

WE
ファミコン
ゲーム

任天堂公式ガイドブック

Wii®



Xenoblade™

ゼノブレイド

Nintendo

小学館



【 任天堂公式ガイドブック 】

Xenoblade

ゼノブレイド



小学館



Contents

SYSTEM

操作方法	4
冒険の進め方	6
クエストとキズナについて	8
ランドマーク活用法	9
ショップと物々交換	10
ジェムクラフト	11
戦闘の基本	12
モンスターの強さ	14
ヘイトと位置取り	15
仲間との連携	16
モナドの力	17
バフとデバフ	18
メニューバレット	20

CHARACTERS

シュルク	24
ライン	26
フィオルン	28
ダンバン	30
カルナ	32
リキ	34
メリア	36
フィオルン	38
その他の人々	40

STORY

World&Story	44
コロニー9	46
テフラ洞窟	50
コロニー9襲撃	54
テフラ洞窟・奥	60
巨神脚	64
コロニー6	74
中央採掘場	82
熾光の地ザトール	88
巨神胎内	94
マクナ原生林	96
サイハテ村	102
エルト海	104
皇都アカモート	110

ハイエンター墓所	114
監獄島	118
ヴァラク雪山	122
大剣の渓谷	130
ガラハド要塞	136
落ちた腕	142
機神界フィールド	150
機神界中央工廠	156
帝都アグニラータ	162
機神界中枢	168
巨神胎内・後	174
監獄島・後	176
ラストダンジョン	182

DATA

装備データ	186
・武器	186
・防具	191
・エーテルジェム	200
コレクション&素材リスト	202
クエストリスト	208





操作方法



このゲームは、Wiiリモコン+ヌンチャクでの操作が基本となる。移動をヌンチャクで行い、技の選択などの補助的な操作をWiiリモコンで行うなど、操作が分かれているので、慣れると効率よくプレイすることができるだろう。しかし、両手での分業操作は、慣れるまではけっこう難しい。

このゲームは、クラシックコントローラ (PRO) にも対応しており、この両手での操作は従来のゲームに近い。慣れるまでは、こちらの方法でプレイするほうが、感覚をつかみやすいかもしれない。



●どちらでプレイするかは好みになるが、ヌンチャクの場合はアーツ技の選択がしやすいという利点がある。

【 Wiiリモコン+ヌンチャクでの操作 】

十字ボタン

・項目の選択。

B ボタン

・戻る。キャンセル。
・ジャンプ。

A ボタン

・決定。
・話す。調べる。

ー ボタン

・メニューパレットの指示。

HOME ボタン

・HOMEボタンメニューの表示。

1 ボタン

・エリアマップの指示。

コントロールスティック

・移動。

C ボタン

・視点を変える。
(カメラ操作)

Z ボタン

・ターゲット。
・(押しながらで)仲間に表示する。
・(押しながらで)ターゲット変更。

+ ボタン

・イベントポーズの指示。
・ヘルプの指示。

② 2 ボタン
・物々交換をする。

※白文字はいつでも同じ操作。
※青文字は通常時のみの操作。
※黄文字は戦闘時のみの操作。

【 クラシックコントローラPROでの操作 】

■白文字はいつでも同じ操作。■青文字は通常のみの操作。■黄文字は戦闘時のみの操作。

Ⓐ ZL ボタン

・(押しながら)カメラ操作。

Ⓕ L ボタン

・ターゲットの変更。

Ⓚ 十字ボタン

・項目の選択。

Ⓢ HOME ボタン

・HOMEボタンメニューの表示。

Ⓜ - ボタン

・エリアマップの表示。

Ⓐ Lスティック

・移動。

Ⓐ Rスティック

・カメラ移動。

Ⓐ ZR ボタン

・仲間への指示。
・(押しながら)仲間に指示する。

Ⓐ R ボタン

・ターゲットの変更。

Ⓚ X ボタン

・メニューパレットの表示。

Ⓚ A ボタン

・話す。調べる。
・決定。

Ⓚ B ボタン

・ジャンプ。
・戻る。キャンセル。

Ⓚ Y ボタン

・物々交換。

Ⓚ ボタンでのイベントポーズ

- ・イベントシーンで+ (プラス) ボタンを押すと、ポーズ(一時停止)ができる。
- ・ポーズ中にAボタンを押すと、そのイベントをスキップすることができる。

クラシックコントローラPROのⒶ ZL ボタンを押しながらの特別操作

- ・押しながら十字ボタン(上)で仲間に指示 ➡ 「ターゲットに集中攻撃」。
- ・押しながら十字ボタン(右)で仲間に指示 ➡ 「各自に判断を任せる」。
- ・押しながら十字ボタン(下)で仲間に指示 ➡ 「自分の近くに集合」。
- ・押しながらL・Rボタンを押すといちばん近いモンスターにターゲットを変更する。

ヌンチャクのⒶ Z ボタンを押しながらの特別操作

- ・押しながらAボタンで仲間に指示 ➡ 「ターゲットに集中攻撃」。
- ・押しながらBボタンで仲間に指示 ➡ 「各自に判断を任せる」。
- ・押しながら十字ボタン(下)で仲間に指示 ➡ 「自分の近くに集合」。
- ・押しながら十字ボタン(左右)でターゲットを変更。

ヌンチャクのⓀ HOME ボタンorクラシックコントローラPROのⒶ ZL ボタンを押しながらのカメラ操作

- ・押すことでカメラをセンタリング。
- ・押しながらAボタンでカメラが寄る。
- ・押しながらBボタンでカメラが引く。
- ・押しながらZボタン(クラシックコントローラPROはYボタン)でカメラをリセット。



冒険の進め方



目的地を目指してキャラクターを進めよう

このゲームでは、非常に広大なフィールドを自由に移動したり、戦闘をしたりしながら、物語を進めていくことになる。そのため、自分のいる場所や目的地を見失う場合もある。しかし、メニューパレット（→P.20）で、目的地や次に行うべきことを常に確認できるので、その指示に従って進めよう。

目的地のあるエリアにいる場合には、常に矢印が目的地の方向や距離を教えてくれ、さらにミニマップ上に示されるマークなど、広いフィールドで迷わずにすむような配慮がなされている。指示にしたがってれば、行き詰まることは少ないだろう。



⑨同じエリアに目的地がある場合、目的地の方向と距離は、常にキャラクターの頭上に表示される矢印が指示している。



⑧メニューパレットでZボタン・Rボタンを押すことで、いつでも次の目的地やとるべき行動を知ることができる。



⑩このように、クエストの目的地はマップの上、あるいはエリアマップに赤色の「1マーク」^⑩として表示されるので、探す際の手がかりとなる。



⑪目的地は「旗マーク」^⑪として画面右上のミニマップに表示される。目的地が遠い場合は外枠に表示されるので、おおよかな方向がわかるようになっている。



⑫目的地に接近するとフィールド上にも目的地を示すアイコンが表示される。その場所に行くイベントが始まるので、不安なら先にセーブしておこう。^⑫

フィールド上の光は確実に拾おう

フィールド上にある青白い光に触れると、コレクションアイテムをランダムに拾える。これらは、コレクベディア（→P.20）を完成させるのに必要だったり、後のクエストに必要なものだったりする。

入手できるアイテムはエリアごとに異なるので、見かけたら積極的に取るようにしたい。とくにクエストなどでは、出にくい素材を複数必要とする場合が多いので、見かけたら必ず取っておくこと。

また、まれにフィールド上に赤い光が見られる。それらは、クエストで必要となる貴重品なので、その時点で必要なくとも、取っておくとあとあと役に立つことになる。



⑬フィールド上の青白い光はコレクションアイテム。積極的に拾ってあげれば、コロニー6の復興などを楽に進められるようになる。



⑭フィールド上の赤い光はクエスト関係の貴重品。そのクエストを受ける前でも、拾ってあげばあとで拾いにくる手間が省けることになる。

バトルメンバーの編成が攻略のカギとなる

仲間が3人以下の序盤では選択の余地がないが、仲間の増える中盤以降は、バトルメンバーの編成で難易度が異なることもある。戦闘に参加してない仲間も経験値を得られるので、シュルクがいないと苦戦が確実という、帳神兵やボスとの戦い以外では、思いきった編成を試して楽しんでものよい。



◎主力タンパン+回復ライン+壁役リキという攻撃力重視の編成。帳神兵には手こずるがフィールドでは敵を一気に倒せるので、爽快感を楽しむことができる。



◎基本となるバトルメンバー編成は、主力シュルク+壁役ライン+回復役カルナの編成。欠点が少なく、どんな敵とも有利に戦える。



◎主力フィオルン+回復役カルナ+メリアの女性パーティーも、華やかなだけでなく高い戦闘力と敵への対応力がある編成といえる。

パーティーが全滅しても大丈夫

戦闘時、パーティーゲージが1メモリ未満のときに操作キャラクターが戦闘不能となり、仲間に復活してもらうことができない状況となったり、仲間全員が戦闘不能となって全滅したりすると、バトルは強制終了となる。パーティーは、直前に通ったランドマークに強制的に戻されることになる。

ただし、全滅によるペナルティはとくにない。また、戦闘をせずにフィールドにいと、戦闘不能となった仲間は自然に復活し、さらに、時間の経過とともに仲間のHPも少しずつ回復する。



◎ボス戦の前などには、全滅の際の保険として、なるべくボスに近いランドマークに立ち寄ってから挑むとよいだろう。

高い場所から落下した場合

高い場所から落下すると、落ちた高さに応じてダメージを受ける。ただし、海や湖などに落ちた場合は、ある程度の深さのある水があれば、まったくダメージを受けない。そのためには、身体が沈むくらいの深さが必要。浅い川や水たまりなどでは、ダメージ回避の効果はないといつてよい。

あまりに高い場所から落ちると、そのダメージにより、操作キャラクターが戦闘不能となってしまうこともある。その場合は、戦闘での全滅の場合と同様、強制的に直近のランドマークに戻されるが、やはりペナルティはないので安心しよう。



◎ダメージを気にしないなら、崖などを飛び降りての近道も可。ただし、操作キャラクターが戦闘不能にならないように注意する必要がある。



◎落下して戦闘不能となると、直近のランドマークまで強制的に戻されてしまう。高い場所からは落ちないようにするにこしたことはない。

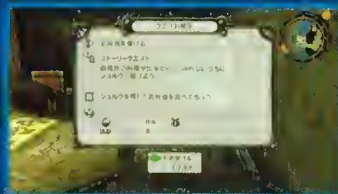


クエストとキズナについて

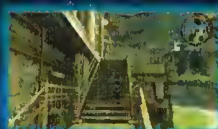


クエストをクリアしてパーティー強化をしよう

頭上に白い「!マーク」が表示されているキャラクターに話しかけると、クエストを受け受けることができます。これらのクエストをクリアすると、お金、EXP、武器防具やジェムなどを得ることができます。クエストの内容(→P.208～)は比較的小さいものも多いので、できるだけ引き受けるようにしましょう。



●クエストには、物語に組み込まれているストーリークエストもある。これらをクリアしないと物語が進まなくなるので、優先して挑もう。



●クエストを受けると、その目的地が右上のミニマップに赤色の「!マーク」して表示されるので、ある程度まで近づけば、探すのは難しくないだろう。



●すでに必要なアイテムを持っており、引き受けたと同時にクリアというクエストも意外に多い。モンスターを積極的に倒し、コレクションアイテムを拾っておこう。



●クエストを受けたり、クエストをクリアしたりすることで、仲間や街の人とのキズナが深まることもある。クエストを持つ人には、積極的に話しかけていこう。



●クエストを受け付けてクリアしなくても、とくにペナルティはない。その時点では難しいクエストでも、見かけたら、とりあえず引き受けておくのもひとつの方法だ。

仲間とのキズナを高めてキズナトークを見よう

キズナトークのある場所に行き、その対象となっている仲間同士のキズナが必要な強さに達していれば、キズナトークを見ることができ。

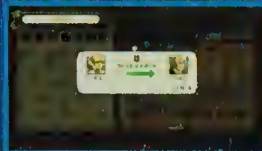
そこでの会話の選択肢によっては仲間とのキズナが大きく変化し、その後の冒険に影響することもある。選択肢の決定は慎重に行おう。一緒に戦闘してチェーンアタックを決めたり、好みのコレクションアイテムをプレゼントしたりして、仲間とのキズナを高めておくこと。



●キズナトークは仲間同士の会話だが、十分なキズナがないと見ることはできない。これにより、さらにキズナが深まることもある。



●フィールド上にある、握手のようなマークがキズナトーク。右上のミニマップにも表示されるのだ。



●シュルクならメカっぽいものなど、イメージに合ったプレゼントをしてキズナを高めよう。



●ジャーナルのキズナトークリストでは、見るための条件を確認できる。キズナを高めてから再チャレンジ。

ランドマーク活用法

ランドマークとロケーションの違いに注意

ランドマークとロケーションは、フィールド上にある目印で、それぞれを発見したときに、EXP、AP、PPを得ることができる。また、発見したランドマーク間は、イベントなどでそこが移動不可能にならないかぎり、スキップラベルで自由に移動できるようになる。なお、次のランドマークを発見するまでの間に戦闘不能となると、前のランドマークに戻される。

ロケーションの場合は、スキップラベルは行えず、戦闘不能によって戻されることもない。



③ランドマークは冒険の基点となる重要なポイント。それらしいものを発見したら、ランドマークかロケーションかを確認しておこう。



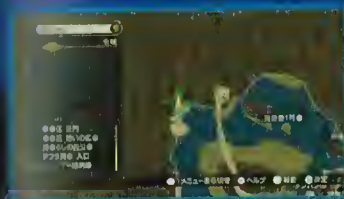
①エリアマップでは、ランドマークは地のようなマークで示されているので、ロケーションとの区別はつく。

②ランドマークのほうが発見時のEXPも多めだが、物語と関係ないランドマークは非常に見つけにくい。

④ロケーションは、広大なこともあってエリアマップ上にマークはなく、ただ文字のみが表示される。

スキップラベルを有効に利用しよう

エリアマップでランドマークを選ぶと、戦闘中以外は一瞬のうちにその場所へ移動できる。何度でも自由に使えるので、ランドマークを発見すること、コロニー9に戻ってジェムクラフトをするなどの使い方も可能だ。さらに、スキップラベルを使えば、移動時間の短縮もできる。ただし、特定のイベントでは、スキップラベルを使えない、あるいは地形が変わって行けないなどの場所もあるので、スキップラベルに頼りすぎないようにすることも大切だろう。



⑤発見したランドマークを調べば一瞬で移動できる。戻るためのランドマークを見つけてからスキップラベルするようにしよう。



⑥集めた結晶が持ちきれなくなると、こまめにジェムクラフトするには、スキップラベルが最適。

⑦目的地がはっきりしている場合、スキップラベルを使えばかなりのショートカットが可能になる。

⑧ランドマークを発見してからスキップラベルしないと、もとの場所に戻れないこともあるので注意。



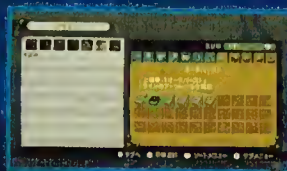
ショップと物々交換



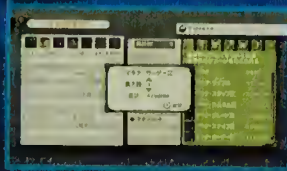
ショップで優先して購入したい装備

新しいエリアに進んでショップを見つけたとき、まず購入したいのがアーツ書だ。これを習得させてアーツ技のレベルを上げると、戦闘が格段に楽になるからだ。残念ながら、武器や防具は、そのエリアでモンスターを倒すと同じものを入手できる場合が多い。ユニークモンスターなら、さらに強力な武器や防具を出すことも多いので、あまりショップで武器や防具を買う必要はないだろう。

例外として、落ちた腕などにあるマシーナのショップでは、対機神兵に特化した武器が売られている。これらの武器は、後に拾えることもあるが、最低限バトルメンバーの分だけでも早めに装備させたい。



③アーツ書を購入してアイテムで習得させると、アーツ技のレベルを上げられる。バトルメンバーの強力なアーツを優先して上げよう。



④マシーナのショップで売っている対機神兵用の武器は、多少攻撃力が下がっても機神兵には有効なので、購入して装備を換えよう。

名前のある街の人と物々交換しよう

名前が表示されている街の人の前に立ち、Wiiリモコンの2ボタン、またはクラシックコントローラ(PRO)のYボタンを押すと、物々交換を持ちかけられる。相手のアイテムを選んだから自分のアイテムを選び、それがつりあえば物々交換が成立する。

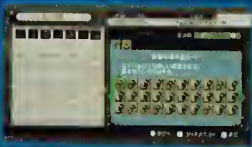
街の人のとのキズナが高まり評判が上がると、街の人はより多くのアイテムを持つようになり、物々交換の幅も広がっていく。物々交換でしか入手できないアイテムや、物々交換が必要なクエストなどもあるので、街の人のクエストを積極的に受け、評判を上げるようにしたい。



⑤交換では、値段を基準につりあうものを選ぶ。つりあわないほどよいものを渡すと、アイテムを追加してくれる人もいるが、損になる場合が多い。



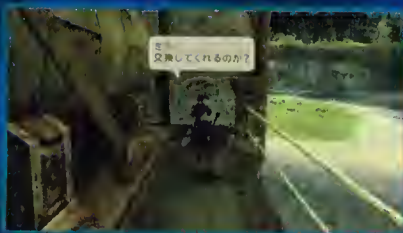
⑥最初からレアなアイテムを持っている人はあまりいない。クエストをクリアしていくことで、街の人のパーティーに対する評価を高めよう。



⑦不要なアイテムを交換してお金を稼ぐことはできないように、つりあわないほど安いアイテムは、最初から表示されずに選べないようになっている。



⑧物々交換することで、街の人のとの関係もよくなる。名前のある人とは、不要なものでも積極的に物々交換してみよう。



⑨頭上に名前が表示される街の人を探して物々交換を頼もう。名前のある人は特定の場所にいることが多く、探しやすい。



ジェムクラフト



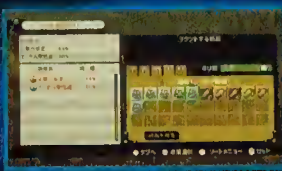
まずはエーテル結晶を採取

エーテル結晶は、マップ上の「ツルハシマーク」が表示されている場所で採取できる。一度に数個採取できるが、採取してしまうと、一定時間採取できない状態となる。場所を覚えたら、簡隔を開けて採取していくと、同じ種類で同じランクのエーテル結晶を手に入れやすい。採取する結晶は純度が高く効果も大きいものが多いので、狙ったエーテルジェムを合成するのに向いている。

そのほか、特定のモンスターを倒すと結晶を落とすことがある。モンスターの結晶は入手しやすいが、純度が低く複数の効果を持つものが多いので、狙ったジェムクラフトを行うのは難しい。



⑥マップに表示されるツルハシを目印にして、結晶を採取していく。この結晶は、およそ1日で結晶は回復して採取できるようになる。

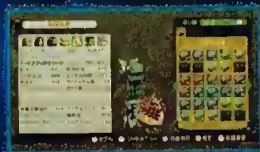


⑦特定のモンスターを倒して入手する結晶は、純度が低く使いにくい。採掘した結晶を、ジェムクラフトする際のフォロー用として使う。

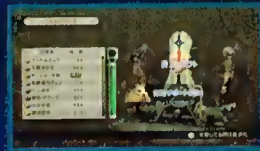
ジェムクラフトでエーテルジェムを合成しよう

仲間と協力し、エーテル結晶の効果合成してエーテルジェムを作るのがジェムクラフト。序盤は、30日29のジェム館に話しかけると行える。

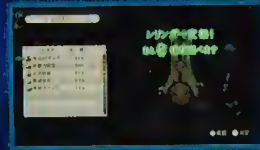
ジェムクラフトは同じランク同士でのみ可能で、1つ以上の結晶を選ぶと合成を始められる。このときのランクや純度が高いほど、エーテルジェムは強力となる。また、ジェムクラフトは仲間2人で行う。初めは1つだけ純度が大きく上がり、弱火では平均的に少しずつ純度が上がる。



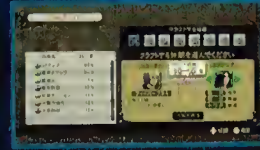
⑧ジェムで能力を上げれば、強い装備を調える以上に戦いは楽になる。ジェムスロットのある8つきの防具は、なるべく売らないようにしよう。



⑨他の仲間が手伝ってさらに純度を高くしてくれることもある。装備のジェムスロットには限りがあるので、ジェムのランクは高いほどよい。



⑩あまりよいジェムを揃えない場合には、余りでできるシリンドラー組いのジェムクラフトで、よいジェムを揃える高純度のシリンドラーを合成しよう。



⑪シリンドラー組いのときは、モンスターの結晶を使い、トロ火クラフトになる組み合わせを選択すると、シリンドラーの純度が高くなりやすい。

SYSTEM

ジェムクラフト



戦闘の基本



戦闘では基本的にターゲットにオートアタックする

戦闘では、操作キャラクターを移動させ、ターゲットとするモンスターとの距離が攻撃範囲になると、一定時間ごとにオートアタックする。オートアタックを当てることによってタレントアーツが使用可能になっていくので、まずはオートアタックを繰り返し、アーツ技の準備をしよう。



③仲間も操作キャラクターと同じように、ターゲットのモンスターが攻撃範囲に入ると、アーツの準備ができるまでは一定時間ごとにオートアタックをする。

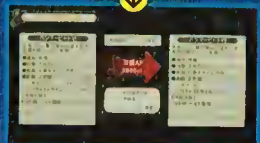
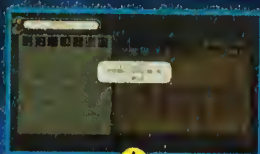
各キャラクターのアーツを使いこなそう

各キャラクターは、さまざまなアーツ技を持っている。その特徴を理解して戦えば、格段に戦いが楽になる。たとえば、操作キャラクターをシュルクとする場合は、壁役にラインを選び、常に彼とモンスターを挟む位置どりで戦う。そして、彼がハンマービートでモンスターの注意を引きつけてくれれば、モンスターはシュルクに背面を向ける。ここで、背面からの攻撃で2倍ダメージとなるバックスラッシュを使えば、ボス戦でも大ダメージを狙えるのだ。

パーティーゲージを上げる「ヨロコベも」を使えるリキも、攻撃力は微妙だが、出撃させておくと、ピンチの際にパーティーゲージを増やす保険となったり、チェインアタックをしやすくしたりする。キャラクターの特徴やアーツ技を知れば、意外な活躍の場が考えられるのだ。ボス戦以外では、たまに操作キャラクターを変えてみるのもよいかもしれない。



④シュルクのモナド技は欠かせないので、対敵神兵やボス戦では操作キャラクターにしたい。



⑤レベルを上げたアーツは、使用可能になるまでの時間が短くなるので使いやすくなる。仲間のアーツのレベルは絞って上げよう。



⑥ラインのハンマービートを上げておくと、背面からの攻撃が楽になる。同時に、防御力の高い状態をさせることを忘れずに。



⑦操作キャラクターをカルナにして味方の回復に努めるという戦いも、まるで違うゲームのようでもある。前線に出ないので戦闘不能になりにくい。



⑧フィオルンは攻撃力が高く、装備によってはモナドのまねもできるアーツ技がある。状況次第では、シュルクのかわりとして戦うこともできるのだ。

テンションで戦いを有利に

テンションは、キャラクターごとの戦闘に対する
相性の目安だ。テンションが高いとクリティ
カルヒットが出やすくなり、テンションが低いと攻
撃をミスしやすくなる。

転倒したり気絶した敵にアーツ技を使ったり、転
倒や気絶した仲間を助けたり、あるいは未来視タ
グを連続することでもテンションは上がる。逆に、転
倒したり気絶したりするとテンションは下がる。い
うたんテンションが低くなると、攻撃をミスしやす
くなり、それによりさらにテンションが下がるとい
う状態になるので、常にテンションを高く保つため
に、弱いモンスターでも手を抜かずに戦おう。



③ストリームエッ
ジなどで広範囲の
敵を削し、仲間の
特効があるアーツ
技へとつなげやす
くすれば、比較的
高いテンションを
保って戦える。



④ジェムで高いテン
ションを保つとい
う方法もある。
しかし、敵に限り
のある貴重なスロ
ットを、テンショ
ンのために使うの
は惜しい。

パーティーゲージを増やすように戦おう

クリティカルヒットやアーツの特効（側面攻撃による
入口ウや物理耐性減など）を与えたり、突発キズナを成
功させたりすることで、パーティーゲージが溜まる。

このゲージは最大3メモリまで溜めることができ、1
メモリで戦闘不能になった仲間の復活や未来を教え、仲
間の使うアーツを1回だけ指定可能にできる。

そして、3メモリ使うことで敵の動きを止め、仲間の
使うアーツを、1回ずつ順に指定可能なチェインアタ
ックを使うことができるのだ。チェインアタックはボス戦
でも有効なので、これで一気に大ダメージを与えたり、
転倒させたりするとよいだろう。



①パーティーゲ
ージを1メモリ
残しておけば、
操作キャラクタ
ーが戦闘不能に
なっても仲間が
復活してくれる。
常に1はキ
ープしよう。



②オートアタックを繰
り返すだけでも、まれ
にクリティカルが出て
パーティーゲージは溜
まっていくので、惜し
まずに使おう。



③パーティーゲージを
溜めてからボス戦に挑
むという戦略もある。
いきなりチェインア
タックを使えば、かなり
戦いが楽になる。



④弱いモンスターに特
効のあるアーツ技を多
用し、常に一定以上の
パーティーゲージを稼
ぎながら冒険するよう
にしたい。



⑤ボスの取り巻きは、
むしろパーティーゲ
ージを稼ぐためにはあり
がたい。特効のあるア
ーツを使い、ゲージを
稼いでいこう。



①チェインアタックでは敵の動きが止まり、
操作キャラクターから順番に。



②アーツ技を1つずつ選んで使っていく。
1番が削し、2番で転倒が基本だ。



③そして、3番は大ダメージの攻撃。キズ
ナが上がれば、ここからつながる。



モンスターの強さ



ターゲットウィンドウの色で判断

モンスターの危険度は、ターゲットした際にモンスターの^{レベル}上に表示される^色ウィンドウの色で判別できる。パーティーと同等のモンスターは白枠、強いモンスターは黄枠、強すぎて危険なモンスターは赤枠で表示される。パーティーより弱い場合は、青枠や黒枠で表示される。赤枠や黄枠のモンスターの場合は、攻撃せずに隠れて回避するほうが賢明だ。

初めての相手と戦う前には、必ずターゲットして危険度をチェックするようにしたい。レベルが上がればモンスターの危険度も変化するので、無理に危険なモンスターと戦うのは避けるのがよい。



① ヌンチャクのZボタン、クラシックコントローラ（PRO）のL・Rボタンで、ターゲットウィンドウを開こう。



② ターゲットウィンドウが赤枠のモンスターは、その時点のレベルで挑むのは危険すぎる相手なので、見つからないように隠れて戦いを回避しよう。



③ ウィンドウが白枠のモンスターはほぼ同等の能力を持つ敵なので、戦ってEXPを稼ぐのに向いている。積極的に戦いを挑むとよいだろう。



④ ユニークモンスターは、危険度にかかわらず積極的に攻撃してくるので危険。発見したらまず危険度をチェックし、戦うか回避するかを決めよう。

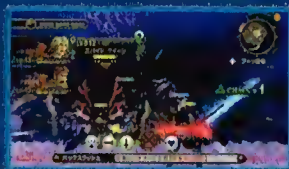


⑤ 危険度が黒のモンスターは、ユニークモンスター以外、こちらを発見しても積極的に攻撃をしをかけてこない。EXPも稼げないので、無視してもよい。

ボスや中ボスはレベルを基準にして戦おう

戦わないと物語を進められないボスや中ボスは、危険度を見ても回避はできないので、ターゲットウィンドウのLV表示を基準にして戦いを挑もう。その目安としては、同じレベルまで仲間を育ててから戦うのがベスト。それでも苦戦するようなら、クエストなどで敵のレベル以上に育てれば、どんな敵に対しても比較的楽に戦うことができるはずだ。

レベル上げだけではなく、敵の得意な技を封じるジュムを装備するなどの対策をするのも効果がある。たとえば、アーツ封印の特効がある攻撃をする敵には、アーツ封印抵抗のジュムを装備して挑めば、楽に戦えるようになるだろう。



⑥ ボス戦でターゲットウィンドウを開いて相手のレベルを確認。仲間のほうが低いなら、苦戦するのは間違いないだろう。



⑦ ボスや中ボス以外のモンスターもレベルを基準に強さを判断することが可能。LV999の敵に襲われれば、逃げることも大変なのだ。

ヘイトと位置どり

ヘイトに注意しながら戦おう

モンスターに狙われているキャラクターにはヘイトリングがつき、そのモンスターはそちらを向いて攻撃する。キャラクターを回復したり、モンスターを攻撃したりすると、ヘイトリングがつきやすくなる。リングについた矢印で狙っているモンスターのいる方向がわかるので、仲間がターゲットされている際には、それを利用してモンスターの背面や側面に回りこみ、戦いを有利にしよう。

仲間の1人にヘイトが集中している場合は、その仲間で集中攻撃されて戦闘不能にならないように、遠距離攻撃や回復のアーツなどで敵の一部を引きつけて、分散させるとよいだろう。



①自分にヘイトリングがある場合は、そのモンスターの側面や背面に回りこむのは難しい。無理にオートアタックしてアーツは溜めよう。



②ヘイトリングにある矢印からモンスターの方向を判断して移動。ターゲットされている仲間で戦えるので、背面から攻撃をしやすい。

相手の背面や側面に回りこめば楽に戦える

特別な耐性を持つモンスター以外は、基本的に背面や側面からの攻撃に弱い。さらに、背面や側面からの攻撃に特効があるアーツも多いので、操作キャラクターは、戦闘の際に背面や側面に回りこむのが基本。敵の背面なら攻撃されることもないので、戦闘不能になりにくいというメリットもある。

バトルメンバーにヘイトを上げるアーツを持つキャラクターを選べば、注意をひきつけてくれるので楽に背面や側面に回りこめるだろう。また、ヘイトを持つキャラクターとで敵を挟めば、自動的に背面に回りこむこともできる。



●バトルのバックスラッシュなどは、背面からだ2倍のダメージになるなので、ボス相手でも大きくHPを減らせる。



③側面や背面からの攻撃は、正面からよりダメージが大きくなりやすい。ヘイトされていて回りこめない場合でも、左右に移動しながら攻撃しよう。



④操作キャラクターがターゲットされている場合には、仲間で背面に回りこむようにモンスターを誘導すれば、戦いが楽になる。



⑤ヘイトを高めるアーツを持つラインなどをバトルメンバーに選べば、モンスターの背面に回りこみやすくなるだろう。



⑥強敵に襲われた場合には、操作キャラクターを背面に回りこませてから逃走し、最低でも操作キャラクターのみは逃がすという方法もある。



仲間との連携

キズナコミュ

バトル中にテンションが下がったり、気絶、転倒、スリープ、パニックなどに陥ったり、戦闘不能になったりした仲間を復活させるアクション。それらの状態に陥った仲間に操作キャラクターを近寄せ、Bボタンを押すとキズナコミュの行動をとって助ける。

仲間が転倒や気絶をしただけなら、早めに近づいてキズナコミュで回復しよう。復活だけはパーティーゲージが1メモリないと行えないが、他のキズナコミュは、その状態に陥った仲間に近づけば何度でも行える。



●特定の状態に陥った仲間に操作キャラクターを近づかせると、Bのマークが出る。ここでBボタンを押すと、キズナコミュの行動をとる。



はげます

●テンションが低くなっている仲間を励まし、相手のテンションを両方上げる。



助ける

●転倒、気絶、スリープ、パニックなどの状態に陥った仲間を回復させる。



復活

●戦闘不能の仲間を復活させる。ただし、復活にはパーティーゲージが1メモリ必要となる。

抜刀キズナ

モンスターに攻撃を仕掛けた場合、Bのマークと赤と水色のサークルが表示される。この2つのサークルが重なったときにタイミングよくBボタンを押すと、仲間全員のテンションが上がる抜刀キズナの成功となる。

仲間のテンションが落ちたら、戦闘を繰り返し、抜刀キズナでテンションを上げよう。



●赤いサークルが小さくなり、Bを囲む水色のサークルに重なったタイミングでBボタンを押すと、抜刀キズナの成功となる。タイミングは厳しくはない。

突発キズナ

仲間がクリティカルヒットを出したり、攻撃をミスしたりした場合に発生する。抜刀キズナと同様、Bのマークと赤と水色のサークルが表示され、この2つのサークルが重なったときにタイミングよくBボタンを押すと成功となる。成功すれば、その仲間のテンションが上がってパーティーゲージが溜まる。



●バトル中に突発的に発生するために、抜刀キズナに比べると、こちらはタイミングを合わせるのが若干難しい。攻撃しながらか成功させるのは至極の業だ。

モナドの力

機神兵やボスとの戦いでは欠かせない戦力

機神兵用の武器を手に入れたあとも、機神兵の戦いでは、モナドのエンチャントで仲間にモナドの力を分け与えると、戦いは格段に楽になる。さらに、モナド・バスターも機神兵のHPを一気に削ぐ強力な攻撃だ。

前線戦では、敵の繰り出す強力な攻撃をモナドの未来視(ビジョン)で見て、タレントアーツならシールドで、物理アーツならスピードを使って未来視ブレイクするのにも、モナドの力は不可欠なのだ。

他の仲間は自由に入れかえてよいが、少なくとも前線戦ぐらいは、操作キャラクターを、モナドを持ってシュルクにしておくのが無難だろう。



機神兵との戦いでは、攻撃や位置取りよりもまずエンチャントをかけることを優先。これで、与えるダメージが格段に増加するのだ。

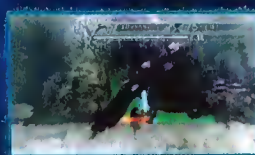


あえてシュルクを操作キャラクターからはずしている人も、ボス戦ではシュルクを操作するほうが、確実に対処できるので有利だろう。

未来視(ビジョン)とその対応

未来視は、敵が仲間にアーツで攻撃し、それによって仲間のHPが15%以下になる場合に発動する。未来視を破壊する方法は、その行動主である敵モナドを倒す、もしくは行動主を気絶させたりしてアーツを使えない状態にすること。タレントアーツならモナド・シールドで、物理アーツならモナド・スピードで、未来視ブレイクすることも可能。

未来視タグのある状態で仲間に近づく、パーティメンバーを1メモリ消費し、「未来を救える」で仲間のアーツを1つ選んで使える。HPを回復させたり、防衛系の技で防がせたりしよう。



未来視タグでアーツ名が白い場合には、行動主はタレントアーツで攻撃してくるので、レベルを十分に上げたモナド・シールドで仲間を守ろう。



アーツ名が赤い場合は物理アーツで攻撃してくるので、モナド・スピードを使って、仲間にアーツを回避させよう。



基本的に、未来視では仲間を戦艦不能にする攻撃を仕掛けてくるので、ダメージが小さい場合には、HP回復するだけで戦艦不能を避けることができる。



適切な対応によって未来視タグを破壊して未来を変えるのに成功すると、未来視ブレイクとなる。これで、仲間全員のテンションが大幅に高まる。



未来視では、モナドを倒し、未来視タグが出たら内容をチェックし、対応するモナドアーツで未来視ブレイクを狙おう。



バフとデバフ



バフとオーラを理解して役立てよう

バフ(支援効果)は、仲間や自分にかけて能力を上げたり、敵の攻撃を防いだりするアーツの効果。中でもオーラは、自身にのみかけられるバフで、1種類しかかけることができない。オーラ発動中に別のオーラをかけると、上書きされてしまう。

◆バフ(支援効果)

名前	説明	効果の範囲	重複
シールド	敵のタレントアーツを防ぐ。「モナド・シールド」のレベル以下のアーツのみ。		
エンチャント	一定時間、戦術兵器に対しての攻撃が弾かなくなり、追加のダメージを与える。		
スピード	一定時間、回避率が大幅に上昇する。		
アーマー	一定時間、物理ダメージとエーテルダメージを軽減。		
ヘイスト	一定時間、オートアタックの間隔が短くなる。		
時間ヒール	一定時間、継続的にHPが回復する。		
ダメージヒール	一定時間、ダメージを受けるとHPが回復する。		
物理バリア	一定時間、受ける物理ダメージを一定量軽減する。		
エーテルバリア	一定時間、受けるエーテルダメージを一定量軽減する。		
ダメージ無効	一定時間、ダメージを一定量受けなくなる。		
防カアップ	一定時間、防カが一定量増加する。		
素早さアップ	一定時間、素早さが一定量増加する。		
エーテルカアップ	一定時間、エーテルカが一定量増加する。		
デバフ無効	一定時間、デバフ効果をいっさい受けつけなくなる。		
物理アーツ強化	一定時間、物理系のアーツのダメージが増加する。		
攻撃反射	一定時間、タレントアーツ以外の攻撃を反射する。		

◆オーラ

名前	説明	効果の範囲	重複
モナド発動	モナドアーツが使用可能になる。	モナド発動OFF	×
バーサーカー	一定時間、マッドタウント、オートアタックが範囲化して防カアップするが受ける物理ダメージが増加する。	時間	×
エンゲージ	一定時間、ターゲットにロックオンしてマッドタウントのヘイト増加量が上がる。	時間	×
ラストスタンド	一定時間、戦闘不能時に自動的にHPが回復してバーティゲージが増加する。	時間 / 1回	×
レイジ	一定時間、攻撃をしてきた敵にスパイクダメージを与え受ける物理ダメージを軽減するが、攻撃力が低下する。	時間	×
アンカーチェイン	一定時間、効果時間中は周囲の敵のヘイトが徐々に増加してノックバックと吹き飛ばしを防止する。	時間	×
天下無双	一定時間、使用時に周囲の敵のヘイトが増加し自分と周囲の仲間にも防カアップの効果。周囲の仲間のバニック状態も回復する。	時間	×
戦線	一定時間、ターゲットにロックオンしてダブルアタック発生率が上昇。攻撃を回避するとタレントゲージが増加する。	時間	×

名前	説明	効果の範囲	重複
明確止水	一定時間、命中率と回避率アップ。減死時はさらに命中率と回避率がアップ。	時間	×
九死一復	一定時間、戦闘不能時に自動でHPが回復して物理アーツのダメージが上昇。タレントゲージが増加する。	時間 / 1回	×
陽炎	一定時間、ヘイトが除去されクリティカル率アップ。	時間	×
神威息吹	一定時間、デバフが回復してオートアタック間隔が短くなるヘイスト効果。	時間	×
クールダウン	一定時間経過ごとにHPが回復してタレントゲージが減少していくが、オートアタックとアーツが使用できない。	時間	×
ドライブブースト	一定時間、ドライブブースト以外のアーツのリキャスト速度が上昇する。	時間	×
ハイドスタンス	一定時間、使用時にヘイトが減少して、効果時間中はヘイトの増加がない。	時間	×
マカセタも	一定時間、死んだふりをしてヘイトを消去する。死んだふりから戻るとHPが回復して物理アーツのダメージが上昇する。	時間	×
ユウキだも	オーラ 周囲の仲間を含めてテンションダウンを防止。ランダムに自分のステータスのどれかが上昇。	時間	×
オコッタも	オーラ 攻撃をしてきた敵にダメージを返す。返すダメージはランダムに2倍か4倍か8倍。	時間	×
エレメントバースト	オーラ エレメント発射時のダメージが倍になる。	抽選	×
パワーエフェクト	オーラ 召喚したエレメントの効果範囲が倍になる。	時間	×
ヒールバリア	オーラ 使用時にデバフを回復し一定時間経過ごとにHPが回復する。	時間	×
スピードシフト	オーラ オートアタック間隔が短くなるヘイスト効果。ダブルアタック発生率が上昇するが受ける物理ダメージが増加する。	時間	×
ロックオン	オーラ ターゲットにロックオンしクリティカル率アップ。彼ダメージでタレントゲージが増加する。	時間	×
ガードシフト	オーラ ガード率が100%になるが攻撃力ダウン。	時間	×
超回復	オーラ 一定時間経過ごとにHPを超回復する。	時間	×
思考読み	オーラ 物理攻撃を超回復する。	時間	×
無敵	オーラ いっさいの攻撃を受けつけなくなる。	時間	×
狂暴	オーラ 防カアップ効果とヘイスト効果が発生し転倒と気絶を受けなくなる。	時間	×
覚醒	オーラ 一時的にレベルが上昇しすべてのステータスが一定量増加する。	時間	×

デバフの意味と対策を知ろう

デバフ(異常効果)は、敵のアーツや攻撃によって発せられる特殊効果。どの効果も一定時間経過するが、バトルが終了すると消えるが、デバフを覚けたまままで戦うのはかなり不利なもの。そのため、バトルメンバーに、デバフが打ち消すアーツを持つ回復役を1人は入れるべき。



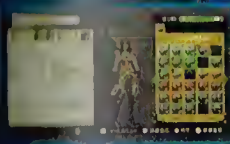
③とくに危険なデバフであるアーツ封印や転倒などに限っては、それを防ぐエーテルジェムをバトルメンバーに装備させ、対策を立てておくことがよいだろう。



②崩し、気絶、転倒の3つは、厳密にはデバフではなく状態異常だが、デバフ無効のアーツ(キュアバレット)などで回復させることができる。



④気絶、転倒、パニック、スリープなどのデバフは、近づいて助けるで打ち消すことができる。攻撃より、仲間を助けることを優先しよう。



⑤バトルメンバーの回復役には、優先してアーツ封印抵抗のジェムをつけて、アーツが使えないような状態にならないようにしておきたい。



⑥デバフは、受けるだけではなく、崩し→転倒→気絶という感じで、モンスターをデバフにしていけば、楽に倒すことができるのだ。

デバフ	発動	説明	効果の 持続	回復
スロウ	デバフ効果 オートアタックの発生が遅くなる。移動速度が遅くなる。	時間	×	
パラライズ	デバフ効果 一定確率でオートアタックが発生しなくなる。ダブルアタックとカウンターを封印する。	時間	×	
バインド	デバフ効果 移動ができなくなる。攻撃範囲内の対象への攻撃は可能。	時間／ HIT 25%	×	
ロックオン	デバフ効果 対象の注意を大幅に引きつける。	時間	×	
パニック	デバフ効果 戦闘を放棄して逃げ惑うようになる。	時間	×	
貫通	デバフ効果 物理防御とエーテル防御が無効化される。	時間	×	
アーツ封印	デバフ効果 タレントアーツを除くアーツがすべて使えなくなる。	時間	×	
オーラ封印	デバフ効果 対象に対しオーラ系の効果が発動しなくなる。スパイク効果も封印される。	時間	×	
即死	デバフ効果 ダメージを受けると必ず戦闘不能になる。	時間		
物理耐性減	デバフ効果 受ける物理ダメージが増加する。	時間	○	
エーテル耐性減	デバフ効果 受けるエーテルダメージが増加する。	時間	○	

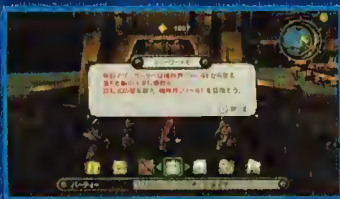
デバフ	発動	説明	効果の持続	回復
	筋力ダウン	デバフ効果 筋力が一量低下する。	時間	○
	素早さダウン	デバフ効果 素早さが一量低下する。	時間	○
	エーテル力ダウン	デバフ効果 エーテル力が一量低下する。	時間	○
	最大HPダウン	デバフ効果 最大HPが一量低下する。	時間	○
	出血	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
	炎熱	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
	冷気	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
	毒	デバフ効果 継続的にダメージを受け続ける。	時間	○
状態異常 (デバフではない)	転倒	状態異常 転倒効果のあるアーツを受けると転倒する。回復率0% & 被クリティカルダメージ増加。	時間	○
	気絶	状態異常 狂言・覚醒・オーラを解除 & ヘイト増加なし。回復率0% & 被クリティカルダメージ増加。	時間	○
	崩し	状態異常 転倒効果のあるアーツを受けると転倒する。	時間	×
デバフ (アイコンなし)	スリープ	デバフ効果 オートアタック及びアーツの発動ができない。被ダメージが必ずクリティカルとなる。	時間 HIT 100%	×



メニューパレット

冒険の手助けとなる便利な機能

戦闘時以外に、フィールドでWiiリモコンの-（マイナス）ボタン、またはクラシックコントローラPROのXボタンを押すと開くメニューパレット。ここには、情報の確認や装備や設定の変更、さらに通過したランドマークへ自由に移動できるスキップトラベルなど、便利な機能が搭載されている。



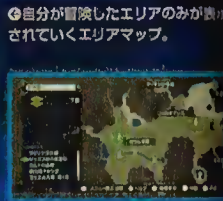
⑥このメニューパレットを開いた状態で2ボタンまたはRボタンを押すと、行こうとしている目的地を教えくれるストーリーメモが表示される。

エリアマップとスキップトラベル

訪れたエリアの通過した場所のみが表示されるエリアマップ。ここでは、それまでに発見したランドマークに瞬で移動できるスキップトラベルを使用できる。ただし、特定のイベント中はスキップトラベルを使えないこともあり、イベントなどによって移動できないランドマークも存在する。



⑤いつでも前の街などに戻ったりできる、便利なスキップトラベル。

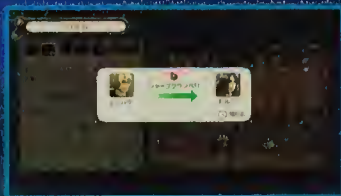


④自分が冒険したエリアのみが表示されているエリアマップ。

アイテム

アイテムボックスでは、持っている装備から、素材やコレクションアイテムまで、すべてのアイテムの詳細を確認できる。アーツ書は、ここでキャラクターに習得させないと意味がないので注意。さらに、コレクションアイテムは、仲間にプレゼントすることができる。好みに合ったプレゼントをすると相手とのキズナが上がる。

コレベディアでは、コレクションアイテムを图鉴に登録できる。各エリアの各種類をコンプリートすることによってアイテムをもらえるので、積極的に登録しよう。



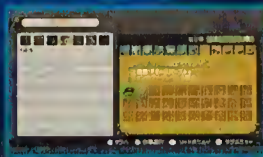
③キャラクターの好みに合わせてプレゼントを選び、キズナを高めていこう。



②携帯型エーテル高炉を手に入れていると、コロニー9戻らずとも、どこでもジェムクラフトができる。



①コレベディアでもらえるアイテムはよい装備やエーテルジェムなので、どんどん登録していこう。



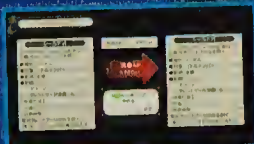
④アーツ書は、購入して、ここでキャラクターに習得させないと効果がない。忘れずに習得させよう。

バトルセッティングは常にチェックしよう

①F-Vセッティングでは、使用するアーツの選択やAPを消費してアーツのレベルアップができる。

②Vのレベルを上げると威力も上がり、リキャストの時間も短くなるので、操作キャラクター以外に、優先して使わせたいアーツを育てよう。

③4人クルーリーでは、各キャラクターに数パターン異なる性格を選び、それに対応するスキルを習得していく。スキルは、一度習得すると別な性格に変えても習得される。さらに、キズナコインを使うと、仲間が習得したスキルを習得できるが、セットできる数は相手とのキズナによって変化していく。



④シュルクのモナドは、エンチャントとシールドは、他のアーツよりも優先してレベルを上げておかないと、ボス戦で困ることになるので注意しよう。



⑤ボス戦の前などを区切りとして、溜まったAPで攻撃系のアーツなどのレベルを上げてから挑むと、少しはボス戦が楽になる。



⑥ラインを壁役として使うなら、性格は黒血を選び、重装の心得を覚えさせて防御力を、さらに努力でHPを底上げすると、戦闘不能になりにくくなる。



⑦ダンパンの真量にある「騎士の気遣い」などをスキルリンクしておくと、フィールド移動時のパーティーゲージ減少を抑えられるので、かなり効率がよい。

⑧パラマールに立つカルナのキュアバレットやキュアアウンドは、⑨⑩に上げておきたいアーツだ。

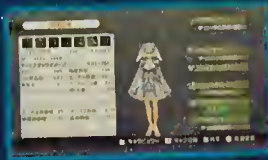
パーティーでメンバーや装備を変更

操作キャラクター+2人の仲間を、まずはバトルメンバーとして選ぶ。武器や防具、さらにはエーテルジェムなどの装備を、バトルメンバー優先に調えるのだ。とくに、強力なエーテルジェムは数が少ないので、バトルメンバーの装備にはめこんでおきたい。防具などに関しては、やはりバトルメンバーを優先したい。

基本的に、バトルメンバー以外にはエーテルジェムを装備させないというのが、もっともエーテルジェムを無駄なく使う方法となるだろう。



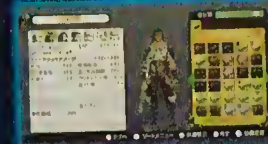
⑪好みもあるだろうが、ボス戦などでは、やはりモナドの能力が欲しいのでシュルクを操作キャラクターにする構成が無難。



⑫あとで探さずにするように、装備を変更するときには、忘れずにエーテルジェムを取りはずすようにする。



⑬壁役は防御力優先でよいが、シュルクなどはあえて素早さを優先するほうが戦いやすいかもしれない。



⑭転倒抵抗やダブルアタックなどは、優先してバトルメンバーに装備させたいエーテルジェムのひとつだ。

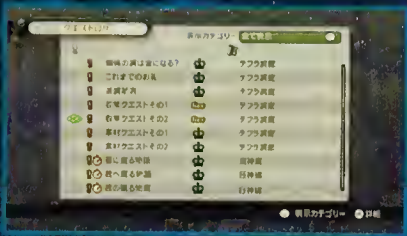
ジャーナルを使いこなそう

クエストログでは、受注したクエストの一覧が表示され、依頼内容、目的地、報酬などが確認できる。いくつかのクエストは、物語を進めることで期限となり、達成できなくなるものもある。期限付きのクエストを受けた場合には、物語を進めずにクエストを優先してクリアしよう。

キズナグラムでは、仲間や街人とのキズナを確認でき、名前の表示される街の人と話すと、キズナグラムの街が追加されて、街での評判が出るようになる。評判が高くなると、より重要なクエストを依頼されたり、物々交換でよいアイテムがもらえたりするようになるのだ。

キズナトークリストは、それまでに発見したキズナトークの一覧。それぞれの発生条件を確認できるので、あとでキズナを高めてから、その場所に戻って見にくくとよいだろう。

プレイアワードでは、プレイ中のさまざまな記録を確認できる。レコードをオープンすることによってEXPを得られるので、いろいろと試してみよう。



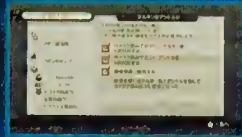
①特定のクエスト以外は期限はないので、レベルアップ狙いの息ぬきでクリアしていこう。



②名前の表示される街のひととのキズナを高めれば、その街での評判も上がり、クエストなどが増えていくのだ。



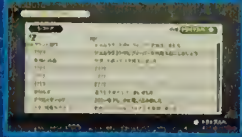
③期限付きのクエストでも、物語を進めなければ期限が来ることはないのだから、ゆっくりとクリアしよう。



④報酬がよい装備やエーテルジェムの場合には、物語よりもクエストを優先してクリアして装備を調えよう。



⑤見逃したキズナトークをチェックし、仲間のキズナが条件を満たしていれば、戻って見よう。



⑥プレイアワードには、最初的全滅や落下して戦闘不能など、不名誉なレコードも残されてしまう。

オプションとセーブ

オプションでは、時間を24時間自由に変更できる。これで、特定の時間にしか現れない街の人と会って話したり、夜にのみ出現するモンスターと簡単に戦えたりするようになる。また、オプションでは、それまでに見たチュートリアルを、すべて読み直すことができるようになっている。

このゲームのセーブファイルは最大3つ。基本的にはいつでもセーブ可能だが、戦闘中やリフトの上など、移動する場所ではセーブできない。



①時間の調整は、1時間刻みで自由に調整できる。街でのクエストには欠かせない機能だ。

Characters



Kunihiko Tanaka × Xenoblade

イラストレーター
本誌特典「ゼノブレイドスペシャルサウンドトラック」用の描きおろしイラストです。

Shulk

シュルク



コロニー9防衛隊・兵器開発局に所属するホムスの少年。幼少時に事故で両親を亡くした。その際に自分を助けてくれたディクソンを、実の父のように慕っている。【CV：浅沼晋太郎】

モナドの力で機神兵を斬る主戦力

シュルク最大の魅力は、モナド発動による強力なアーツ。中でも、仲間を強化して機神兵にダメージを与えられるようにするエンチャントや、物理&エーテルダメージを軽減するアーマーは重宝する。これらを駆使し、サポート役として活躍させよう。

ほかにも、機神兵に大ダメージを与えるバスターや、仲間のHPを回復するライトヒールなど、使い勝手のよいアーツがそろっている。そのため、戦局に応じて攻撃役や回復役にするといった、遊軍的な使い方も可能だ。



④敵役が敵の攻撃を引き受けている間、シュルクは敵の背後に回りこみ、バックスラッシュで攻撃して大ダメージを与えよう。

性格とスキル

能力	レベル	スキル名	習得必要SP	リンク	タイプ	効果
1	2	—	—	—	常時	ガード率アップ。
1	4	中装の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
1	6	蘇生の知識	700	20	戦闘時	復活させた戦艦不能者の復活時HP量を10%増加。
1	8	仕事熱心	1000	3	常時	クエスト達成時に獲得EXPを10%増加。
1	10	堅実な戦い	2000	11	常時	物理防御とエーテル防御が5%上昇。
1	15	連携の極み	3500	18	戦闘時	チェインアタック時の与えるダメージが25%上昇。
1	5	—	—	—	常時	エーテルカアップ。
1	10	治癒の知識	300	8	戦闘時	ヒール系アーツの回復量を15%増加。
1	20	優しい声援	700	7	戦闘時	励ました仲間HPを5%回復。
1	30	友情の治癒	1000	20	戦闘時	チェインアタック終了時に仲間のHPを5%回復。
1	40	親愛の声援	2000	45	戦闘時	突発キズナ成功時にパーティーゲージを15%増加。
1	50	友情の連鎖	3500	45	戦闘時	チェインリンクの発動確率が15%上昇。
1	2	—	—	—	常時	素早さアップ。
1	5	戦艦高揚	300	13	戦闘時	抜刀キズナ成功時のテンション上昇を20増加。
1	8	強者への挑戦	700	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると素早さ15%上昇のバフ(30秒)。
1	10	装備上手	1000	5	常時	装備品の重量を5%軽減する。
1	12	結託の予感	2000	18	常時	ジェムクラフトでのフィーバー確率が上昇。
1	15	愚所見定め	3500	20	戦闘時	背面特効アーツが強化される。
1	2	—	—	—	常時	クリティカル率アップ。
1	5	運命回避	200	不可	戦闘時	未来視タグ破壊でEXPを獲得する。
1	10	宝珠の特権	500	不可	常時	物々交換時に低価値のアイテムで交換ができる。
1	12	孤軍奮闘	800	4	戦闘時	仲間の戦闘不能時に素早さ20%上昇のバフ(30秒)。
1	15	食けない準備	1000	65	戦闘時	パーティーの物理防御とエーテル防御が10%上昇。
1	20	栄光の未来	1500	28	戦闘時	未来視を見たあとにタレントゲージがMAXに。
1	5	—	—	—	常時	エーテル防御アップ。
1	10	走馬燈	200	不可	戦闘時	未来視を見たあとに退場までの時間を4秒延長。
1	20	影討ち	500	30	戦闘時	アーツ使用時のヘイト上昇が0%減少。
1	30	神卒の回避	800	45	戦闘時	回避したときに突発キズナが発生しやすくなる。
1	40	殴られ上手	1000	30	戦闘時	ダメージを受けると敵からのヘイトが25%低下。
1	50	干渉の拒絶	1500	45	戦闘時	ステータス低下のデバフを受けなくなる。

「力」は物理の能力力、「知」はエーテル力、「知」はカード率、「知」は素早さ、「知」はクリティカル率、「知」はエーテル防御、それぞれ上昇する。
「知」は0.027(小隊隊長の候補)を、「知」はクエストNo.04「デジレンの再来」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

アーツ技名	敵数	ダメージパワー	レベル上昇の増加	効果時間(秒)	効果
アーツ技	○	500	—	10	攻撃で敵を「崩し」にする。
アーツ技	○	250	50	—	戦艦兵に2倍のダメージを与える。
アーツ技	—	—	—	50~140	パーティー全員の戦艦兵に与えるダメージが増加。
アーツ技	—	—	—	15	アーツレベル以下の敵のタレントアーツを防ぐ。
アーツ技	—	—	—	8~12.5	アーツレベル以下の敵のタレントアーツを回避できる。
アーツ技	○	200	17	10~14.5	敵のオーラを破壊し、さらにオーラを封印する。
アーツ技	○	150	17	20	敵のバフをすべて打ち消し、さらに「出血」にする。
アーツ技	—	—	—	15	物理ダメージとエーテルダメージを軽減する。
アーツ技	○	300	12	3	崩し状態の敵を転倒させる。
アーツ技	○	60	16	—	側面からの攻撃で敵の物理耐性を減少。
アーツ技	○	200	20	—	背面からの攻撃で2倍のダメージを与える。
アーツ技	○	180~216	19~23	—	仲間1人のHPを回復させる。
アーツ技	○	120	14	2	攻撃で敵を「気絶」にする。
アーツ技	○	150	17	5~9.5	攻撃で敵を「崩し」にし、側面からの攻撃で敵を「スロウ」にする。
アーツ技	—	—	—	—	自身のヘイトを下げ、物理アーツのダメージを上げる。
アーツ技	—	—	—	—	自身のHPを半分にしてタレントゲージ上昇させる。
アーツ技	—	150	17	3~12	正面にいる複数の敵を攻撃して「崩し」にする。

両方リットアタックを100とした場合の数値。

「力」はカード率のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

Rein

ライン



コロニー9防衛隊に属するホムスの新兵。幼なじみにして親友であるシュルクとは対照的に、感情の起伏が激しい熱血漢。仲間を守るためなら迷わず敵陣に突っこむ。[CV:宮下栄治]

戦闘能力も高い頼れる盾役として活躍

敵のヘイトを稼ぐアーツや、HPの高い伸びしろなど、盾役に必要とされる能力をすべて持ち合わせるキャラクター。敵の猛攻を一手に引き受け、なおかつそれらを耐えしのぐために、HPや物理防御を高めておくことが最大のポイントとなる。他のキャラクターに比べ、装備可能な武器や装備品の数が多いことも魅力のひとつ。

また、敵の攻撃力を減少させるオーラバーストや、敵を転倒させるワイルドダウンなど、白兵戦で効果を発揮するアーツも充実している。



④盾役のラインが倒れると、戦術が台なしになって全滅する恐れが増す。盾役のHPの残量は、こまめにチェックしておきたい。

格とスキル

CHARACTERS

リプレイ

格	スキル名	習得必要SP	リンク コン	タイプ	効果
	—	—	—	常時	筋力アップ。
中級	中級の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
初級	根付引き締め	700	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると物理防御10%上昇のバフ(30秒)。
1	1級の腕志	1000	28	戦闘時	戦闘不能時のテンション低下なし。
2	2級の準備	2000	40	戦闘時	ダメージを受けるとテンションが5上昇。
3	3級のしぼり	3500	7	戦闘時	HPが半分になると物理防御15%上昇。
	—	—	—	常時	クリティカル率アップ。
4	重装の心得	300	30	常時	重装備の防具を装備できるようになる。
6	格闘強化	700	不可	戦闘時	マッドタウント使用時のヘイト量が10%増加。
8	闘魂注入	1000	12	戦闘時	倒した相手のHPを10%回復させる。
11	やる気充満	2000	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると筋力20%上昇のバフ(30秒)。
13	格闘大強化	3500	不可	戦闘時	マッドタウント使用時のヘイト量が15%増加。
	—	—	—	常時	素早さアップ。
5	ビルドアップI	300	6	常時	最大HPが5%上昇。
8	強敵狙い	700	2	戦闘時	格上の敵に対し抜刀すると素早さ5%上昇のバフ(30秒)。
10	攻めの素質	1000	17	常時	装備した武器の攻撃力を10%強化。
12	努力の成果	2000	18	常時	戦闘時の獲得AP量が15%増加。
13	ビルドアップII	3500	14	常時	最大HPが10%上昇。
	—	—	—	常時	物理防御アップ。
10	繋がる友情	200	14	戦闘時	チェインリンクの発動確率が5%上昇。
20	助け合う仲間	500	25	戦闘時	チェインアタック終了時パーティーのHPが10%回復する。
30	速攻司令	800	10	戦闘時	抜刀キズナ成功時パーティーにヘイスト15%のバフ(30秒)。
40	腕を越えて	1000	3	戦闘時	仲間の戦闘不能時に筋力25%上昇のバフ(15秒)。
50	心の友よ	1500	30	戦闘時	倒したときのキズナ上昇量30増加。
	—	—	—	常時	カウンター率アップ。
5	決死の覚悟	200	不可	戦闘時	狙われていない敵へのマッドタウント効果20%上昇。
10	連戦の鬼	500	12	戦闘時	20%の確率で敵を倒したときにパーティーにヘイスト15%のバフ(30秒)。
12	大暴れ	800	20	戦闘時	ダブルアタックの発動率が10%上昇。
15	ブチ切れ	1000	43	戦闘時	10%の確率で攻撃をミスしたときにヘイスト15%のバフ(10秒)。
20	痛みを忍びに	1500	45	戦闘時	ダメージを受けるとタレントゲージが5%上昇。

※各スキルは固有の能力で、「根性」は筋力、「熱血」はクリティカル率、「努力」は素早さ、「友情」は物理防御、「覚悟」はカウンター率が、それぞれ上昇する。
※「キズナ」No.030「友情の絆」を、「短気」No.138「冷静対決・決闘」を、それぞれクリアすることで開放される。

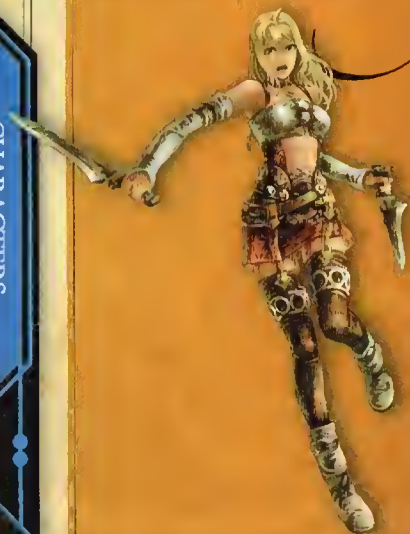
アーツ技リスト

アーツ技名	効果 属性	ダメージ パワー	レベル アップ	効果 属性	効果
1 タレント	—	—	—	—	敵を排除してヘイトを稼ぎ敵の攻撃を自分に向けさせる。
2 ヒート	○	110	16	—	大振りの攻撃で周囲の敵のヘイトを稼ぐ。
3 マッドタウント	○	80	14	3	攻撃で「崩し」の敵を「転倒」にする。
4 リフト	—	—	—	12~24.6	「ガード」状態になる。再使用で解除。
5 メイニング	○	30	4	—	攻撃ヒット時にタレントゲージが10上昇。
6 ハイパイル	○	450	17	—	ダメージの高い攻撃。
7 リーダー	—	—	—	15	筋力が75~210%上昇するが「物理耐性減」になる。
8 リバッシュ	○	60	14	2	攻撃で「転倒」の敵を「気絶」にする。
9 グレージ	—	—	—	6~24	対象の敵を「ロックオン」する。
10 スタンド	—	—	—	15	自身が戦闘不能になるとHPが30~75%回復。
11 リウ	—	—	—	12~30	物理ダメージを25%軽減し、スバクがつくが攻撃力低下。
12 トチャージ	—	—	—	—	タレントゲージを次のアーツダメージに変換する。
13 アッパー	○	50	16	—	ヒット時にタレントゲージが上昇。
14 ノックアウト	○	130	14	12~19.2	攻撃で敵を「バライズ」にする。ボーンアッパー後なら敵の素早さ25%減少。
15 パースト	○	100	17	10~14.5	攻撃で敵の筋力を20%減少。
16 ノックチェーン	—	—	—	15~29.4	「ノックバック」「吹き飛び」を防止。
17 アット	○	200	17	—	正面にいる複数の敵を攻撃。タレントが25増加。

※「リウ」は、通常のオートアタックを100とした場合の数値。
※上昇の増加は、そのアーツ技のレベルを上げさせることによるダメージパワーの増加数値。

Fiorung

フィオルン



ダンバンの妹。幼なじみのシュルクに好意を抱いており、なにかと彼の世話を焼きたがる。コロニー9を襲撃した機神兵の手にかかり、絶命したと思われていたが……。【CV: 中尾衣里】

スキルやジェムで力不足を補おう

敵に与えるダメージは小さいものの、スキルに応じて連続攻撃やクリティカル、さらにはカウンターを発動しやすくなる。とはいえ、主戦力にするのであれば、ジェムを装備させて筋力をアップさせるといったひと工夫がほしいところ。また、スクリューエッジをはじめとするアーツを駆使することで、崩し、気絶、出血といったデバフ効果を敵に付与できる点も魅力だ。

仲間になったあと、すぐにパーティーを離脱。その後、能力が大幅に変わって(→P.38)再加入する。



④フィオルンが単独行動をとるとき、敵との戦闘は控えたい。回復手段が何もないので、小さなダメージが致命傷となる。

性格とスキル

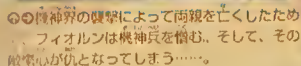
CHARACTERS

ファイナル

1人1人No.112「ぶつかり合うふたつ」を、「闘気」はクエストNo.430「約束の剣」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

1 1 晶獣のオートアタックを100とした場合の数値。



Dunban

ダンバン



機神界と戦うホームズ軍の英雄。かつてモナドを使っていたが、その反動により右手を使えなくなる。シュルクや実妹のフィオルンらを温かく見守る、よき兄貴分。【CV：堀川りょう】



モナド抜きでも多彩な剣技で活躍

素早さがパーティーでもっとも高いために手数が多く、攻撃力そのものも高いので、主戦力となるキャラクター。疾風刃から別のアーツにつなげて、デバフのさまざまな追加効果を狙える。さらに、ボタン入力によって最大4連続の攻撃ができる桜花乱舞など、強力なアーツがずらりと並んでいる。

装備品やジェムで物理耐性を強化すれば壁役としても使えるが、やはり主力として攻撃に専念させたい。そこで、筋力アップのジェムを装備させ、攻撃力をさらに充実させるのがおすすめ。



◎遠攻を受ける前に敵を駆逐するタイプのため、長期戦はやり手。ボス戦などでは、ラインとチェンジするのにも手だ。

性格とスキル

スキル名	習得必要SP	レベル	タイプ	効果
—	—	—	常時	カウンター率アップ。
中装の心得	初期取得	10	常時	中装備の防具を装備できるようになる。
備無き英雄	700	6	戦闘時	バトル中HPが最大値だと筋力が10%上昇。
勇者の覇気	1000	8	戦闘時	抜刀キズナ成功時のデモンション上昇量が25増加。
圧倒的存在感	2000	2	戦闘時	ダメージを与えたときのヘイト量が10%増加。
英雄の背中	3500	3	戦闘時	75%の確率で抜刀時に最大HPが20%上昇のバフ(40秒)。
—	—	—	常時	素早さアップ。
粋の開眼	300	2	戦闘時	防具装備が1つもないとヘイト量が25%増加。
極限見切り	700	8	戦闘時	HPが半分になると素早さが15%上昇。
二之太刀	1000	18	戦闘時	ダブルアタックの発動率が5%上昇。
常在戦場	2000	5	常時	装備品の重量を5軽減。
粋の境地	3500	18	常時	防具装備が1つもないと素早さが30%上昇。
—	—	—	常時	ガード率アップ。
脚気持続	300	28	戦闘時	オーラの効果時間が10延長される。
鉄壁の守護	700	30	戦闘時	スパイク攻撃の被害を20%軽減。
闘士の気構え	1000	2	常時	非戦闘時にパーティーゲージが減少するのを抑える。
経長の機意	2000	28	常時	経装備の物理防御とエーテル防御が15%上昇。
邪の結納め	3500	50	戦闘時	クリティカルヒット時にHPが2%回復する。
—	—	—	常時	筋力アップ。
猛進の加速	200	8	戦闘時	抜刀時にヘイト30%のバフ(15秒)。
入魂シレンタ	500	6	戦闘時	カウンターアタックの発動率が10%上昇。
熱血の一撃	800	7	戦闘時	クリティカルヒット時のデモンション上昇量が10増加。
必殺魂	1000	48	戦闘時	アーツ使用時のデモンション上昇量が10増加。
情無オーラ	1500	43	戦闘時	オーラを発動したときにパーティーゲージが10上昇。
—	—	—	常時	物理防御アップ。
武装の機意	200	10	常時	装備品の重量を10軽減。
漢の背中	500	12	戦闘時	25%の確率で抜刀したときに最大HPアップ30%のバフ(40秒)。
重装の心得	800	15	常時	重装備の防具を装備できるようになる。
鋼鉄の肉体	1000	49	戦闘時	物理ダメージが15%軽減。
山の姐し	1500	45	戦闘時	吹き飛ばし攻撃を無効にする。

※戦闘中の能力で、「長進」はカウンター率、「粋」は素早さ、「備無き英雄」は筋力、「闘士」は物理防御が、それぞれ上昇する。
 ※「情無」はNo.419「成長」のために1を、「漢」はクエストNo.397「バグ・バランス」を、それぞれクリアすることで開放される。

CHARACTERS

ダンバン

アーツ技リスト

アーツ名	ダメージパワー	レベル以上の 威力	発動時間 (秒)	効果
○	150	—	—	ボタン入力に成功すると、150、200、125、450の連撃になる。
○	100	12	10	攻撃で敵を「出血」にする。
○	60	14	5	疾風刃のあとなら敵を「崩し」にする。
—	—	—	8~21.5	自身に筋力アップを与え「バニック」を解除する。
○	80	9	10~20.8	疾風刃のあとなら敵の物理耐性20%減少。
—	—	—	15~24.9	対象を「ロックオン」する。
○	200	17	3	攻撃で「崩し」の敵を「転倒」にする。
—	—	—	15~24	命中と回避が75%上昇。
—	—	—	—	自身のHPを削りタレントゲージを50上昇。
—	—	—	12~30	自身が戦闘不能になるとHPが50~95%回復。
○	150	17	—	疾風刃のあとなら敵のバフを1個消去する。
—	—	—	20~39.8	ヘイトを消してクリティカルが100%になる。
—	—	—	10~14.5	自身のデバフを治療してヘイト50~95%になる。
○	60	6	—	ヒット時にタレントゲージが10上昇。
○	250	17	2	自身「オーラ」中だと敵を「気絶」にする。
—	300	17	3	トドメ時に戦闘中の敵に「転倒」にする。
—	—	—	—	仲間1人のヘイトを吸収。

※威力、アーツ攻撃を100とした場合の威力。

※「情無」アーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

Carnd

カルナ



コロニー6防衛隊の衛生兵。機神兵に蹂躪された故郷を奪還すべく、反撃の戦いをうかがっている。行方不明の恋人ガドから射撃の手ほどきを受け、その腕前は一級品。【CV：渡辺明乃】

後方から仲間を支える癒しの戦士

仲間のHPを回復するアーツや仲間のデバフを打ち消すアーツを習得する、パーティーの回復役。ボス戦などの長期戦では、これらのアーツが必須となるので、ぜひともパーティーに加えておきたい。しかも、他のキャラクターよりも射程が格段に長く、遠く離れた位置から仲間のサポートを行えるという利点もある。

その反面、HPは低く、物理攻撃にめっぽう弱い。敵から狙われるとすぐに戦闘不能になってしまうので、ジェムを使ってHPの強化を図ろう。



① 射程が長いので、遠距離から敵を攻撃できる。ただし、ダメージは低いので、あくまで仲間のサポート役に徹したい。

格とスキル

	スキル名	習得必要SP	リンク ランク	タイプ	効果
		—	—	常時	エーテルカアップ。
1	中身の心得	初期取得	10	常時	中装弾の防具を装備できるようになる。
2	医療の知識	700	12	戦闘時	連携時のヒール系アーツの回復量が25%増加。
3	榴弾の射撃	1000	不可	戦闘時	過隔系アーツの射程が5延ばされる。
4	榴弾の準備	2000	14	常時	素早さが10上昇。
5	止まる治療	3500	不可	戦闘時	ヒール系アーツのリキャストタイムが15%短縮。
		—	—	常時	物理防御アップ。
10	ディフェンスI	300	18	常時	物理防御が5%上昇。
11	ディフェンスII	700	8	常時	エーテル力が25%上昇。
12	ディフェンスIII	1000	6	戦闘時	75%の確率で抜刀時に物理防御20%上昇のバフ(30秒)。
13	ディフェンスIV	2000	2	戦闘時	HPが半分になるとエーテル力が15%上昇。
14	習撃者の極み	3500	不可	戦闘時	クールダウンにかかる時間が50%短縮。
15		—	—	常時	筋力アップ。
16	攻撃エーテル	300	20	戦闘時	エーテル系攻撃アーツのダメージ量が20%増加。
17	指揮の号令	700	7	戦闘時	50%の確率で抜刀キズナ成功時に物理バリア20%のバフ(30秒)。
18	中装の極意	1000	47	常時	中装弾の物理防御とエーテル防御が10%上昇。
19	アドレナリン	2000	48	戦闘時	ダメージを受けるとテンションが5上昇。
20	重傷の心得	3500	30	常時	重傷時の防具を装備できるようになる。
21		—	—	常時	最大HPアップ。
22	倒轉への折り	200	不可	戦闘時	未来を救えられるとヒール系アーツ回復量が25%増加。
23	驚ある治療	500	5	戦闘時	ヒール系アーツの回復量が10%増加。
24	結愛の声援	800	44	戦闘時	突発キズナに成功するとパーティーのHPが10%回復。
25	雷の防壁	1000	10	戦闘時	75%の確率で抜刀キズナ成功時にエーテルバリア25%のバフ(30秒)。
26	雷の防壁	1500	25	戦闘時	戦闘不能時に残りの仲間のHPが20%回復。
27		—	—	常時	エーテル防御アップ。
28	バドの思い出	200	不可	常時	ガード率が10%上昇。
29	恨み返し	500	11	戦闘時	カウンターアタックの発動率が15%上昇。
30	遠い夢ち	800	10	戦闘時	仲間の誰かが敵を倒すとエーテル力20%上昇のバフ(30秒)。
31	カタキ討ち	1000	11	戦闘時	仲間が戦闘不能時に筋力&物理防御50%上昇のバフ(30秒)。
32	エーテル強化II	1500	25	常時	エーテル力が75%上昇。

固有の能力で、「敵身」はエーテル力、「志氣」は物理防御、「強気」は筋力、「愛情」は最大HP、「依存」はエーテル防御が、それぞれ上昇する。
 1: 10、160「逆道行の消止」を、「依存」はクエストNo.262「母の死を超えて」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

アーツ名	ダメージパワー	レベル上昇の 範囲	効果時間 (秒)	効果
—	—	—	—	武器のヒート状態を回復させる。
1	○ 180~198	36~39	—	仲間1人のHPを回復。
2	○ 90	13	—	2回攻撃し、飛行エネミーにはクリティカル。
3	—	—	20~34.4	仲間1人を「ダメージ無効」にする。
4	—	—	5~9.5	仲間1人を「デバフ無効」にする。
5	—	—	15~25.8	アーツのリキャスト速度を20~65%上昇。
6	○ 330~363	66~72	—	仲間1人のHPを回復。
7	○ 200~220	40~44	—	周囲にいる仲間全員のHPを回復。
8	○ 300	17	—	攻撃で「気絶」の敵を15%の確率で「即死」にする。
9	○ 120	15	5~9.5	攻撃で敵を「崩し」にする。
10	—	—	—	オーラ中の仲間のオーラ効果時間を10延長。
11	—	—	—	周囲にいる仲間全員のテンションを50~158上昇。
12	○ 200	20	2	「転倒」状態の敵を「気絶」させる。
13	—	—	15~29.4	ヘイトを軽減し行動に対してヘイトが発生しない。
14	—	—	20~39.8	仲間1人を「ダメージヒール」にする。
15	—	—	15~29.4	敵を「スリプ」にする。
16	—	—	5~9.5	周囲にいる仲間全員を「デバフ無効」にする。

1: 通常のオートアタックを100とした場合の数値。

1: そのアーツはレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加数値。

Riki

リキ

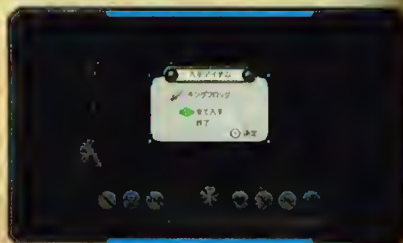


マクナ原生林で生活するノボン族の勇者。愛らしい容姿で子どものように見えるが、実は大家族を支える父。ひょんなことから、シュルクたちと旅をすることに。【CV：甲斐田ゆき】

多彩な技で敵を翻弄するトリックスター

HPの高さはパーティー随一でありながら守備に不安を残し、なおかつ敵のヘイトを稼ぐアーツもないため、壁役にするのは難しい。また、主戦力として使うにも攻撃力が不足している。

そこで、戦闘を有利に進ぶためのサポート役として使いたい。敵にデバフの追加効果を与えるアーツを数多く習得するので、長期戦でじわじわと強さを発揮する。前述のように足りない攻撃力はジェムでカバーしよう。また、アーツ使用後のリキャストの時間が短いので、手数の多さで補うことも可能。



④イタダクもで敵のアイテムを奪うこともしばしば。予想だになかったレアアイテムを手に入れる……かもしれない。

とスキル

品名	取得必要SP	ランク	タイプ	効果
最大HPアップ	—	—	常時	最大HPアップ。
昼の間の筋力	初期取得	7	常時	昼の間の筋力が10%上昇。
物々交換術	700	不可	常時	物々交換時に低価値のアイテムで交換ができる。
夜の間の筋力	1000	18	戦闘時	夜の間のリキャストタイムが10%短縮。
宝箱の出現率	2000	30	戦闘時	敵の宝箱の出現率が10%上昇。
夜の間のEXP	3500	18	常時	夜の間の戦闘時の獲得EXP量が15%増加。
エーテル防壁	—	—	常時	エーテル防壁アップ。
移動速度	300	5	戦闘時	移動速度が5%上昇。
戦闘不参加時	700	4	常時	戦闘不参加時も参加時と同量のAPを獲得する。
ランドマーク発見	1000	8	常時	ランドマーク発見時の獲得EXP量が20%増加。
HPが半分	2000	12	戦闘時	HPが半分の仲間に対してアーツによる回復量が20%増加。
金の宝箱	3500	45	戦闘時	金の宝箱の出現率が3%上昇。
素早さアップ	—	—	常時	素早さアップ。
ショップでアイテム	不可	不可	常時	ショップでアイテムを売るときに20%高く売れる。
戦闘不参加時	700	4	常時	戦闘不参加時も参加時と同量のEXPを獲得する。
アーツ技	1000	不可	戦闘時	アーツ技「イタダク」時にAPを盗み仲間にも与える。
筋力ダウン	2000	20	戦闘時	筋力ダウンのデバフを受けなくなる。
アーツ技	3500	不可	戦闘時	アーツ技「イタダク」時にEXPを盗み仲間にも与える。
クリティカル率	—	—	常時	クリティカル率アップ。
重装の防具	200	15	常時	重装の防具を装備できるようになる。
筋力	500	29	常時	筋力が50%上昇。
「復活させる」	800	不可	戦闘時	「復活させる」のパーティーゲージ消費半分。
スパイク	1000	15	戦闘時	スパイクで与えるダメージが25%上昇。
すべてのデバフ	1500	43	戦闘時	すべてのデバフを受けにくくなる。
ガード率	—	—	常時	ガード率アップ。
夜の間の筋力	200	7	常時	夜の間の筋力が15%上昇。
HPが半分	500	8	戦闘時	HPが半分になると素早さが20%上昇。
夜の間のリキャスト	800	13	戦闘時	夜の間のリキャストタイムが15%短縮。
背面攻撃	1000	45	戦闘時	背面攻撃の命中率が50%上昇。
夜の間のEXP	1500	13	常時	夜の間の戦闘時の獲得EXP量が20%増加。

筋力：「重装」は最大HP、「戦闘」はエーテル防壁。「素早さ」はクリティカル率。「素早さ」はガード率が、それぞれ上昇する。
 「復活させる」は「エンニシ」の属性「復活」を、「素早さ」はクエストNo.255「おきくく」を、それぞれクリアすることで解放される。

CHARACTERS

リキ

アーツ技リスト

ダメージ	ダメージパワー	レベル上げの 補正	効果時間 (秒)	効果
—	100	—	—	敵1体からランダムに何かを「めすむ」。
—	—	—	—	パーティーゲージを55~100上昇。
—	150	9	10	「出血」背面から効果時間延長【背面から特効】。
—	100	12	—	背面からの攻撃で2倍のダメージを与える。
—	—	—	5	「死んだふり」で敵から狙われなくなる。
○	40	3	30	攻撃で敵を「毒」にする。
—	—	—	20~24.5	周囲の仲間のテンションダウン防止。
—	—	—	3	敵を「バインド」または「転倒」にする。
—	—	—	10~19.9	敵を「パラライズ」にし、「狂騒」を解除する。
—	—	—	—	受けたダメージを倍返しする。
—	—	—	15~29.4	自分と周囲の敵を「スリープ」にする。
—	180~216	21~25	—	正面の仲間のHPを回復。
○	200	17	5~9.5	機神兵を後面からの攻撃で「バニック」にする。
○	200	17	—	敵のデバフの数でダメージ上昇。
○	100	8	20	自分周囲の敵を「炎熱」にする。
○	50	12	10	敵を「冷気」にする。
○	80	8	5~8.6	攻撃で敵を「崩し」にする。

背面からのアーツ攻撃は100とした場合の数値。
 カラダのレベルを上昇させることによるダメージパワーの増加改算。

Melia

メリア



ハイエンター族の少女。ホムスの血を引く第一皇女という微妙な立場にあるので、公の場には姿を見せないでいた。高貴な身分のせいか、世事にうとい面がある。【CV：勝田詩織】



攻撃も補助もエーテルが頼みの綱

エーテル攻撃を主体とする唯一のキャラクター。HPや筋力、素早さが低い反面、エーテル力が突出して高いという“典型的な魔法使い”のようなパラメータを持つ。

サモン系のアーツを使ってパーティーを強化してから攻撃に転じるのがセオリーで、エーテル攻撃を駆使した主戦力となる。サモン・アクアでHPを回復することもできるが、時間ヒールであるため、一度に大量のHPを回復することができない。そのため、回復役にまわすには不向きといえる。



◎サモン系アーツは、最大3つまで繰り出すことが可能。しかし効果は重複し、時間制限もないので長期戦ではかなり重宝する

力とスキル

スキル名	習得必要SP	リンク コイン	タイプ	効果
1. 力の増幅	初期取得	3	常時	素早さアップ。
2. 力の抑制	700	不可	戦闘時	ヒール系アーツを受けたときの回復量が15%増加。
3. 力の回復	1000	18	常時	水系のアーツのHP吸収量が25%増加。
4. 力の閉き	2000	不可	戦闘時	鉱床からレアな結晶を5%獲得しやすくなる。
5. 力の極み	3500	18	常時	冷気を与えたときの効果時間が6延長。
6. ハイスピード	300	20	常時	エーテル力が50%上昇。
7. 風の翼	700	不可	戦闘時	クリティカル率アップ。
8. エーテル増幅	1000	5	戦闘時	素早さが15上昇。
9. 風の怒り	2000	不可	戦闘時	風系ダメージが25%上昇。
10. 無心の振り	3500	25	戦闘時	25%の確率で抜刀時にエーテル力が25%上昇のバフ(30秒)。
11. エーテルの知識	300	6	常時	風系ダメージが25%上昇。
12. 風の戯れ	700	不可	戦闘時	エーテル力が25%上昇。
13. 月光の力	1000	12	常時	夜を与えたときの効果時間が15延長。
14. 月々の心	2000	18	戦闘時	夜の時は筋力が15%上昇。
15. エーテルガード	3500	20	戦闘時	デジョン低下時の命中率ダウンを50%軽減。
16. 動しめ心	200	7	常時	エーテルカダウンのデバフを受けなくなる。
17. 目撃めの一撃	500	10	戦闘時	エーテル力アップ。
18. レシアキラー	800	48	戦闘時	攻撃失敗時にデジョンが5下がりになる。
19. 炎の熱情	1000	不可	戦闘時	スリプ状態の敵に与えるダメージが50%上昇。
20. 罪責の拒絶	1500	50	戦闘時	オーラ発動時デリアに与えるダメージが50%上昇。
21. 炎防衛術	200	7	常時	炎熱を与えたときの効果時間が20延長される。
22. 重装の極意	500	45	常時	スパイク攻撃の影響を50%軽減。
23. ぶっぴん美人	800	12	常時	エーテル防御アップ。
24. マインドバリア	1000	75	戦闘時	ガード率が15%上昇。
25. オウラの極意	1500	18	戦闘時	重装の装備数が多いほどエーテル防御が上昇。
				ジェム装備なし時は筋力・エーテル力・素早さ・HPが20%上昇。
				エーテル系範囲攻撃で受けるダメージを25%軽減。
				オーラ発動時はヘイト上昇量が30%低下。

※「力」と「力」は素早さ、「力」はクリティカル率、「力」は物理防御、「力」はエーテル力、「力」はエーテル防御が、それぞれ上昇する。
 ※「力」32「古代ハイエンター」の「力」は「内装」はクエストNo.321「熱心な探検の灯台」を、それぞれクリアすることで開放される。

アーツ技リスト

アーツ名	ダメージ/パワー	レベル上昇の 増加	効果時間 (秒)	効果
1. 召喚中のエレメント(雷・炎・氷・風・地・水)を発射する。	20~250	3~17	—	召喚中のエレメント(雷・炎・氷・風・地・水)を発射する。
2. 雷エレメントを召喚し周囲のエーテル力が20上昇。	250	17	20	雷エレメントを召喚し周囲のエーテル力が20上昇。
3. 炎エレメントを召喚し周囲の筋力が20上昇。	90	7	20	炎エレメントを召喚し周囲の筋力が20上昇。
4. 氷エレメントを召喚し周囲のエーテル耐性が15上昇。	120	9	10	氷エレメントを召喚し周囲のエーテル耐性が15上昇。
5. 敵を「スリプ」にする。	—	—	20~30.8	敵を「スリプ」にする。
6. 攻撃で敵を弾き「スロウ」にする。	120	15	5~9.5	攻撃で敵を弾き「スロウ」にする。
7. 自分周囲の敵を「バインド」にする。	—	—	15~25.8	自分周囲の敵を「バインド」にする。
8. 直前に召喚したエレメントを召喚。	—	—	—	直前に召喚したエレメントを召喚。
9. 自身を「攻撃反射」にする。	—	—	5~8.6	自身を「攻撃反射」にする。
10. 雷エレメントを召喚し周囲の素早さを10上昇。	150	17	—	雷エレメントを召喚し周囲の素早さを10上昇。
11. 地エレメントを召喚し周囲の物理耐性を15上昇。	60	6	—	地エレメントを召喚し周囲の物理耐性を15上昇。
12. 水エレメントを召喚し周囲の回復ヒール。	20	3	—	水エレメントを召喚し周囲の回復ヒール。
13. 自身のHPを20%減らして仲間1人のHPを20~29%回復。	100	0	—	自身のHPを20%減らして仲間1人のHPを20~29%回復。
14. スピアブレイクのあとなど敵を「転倒」にする。	150	18	3	スピアブレイクのあとなど敵を「転倒」にする。
15. 召喚中のバフ効果半径を拡大。	—	—	15~29.4	召喚中のバフ効果半径を拡大。
16. 周囲の敵の耐性を10減少しエーテル耐性25減少。	—	—	10~19.9	周囲の敵の耐性を10減少しエーテル耐性25減少。
17. 正面の敵のオーラを消して「アーツ封印」にする。	300	17	10~29.8	正面の敵のオーラを消して「アーツ封印」にする。

通常のオートアーツを100とした場合の数値。
 ※このアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージ/パワーの増加効果。

CHARACTERS

メリア

Fiorung

フィオルン



フィオルンは、紆余曲折を経て機械の身体となり、再びシュルクたちの仲間となる。彼女の身に何が起ったのか、プレイヤー自身の目で確かめてほしい。[CV: 中尾衣里]

誰よりも高い戦闘能力を持つ最強のヒロイン

再加入したフィオルンは、どのパラメータも高い水準にあり、主戦力となりうる存在だ。また、多彩なアーツのおかげで汎用性が高く、ガードシフトやロックオンなどのアーツのおかげで壁役にもなる。さらに、キャノンフラップ I・II などエーテル力に依存するアーツも使えるために、メリアのようなエーテル使いにすることも可能だ。

強いて欠点をあげるなら、他者よりも装備品の数が圧倒的に少ないこと。だが、持ち前の能力の高さでカバーすることができるだろう。



④ フィオルンは、シュルクのモナドアーツと同じようなアーツを使うことができる。

属性とスキル

ファイオルンの性格およびスキルは、仲間のときの「力」が引き継がれる。しかし、勇敢LV「中」は「機界パーツ装着」に変わる。これにより、機界パーツだけが防具として装備できなくなるのだ。

ファイオルンのタレントアーツは脚部に異変化する。ネメシスフラップの場合はフラップI、ウラヌスフラップの場合はフラップIIなどと変わるので、いろいろ試してベストアーツを与えよう。



④勇敢Lv1「機界パーツ装着」は、パーティー再加入時にすでに取得されている。あとは、役割に応じて伸ばすスキルを選ぼう。

アーツ技リスト

スキルと同様に、かつて仲間だった「力」(・P.29)がそのまま引き継がれるまでに獲得したAPも継続してAPが無駄になることはない。ただ、期間が非常に長いために、アーツという面においては、他のメンバーより劣ってしまう。



⑤強化するアーツがないときは、強力なアーツを習得するまでAPをストックしておくのも手だ。

アーツ技名	効果範囲	ダメージパワー	レベル上昇の増量	効果時間(秒)	効果
フラップI	○	1000	—	—	直線上の敵へエーテルダメージのビーム攻撃。
フラップII	○	120	—	—	周囲の敵へエーテルダメージのビーム攻撃を6回。
フラップIII	○	100	—	—	敵単体へ物理ダメージの攻撃を10回。
フラップI	—	—	—	30	自身を「シールド」にする。モナドのシールドと同じ効果。
フラップII	○	1500	—	—	直線上の敵へエーテルダメージのビーム攻撃を6回。
フラップIII	○	180	—	—	周囲の敵へエーテルダメージのビーム攻撃を6回。
フラップII	○	125	—	—	敵単体へ物理ダメージの攻撃を10回。
フラップII	○	—	—	30	自身を「デバフ無効」にする。
フラップX	○	150	—	—	敵単体へ物理ダメージの攻撃を10回。
フラップI	○	120	15	—	背面からの攻撃で3倍のダメージを与える。
フラップI	—	—	—	15~29.4	自身のデバフを治癒し「時間ヒール」にする。
フラップI	○	240	17	—	「転倒」している敵を攻撃すると3倍のダメージを与える。
フラップI	○	160	11	2	攻撃で「転倒」の敵を「気絶」にする。
フラップI	—	—	—	15~29.4	自身へ「ヘイスト」と「物理耐性減」にする。
フラップI	○	240	16	15~29.4	攻撃で敵を「パラライズ」にする。
フラップI	—	—	—	10~19.9	対象を「ロックオン」にする。
フラップI	—	—	—	10~19.9	エーテル力を吸収する。
フラップI	○	200	15	—	攻撃ヒット時にデンションが50上昇。
フラップI	○	200	16	2	機神兵を攻撃で「気絶」にする。
フラップI	○	150	17	5~14.9	攻撃で敵を「スリプ」にし、機神兵を攻撃で「デバフ」と「バフクリア」にする。
フラップI	○	200	12	5~8.6	攻撃時に「崩し」効果。
フラップI	—	—	—	10~19.9	筋力を20吸収する。
フラップI	—	—	—	15~29.4	ガード率を100上昇と攻撃力ダウン。
フラップI	—	—	—	5	次に放つ物理アーツのダメージが1.5倍になる。
フラップI	○	300	12	3	攻撃で敵を「転倒」にする。

1 通常のオートアタックを100とした場合の総値。

2 1のアーツ技のレベルを上昇させることによるダメージパワーの増減数値。



Dikson

ディクソン

ホムス軍の兵。かつて盟友ダンバンとともに機神兵と戦い、今なお戦い続けている。両親を亡くし孤児となったシュルクを、後見人のような立場で見守る。【CV：小山剛志】



Mumca

ムムカ

ホムス軍の兵。猜疑心が強く狡猾だが、モナド使用者を巡ってダンバンと闘ったほどの実力者でもある。ダンバンらと機神兵と戦った際に行方不明となった。【CV：若本規夫】

CHARACTERS

ジュジュ&オダマ&ガド



Juju
ジュジュ



Odama
オダマ



Gad
ガド

カルナの弟。機神兵にコ
ロニーが襲撃されたため、
カルナと共に巨神脚・脱出艇
で避難する。密かに
コロニーに戻り、機神
兵と戦おうと企んでい
る。[CV: 羽鳥健一]

コロニー6防衛隊の隊長。
カルナの上官にして父親の
ような存在でもある。街を
守ることを使命としており、
戦いをためらうシュルクに
厳しい言葉をかけることも。
[CV: 納谷信朗]

コロニー6防衛隊の兵士。
カルナと将来を誓った間柄
であったが、機神兵との激
闘の末に行方不明となる。
カルナは今でも彼が戻って
くることを心待ちにしてい
る。[CV: 竹内幸輔]



Alvis
アルヴィース

シュルクの未来視（ビジョン）にたびたび現れる謎の青年。いつもシュルクに意味深長な言葉を投げかけるが、彼の目的や正体はいっさいわかっていない。
[CV: 程嶋しづマ]



Kallian
カリアン

ハイエンター族の皇子。皇都アカモートで父の補佐をしている。実妹メリアとは異なり純血のハイエンターであるが、両者の絆は強く深い信頼関係にある。
[CV: 小尾元政]



Sorean
ソレアン

巨神界最古の種族であるハイエンター族を統べる君主。メリアやカリアンの父。さまざまな伝統や古のしきたりを重んじており、民から絶大な信頼を得ている。
[CV: 中田譲治]

Story



エルト海 (P.104)

皇都アカモート (P.110)

ハイエンター墓所 (P.114)

監獄島 (P.118/P.176)

● ウーラ雪山 (P.122)

マクナ原生林 (P.95)

サイハテ村 (P.102)

巨神胎内 (P.64/P.174)

大剣の峡谷 (P.130) ●

満光の地サトール (P.88)

● 巨神樹 (P.64)

コロニー6 (P.74)

中央採掘場 (P.82)

テフラ洞窟 (P.50/P.60)

● コロニー9 (P.45/P.54)

World & Story

泡が弾けるかのごとく、
突如として世界に出現した二柱の神は、
己が存在のすべてをかけて戦った。

巨神と機神、
2つの神が打ち鳴らす大剣の響きは、
海原を揺らし、大気を震わせた。
両者は残された力を大剣の一閃に託し、
相打ち合い
……やがて骸となった。

神々の戦いから幾万の昼と夜を経て、
巨神の骸の上で、やがて生命が栄えた。
巨神から生まれた者は巨神へと還る。
広大な体軀を大地として草木が生い茂り、
その自然の中で、
人々は巨神からの恵みに感謝を捧げながら、
長い年月をかけて文明を発展させた。

巨神の上の繁栄は永遠には続かなかった。
ある日、機神の方角から
突如として機械生命体の大群が現れ、
巨神界へ優攻を開始する。
圧倒的な戦力を有する機械生命体「機神兵」は
ホムスをまるで喰らうかのごとく殺戮し、
大地を蹂躪した。

●機神界フィールド (P.150)

ホムスに残された、ただひとつの希望「モノド」は、
神が与えた伝説の剣であると伝えられている。

不思議な力を宿したその刀身は
強固な機神兵の装甲をたやすく切り裂いた。
ただし、その強大な力は使用者の身体に
大きな負担を強いるため
振るうことができたのは、
ホムスの英雄ダンバンひとりだった。



コロニー9

機神兵との壮絶な戦いから1年。人々は、平穏な生活を取り戻しつつあった。そんなある日の小さなできごとを通して、ゲーム進行の基本を覚えておこう。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ジェム館の露天商	41	18	6
② 機神兵残骸跡地	0	0	0
③ コロニー9 正面口	40	18	6
④ 商業区 エーテル灯	40	18	6
⑤ 中央区 広場	42	18	6
⑥ 軍事区 正門	43	18	6
⑦ 居住区 憩いの広場	44	18	6
⑧ 見晴らしの丘公園	46	18	6
⑨ テフラ洞窟 入口	48	18	6
⑩ シリンダー格納庫	60	36	12

※新しいランドマークやロケーションを発見すると、EXP(レベルアップに必要な経験値)、AP(アーツのレベルアップに必要なポイント)、PP(スキルの習得に必要なポイント)を得ることができる。

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 商業区	10	6	2
B 軍事区	10	6	2
C 兵器開発局 研究棟	10	6	2
D 居住区	10	6	2
E 対空砲1号基	12	6	2
F 対空砲2号基	60	30	10
G 対空砲3号基	12	6	2
H テフラ坂	12	6	2
I 断崖の池	15	6	2
J アゴラの岸	50	30	10
K ハッザイ峠	52	30	10
L ダンバン邸	12	6	2

攻略チャート

場所 / 大剣の渓谷(過去)

ボスを倒す(チュートリアル)



場所 / 機神兵残骸跡地

ボスを倒す(チュートリアル)



場所 / 機神兵残骸跡地

コロニー9正面口に向かう



場所 / コロニー9正面口

兵器開発局 研究棟に向かう



● 南軍区 エーテル灯 ● 中央区 広場 ● 軍军区 正門

● 兵器開発局 研究棟



場所 / ダンバン邸

ルートを探索



● コロニー9正面口 ● 見晴らしの丘公園



場所 / 見晴らしの丘公園

兵器開発局 研究棟に向かう



スキップラベルで ● 軍军区 正門 ● 兵器開発局 研究棟



場所 / 兵器開発局 研究棟

「ワールドの洞窟」に向かう



スキップラベルで ● コロニー9正面口 ● テフラ坂 ● テフラ洞窟 入口

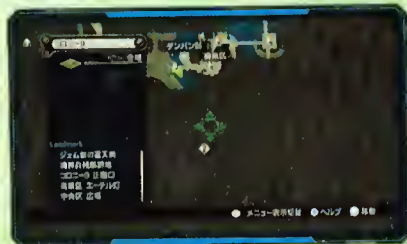


場所 / テフラ洞窟 入口

「テフラ洞窟」に入る



④ 物語冒頭の戦闘では、ストーリーの核となる神剣モナドを扱う。エンチャントやバスターといった技を繰り出してみよう。



④ 探索でランドマークを発見したら、スキップラベルできるようになる。便利な機能なので、覚えておいて使いこなそう。

SHOP 商品リスト

リリバンカー	800
パイプ	880
パイプター	1200
パイプナイフ	1560
パイプ	440
パイプ	660
パイプ	8000
パイプ	960

アフタートップス	1200
バトルアーマー	1320
レグナスアーマー	4000
レディース水着・上	6000
防具・腕	
ナインカフス	260
バトルガード	620
お守りバンダ	840
防具・腰	
ナインボトムズ	840
おしゃれベルト	900

バトルレギンス	1100
レグナスレギンス	2800
レディース水着・下	6000
防具・脚	
ナインシューズ	530
バトルブーツ	580
試作型重装グリーヴ	8000
アーツ書	
ボーンアップバー	2400
スリットエッジ	3200
ハンマービート	3200
ワイルドダウン	3600
バックスラッシュ	4000

STORY

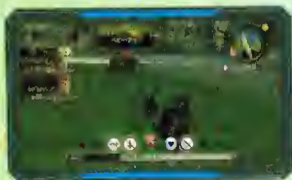
Chapter 9

出現モンスターデータ

物語の冒頭ではあるが、コロニー9の周辺には、とんでもないレベルの強敵が潜んでいる。とくに、夜は凶暴なモンスターが出没するので用心しよう。

フィールドは比較的自由に散策できるが、このステージでは、攻略チャート(→P.47)のルート为大

きくはすれないように、注意して行動すること。チャートのルートに出現する敵なら、こちらの戦闘を仕掛けにがきり襲ってこないで安全だ、レベルも低いので、戦闘の基本を習得するの練習相手としても最適だろう。



⑤ Zボタンでロックオンすれば、敵の力量を測れる。かなわないと思ったら、撤退する勇気も必要だ。



⑥ まずは、相手には襲って、リアルな操作を繰り返すようにしよう。

モンスターデータの覚え方

1	2	コロニー・クライブ	7	700	8	背面	9	25%
レベル	3	LV001	サイズ	M	属性	物理耐性	エーテル耐性	25%
種族	4	水	タイプ	6	地上	出現場所	時間	—

① モンスターの外観。

② モンスター名称。

③ モンスターのレベル。

④ 種族。獣、蟲、水、鳥、爬、機、古、神などの種族があり、特定の種族に対して有効な武器やアーツなどが存在する。

⑤ サイズ。S<M<L<LL<XLと大きくなっていく。

⑥ タイプ。地上、飛行、水面など、そのモンスターが行動する場所。

⑦ そのモンスターのステータス。

⑧ 攻撃を受けて耐性を発揮する方向。

⑨ 物理攻撃とエーテル攻撃、それぞれに対する耐性。

⑩ そのモンスターが出現する場所と時間。

◆チュートリアルにのみ出現するモンスター

	コロニー・クライブ	HP	700	属性方向	背面	物理耐性	25%
レベル	LV001	サイズ	M	属性	エーテル耐性	—	—
種族	水	タイプ	地上	出現場所	時間	—	—

	コモン・キャビル	HP	500	属性方向	正面	物理耐性	25%
レベル	LV001	サイズ	S	属性	エーテル耐性	—	—
種族	蟲	タイプ	地上	出現場所	時間	—	—

◆初期のコロニー9に出現するモンスター

	リトル・バニット	HP	700	属性方向	—	物理耐性	—
レベル	LV001	サイズ	M	属性	エーテル耐性	—	—
種族	獣	タイプ	地上	出現場所	時間	機神兵残骸跡地周辺・昼夜、③コロニー9 正面	—
						口周辺・昼夜	—

	コモン・キャビル	HP	700	属性方向	正面	物理耐性	25%
レベル	LV001	サイズ	S	属性	エーテル耐性	—	—
種族	蟲	タイプ	地上	出現場所	時間	機神兵残骸跡地周辺・昼、③対空砲1号甲内	—
						口周辺・昼	—

	リトル・スキート	HP	500	属性方向	—	物理耐性	—
レベル	LV001	サイズ	S	属性	エーテル耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	飛行	出現場所	時間	機神兵残骸跡地周辺・昼、③コロニー9 正面	—
						口周辺・昼	—

	ハンド・バニット	HP	1000	属性方向	—	物理耐性	—
レベル	LV002	サイズ	M	属性	エーテル耐性	—	—
種族	獣	タイプ	地上	出現場所	時間	③コロニー9 正面口周辺・昼夜、④デフラグ内	—
						口周辺・昼夜	—

ブルー・キャビル				HP	1200	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV003	サイズ	S	筋力	97	出現場所	④テフラ坂周辺／昼	耐性	エーテル耐性	—
属性	鳥	タイプ	地上	エーテル力	63	出現場所	④テフラ坂周辺／昼	耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	14	時間				
ビーチ・クライブ				HP	1200	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV003	サイズ	M	筋力	95	出現場所	③対空砲1号基周辺／昼、①断崖の池周辺／昼	耐性	エーテル耐性	—
属性	水	タイプ	地上	エーテル力	63	時間				
				素早さ	16					
ナックル・バニット				HP	1500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV004	サイズ	M	筋力	101	出現場所	④テフラ坂周辺／昼夜、①断崖の池周辺／昼夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	獣	タイプ	地上	エーテル力	70	時間				
				素早さ	26					
ウッド・バニット				HP	1500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV004	サイズ	M	筋力	106	出現場所	④テフラ坂周辺／昼夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	獣	タイプ	地上	エーテル力	70	時間				
				素早さ	23					
リッジ・アントル				HP	1100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV004	サイズ	S	筋力	111	出現場所	③見晴らしの丘公園周辺／夜、④テフラ坂周辺／夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	鳥	タイプ	地上	エーテル力	70	時間				
				素早さ	18					
リトル・ヴァンプ				HP	1100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV004	サイズ	S	筋力	99	出現場所	③見晴らしの丘公園周辺／夜、④テフラ坂周辺／夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	70	時間				
				素早さ	25					
コロニー・サモン				HP	1000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV005	サイズ	S	筋力	101	出現場所	①断崖の池周辺／昼夜、④バザイ岬周辺／昼夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	水	タイプ	水面	エーテル力	76	時間				
				素早さ	20					
キュート・グロック				HP	2700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV005	サイズ	L	筋力	124	出現場所	③対空砲1号基周辺／夜、①断崖の池周辺／夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	鹿	タイプ	地上	エーテル力	76	時間				
				素早さ	17					
ヒッター・バニット				HP	1900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV006	サイズ	M	筋力	131	出現場所	—	耐性	エーテル耐性	—
属性	獣	タイプ	地上	エーテル力	83	時間				
				素早さ	27					
レイク・フلاميー				HP	1400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV006	サイズ	M	筋力	117	出現場所	④テフラ洞窟 入口周辺(崖下) 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	鳥	タイプ	地上	エーテル力	83	時間				
				素早さ	29					
新緑のブルックル				HP	8400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV005	サイズ	S	筋力	173	出現場所	③コロニー-9 正面口周辺／昼夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	岩	タイプ	地上	エーテル力	105	時間				
				素早さ	20					
信宿のドロテア				HP	9500	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV006	サイズ	M	筋力	192	出現場所	①断崖の池周辺／昼	耐性	エーテル耐性	—
属性	水	タイプ	地上	エーテル力	116	時間				
				素早さ	22					
橋道のラングロット				HP	8300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV006	サイズ	M	筋力	202	出現場所	④テフラ坂周辺 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	獣	タイプ	地上	エーテル力	122	時間				
				素早さ	30					
湖面のマグダレーナ				HP	7800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV006	サイズ	S	筋力	188	出現場所	③見晴らしの丘公園周辺 夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	水	タイプ	水面	エーテル力	127	時間				
				素早さ	28					
ボーン・サモン				HP	1200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV006	サイズ	S	筋力	110	出現場所	③見晴らしの丘公園周辺／夜	耐性	エーテル耐性	—
属性	水	タイプ	水面	エーテル力	83	時間				
				素早さ	22					
愚逆のバニット				HP	4600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV013	サイズ	M	筋力	220	出現場所	クエスト017で出現。	耐性	エーテル耐性	—
属性	獣	タイプ	地上	エーテル力	127	時間	①断崖の池周辺 昼夜			
				素早さ	37					



テフラ洞窟

この世界のエネルギー源であるエーテルシリンクを取りにいくために、少し遠出する。攻撃を仕掛ける敵も出現し始めるので、注意して冒険を進めよう。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① テフラ通り	50	36	12
② マグ・メルドの遺跡	52	36	12
③ テフラ洞窟裏口	55	36	13
④ 嘆きの泉	70	48	18
⑤ ヴィリア湖	73	48	18
⑥ 脚の峠道	77	48	18
⑦ バルファルガ墓地	157300	1200	368
⑧ 慈悲の天空	165160	1200	368

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A キャピルの巢	20	12	4
B 第2左舷倉庫	21	12	4
C 隠し倉庫	3830	150	46
D 脱出ボット室	25	16	6
E テフラ大空洞	26	16	6
F 女王蜘蛛の巣窟	27	16	6
G 墓頭の丘	28	16	5
H 骨の回廊	3830	150	46
I 隊商中継地	4021	150	46
J スバイドの狩場	4021	150	46
K 隊商非常用倉庫	4213	150	46
L 祈りの間	4596	150	46
M 宗主納骨堂	4787	150	46
N 清めの道	4213	150	46
O 忘れ去られた洞穴	4596	150	46

攻略チャート

場所 ● テフラ通り

● テフラの遺跡に向かう

● シリンドルの風 ● マグ・メルドの遺跡



場所 ● マグ・メルドの遺跡

● シリンドル格納庫に向かう

● 第2倉庫 ● テフラ洞窟裏口 ● コロニー9「シリンドル格納庫」

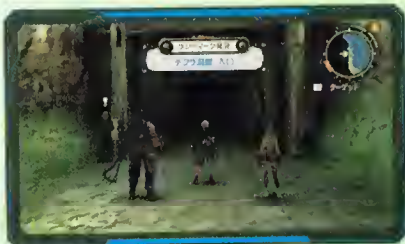
146参照。



場所 ● シリンドル格納庫

● 「古代防衛機構」を倒す

1. 参照。以下同様。



④ コロニー9入口正面の坂道を登っていくと、テフラ洞窟の入口に到着。モンスターを倒しながら、進んでいくとよいだろう。

STORY

テフラ洞窟



イベント攻略

パーティー戦闘の基本を
きちんと習得しながら進もう！

デフラ洞窟へは、シュルク、ライン、フィオルンの3人で乗りこむ。メンバーが3人になると、チェインアタックやギズナコミュ、ギズナアクションといった連携プレイが可能となる(→P.16)。

いずれもボタン入力のタイミングがシビアな技だが、うまく使いこなせるようになれば、多少格上の敵であっても渡り合うことができる。ここでは、その操作に慣れるためにも、集中力を切らさないように心がけて戦闘を進めよう。

目的地まで、道筋には3体のユニークモンスターが出現する。いずれも表示レベルでだけは測れない強敵だが、それだけに、連携プレイを試すにはうってつけの相手ともいえる。できれば、これらの敵の打倒を目指してレベルを上げていきたい。



③ルート上の戦闘で達成可能なクエストは、レベルアップも早いので、出発前に仕掛けて、かたづけし受けておくのもよい。



④特別な名前が書かれる敵がユニークターゲット。使えるアビリティは、敵のレベルが上の状態にするのがおすすめ。



⑤連携の特技、チェインアタックが絡むのは爽快。ベストタイミングでBボタンを押すように、集中して戦

ボス戦

目的地のシリンドー格納庫で、2体の古代防衛機構と対決することになる。

2体のボスは、デフラ洞窟内では異種のものといえる機械だが、機神兵ではない。同じレベルに達していれば、通常のアーツやオートアタックでも十分に倒せるので、おちついて戦闘を始めよう。

ここでの戦いは、仲間への指示出しの練習ステージも兼ねている。複数の敵を相手にする際に役立つテクニックのひとつなので、画面の指示をよく確認したあと、自分の意志を仲間に伝えてみよう。

なお、ボス戦に勝利すると新たなイベントが始まり、シュルクたち3人は、コロニー9へと急いで戻ることになる。とはいえ、フィールドでの戦闘は引き続き可能だ。新たなイベントに向けて力をつけたのであれば、敵を倒しながら、コロニー9入口を目指して進むとよいだろう。



⑥機械が相手だから、しからず倒れ、気絶連の連携技はかたづけし出血効果のある技があるので、試してみよう。



⑦仲間への戦闘指示を出し忘れないこととレベルの差がなければ、集中攻撃の1体ずつがつけがおすすめだ。



⑧古代防衛機構の機神兵健来の予告があったのだ。この戦いと、のどかだったコロニー9に大きな厄災が訪れるのだ。



古代防衛機構

レベル LV008
種族 魔

サイズ M
タイプ 地上

HP 5600
原力 160
エーテル力 106
素早さ 28

耐性方向
出現場所 洞窟

耐性 物理耐性

エーテル耐性



古代防衛機構

レベル LV008
種族 魔

サイズ M
タイプ 地上

HP 5600
原力 155
エーテル力 112
素早さ 28

耐性方向
出現場所 洞窟

耐性 物理耐性

エーテル耐性

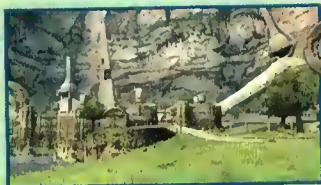
出現モンスターデータ

知型や同族意識型の敵が出現する。
 かわらないように、戦闘前には、周囲の
 ちゃんと探るようにしたい。
 マグ・メルドの遺跡にいるメルド・
 戦う際は注意。狭い通路で戦ううえ
 に視覚感知型のユニークモンスター
 “エンリー”がいて危険だ。



③ひとまわり大き
 いトカゲタイプの敵
 がグエンリー。しば
 らくすると背を向け
 て去るので、メル
 ド・リザドは、それ
 を待ってから叩こう。

	キュート・キャビル		HP	1300	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV004	サイズ	S	筋力	95	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	62	出現場所	A キャビルの集周辺 / 昼夜	
	クラップ・バニーヴ		HP	2100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV005	サイズ	M	筋力	111	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	76	出現場所	①デフラ通り周辺、昼夜②マグ・メルドの遺跡周辺 / 昼夜	
	ブロム・スキート		HP	1300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV005	サイズ	S	筋力	103	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	飛行	エーテル力	76	出現場所	①デフラ通り周辺、昼夜、A キャビルの集周辺 / 昼夜	
	メルド・リザド		HP	1000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV005	サイズ	S	筋力	103	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	爬	タイプ	地上	エーテル力	66	出現場所	③デフラ洞窟奥口周辺 / 昼夜	
	ウィロー・バニーヴ		HP	2400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV006	サイズ	M	筋力	126	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	83	出現場所	②マグ・メルドの遺跡周辺、昼夜、⑥第2左舷倉庫周辺 / 昼夜	
	イート・キャビル		HP	2700	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV006	サイズ	M	筋力	129	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	83	出現場所	A キャビルの集周辺 / 昼夜	
	エアー・ヴァンプ		HP	1800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV006	サイズ	S	筋力	114	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	83	出現場所	A キャビルの集周辺 / 昼夜	
	アイアン・バニーヴ		HP	2800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV007	サイズ	M	筋力	141	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	89	出現場所	A キャビルの集周辺、昼夜、⑥第2左舷倉庫周辺 / 昼夜	
	シング・グロッグ		HP	5000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV008	サイズ	L	筋力	164	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	爬	タイプ	地上	エーテル力	95	出現場所	②マグ・メルドの遺跡周辺、昼夜	
	採掘のバトリチェフ		HP	14000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV008	サイズ	M	筋力	245	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	143	出現場所	②マグ・メルドの遺跡周辺 / 昼夜	
	魔際グエンリー		HP	13000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV009	サイズ	M	筋力	289	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	爬	タイプ	地上	エーテル力	166	出現場所	③デフラ洞窟奥口周辺、昼夜	
	穴蔵のバクワム		HP	21900	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV010	サイズ	M	筋力	283	魔法耐性	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	180	出現場所	A キャビルの集周辺 / 昼	



コロニー9襲撃

機神兵の突然の襲撃にさらされるコロニー9で、イントを進めていく。初めて大量の機神兵を相手に戦わなければならないので、気を引きしめていこう。

攻略チャート

場所/シリンダー格納庫

「コロニー9」に向かう

●テフラ洞窟裏口 ●マグ・メルドの遺跡 ●テフラ通り ●テフラ洞窟入口 ●コロニー9 正面口

※マップはP.50、P.46参照。

場所/コロニー9 正面口

機神兵を倒す(チュートリアル)

※マップはP.46参照。以下同様。

場所/コロニー9 正面口

C兵器開発局 研究棟に向かう

●商業区 エーテル灯 ●中央区 広場 ●軍事区 正門 ●兵器開発局 研究棟

場所/兵器開発局 研究棟

自走砲ドーラに向かう

●軍事区 正門 ●中央区 広場

場所/中央区 広場

ボス戦「三一式機神兵×2」と「五一式機神兵」を倒す

場所/中央区 広場

ボス戦「八二式機神兵」と「七二式機神兵」と「四二式機神兵」を倒す

場所/中央区 広場

自走砲ドーラに向かう

●商業区 エーテル灯 ●コロニー9 正面口

場所/コロニー9 正面口

中ボス戦「八二式機神兵」と「七二式機神兵」と「六九式機神兵」を倒す

場所/コロニー9 正面口

自走砲ドーラに向かう

●居住区

場所/コロニー9 正面口

ボス戦「黒いフェイス」を倒す

SHOP 商品リスト

武器

アクリルバンカー	800
アイアンバイク	880
ラストギャター	1200
メタルランサー	2100
シールドガード	3000

防具・頭

ナインキャップ	400
バトルギア	600
ライトキャップ	900
ホームズの軍帽	2000
試作型重装ヘルム	8000

防具・肩

ナイントップス	900
アフタートップス	1200
バトルアーマー	1300
レグナスアーマー	4000
レディース水着・上	6000

防具・腕

ナインカフス	200
バトルガード	600
お守りバングル	800
ライトグローブ	900
ホームズの手甲	2000

防具・腰

ナインボトムズ	800
おしゃれベルト	900
バトルレギンス	1100
レグナスレギンス	2800
レディース水着・下	6000

防具・脚

ナインシューズ	500
バトルブーツ	580
ライトシューズ	1200
ホームズの軍靴	2000
試作型重装グリーブ	8000

アーツ

ボーンアップバー	2400
スリットエッジ	3200
ハンマービート	3200
ワイルドダウン	3600
バックスラッシュ	4000
ライトヒール	4800
レイジ	4800

※襲撃終了後に購入可能となる。

イベント攻略

転倒させる技で 神兵を倒して進もう

コロニー9到着後は、3回の中ボス戦（→）を挟んで機神兵と戦闘する。パーティメンバーの必勝法もそれぞれ異なるので、うまく対処していこう。

周辺では、シュルク、ライン、フィオルンがメンバー。ここでは、敵を転倒させるダメージを加える戦いを展開する。シールド崩し技、ターンストライクがストーリーを放ったあと、ラインの転倒技のバグダウンへとうまくつなげたい。

メインアタックで技を繰り出せば100%倒れるので、シュルク、ライン、フィオルン並び順でパーティー編成しておこう。

アーツ使いをメインに設定して 神兵を撃破していこう

転倒させる戦闘では撃破に時間がかかるとシュルク、ライン、フィオルンでの立ち回りを見て適当に終了させるようにしよう。軍事区の研究棟前へ進んだあと、工場へと向かえば、イベントは次の段階に進むはずだ。

中央広場で再度中ボス戦を行えば、神（？）の力を手にしたダンパンが戦力に加わり、撃破スピードは格段に上昇する。

モナド操者がダンパンからシュルクになるが、戦い方は同じ。モナド使いを1人増やし、商業区からコロニー9の正面口にいる敵をなぎ倒して進もう。

メンバー編成の際は 戦利品の見直しやアーツを強化！

神（？）の戦いで獲得した戦利品の中には、攻撃力や防御力が高い装備があるはず。メンバーの入れかえを機に、それらをチェックし、すぐに次の戦闘に活かそうに心がけたい。

ソフティングメニューの確認も怠らないように。APが溜まっていれば、ポイントを使って技の威力が高められる。序盤は、力不足のままでも強敵を倒すように、とくに注意してほしい。



機神兵は強いので、通常攻撃ではわずかなダメージしか与えられない。うまく転ばせ、猛攻撃を仕掛けていこう。



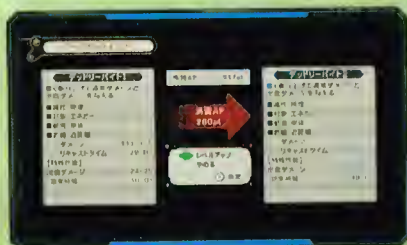
フィオルンとは、この戦闘後にしばらくお別れになる。心残りのないよう、思いきり活躍させたい。



エンチャントを使えば、通常武器でも機神兵にたちうちできるようにする。早い段階でアーツを放とう。



コロニー9入口到達後は、シュルクがモナドを振るうことになる。確実にメンバーの並び順を変更しよう。



技の強化は重要、これ以降も使えるので、このステージでは、崩しや転倒技を優先して鍛えようといだろう。

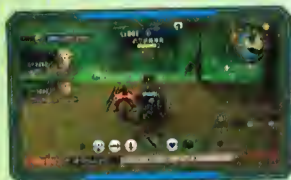
中ボス戦

中央広場では、まずシュルク、ラインの2人で戦う。敵の攻撃は厳しくないが、3体が相手なので、手早くかたづけたい。ラインの転倒技で機神兵が転んだら、着実にアーツの特效を狙って技を放とう。

3体がかたづけばダンパンが登場し、2戦目へと突入。ここでは、敵を4体始末する必要があるが、モノダの威力は凄じいばかりなので、ダンパンを1番に設定したあとは、あまり力まずに戦おう。

コロニー9の正面口に場所を移すと、いよいよ後の中ボス戦となる。ここで、モノダがダンパンからシュルクの手に移る。

これまでのタレントアーツ、ターンストライクが、かわりに、シュルクは、モノダアーツで常アーツの両方を使えるようになる。モノダアーツが使えなかったダンパンとは異なり、攻撃の威力が多くなる。そのメリットを活かして戦おう。



◎モノダなしの戦いでは、クリティカルヒットで着実にダメージを奪いたい。転倒確認後、素早く立ち位置を調整してアーツを放とう。



◎最終戦は、槽の上から戦って戦いつつ3体をかたづけよう。メインの槽実にダメージを与えてい

◆中ボス戦のモンスター

	三一式機神兵			HP	800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV004	サイズ	S	エーデルカ	68	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	飛行	消費値	20	出現場所	—	時間
	五一式機神兵			HP	1500	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV005	サイズ	M	エーデルカ	80	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	地上	消費値	22	出現場所	—	時間

◆中ボス戦のモンスター

	六九式機神兵			HP	1500	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV005	サイズ	M	エーデルカ	80	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	地上	消費値	22	出現場所	—	時間
	八二式機神兵			HP	2300	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV006	サイズ	L	エーデルカ	86	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	地上	消費値	22	出現場所	—	時間
	七二式機神兵			HP	1900	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV005	サイズ	LL	エーデルカ	80	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	地上	消費値	18	出現場所	—	時間

◆中ボス戦のモンスター

	四二式機神兵			HP	1100	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV005	サイズ	S	エーデルカ	80	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	地上	消費値	26	出現場所	—	時間
	七二式機神兵			HP	3000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV006	サイズ	L	エーデルカ	86	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	地上	消費値	20	出現場所	—	時間
	八二式機神兵			HP	4800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV008	サイズ	LL	エーデルカ	97	出現場所	—	エーデル耐性
	種族	機	タイプ	地上	消費値	24	出現場所	—	時間

ボス戦

「シュルクたちが「顔つき」と呼ぶようにな
り相対した。他の機神兵と異なり、「顔つき」は、
簡単に斬れない。

「立ちはだかる「黒いフェイス」との戦闘
は、転倒させるテクニックが必要となる。チ
ックで「崩し→転倒」の技を確実に決め、
一撃をおみまいしよう。

インもダンパも転倒効果のあるアーツ
なので、ここでは、2番手と3番手は好み
がかわらない。



① 居住区入口付近で対峙後、途中イベントを挟んで、決戦となる。
ここでは、敵の体力を半減すればOK。

黒いフェイス	HP	12400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル LV010	威力	201	属性	—	魔法耐性	—	—
サイズ XL	エーテル力	109	出現場所	—	エーテル耐性	—	—
機神 機(顔)	タイプ	地上	出現時間	—	—	—	—
	異常値	32					

出現モンスターデータ

等以上であれば、モナドなしでも十分
だが、とにかく装甲が頑丈だ。撃破には
「崩し」を覚悟しておこう。

中では狭いうえ、うろついているのは、視
察ばかりという点もやっかい。派手な動
作しないように用心しよう。



② さすがに2体相手
では、ダメージが溜
まりやすい。危険と
感じたら、撤退の道
も考えよう。

トリアルにのみ出現するモンスター

六三式機神兵	HP	1900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル LV006	威力	135	属性	—	魔法耐性	—	—
サイズ L	エーテル力	86	出現場所	—	エーテル耐性	—	—
機神 機	タイプ	地上	出現時間	—	—	—	—
	異常値	22					

9襲撃中に出現するモンスター

三一式機神兵	HP	1500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル LV005	威力	121	属性	—	魔法耐性	—	—
サイズ S	エーテル力	84	出現場所	① ジェム館の露天商周辺 昼夜、④ 商業区 エーテル灯周辺 昼夜	魔法耐性	—	—
機神 機	タイプ	飛行	出現時間	—	エーテル耐性	—	—
	異常値	25					

六九式機神兵	HP	2300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル LV006	威力	138	属性	—	魔法耐性	—	—
サイズ M	エーテル力	86	出現場所	④ 商業区 エーテル灯周辺 昼夜、③ 軍事区 正門	魔法耐性	—	—
機神 機	タイプ	地上	出現時間	—	エーテル耐性	—	—
	異常値	24					

六三式機神兵	HP	2700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル LV006	威力	135	属性	—	魔法耐性	—	—
サイズ L	エーテル力	86	出現場所	④ 商業区 エーテル灯周辺 昼夜、③ 軍事区 正門	魔法耐性	—	—
機神 機	タイプ	地上	出現時間	—	エーテル耐性	—	—
	異常値	22					

七二式機神兵	HP	3000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル LV006	威力	144	属性	—	魔法耐性	—	—
サイズ L	エーテル力	86	出現場所	① ジェム館の露天商周辺 昼夜、④ 商業区 エーテル灯周辺 昼夜	魔法耐性	—	—
機神 機	タイプ	地上	出現時間	—	エーテル耐性	—	—
	異常値	20					

八二式機神兵	HP	4800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル LV008	威力	178	属性	—	魔法耐性	—	—
サイズ LL	エーテル力	97	出現場所	① ジェム館の露天商周辺 昼夜、④ 商業区 エーテル灯周辺 昼夜	魔法耐性	—	—
機神 機	タイプ	地上	出現時間	—	エーテル耐性	—	—
	異常値	24					

■コロニー9襲撃の水辺に潜む少し強めのモンスター

機神兵の襲撃で、中央区広場近くの欄干が一部分壊れる。街にとっては不幸だが、そこから水に飛びこめば西側の水辺は近い。狩りが楽になるので、利用するとよいだろう。

とはいえ、西側はコロニー9の危険エリア。強敵がたくさん潜んでいるので、出かけるなら十分にレベルが上がったあとにしたい。



③機神兵のために、近道がでる。水辺の狩りも、ダイブメントをおこなうようにしよう。

	ライト・スキート	HP 1400 威力 134 エーテル力 92 飛速 32	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV007	サイズ S		出現場所	③対空砲1号基周辺／昼夜			
種族 飛	タイプ 飛行						
	ストーン・クライブ	HP 2300 威力 151 エーテル力 92 飛速 24	耐性方向	背面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	25%
レベル LV007	サイズ M		出現場所	③ハッザイ岬周辺／昼夜			
種族 獣	タイプ 地上						
	ジャンク・バニット	HP 2600 威力 166 エーテル力 97 飛速 28	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV008	サイズ M		出現場所	①断崖の池周辺／昼夜			
種族 獣	タイプ 地上						
	ベビー・アルマ	HP 3800 威力 170 エーテル力 97 飛速 24	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV008	サイズ L		出現場所	③対空砲1号基周辺／昼夜			
種族 獣	タイプ 地上						
	コロニー・クライブ	HP 3400 威力 176 エーテル力 103 飛速 26	耐性方向	背面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	50%
レベル LV009	サイズ M		出現場所	①断崖の池周辺／夜			
種族 水	タイプ 地上						
	マーブル・クライブ	HP 3800 威力 176 エーテル力 115 飛速 26	耐性方向	背面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	25%
レベル LV009	サイズ M		出現場所	③ハッザイ岬周辺／昼夜			
種族 水	タイプ 地上						
	早業のラムシャイド	HP 12800 威力 314 エーテル力 178 飛速 38	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV010	サイズ M		出現場所	①断崖の池周辺／昼夜			
種族 獣	タイプ 地上						
	魅惑のグリュース	HP 16500 威力 351 エーテル力 231 飛速 51	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV013	サイズ M		出現場所	③テフラ洞窟 入口(崖下の束岸)/am5:00			
種族 鳥	タイプ 地上						
	常闇のムラクモ	HP 41300 威力 445 エーテル力 252 飛速 52	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV018	サイズ XL		出現場所	③対空砲3号基周辺／夜			
種族 鳥	タイプ 飛行						

◆ハイレベルモンスター(エルト海到達のころ)

	コーディ・スキート	HP 23100 威力 556 エーテル力 477 飛速 83	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV034	サイズ S		出現場所	④アゴラの岸周辺／昼夜			
種族 飛	タイプ 飛行						
	ソリッド・クライブ	HP 39400 威力 632 エーテル力 477 飛速 67	耐性方向	背面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	50%
レベル LV034	サイズ M		出現場所	③ハッザイ岬周辺／昼夜			
種族 水	タイプ 地上						
	キリング・アントル	HP 27600 威力 658 エーテル力 483 飛速 70	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV035	サイズ S		出現場所	①断崖の池周辺／昼夜、④アゴラの岸周辺／昼夜			
種族 虫	タイプ 地上						

シャドウ・ヴァンプ				HP	23500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV035	サイズ	S	能力	592	出現場所	①断崖の池周辺／夜、②アゴラの岸周辺／夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	483	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	86	時間				
ブレイン・アルマ				HP	47100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV036	サイズ	L	能力	671	出現場所	①アゴラの岸周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	492	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	69	時間				
ヘヴィー・グロッグ				HP	52200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV038	サイズ	L	能力	698	出現場所	①断崖の池周辺／昼夜、②アゴラの岸周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	508	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	71	時間				
濃厚なビック맘				HP	199400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV037	サイズ	L	能力	937	出現場所	①アゴラの岸周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	643	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	73	時間				
ベビー・アルマ				HP	59000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV035	サイズ	L	能力	658	出現場所	②対空砲2号基周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	483	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	68	時間				
鉄壁のレッドロブ				HP	176000	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV038	サイズ	M	能力	944	出現場所	①アゴラの岸周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	水	タイプ	地上	エーテル力	656	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	75	時間				
姑息なフレンゲル				HP	121800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV039	サイズ	S	能力	1112	出現場所	①断崖の池周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	741	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	87	時間				
柔軟なロドリゲス				HP	197300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV040	サイズ	LL	能力	999	出現場所	①アゴラの岸周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	681	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	81	時間				
湖底のオブレス				HP	249700	耐性方向	側面／背面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV040	サイズ	XL	能力	1061	出現場所	①アゴラの岸周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	水	タイプ	地上	エーテル力	576	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	75	時間				
薄影のマトリクス				HP	151000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV044	サイズ	S	能力	1083	出現場所	①断崖の池周辺／夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	771	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	105	時間				
猛襲のラーナ				HP	67100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV073	サイズ	L	能力	1317	出現場所	クエスト045で出現。 ②対空砲2号基周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	928	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	116	時間				

ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

スローネ・サーディ				HP	65000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV070	サイズ	S	能力	1140	出現場所	②対空砲2号基周辺／昼夜、③ハッザイ師周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	水	タイプ	水面	エーテル力	933	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	113	時間				
ケルブ・フラミー				HP	83400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV071	サイズ	M	能力	1184	出現場所	②対空砲2号基周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	912	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	124	時間				
セラフ・フラミー				HP	84200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV072	サイズ	M	能力	1271	出現場所	②対空砲2号基周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	920	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	128	時間				
暴飲のブラックエン				HP	265700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV073	サイズ	M	能力	1756	出現場所	②対空砲2号基周辺／昼夜	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	1261	出現場所		エーテル耐性	—	—
				飛速	139	時間				



テフラ洞窟・奥

顔つき機神兵の情報を求め、シュルクとラインはコロニー6を目指す。その途中、テフラ洞窟の奥で、バグモの糸に絡めとられる事件が起こる。

攻略チャート

場所／コロニー9正面口
「コロニー6」に向かう

スキップラベルで「テフラ洞窟」● マグ・メルドの道筋 ●
● 第2左舷倉庫 ● 脱出ポッド室 ● テフラ大空洞 ●
● 噴きの泉

※マップはP.50参照。以下略す。

場所／● 噴きの泉
ラインを助けよう

● ヴィリア湖 ● 女王蜘蛛の巣窟

場所／● 女王蜘蛛の巣窟
ボス戦「スパイド・クイーン」を倒す

場所／● 女王蜘蛛の巣窟
「コロニー6」に向かう

● 魔導機ニール ● 隠者の丘 ● 脚の陣道 ● 「巨神樹」

ボス戦

この戦いから、シュルクは未来視ブレイクが可能となる。敵は連続で特技「スパイドクラッシュ」を放ってくるが、あせらず、モナドの新技のシールドで防ごう。

やっかいなのは、デバフのバインド。しばらくその場を動けなくなるので、万が一うったら、小敵をなぎ払いつつ耐えよう。



◎ 道連れ
ボスが再び小敵を呼び出してレベルを上げてから勝負。ボスにダメージを加える作業がおすすめ。

	スパイド・クイーン		HP	18000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV012	サイズ	LL	威力	230	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	146	時間	—	—
					異常さ	30			
	スパイド・ポッド		HP	2100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV007	サイズ	M	威力	153	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	固定	エーテル力	108	時間	—	—
					異常さ	14			
	ソルジャー・スパイド		HP	1300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV007	サイズ	S	威力	187	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	108	時間	—	—
					異常さ	21			
	コマンダー・スパイド		HP	2500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV009	サイズ	M	威力	215	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	123	時間	—	—
					異常さ	34			








出現モンスターデータ

	ワーカー・スパイド		HP	2300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV008	サイズ	S	威力	151	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	105	時間	2F エーテル鉱脈の北東・昼夜	—
					異常さ	24			

ミドル・スキート	HP 2300 能力 151 エーテル力 115 属性 鳥 タイプ 飛行 飛翔率 33	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	⑨デフラ大空洞周辺 昼夜、2F・エーテル鉱脈の北東 昼夜
ディザー・クライブ	HP 4400 能力 189 エーテル力 123 属性 水 タイプ 地上 飛翔率 26	耐性方向 背面 耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 —	④嘆きの泉周辺 昼夜
デフラ・リザド	HP 3500 能力 189 エーテル力 123 属性 爬虫 タイプ 地上 飛翔率 33	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	⑤ヴィリア湖周辺 昼夜
ウィンド・ヴァンプ	HP 3000 能力 163 エーテル力 123 属性 鳥 タイプ 飛行 飛翔率 35	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	④嘆きの泉周辺 昼夜、2F・エーテル鉱脈の北東 昼夜
ディレク・スパイド	HP 3200 能力 173 エーテル力 131 属性 蟲 タイプ 地上 飛翔率 32	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	2F・エーテル鉱脈の北東 昼夜
スパイド・ボッド	HP 5300 能力 134 エーテル力 98 属性 蟲 タイプ 固定 飛翔率 20	耐性方向 全面 耐性 物理耐性 15% エーテル耐性 15%	2F・エーテル鉱脈の周辺 昼夜
リセス・スキート	HP 2700 能力 168 エーテル力 131 属性 鳥 タイプ 飛行 飛翔率 38	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	⑤ヴィリア湖周辺 昼夜
アクティー・キャビル	HP 4800 能力 197 エーテル力 131 属性 蟲 タイプ 地上 飛翔率 28	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 —	⑧罅の峠道周辺 昼夜
ウェザー・フライア	HP 3800 能力 168 エーテル力 131 属性 鳥 タイプ 飛行 飛翔率 36	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	⑥罅頭の丘周辺 昼、⑧罅の峠道周辺 昼
ナイト・ランブス	HP 2700 能力 178 エーテル力 150 属性 蟲 タイプ 飛行 飛翔率 37	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	⑥罅頭の丘周辺 夜
オフィサー・スパイド	HP 4100 能力 181 エーテル力 139 属性 蟲 タイプ 地上 飛翔率 37	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	2F・エーテル鉱脈の北東 昼夜
ジュエル・クライブ	HP 6100 能力 213 エーテル力 154 属性 水 タイプ 地上 飛翔率 30	耐性方向 背面 耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 —	⑤ヴィリア湖周辺 昼夜
アーム・バンニット	HP 4600 能力 176 エーテル力 139 属性 獣 タイプ 地上 飛翔率 37	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	⑧罅の峠道周辺 昼夜
ノーブル・クロック	HP 7700 能力 236 エーテル力 146 属性 爬虫 タイプ 地上 飛翔率 31	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	④嘆きの泉周辺 昼夜
プラタン・バンニット	HP 5000 能力 213 エーテル力 146 属性 獣 タイプ 地上 飛翔率 39	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	⑧罅の峠道周辺 昼夜
堅牢なコーネフ	HP 22900 能力 288 エーテル力 193 属性 水 タイプ 地上 飛翔率 30	耐性方向 背面 耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 —	④嘆きの泉周辺 夜

	暴食のオイゲン	HP 3500	能力 318	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV011	サイズ	L	エーテル力	195	出現場所 時間	⑥ヴィリア湖周辺／昼夜	
種族	爬虫	タイプ	地上	素早さ	30			
	執心のスパイド	HP 3000	能力 163	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV009	サイズ	S	エーテル力	123	出現場所 時間	クエスト085で出現。 ④嘆きの泉周辺／昼夜	
種族	蟲	タイプ	地上	素早さ	34			
	強欲のスパイド	HP 2500	能力 150	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV009	サイズ	S	エーテル力	123	出現場所 時間	クエスト049で出現。 ⑥ヴィリア湖周辺／昼夜	
種族	蟲	タイプ	地上	素早さ	36			
	執着のスパイド	HP 2700	能力 168	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV010	サイズ	S	エーテル力	131	出現場所 時間	クエスト085で出現。 ④嘆きの泉周辺／昼夜	
種族	蟲	タイプ	地上	素早さ	37			
	執念のスパイド	HP 4100	能力 181	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV011	サイズ	M	エーテル力	139	出現場所 時間	クエスト085で出現。 ④嘆きの泉周辺／昼夜	
種族	蟲	タイプ	地上	素早さ	37			
	隠隠れクライブ	HP 5600	能力 202	耐性方向	背面	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	25%
レベル	LV010	サイズ	M	エーテル力	144	出現場所 時間	クエスト025で出現。 ⑥ヴィリア湖周辺／昼夜	
種族	水	タイプ	地上	素早さ	28			
	隠隠れグロッグ	HP 7200	能力 223	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV011	サイズ	L	エーテル力	139	出現場所 時間	クエスト025で出現。 ④嘆きの泉周辺／昼夜	
種族	爬虫	タイプ	地上	素早さ	29			
	陰光のランプス	HP 6000	能力 311	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV024	サイズ	S	エーテル力	296	出現場所 時間	クエスト040で出現。 ⑥鞍馬の丘周辺／夜	
種族	蟲	タイプ	飛行	素早さ	65			

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

	ジャダ・スパイド	HP 63200	能力 1179	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV090	サイズ	S	エーテル力	949	出現場所 時間	④スパイドの狩場周辺／昼夜	
種族	蟲	タイプ	地上	素早さ	134			
	フェムニー・ランプス	HP 63200	能力 1223	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV090	サイズ	S	エーテル力	1039	出現場所 時間	⑥隠し倉庫周辺／昼夜	
種族	蟲	タイプ	飛行	素早さ	136			
	ハンズ・ボッド	HP 109700	能力 1022	耐性方向	全面	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	15% 15%
レベル	LV090	サイズ	M	エーテル力	798	出現場所 時間	④スパイドの狩場周辺／昼夜	
種族	蟲	タイプ	固定	素早さ	101			
	ファルセル・バニーウ	HP 93200	能力 1303	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV093	サイズ	M	エーテル力	966	出現場所 時間	⑥隠し倉庫周辺／昼夜、⑧慈悲の天窓の北、昼夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	132			
	ドルシエ・リザド	HP 82400	能力 1332	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV091	サイズ	M	エーテル力	954	出現場所 時間	⑥隠し倉庫周辺、昼夜、3F・エーテル鉱脈周辺、夜	
種族	爬虫	タイプ	地上	素早さ	131			
	ファシア・バニーウ	HP 74900	能力 1191	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV094	サイズ	M	エーテル力	1035	出現場所 時間	⑥隠し倉庫周辺、昼夜、⑧慈悲の天窓の北、昼夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	132			
	ジャダルス・スパイド	HP 83100	能力 1196	耐性方向	—	耐性	物理耐性 — エーテル耐性	—
レベル	LV092	サイズ	M	エーテル力	960	出現場所 時間	⑧慈悲の天窓の北／昼夜	
種族	蟲	タイプ	地上	素早さ	132			

	ブラピラム・ヴァンプ	HP 87100 能力 1199 レベル LV091 種族 鳥 タイプ 飛行	エーテル力 954 素早さ 136	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 3F・エーテル流脈周辺／昼夜
	バナソウ・スパイド	HP 64800 能力 1171 レベル LV093 種族 蟲 タイプ 地上	エーテル力 966 素早さ 137	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ①慈悲の天窓の北／昼夜
	ローエン・クロード	HP 111300 能力 1241 レベル LV092 種族 鳥 タイプ 飛行	エーテル力 960 素早さ 132	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 3F・エーテル流脈周辺／昼夜
	ピラエ・スパイド	HP 85000 能力 1188 レベル LV095 種族 蟲 タイプ 地上	エーテル力 977 素早さ 132	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ②スパイドの狩場周辺／昼夜、③慈悲の天窓の北／昼夜
	イアン・クロッグ	HP 106000 能力 1361 レベル LV095 種族 爬 タイプ 地上	エーテル力 977 素早さ 117	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ③慈悲の天窓の北／昼夜
	ソニシア・ゴゴール	HP 111200 能力 1378 レベル LV096 種族 獣 タイプ 地上	エーテル力 983 素早さ 123	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ③慈悲の天窓周辺／昼夜
	三弦のヴァンフレア	HP 303700 能力 1697 レベル LV093 種族 鳥 タイプ 飛行	エーテル力 1247 素早さ 145	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 3F・北壁の通路／昼夜
	宣告のバニードズル	HP 257700 能力 1821 レベル LV094 種族 獣 タイプ 地上	エーテル力 1399 素早さ 150	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ④忘れ去られた洞穴周辺／昼夜
	晝洞のスパラダー	HP 264700 能力 1793 レベル LV092 種族 蟲 タイプ 地上	エーテル力 1300 素早さ 145	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑤宗主結骨堂周辺／昼夜
	空虚のガルデー	HP 368700 能力 1793 レベル LV095 種族 魔 タイプ 地上	エーテル力 1346 素早さ 130	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑥隠し倉庫周辺／昼夜
	閃光のトロスニア	HP 492900 能力 1820 レベル LV097 種族 蟲 タイプ 地上	エーテル力 1236 素早さ 126	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ③慈悲の天窓周辺／昼夜
	治安のトーキドン	HP 490500 能力 1720 レベル LV096 種族 鳥 タイプ 飛行	エーテル力 1276 素早さ 123	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ③慈悲の天窓周辺／昼夜
	流転のゴリアンテ	HP 381900 能力 1863 レベル LV097 種族 獣 タイプ 地上	エーテル力 1285 素早さ 131	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑦隊商非常用倉庫周辺／昼夜
	火花のゲルデシア	HP 495400 能力 1813 レベル LV098 種族 蟲 タイプ 地上	エーテル力 1244 素早さ 126	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑧女王蜘蛛の巣窟周辺／昼夜
	空虚のザンデン	HP 383800 能力 1855 レベル LV098 種族 獣 タイプ 地上	エーテル力 1294 素早さ 131	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑧女王蜘蛛の巣窟周辺／昼夜
	飽満のゴゴール	HP 111200 能力 1378 レベル LV096 種族 獣 タイプ 地上	エーテル力 983 素早さ 123	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 クエスト185で出現。 ①懸吊中継地周辺／昼夜



巨神脚

テフラ洞窟を抜けて巨神脚に達した2人は、モンキーに襲われている少年を助けることになる。少年のジュジュ。これから仲間に加わるカルナの弟だ。

下層



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ラグリナ渓谷道	90	66	24
② ジャボス岩の休憩所	91	66	24
③ ガムトの道標	92	66	24
④ 脱出艇キャンプ	95	66	24
⑤ ラグエル大橋 第1塔	99	66	24
⑥ ラグエル大橋 第2塔	99	66	24
⑦ ラセン谷	100	66	24
⑧ ザウスの道標	103	66	24
⑨ バクス岩窟通り	103	66	24
⑩ 開拓者の展望台	600	176	64
⑪ 禁煙者の楽園	780	176	64

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A ガウル平原	30	22	B
B ローのオアシス	31	22	B
C ヴォルフのねくら	33	22	B
D ターキンの本営	36	22	B
E ビリエラ丘陵	34	22	B
F ラグエル湖	36	22	B
G ダクシャ神殿	45	22	B
H 裂け目の滝	37	22	B
I カシュババの滝	36	22	B
J マークウェル街道	37	22	B
K 静寂の岩屋	42	22	B
L 旅人の休憩跡地	39	22	B
M キスク洞窟	34	22	B
N 天空の舞台	37	22	B
O 風鳴りの空洞	42	22	B

上層

下層へ

下層へ

→コロニー6へ

STORY

巨神脚

【 脱出機キャンプ 】

SHOP 商品リスト

武器

シールドガード	3000
※バランスバンカー	4800
エアスナイプ	5000
アーミーバイク	5200
※ステルスライフル	8200

防具・頭

レグナスギア	2300
大草原の帽子	2640
※ハンターギア	2750
※クォークギア	2950

防具・胴

レグナスアーマー	4000
大草原の服	4800
ホムスの装甲服	5000
※ハンターアーマー	5400

防具・腕

レグナスガード	1800
フィールドグローブ	2340
※クォークガード	2350
狙撃兵の手甲	2800

防具・腰

レグナスレギンス	2800
大草原のズボン	3600
獣皮のベルト	4800
※ハンターレギンス	4400

防具・脚

レグナスブーツ	2000
フィールドシューズ	2400
生還者の靴	3600
突撃兵の軍靴	3600

アーツ書

サンダーバレット	4600
キュアバレット	4800
オーラバースト	5000
シールドバレット	5400
ストリームエッジ	5600
ウォースイング	5700
ヒールバレット	5700
※スリッパバレット	6100
※シャドーアイ	6400
ガードシフト	6400
※ヒールクラスト	6800
※エアスラッシュ	7200

【 ラグリナ溪谷道 】

SHOP 商品リスト

シールドガード	3000
アーミーバイク	4200
防具・頭	
レグナスギア	2300
大草原の帽子	2640
防具・胴	
レグナスアーマー	4800
防具・腕	
レグナスガード	1800
フィールドグローブ	3600
防具・脚	
レグナスブーツ	2000

※印は、七一式機神具を画した後に購入できるようになる。

攻略チャート

場所 / ① ラグリナ浜谷道

「コロニー6」に向かう

●ガウル平原

場所 / ② ガウル平原

少年を助けに行く

●ローのオアシス

場所 / ③ ローのオアシス

中ボス戦「バーサク・アルドン2」を倒す

場所 / ④ ガウル平原

キャンプに向かう

●ガムトの道標 ●脱出艇キャンプ

場所 / ⑤ 脱出艇キャンプ

ジュジュの後を追う

●ガムトの道標 ●ピリエラ丘陵 ●ラグエル大橋 第1塔

場所 / ⑥ ラグエル大橋 第1塔

7 ラセン谷に向かう

●ラグエル大橋 第2塔 ●マークウェル街道 ●ラセン谷

場所 / ⑦ ラセン谷

ボス戦「セー式機神兵」を倒す

場所 / ⑧ ラセン谷

ボス戦「謎のフェイス」を倒す

場所 / ⑨ 脱出艇キャンプ

「コロニー6」に向かう

●スキップラベルで ●ラセン谷 ●バクス崖頂上 ●「コロニー6」

イベント攻略

バギーを調べたらモンスターに襲われている少年のもとへ急げ!

煙を上げているバギーに近づく、少年がモンスターに襲われている光景の未来視を得る。画面上部の矢印を頼りにして、救出地点へと急ごう。

目的地にたどり着くと、バーサク・アルドン2体との戦闘に突入する。強烈な技は仕掛けてこない相手なので、おちついて戦おう。

ルート上にいる機神兵を排除しながら巨神脚上層の「ラセン谷」へ向かう

ジュジュ救出後に脱出艇キャンプへ向かい、彼の姉であるカルナと会話すると、新たなイベントが始まる。再び、ジュジュの危機の未来視を得るのだ。それを阻止する目的で活動することになる。

最終目的地「ラセン谷」への経由地である「ラグエル大橋」手前と、「マークウェル街道」には機神兵がたむろしている。強敵ではないが、一度に大量の敵を相手にするのは、さすがに無謀。ここは、おびきよせ操作で、少数ずつを地道にかたづけよう。その際、エンチャントも忘れずに使うこと。



⑥ 敵のレベルは不安がある。物理防御力の高さに変更して、早く倒す。集めて1体ずつ倒さなければならない。



⑧ 脱出艇キャンプでカルナが倒れる。ここまでの戦いで得た戦利品を売却し、装備を整えよう。少しづつと倒して、残りの距離も開こう。



⑨ 頭上にいる敵は、おびきよせ操作で一掃にやめる。戦える数が増えたら、作戦をしよう。少しづつと倒して、残りの距離も開こう。

ボス戦

七式機神兵戦

振り回して攻撃してくる敵。その触手を削られると、気絶状態に陥ることになる。それを心得ておいて戦おう。
初戦は、敵の体力を半分に減らさなければならない。まずHPの低い触手をかたき外して、本体にとりかろう。

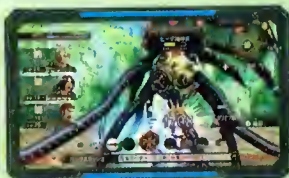


◎ここが正面かわらない姿。ヘイトリングのかかった仲間を手がかりとして、背後や側面に回って強烈な一撃を放とう。

機神兵触手				HP	2500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV015	サイズ	L	能力	243				エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	202	出現場所	時間	—		
				消費量	45					
七式機神兵				HP	39000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV018	サイズ	LL	能力	355				エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	固定	エーテル力	232	出現場所	時間	—		
				消費量	44					

七式機神兵戦との再戦

中央ラセン谷の最上層に移し、敵は体力を回復したうえで、仕切り直してくる。今度は体力をゼロにするのだ。敵の攻撃技は基本的に強いが、この戦いでは、未来視として見ることが出来る。未来視を確認したら、白文字のバリアならシールドで、赤文字の物理アーマーなら、未来視ブレイクしよう。
9での戦闘の基本を思い出し、崩しから始める技も繰り出して戦いたい。通常攻撃では弱いので、パーティーゲージが満タンになったらメインアタックを試みよう。



◎敵はバリアの近くで戦うので、バリア割に回っておと視野が急に狭くなる恐れがある。その点に用心して戦おう。



◎シュルクがカルナの技で崩し、ラインの技で崩実に転ばせよう。うまくいったら、たまたまけてダメージを貰いたい。

七式機神兵				HP	25800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV018	サイズ	LL	能力	355				エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	固定	エーテル力	232	出現場所	時間	—		
				消費量	43					

謎のフェイス戦

機神兵との戦闘を終えると、レベルアップ。謎のフェイスが姿を現す。
敵は、イベントムービー後にいきなり出現となるが、ここで決着がつくこと。対決は中央探掘場へと持ち越される。この点では安心して対峙しよう。



◎HPが残り少なくなってきた。未来視が見えたら、防御に徹するとよい。

謎のフェイス				HP	90100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV025	サイズ	XL	能力	505				エーテル耐性	—
種族	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	304	出現場所	時間	—		
				消費量	54					

出現モンスターデータ

広大なフィールドに、さまざまなタイプのモンスターが入り乱れて生息している。

このあたりのモンスターは、群れで行動することが多いのが特徴。狩りをする際は、おびきよせ操作

などを使って少数ずつ倒すとよい。

格上のモンスターとも、頻繁に出会うこと

頭上に赤色の表示が見えたら、多少の遠回りや回避に避けて進もう。



①攻撃されたら一撃で戦闘不能になるほどの敵も多い。見つかったらすく逃げよう。


②HP残量が少なくなるとバーストする。エーテル感知型の発光体が初登場する。


③聴覚感知型の敵は音を出さない。全なので、おせらずに歩いてすいよう。

◆出現モンスター(脱出艇キャンプまで)


	ドーター・アルマ		HP	3900	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV010	サイズ	L	筋力	184	—	エーテル耐性
	エーテル力	136	—	—	出現場所	③ローのオアシス周辺/昼夜、②ジャボス岩の休	—	—
	種族	獣	タイプ	地上	飛翔	28	—	—
	スラッガー・バンニット		HP	5700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV012	サイズ	M	筋力	222	—	エーテル耐性
	エーテル力	161	—	—	出現場所	①ラグリナ渓谷道周辺/昼夜、②ジャボス岩の休	—	—
	種族	獣	タイプ	地上	飛翔	39	—	—
	レッグ・スキート		HP	2800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV010	サイズ	S	筋力	170	—	エーテル耐性
	エーテル力	136	—	—	出現場所	①ラグリナ渓谷道周辺/昼夜	—	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	飛翔	37	—	—
	クラフト・バンニット		HP	5100	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV011	サイズ	M	筋力	216	—	エーテル耐性
	エーテル力	148	—	—	出現場所	②ジャボス岩の休憩所南/昼夜	—	—
	種族	獣	タイプ	地上	飛翔	34	—	—
	レッグ・アルマ		HP	7100	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV012	サイズ	L	筋力	228	—	エーテル耐性
	エーテル力	161	—	—	出現場所	③ローのオアシス周辺/昼夜、②ジャボス岩の休	—	—
	種族	獣	タイプ	地上	飛翔	32	—	—
	ブルック・フラミー		HP	5700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV012	サイズ	M	筋力	203	—	エーテル耐性
	エーテル力	161	—	—	出現場所	下層東部/昼	—	—
	種族	鳥	タイプ	地上	飛翔	41	—	—
	ファイン・フライ		HP	5000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV012	サイズ	S	筋力	203	—	エーテル耐性
	エーテル力	161	—	—	出現場所	下層東部/昼、①ラグリナ渓谷道周辺/昼	—	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	飛翔	41	—	—
	ニース・ボニオ		HP	5700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV012	サイズ	L	筋力	203	—	エーテル耐性
	エーテル力	161	—	—	出現場所	下層東部/昼、③ビリエラ丘陵周辺/昼	—	—
	種族	獣	タイプ	地上	飛翔	40	—	—
	アーチャー・ターキン		HP	6400	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV013	サイズ	M	筋力	219	—	エーテル耐性
	エーテル力	173	—	—	出現場所	②ジャボス岩の休憩所の南/昼夜、⑤ターキン山	—	—
	種族	鳥	タイプ	地上	飛翔	40	—	—
	三二式機神兵		HP	7700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV015	サイズ	S	筋力	247	—	エーテル耐性
	エーテル力	199	—	—	出現場所	③ラグル大橋/第1塔周辺/昼夜、④ラグル大	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	飛翔	44	—	—


三二式・偵察型				HP	7700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV015	サイズ	S	能力	247	エーテル力	199	—	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	飛行	重量	44	出現場所	時間	⑤ラグエル大橋 第1塔周辺・昼夜、⑥ラグエル大橋 第2塔周辺・昼夜		
レッグ・アルドン				HP	7900	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV015	サイズ	L	能力	267	エーテル力	173	—	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	重量	33	出現場所	時間	⑥ローのオアシス周辺・昼夜、⑦ピリエラ丘陵周辺・昼夜		
レッグ・ヴォルフ				HP	5600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV013	サイズ	M	能力	260	エーテル力	173	—	エーテル耐性	—
種族	獣	タイプ	地上	重量	41	出現場所	時間	③ピリエラ丘陵周辺・夜、④ヴォルフのねぐら周辺・昼夜		
メイカー・バニット				HP	6400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV013	サイズ	M	能力	260	エーテル力	173	—	エーテル耐性	—
種族	獣	タイプ	地上	重量	37	出現場所	時間	②ジャボス岩の休憩所南・昼夜		
レッグ・アントル				HP	4800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV013	サイズ	S	能力	260	エーテル力	173	—	エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	地上	重量	41	出現場所	時間	③ガムトの道標周辺・昼夜、④タクシャ神殿周辺・昼夜		
ライト・ランプス				HP	4100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV013	サイズ	S	能力	205	エーテル力	203	—	エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	飛行	重量	42	出現場所	時間	①ラクリナ深谷道周辺・夜、②ラグエル湖周辺・夜		
スピア・ターキン				HP	9100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV014	サイズ	M	能力	264	エーテル力	186	—	エーテル耐性	—
種族	鳥	タイプ	地上	重量	39	出現場所	時間	②ジャボス岩の休憩所の南・昼夜、③ターキンの本営周辺・昼夜		
四二式・偵察型				HP	4800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV013	サイズ	M	能力	212	エーテル力	173	—	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	重量	42	出現場所	時間	⑤ラグエル大橋 第1塔周辺・昼夜、⑥ラグエル大橋 第2塔周辺・昼夜		
レッグ・サモン				HP	4100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV013	サイズ	S	能力	212	エーテル力	173	—	エーテル耐性	—
種族	水	タイプ	水面	重量	42	出現場所	時間	④ローのオアシス周辺・昼夜、下層東部・昼夜		
イーギー・ホグセス				HP	5400	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV014	サイズ	M	能力	256	エーテル力	186	—	エーテル耐性	—
種族	獣	タイプ	地上	重量	42	出現場所	時間	②ジャボス岩の休憩所南・昼夜、③ガムトの道標周辺・昼夜		
ガスト・ヴァンプ				HP	5900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV015	サイズ	S	能力	247	エーテル力	199	—	エーテル耐性	—
種族	鳥	タイプ	飛行	重量	46	出現場所	時間	④ターキンの本営周辺・昼夜、⑤キスク洞窟周辺・昼夜		
クラウド・フライア				HP	6200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV014	サイズ	S	能力	241	エーテル力	186	—	エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	飛行	重量	45	出現場所	時間	③ピリエラ丘陵周辺・昼、上層全域・昼		
フラッシュ・ランプス				HP	4600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV014	サイズ	S	能力	218	エーテル力	219	—	エーテル耐性	—
種族	蟲	タイプ	飛行	重量	44	出現場所	時間	上層全域・夜		
スナイプ・ターキン				HP	7700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV015	サイズ	M	能力	247	エーテル力	199	—	エーテル耐性	—
種族	鳥	タイプ	地上	重量	44	出現場所	時間	②ジャボス岩の休憩所の南・昼夜、④ターキンの本営周辺・昼夜		
五三式機神兵				HP	8800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV014	サイズ	M	能力	248	エーテル力	186	—	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	重量	39	出現場所	時間	⑤ラグエル大橋 第1塔周辺・昼夜、⑥ラグエル大橋 第2塔周辺・昼夜		
猛攻のヴァンプ				HP	5400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV014	サイズ	S	能力	233	エーテル力	186	—	エーテル耐性	—
種族	鳥	タイプ	飛行	重量	44	出現場所	時間	クエスト105で出現。 ⑤キスク洞窟周辺・昼夜		


	猛撃のヴォルフ	HP	6800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV015	サイズ	M	筋力	298	—	エーテル耐性
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	199	出現場所	クエスト103で出現。
				素早さ	45	時間	③ヴォルフのわぐら北の滝／昼夜

	バーサク・アルドン	HP	4500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性
レベル	LV014	サイズ	L	筋力	164	—	エーテル耐性
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	153	出現場所	—
				素早さ	30	時間	—


◆出現モンスター(脱出艇キャンプより東)


	ダクシャ・ボッド	HP	6300	耐性方向	全面	耐性	物理耐性
レベル	LV011	サイズ	M	筋力	146	—	エーテル耐性
種族	蟲	タイプ	固定	エーテル力	119	出現場所	③ダクシャ神殿周辺／昼夜
				素早さ	22	時間	—


	アグリー・ヴォルフ	HP	8000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV015	サイズ	M	筋力	298	—	エーテル耐性
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	202	出現場所	③ピリエラ丘陵周辺／夜、③ヴォルフのわぐら北の滝／昼夜
				素早さ	45	時間	—


	ベイスン・アントル	HP	6200	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV016	サイズ	S	筋力	324	—	エーテル耐性
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	213	出現場所	③ガムトの道標周辺／昼夜、③ダクシャ神殿周辺／昼夜
				素早さ	48	時間	—


	フィールド・ボニオ	HP	12800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV015	サイズ	LL	筋力	270	—	エーテル耐性
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	202	出現場所	③ピリエラ丘陵周辺／昼、下層東部／昼
				素早さ	45	時間	—


	チェッカー・ターキン	HP	11800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV015	サイズ	M	筋力	284	—	エーテル耐性
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	202	出現場所	③ターキンの本営周辺／昼夜、③ザクスの道標周辺／昼夜
				素早さ	45	時間	—


	トレーナー・ターキン	HP	11800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV015	サイズ	M	筋力	284	—	エーテル耐性
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	202	出現場所	③裂け目の滝周辺／昼夜、③ラセン谷東／昼夜
				素早さ	41	時間	—


	ジャベリン・ターキン	HP	10900	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV016	サイズ	M	筋力	309	—	エーテル耐性
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	233	出現場所	③裂け目の滝周辺／昼夜、③ザクスの道標周辺／昼夜
				素早さ	46	時間	—


	五三式機神兵・改	HP	12800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV015	サイズ	M	筋力	284	—	エーテル耐性
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	202	出現場所	③ラグエル大橋 第1塔周辺／昼夜、③ラグエル大橋 第2塔周辺／昼夜
				素早さ	40	時間	—

	メロウ・サーディ	HP	6900	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV015	サイズ	S	筋力	256	—	エーテル耐性
種族	水	タイプ	水面	エーテル力	212	出現場所	③ローのオアシス周辺／昼夜、上層全域 昼夜
				素早さ	41	時間	—

	リーダー・ヴォルフ	HP	9100	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV017	サイズ	M	筋力	344	—	エーテル耐性
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	223	出現場所	③ピリエラ丘陵周辺／夜
				素早さ	50	時間	—

	オアシス・フラミー	HP	9100	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV017	サイズ	M	筋力	285	—	エーテル耐性
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	245	出現場所	③ラグエル湖周辺／昼夜、上層全域 昼夜
				素早さ	53	時間	—







	レッグス・スパイド	HP	6600	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV017	サイズ	M	筋力	277	—	エーテル耐性
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	223	出現場所	③キスク科窟周辺 昼夜、③風雨りの空洞周辺 夜
				素早さ	45	時間	—

	ブレイリー・アントル	HP	7400	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV016	サイズ	S	筋力	316	—	エーテル耐性
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	213	出現場所	③ダクシャ神殿周辺／昼夜
				素早さ	48	時間	—

レッグ・リザド				HP	9700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV018	サイズ	S	筋力	355	出現場所	ラセン谷東 / 昼	魔法耐性	—	—
種族	爬	タイプ	地上	エーテル力	232	出現場所	ラセン谷東 / 昼	エーテル耐性	—	—
				素早さ	50	時間				
ブレイヴ・ターキン				HP	11600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV017	サイズ	M	筋力	327	出現場所	ターキンの本営周辺 / 昼夜、③ザクスの道標周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	245	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	48					
レンジャー・ターキン				HP	10400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV017	サイズ	M	筋力	285	出現場所	④裂け目の滝周辺 / 昼夜、③ザクスの道標周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	223	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	48					
六四式機神兵				HP	13700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV016	サイズ	L	筋力	309	出現場所	③ラグエル大橋 第1塔周辺 / 昼夜、③ラグエル大橋 第2塔周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	213	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	43					
ラヴィン・アントル				HP	7000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV018	サイズ	S	筋力	364	出現場所	④ダクシャ神殿周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	翼	タイプ	地上	エーテル力	232	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	52					
ランサー・ターキン				HP	14000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV018	サイズ	M	筋力	336	出現場所	④裂け目の滝周辺 / 昼夜、③ザクスの道標周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	232	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	47					
アクア・ネブラ				HP	12800	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
レベル	LV017	サイズ	M	筋力	260	出現場所	巨神剣全域 / 昼夜・降雨時	魔法耐性	—	—
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	267	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	41					
ビッグ・クロック				HP	16600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV018	サイズ	L	筋力	373	出現場所	上層全域 / 昼	魔法耐性	—	—
種族	爬	タイプ	地上	エーテル力	232	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	41					
マウント・トーター				HP	92000	耐性方向	側面 / 背面	耐性	物理耐性	—
レベル	LV032	サイズ	XL	筋力	623	出現場所	⑤ピリエラ丘橋周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	水	タイプ	地上	エーテル力	344	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	60					
暴走のアンダンテ				HP	46400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV016	サイズ	L	筋力	514	出現場所	④天空の舞台周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	304	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	43					
バーサク・アルドン				HP	13700	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV016	サイズ	L	筋力	339	出現場所	②ラセン谷北 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	213	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	39					
調教のハーメルン				HP	42500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV015	サイズ	M	筋力	441	出現場所	②ラセン谷北 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	284	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	45					
狙撃のバラミシア				HP	33700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV015	サイズ	M	筋力	435	出現場所	②ジャボス岩の休憩所南 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	303	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	50					
午睡のウルフエン				HP	43100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV017	サイズ	M	筋力	528	出現場所	④ヴォルフのぬぐら周辺 / 昼夜・降雨時	魔法耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	322	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	54					
風来のアルフィード				HP	45300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV016	サイズ	M	筋力	484	出現場所	④ターキンの本営周辺 / 昼夜	魔法耐性	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	304	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	48					
純白のエドワルド				HP	56700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV017	サイズ	L	筋力	502	出現場所	③ラグエル湖周辺(浮島) / 昼夜・雷雨時	魔法耐性	—	—
種族	爬	タイプ	地上	エーテル力	305	時間		エーテル耐性	—	—
				素早さ	41					

	闇夜のカルダモン	HP	36300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	
レベル	LV018	サイズ	S	威力	527	属性	エーテル耐性	
種族	蟲	タイプ	飛行	エーテル力	399	出現場所		①カシュハリの滝周辺 夜・快晴時
				異常値	61	時間		
	崖上のバイエルン	HP	197800	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	
レベル	LV030	サイズ	LL	威力	847	属性	エーテル耐性	
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	574	出現場所		②タクシヤ神穀最奥部 昼夜
				異常値	78	時間		
	悪食のグロッグ	HP	14800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	
レベル	LV016	サイズ	L	威力	332	属性	エーテル耐性	
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	213	出現場所		クエスト102で出現。
				異常値	39	時間		③ラグエル湖周辺(中央の孤島) 昼夜
	急襲のフラミー	HP	10400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	
レベル	LV017	サイズ	M	威力	310	属性	エーテル耐性	
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	223	出現場所		クエスト105で出現。
				異常値	50	時間		④ラグエル湖北端の洞窟 昼夜
	増長のターキン	HP	13000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	
レベル	LV019	サイズ	M	威力	364	属性	エーテル耐性	
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	268	出現場所		クエスト106で出現。
				異常値	53	時間		⑤裂け目の滝周辺 昼夜
	黒煙のホグス	HP	23800	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	
レベル	LV030	サイズ	M	威力	552	属性	エーテル耐性	
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	404	出現場所		クエスト133で出現。
				異常値	72	時間		⑥ラグエル大橋 第2塔周辺 昼夜
	白煙のホグス	HP	25100	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	
レベル	LV032	サイズ	M	威力	585	属性	エーテル耐性	
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	436	出現場所		クエスト133で出現。
				異常値	76	時間		⑦ラグエル大橋 第2塔周辺 昼夜
	伝説のエンブレス	HP	97900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	
レベル	LV035	サイズ	LL	威力	645	属性	エーテル耐性	
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	485	出現場所		クエスト110で出現。
				異常値	74	時間		⑧ザクスの遺構南の穴 昼夜
	ドーター・エンブレス	HP	27400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	
レベル	LV030	サイズ	M	威力	552	属性	エーテル耐性	
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	404	出現場所		クエスト264で出現。
				異常値	70	時間		⑨ザクスの遺構南の穴 昼夜

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

	ラハール・フラミー	HP	89100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
レベル	LV073	サイズ	M	威力	1233	属性	エーテル耐性	0
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	910	出現場所		①ラグエル湖周辺 夜、下層奥部 夜
				異常値	124	時間		
	アドミラル・スバイド	HP	60800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
レベル	LV073	サイズ	M	威力	1146	属性	エーテル耐性	0
種族	蟲	タイプ	地上	エーテル力	910	出現場所		②裂け目の滝周辺 昼夜、③風鳴りの空洞周辺
				異常値	116	時間		夜
	バンドラ・ボッド	HP	108300	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV074	サイズ	M	威力	993	属性	エーテル耐性	25%
種族	蟲	タイプ	固定	エーテル力	633	出現場所		④タクシヤ神穀周辺 昼夜、⑤裂け目の滝周辺
				異常値	92	時間		夜
	アルバム・ホグス	HP	70800	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV075	サイズ	M	威力	1269	属性	エーテル耐性	0
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	923	出現場所		⑥ラグエル湖周辺 昼夜
				異常値	123	時間		
	テンペスト・ヴァンプ	HP	70800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
レベル	LV075	サイズ	S	威力	1184	属性	エーテル耐性	0
種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	923	出現場所		⑦裂け目の滝周辺 昼夜、⑧風鳴りの空洞周辺
				異常値	128	時間		夜
	ロイアル・キャビル	HP	98800	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV074	サイズ	M	威力	1274	属性	エーテル耐性	0
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	917	出現場所		⑨裂け目の滝周辺 昼夜、⑩風鳴りの空洞周辺
				異常値	110	時間		夜

	アートルム・ホックス			HP	71200	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV076	サイズ	M	威力	1245	出現場所	①ラグエル湖周辺 / 昼夜、②ダクシャ神殿南の洞窟 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	930	出現場所			
					素早さ	124				
	ジェネラル・スパイド			HP	80300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV075	サイズ	M	威力	1248	出現場所	④裂け目の滝周辺 / 昼夜、⑤嵐鳴りの空洞周辺 / 昼	エーテル耐性	0
	種族	鳥	タイプ	地上	威力	923	出現場所			
					素早さ	123				
	マグニス・アルドン			HP	109400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV077	サイズ	L	威力	1348	出現場所	③ローのオアシス周辺 / 昼夜、②ジャボス岩の休憩所南 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	938	出現場所			
					素早さ	113				
	スロース・ゴゴール			HP	137000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV076	サイズ	L	威力	1352	出現場所	③ガムトの道標北 / 昼夜、⑤ピリエラ丘陵東 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	930	出現場所			
					素早さ	112				
	エンヴィ・サーディ			HP	71500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV077	サイズ	S	威力	1158	出現場所	①ラグエル湖周辺 / 昼、③静寂の岩屋周辺 / 昼	エーテル耐性	0
	種族	水	タイプ	水面	威力	968	出現場所			
					素早さ	120				
	ラスト・ローゲル			HP	99200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV076	サイズ	L	威力	1288	出現場所	③ザクスの道標周辺 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	鳥	タイプ	飛行	威力	930	出現場所			
					素早さ	124				
	グリッド・ゴゴール			HP	137000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV077	サイズ	LL	威力	1348	出現場所	③ガムトの道標北 / 昼夜、	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	938	出現場所			
					素早さ	113				
	グレード・ゴゴール			HP	108600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV078	サイズ	L	威力	1365	出現場所	①ラグエル湖周辺 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	944	出現場所			
					素早さ	111				
	レック・トクロス			HP	175200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV079	サイズ	XL	威力	1299	出現場所	③ガムトの道標北 / 昼夜、	エーテル耐性	0
	種族	鳥	タイプ	飛行	威力	982	出現場所			
					素早さ	117				
	エンヴィ・ゴゴール			HP	108600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV080	サイズ	LL	威力	1355	出現場所	③ガムトの道標北 / 昼夜、	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	958	出現場所			
					素早さ	163				
	面妖なバーナビー			HP	316500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV075	サイズ	M	威力	1740	出現場所	⑤嵐鳴りの空洞周辺 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	鳥	タイプ	地上	威力	1183	出現場所			
					素早さ	131				
	渓谷のバレンシア			HP	412400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV078	サイズ	L	威力	1659	出現場所	③ラグエル大橋 第2塔周辺 / 昼夜・快晴時	エーテル耐性	0
	種族	鳥	タイプ	飛行	威力	1173	出現場所			
					素早さ	129				
	中原のオルトリッチ			HP	335700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV076	サイズ	M	威力	1755	出現場所	③裂け目の滝周辺 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	鳥	タイプ	地上	威力	1253	出現場所			
					素早さ	132				
	純張りバルバロッサ			HP	423400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV081	サイズ	LL	威力	1721	出現場所	④カウル平原北の水辺 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	1205	出現場所			
					素早さ	119				
	不動のゴンザレス			HP	428000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	0
	レベル	LV090	サイズ	LL	威力	1657	出現場所	⑦ラセン谷周辺 / 昼夜	エーテル耐性	0
	種族	獣	タイプ	地上	威力	1305	出現場所			
					素早さ	121				
	甲殻のロックウェル			HP	538600	耐性方向	側面・背面	耐性	物理耐性	50%
	レベル	LV082	サイズ	XL	威力	1673	出現場所	⑤ピリエラ丘陵周辺 / 昼夜・降雨時	エーテル耐性	0
	種族	水	タイプ	地上	威力	1054	出現場所			
					素早さ	115				



コロニー6

謎のフェイスに連れ去られたジュジュを助ける！
シュルクたちは、崩壊したコロニー6を通り、敵コロニー6地下にある中央採掘場を目指す。



攻略チャート

場所/物見の三叉路

「中央採掘場」に
向かう

● 巨神の刺道 ● コロニー6 ●
● 「中央採掘場」

SHOP商品リスト

◇武器	
バランスバンカー	5000
エアスナイプ	7500
アーミーバイク	5000
ステルスライフル	8000
フランクス	15000
◇防具・頭	
ダイバーキャップ	1000
レガードギア	1000
安全帽	4000
◇防具・胴	
ホムスの装甲服	5000
ハンターアーマー	5000
◇防具・腕	
ダイバークローブ	1500
狙撃兵の手甲	2000
◇防具・腰	
ダイバーボトムズ	3000
レガードレギンス	4000
◇防具・脚	
ダイバーシューズ	1800
生還者の靴	3000
突撃兵の軍靴	3000
アーツ書	
メタルプラスト	7200
エンゲージ	7200
ヒールラウンド	8200
ソードバイル	8200
バーサーカー	9000
ラストスタンド	10800

ランドマーク

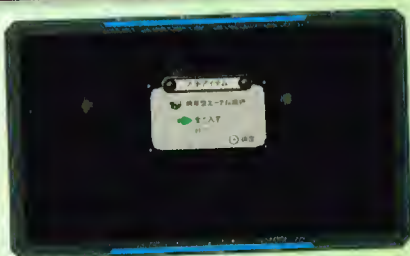
ランドマーク名	EXP	AP	FP
1 コロニー6 復興本部	320	140	50
2 コロニー6 補給路	140	90	30
3 物見の三叉路	140	90	30
4 コロニー6 排水口	147	90	30
5 資源運搬路	220	126	42
6 霧の街道	224	126	42
7 コロニー6 正門	242	126	42

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	FP
A 巨神の刺道	50	30	10
B ボッド発着場	70	42	14
C 希望の農場	73	42	14
D 搬出用エレベーター	77	42	14

コロニー6の復興

④め、燐光の地ザートル(→P.88)で⑥若
しにたどり着くと、機神兵によって占領さ
れたコロニー6の復興が始まり、その手助
めになる。コロニー6復興本部の前に
ソニと話し、復興に必要なコレクションア
イテムを渡せば、住宅、商業、自然、特別の
ものがついていく。それぞれをLV1以上にす
せ復興LV1となる。復興に必要なアイテムの
かなり先へ進まないとい入手できないものも
あるが復興はゲームの終盤となるだろう。



④復興LV1になれば、ご褒美で超小型リアクターがもらえる。こ
れでクエスト80を受ければ、どこでもジェムクラフトができる。

復興LV1	復興LV2	復興LV3	復興LV4	復興LV5
民家1	民家2	民家3	民家4とノボンの住居	民家5
店1	店2	店3	店4	店5
木や草	花畑	花の道	並木道	採掘場準備
集会所	牧場	小公園	見張り塔	拠点と砲台

復興に必要な物

これは、復興に必要な物をリストにし、入手方
法、特定のモンスターを倒すや拾うなど、確
定するものを紹介している。各アイテムの入手
法は、紹介した方法以外でも、評価を高め
交換などでも入手可能な場合があるので、
よく見かけたら、必要な数を交換して手にし
よう。

これは大変だが、進めばご褒美としてレアな装備
やジェムをもらえる。

復興するともらえるご褒美

住宅・復興LV5	オリエンタルグラス
商業・復興LV5	ティターンアーム
自然・復興LV5	EXPアップIV
特殊・復興LV1	超小型リアクター
特殊・復興LV2	EXPアップIII
特殊・復興LV3	転倒時間プラスIV
特殊・復興LV4	全デバフ抵抗V
特殊・復興LV5	マスターグラス
全復興LV5	ティターンプレート

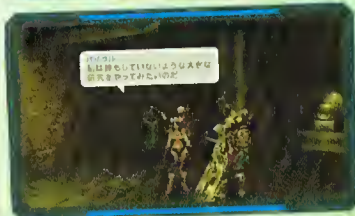
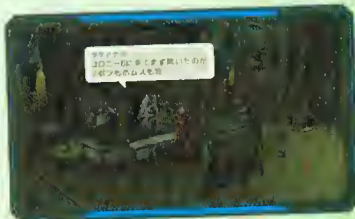
レベル	必要資金	必要なもの	必要数	復興度値	人口値
復興LV1	9000	ヴォルフの斑柄毛皮(「巨神脚」のヴォルフの名がつくモンスターを倒す)	2	2	4
		鋼鉄の網布(「テフラ洞窟」で拾う)	2		
復興LV2	19000	パニアの魅惑香木(「燐光の地ザートル」のオーガー・パニアを倒す)	4	2	8
		化石サル(「マクナ原生林」で拾う)	1		
復興LV3	55000	エクス鉄心臓(「マクナ原生林」のマクナ・エクスを倒す)	1		
		頑丈な装甲(「エルト海」のフラーベル・アンドスを倒す)	4	3	15
		オイルフランチ(「エルト海」で拾う)	2		
復興LV4	120000	ポニオの縮判子(「落ちた腕」のランボ・ポニオを倒す)	5		
		ヴォルフの王室毛皮(「落ちた腕」のカエルム・ヴォルフを倒す)	3	3	18
		イラフランプ(「落ちた腕」で拾う)	3		
		レトロダイオード(「機神界フィールド」で拾う)	2		
		ヴァンプの竜羽根(「テフラ洞窟」の高LVヴァンプを倒す)	2		
復興LV5	300000	ゴゴールの獣王角(「巨神脚」や「燐光の地ザートル」の高LVゴゴールを倒す)	3	3	27
		レッドフロンティア(「大割の深谷」で拾う)	2		
		クロスチロール(「中央工廠」で拾う)	2		
		虹色キュービック(「コロニー9」で拾う)	3		

ジャンル	必要資金	必要なもの	必要数	合計
商業・復興LV1	10000	イグーナ族の皮製品(「燐光の地ザートル」の盾を持ったイグーナ族を倒す)	2	2
		アンブリゴタートル(「コロニー6」で拾う)	2	
商業・復興LV2	22000	フーディの平面木材(「マクナ原生林」の槓を持ったフーディ族を倒す)	3	2
		レティコイル(「中央探掘場」で拾う)	2	
商業・復興LV3	55000	スピカル族の鍛え皮(「エルト海」の盾を持ったスピカル族を倒す)	3	2
		スピカル族の鍛え石(「エルト海」の両手に武器を持ったスピカル族を倒す)	2	
		ミズテントウ(「ハイエンター墓所」で拾う)	2	
商業・復興LV4	100000	サモンの高級魚粉(「落ちた腕」のフェア・サモンを倒す)	5	8
		アントルの白銀糸(「落ちた腕」のアントルを倒す)	8	
		シブコールラビ(「落ちた腕」で拾う)	3	
		モスプレート(「機神界フィールド」で拾う)	2	
商業・復興LV5	250000	海王の長寿蒲焼(「コロニー6」のビュエル・レクソスを倒す)	1	4
		サーディの三世妃トロ(「コロニー6」や「巨神脚」の高LVサーディを倒す)	4	
		アートコアコイル(「カラハド要塞」で拾う)	2	
		幸福の羽(「帝都アクニラータ」で拾う)	1	
		ゼッペキホタル(「巨神脚」で拾う)	4	
自然・復興LV1	5000	ホグスの一本針(「巨神脚」のホグスを倒す)	2	2
		クラブドゥ(「テフラ洞窟」で拾う)	2	
自然・復興LV2	18000	クロードの宝袋(「燐光の地ザートル」のクロードを倒す)	2	3
		コウゴウタムシ(「サイハチ村」で拾う)	3	
自然・復興LV3	40000	ギザギザ尻尾(「エルト海」のエルト・ヒルンなどを倒す)	3	2
		アンカオイ(「エルト海」で拾う)	2	
		アيسキャベツ(「ヴァラク雪山」で拾う)	2	
自然・復興LV4	99000	キャピルの神糸(「巨神脚」のロイアル・キャピルを倒す)	3	3
		ホグスの晴天針(「巨神脚」の高LVホグスを倒す)	3	
		オイルオイスター(「落ちた腕」で拾う)	3	
		ホワイトブラム(「落ちた腕」で拾う)	3	
自然・復興LV5	280000	アルドンの元老龍(「巨神脚」のマグニス・アルドンを倒す)	3	5
		トキロスの鳥王卵(「巨神脚」のレック・トキロスを倒す)	1	
		レウシアシルバー(「帝都アクニラータ」で拾う)	2	
		クロマメレバー(「巨神脚内」で拾う)	2	
特殊・復興LV1	8000	クロメタルカナブン(「中央探掘場」で拾う)	2	3
		小雨の元素(「巨神脚」のアクア・ネブラを倒す)	1	
特殊・復興LV2	25000	シツガイ岩板(「テフラ洞窟」で拾う)	1	3
		砂塵の元素(「マクナ原生林」のカーリス・ネブラを倒す)	2	
特殊・復興LV3	50000	スィーベリー(「エルト海」で拾う)	3	2
		炎風の元素(「エルト海」のホーノ・ネブラを倒す)	2	
		氷雪の元素(「ヴァラク雪山」のリーフ・ネブラを倒す)	2	
特殊・復興LV4	130000	ラムネスカイ(「マクナ原生林」で拾う)	3	4
		セルラの伸縮細胞(「巨神脚内」のラルゴ・セルラなどを倒す)	3	
		セルラの鈍細胞(「巨神脚内」のウール・セルラなどを倒す)	3	
		ナナイロナマコ(「落ちた腕」で拾う)	2	
		シーブルーストン(「機神界フィールド」で拾う)	2	
特殊・復興LV5	400000	爆火の元素(「監獄島」のクラテール・ネブラを倒す)	2	5
		剛雷の元素(「監獄島」のソラーレ・ネブラを倒す)	2	
		ブルーライトアンブ(「帝都アクニラータ」で拾う)	3	
		エンゼルエンジンA(「中央工廠」で拾う)	2	
		ラビットダイオード(「ヴァラク雪山」で拾う)	3	6

の引っ越し勧誘

街の発展の一環として、他の街の住人を引っ越させて人口を増やすための勧誘は、復興の進行具合が良ければ多く、それぞれの条件を満たしている場合でも引っ越しはしてくれない。現時点では、1人の勧誘に成功するたびに2ポイントが加わり、復興が進むにつれて、居場所を訪れて勧誘する街人もいるので注意。

ゼルとエンのハイエンター姉妹方を勧誘してしまうと、もう一人はなくなる。このように、どちらか一方を勧誘する街人もいるので注意。



①人口が条件になっている勧誘相手もいるので、まずは引っ越し勧誘の条件が厳しくない街人から勧誘を始め、復興を進めながら人口を増やしていこう。

②特定の街人がコロニーへ引っ越して、いたりいなかったりすることが勧誘の条件となる街人もいる。誰を勧誘するかは、状況によって選ぼう。

STORY

Build-up

名前	タイプ	居場所	引っ越し条件	人口増
ヴェルナー	ホムス・男	コロニー9	無条件	3
タテダナス	ハイエンター・男	皇都アカモート (E→神聖)	商業レベルが1	2
ミュキシリア	ハイエンター・女	皇都アカモート (E→神聖)	無条件	3
ホコ	ノボン・男	サイハテ村	商業レベルが2	2
ボカボカ	ノボン・男	サイハテ村	人口が30人以上	2
ノボリック	ノボン・男	サイハテ村	住宅2、特殊2で起こるクエスト141をクリア(ミュキシリアから)	1
バイラル	ホムス・女	コロニー9	レベル2がコンプリートされている、メフィメフィを勧誘していない	3
メフィメフィ	ノボン・女	コロニー9	牧場がある、バイラルを勧誘していない	3
ノラ	ノボン・女	サイハテ村	バイラルかメフィメフィがいる	3
ストロジャム	ノボン・女	サイハテ村	自然レベルが3以上	3
ユーリィ	ハイエンター・男	皇都アカモート (ノボラ宮内)	復興度が25以上	2
オルクホング	ホムス・男	コロニー9	見張り台がある	3
バビィ	ホムス・男	コロニー9	人口が70人以上	2
ドン・シルバー	ハイエンター・男	皇都アカモート (サイハテ村)	自然レベルが4	2
ローズウェスト	ホムス・女	コロニー9	シュルクが先頭	2
ジェリコン	ハイエンター・女	皇都アカモート (曙光の地ゲートル)	無条件	2
ヌーク	ホムス・男	コロニー9	ノボリックがいる	3
ゴウゴウ	ノボン・男	サイハテ村	人口が100人以上、ミンカを勧誘していない、ストロジャムが引っ越している	3
ミンカ	ノボン・女	サイハテ村	復興度が55以上、ゴウゴウを勧誘していない、ストロジャムが引っ越している	3
ナオナミ	マシーナ・女	隠れ里	自然レベルが5	3
ゼル・シルバー	ハイエンター・女	皇都アカモート (曙光の地ゲートル)	ドンがいる、エンを知っている、エン・シルバーを勧誘していない	4
エン・シルバー	ハイエンター・女	皇都アカモート (E→神聖)	ドンがいる、ゼルを知っている、ゼル・シルバーを勧誘していない	4
シータクロス	マシーナ・男	隠れ里	商業レベルが5、人口120人以上	4

①人口増の人数はコロニー6への引っ越しに成功すると復興度が2上昇する。 ※前編半端の()内は、皇都アカモート前編半端のもの。

復興が進むごとに 店の品ぞろえが変化していく

コロニー6の商業LVが上がるごとに、コロニー6の復興本部の北に店が次々と開店する。復興LVを上げるのは大変だが、置かれる商品のランクも上がり、復興LV5その3の店には、ここでしか入手できないフィオルンのファイナルクロスのアーツ書に加え、最強クラスの武器・防具がそろっている。残念ながら、武器に関しては、多少攻撃力が低くてもマシーナの対機神兵用の武器のほうが有利なので、ここで新たに買いかえる必要はないだろう。

なお、復興LV1、2、3、4、5の店は、商店がそれぞれの復興LVに達すると普通に昼のみ開く店だが、復興LV3その2は商店が復興LV3の夜に、復興LV4その2は商店が復興LV4の夜に、復興LV5その2も商店が復興LV5の夜に開く店なので注意。さらに、復興LV5その3の店は、商店が復興LV5の深夜3~6時のみ開くレアな店だ。

復興LV1

◇武器

デュエルガンダー	5800
カムショット	6500
クロムスナイプ	7200

◇防具・頭

クォークギア	2950
レガードギア	3150

◇防具・胴

クォークアーマー	5800
レガードアーマー	5850

◇防具・腕

クォークガード	2350
レガードガード	2500

◇防具・腰

クォークレギンス	4700
レガードレギンス	4800

◇防具・脚

クォークブーツ	3500
レガードブーツ	3620

◇アーツ書

ボンアッパー	2400
スリットエッジ	3200
ハンマービート	3200
ワイルドダウン	3600
バックスラッシュ	4000
ライトヒール	4800
レイジ	4800
ガードシフト	6400
シールドバッシュ	11800

復興LV2

◇武器

ルテナンバイク	7300
サーチスナイプ	7600
下弦の薄刀	8200

◇防具・頭

グラントギア	3280
スウェップギア	3400
ウォーリアヘルム	9000

◇防具・胴

グラントアーマー	6250
スウェップアーマー	6750
ウォーリアプレート	12500

◇防具・腕

グラントガード	2650
スウェップガード	2700
ウォーリアアーム	7500

◇防具・腰

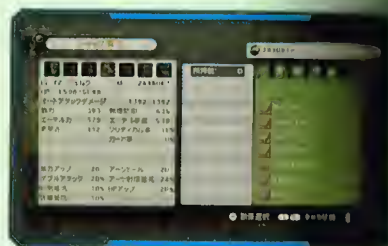
グラントレギンス	5000
スウェップレギンス	5400
ウォーリアクイス	10000

◇防具・脚

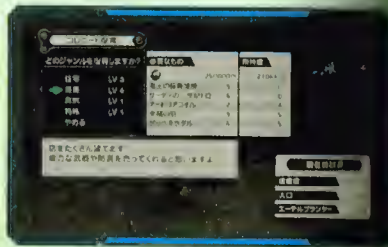
グラントブーツ	3780
スウェップブーツ	4000
ウォーリアグリーヴ	8500

◇アーツ書

疾風刃	5400
雷刃砲	5700
天下無双	6400
天地剣	7200
戦眼	8200
鉄功弾	9000



◆低いレベルの店は、買い忘れたアーツ書を買う
行すべきことはない。



◆帝都アグリタータまで幸福の羽を拾えないので、商店が
LV5にするのはそれ以降となる。

復興LV3

◇武器

闘士のカムカム	8700
レイニススタッフ	9000
ファイブスターロッド	9800
ノザンバイク	10000
蛇骨のカムカム	11000
マーブルバンカー	11500
ウインドショット	12000
花冷えの太刀	12500
フォレストスナイプ	16200

◇防具・頭

ノボルギア	6400
クールジェル	9000
ガーディヘルム	11200

◇防具・胴

ノボルアーマー	11500
クールオイル	19500
ガーディスプレスト	21000

◇防具・腕

ノボルガード	5100
クールクリム	8130
ガーディスアーム	8250

◇防具・腰

ノボルレギンス	9350
クールパンツ	16280
ガーディスキス	16500

◇防具・脚

ノボルブーツ	10400
クールサンダル	11500
ガーディスグリーヴ	11800
ヒールカウンター	12900

復興LV3 その2

◇武器

セイクレッドバンカー	12000
龍月の薙刀	13000
アジッドスタッフ	13500
エトワールスナイプ	13500
爆発のバクバク	14000

◇防具・頭

ノボルギア	6400
クールジェル	9000
ガーディヘルム	11200
グラディヘルム	13000

◇防具・胴

ノボルアーマー	11500
クールオイル	19500
ガーディスプレスト	21000
グラディプレスト	25000

◇防具・腕

ノボルガード	5100
クールクリム	8130
ガーディスアーム	8250

◇防具・腰

ノボルレギンス	9350
クールパンツ	16280
ガーディスキス	16500

◇防具・脚

ノボルブーツ	10400
クールサンダル	11500
ガーディスグリーヴ	11800
ヒールカウンター	12900

ハ	8250
ハ	11200
ハ	9350
ハ	16280
ハ	16500
ハ	21200
ハ	7650
ハ	12300
ハ	12500
ハ	16000
ハ	12200
ハ	12200
ハ	12400
ハ	13300
ハ	13700
ハ	13700
ハ	14700
ハ	15400
ハ	15600
ハ	13400
ハ	14300
ハ	14500
ハ	14800
ハ	18240
ハ	19200
ハ	19440
ハ	19600
ハ	19880
ハ	8800
ハ	10000
ハ	17500
ハ	15300
ハ	17500
ハ	34800
ハ	7000
ハ	8950
ハ	14000
ハ	12300
ハ	14000
ハ	27800
ハ	9700
ハ	13500
ハ	13920
ハ	14400
ハ	21000
ハ	9000
ハ	14800
ハ	15100
ハ	15400
ハ	15600
ハ	16000
ハ	16800
ハ	17300
ハ	23640
ハ	24780
ハ	25200
ハ	26460
ハ	26460
ハ	26760
ハ	27300
ハ	28000
ハ	33600
ハ	12000
ハ	18480
ハ	19500
ハ	22500
ハ	23640
ハ	34680
ハ	25700
ハ	33240
ハ	38000
ハ	38400
ハ	42800

復興LV4 その2

武器	21120
腕の鎧	21420

最速の杖	21600
木漏れ日の杖	24500
クリスロッド	24600
光盾剣エルフィダ	27000
エンディミオン	27600
ロックワインダー	42700
◇防具・腕	
ミスリルギア	8800
リーグギア	10000
ブレイブキャップ	12000
アメシストギア	12000
強化型ギア	17500
◇防具・胴	
ミスリルアーマー	17500
アメシストアーマー	24000
ステラアーマー	25700
強化型アーマー	34800
◇防具・腕	
ミスリルガード	7000
リーグガード	8950
ブレイブグローブ	9240
アメシストガード	9600
強化型ガード	14000
◇防具・腰	
ミスリルレギンス	14000
アメシストレギンス	19200
ステラレギンス	21000
強化型レギンス	27800
◇防具・脚	
ミスリルブーツ	9700
リーグブーツ	13500
ブレイブシューズ	13920
アメシストブーツ	14400
強化型ブーツ	21000
◇アーツ書	
スピアブレイク	9000
青水影流	14800
サモン・アイス	15100
クイアラタメも	15400
ココだも	15600
パワーエフェクト	16000
ドライブブースト	16800
鬼斬刃	17300
◇武器	
ワイズロッド	23640
邪道のパクバク	24780
雲隠れの太刀	25200
快晴の杖	26460
デルタリザル	26460
ハリケンショット	26760
白雪刀	27300
ナックルバンカー	28000
カルマブレード	33600
◇防具・頭	
ブレイブキャップ	12000
Hエーテルゴーグル	18480
ジェミニギア	19500
回収七号ギア	22500
Hスピードゴーグル	23640
Hアタックゴーグル	34680
◇防具・腕	
ステラアーマー	25700
Hエーテルフレーム	33240
ジェミニアーマー	38000
Hスピードフレーム	38400
回収七号アーマー	42800

復興LV4 その2

武器	21120
腕の鎧	21420

Hアタックフレーム	49440
◇防具・腕	
ブレイブグローブ	9240
Hエーテルギミック	11040
ジェミニガード	15000
Hスピードギミック	16200
回収七号ガード	18200
Hアタックギミック	27360
◇防具・腰	
ステラレギンス	21000
Hエーテルブースタ	25800
Hスピードブースタ	30960
ジェミニレギンス	31200
回収七号レギンス	37300
Hアタックブースタ	42120
◇防具・脚	
ブレイブシューズ	13920
ジェミニブーツ	23500
回収七号ブーツ	27700
サクラフラップ	28300
千機刺フラップ	28300
アスタルテフラップ	28900
◇アーツ書	
ダブルブレード	14000
スピアブレード	14400
エーテルドレイン	14700
グラビティゼロ	15100
ヒールバリア	15300
クロスインパクト	15600
セカンドギア	17000
バグストーム	18200
ロックオン	18400
◇武器	
ダスクスタッフ	43680
グレイスブレード	45500
花鳥風月の鎌刀	47320
カストロスナイプ	51100
マキシマムバンカー	51520
オルカダガー	54600
太陽発のバクバク	54720
◇防具・頭	
ブレイブキャップ	12000
ジェミニギア	19500
ロンディネキャップ	19500
回収七号ギア	22500
スピードMゴーグル	41280
エーテルMゴーグル	42480
アタックMゴーグル	44760
パワーMゴーグル	50640
◇防具・腕	
ステラアーマー	25700
ジェミニアーマー	38000
ロンディネトップス	42600
回収七号アーマー	42800
スピードMフレーム	64800
エーテルMフレーム	66000
アタックMフレーム	68400
パワーMフレーム	69600
◇防具・腰	
ブレイブグローブ	9240
ジェミニガード	15000
ロンディネグローブ	15600
回収七号ガード	18200
スピードMギミック	29520
エーテルMギミック	30600
アタックMギミック	33000

復興LV5 その2

武器	21120
腕の鎧	21420

パワーMギミック	38880
◇防具・腕	
ステラレギンス	21000
ジェミニレギンス	31200
ロンディネボトムズ	33600
回収七号レギンス	37300
スピードMブースタ	53040
エーテルMブースタ	54240
アタックMブースタ	56640
パワーMブースタ	62520
◇防具・脚	
ブレイブシューズ	13920
ロンディネシューズ	23400
ジェミニブーツ	23500
回収七号ブーツ	27700
アルティフラップ	60900
ミスラフラップ	62900
オーディフラップ	65800
◇アーツ書	
エアファンク	15000
ダブルウィンド	16200
シャドウダウン	19000
スピードシフト	19200
ガードシフト	19600
パワードレイン	20700
◇武器	
ギガントガーダー	47280
コメットロッド	47600
不惑城のツクツク	61100
イグニスライフル	62500
集双剣	63200
銀世界の太刀	63200
◇防具・頭	
ランズロットギア	33000
Zアタックゴーグル	34560
レックスヘルム	35200
Zスピードゴーグル	44280
Zパワーゴーグル	56160
レディオスヘルム	92500
◇防具・腕	
Zアタックフレーム	56160
ランズロットアーマー	58800
Zスピードフレーム	65880
レックスプレート	70000
Zパワーフレーム	73440
◇防具・腰	
Zアタックギミック	23760
ランズロットガード	26000
レックスアーム	28300
Zスピードギミック	33480
Zパワーギミック	45360
レディオスアーム	77000
◇防具・脚	
Zアタックブーツ	45360
ランズロットレギンス	47000
Zスピードブースタ	55080
レックススクイズ	56400
Zパワーブースタ	66960
◇防具・腕	
ランズロットブーツ	39900
レックスグリーブ	42000
セグメントフラップ	45000
ローディフラップ	54900
レディオスクリーヴ	115000
◇アーツ書	
ファイナルクロス	24000

出現モンスターデータ


蟲系と獸系のさほど強くないモンスターしか出現しないので、ユニークモンスター以外で苦戦することはないだろう。ただし、ゾートを撃破した後は、出現モンスターのレベルが少々高くなるので、油断

しないようにしてほしい。

ゲームの終盤では、このコロニー6が物語となり、周辺に出現するモンスターや、クイーンに出現するモンスターも格段に強くなっていく





	コロニー・フライア	HP 8300 能力 265 エーテル力 221 飛速 49	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 コロニー6 補給路周辺・昼
	イエロー・アントル	HP 7600 能力 329 エーテル力 231 飛速 48	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 コロニー6 辺・昼夜
	クリマ・フライア	HP 8800 能力 276 エーテル力 231 飛速 53	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 コロニー6 補給路周辺・昼、霧の街道北
	コロニー・ランブス	HP 6800 能力 304 エーテル力 268 飛速 53	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 コロニー6 補給路周辺・夜、霧の街道北
	ハード・ホッグス	HP 7200 能力 306 エーテル力 221 飛速 46	耐性方向 背面	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 A巨神の刺道周辺・昼夜、霧の街道北
	ソフト・ホッグス	HP 7600 能力 329 エーテル力 231 飛速 48	耐性方向 背面	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 コロニー6 補給路周辺・昼夜、A巨神の刺道周辺
	レッド・アントル	HP 6400 能力 344 エーテル力 231 飛速 48	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 A巨神の刺道周辺・昼夜
	ウォーター・ウーパー	HP 7600 能力 269 エーテル力 251 飛速 50	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 A巨神の刺道周辺・昼夜・雷雨時
	スカイ・ローグル	HP 14700 能力 353 エーテル力 241 飛速 44	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 A巨神の刺道周辺・昼夜・快晴時
	グローム・ネブラ	HP 7600 能力 292 エーテル力 313 飛速 46	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 全域・昼夜・雷雨時
	幽玄のホーランド	HP 36800 能力 519 エーテル力 432 飛速 51	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 A巨神の刺道周辺・昼夜・雷雨時
	怠惰のホッグス	HP 15600 能力 627 エーテル力 410 飛速 77	耐性方向 背面	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 クエスト179で出現。 A巨神の刺道周辺・昼夜

◆出現モンスター(ゾード撃破後)

	フラム・アントル	HP 15600 能力 402 エーテル力 292 飛速 56	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 Bポッド発着場周辺・昼夜
---	-----------------	--	-----------	--------------------------------	----------------------

	モルーレ・ホッグス	HP 16000 能力 424 レベル LV023 種族 獣 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	背面	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	③ボッド発着場周辺 / 昼夜
	ドゥーム・ホッグス	HP 16400 能力 427 レベル LV024 種族 獣 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	背面	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	③ボッド発着場周辺 / 昼夜
	ルブーム・アントル	HP 13800 能力 447 レベル LV024 種族 蟲 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	③ボッド発着場周辺 / 昼夜
	アトモス・フライア	HP 19400 能力 376 レベル LV025 種族 蟲 タイプ 飛行	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	③ボッド発着場周辺 / 昼、④希望の農場周辺 / 昼
	トーチカ・ランプス	HP 14600 能力 397 レベル LV026 種族 蟲 タイプ 飛行	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	③ボッド発着場周辺 / 夜、④希望の農場周辺 / 夜
	迷走のシューターD	HP 86500 能力 687 レベル LV025 種族 獣 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	背面	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	③ボッド発着場周辺 / 昼夜
	新装甲六式機神兵	HP 35400 能力 556 レベル LV035 種族 機 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	クエスト195で出現。 ③ボッド発着場周辺 / 昼夜
	火勢のイグーナ	HP 30000 能力 658 レベル LV040 種族 獣 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	クエスト196で出現。 ④霧の街道北 / 昼夜
	超火力七式機神兵	HP 75200 能力 779 レベル LV050 種族 機 タイプ 固定	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	正面	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 25% 0	クエスト197で出現。⑤貨物運搬路周辺 / 昼夜

●ハイレベルモンスター(ゲーム終盤に出現)

	ヒュエル・レクソス	HP 165100 能力 1332 レベル LV070 種族 水 タイプ 飛行	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	⑤貨物運搬路周辺 / 昼夜、⑥搬出用エレベーター周辺 / 昼夜
	アーシャ・テレシア	HP 93400 能力 1122 レベル LV068 種族 古 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	④巨神の利道周辺 / 昼夜、③ボッド発着場周辺 / 昼夜
	アサラ・テレシア	HP 156400 能力 1434 レベル LV068 種族 古 タイプ 飛行	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	④希望の農場周辺 / 昼夜
	ボルカン・テレシア	HP 263500 能力 1330 レベル LV069 種族 古 タイプ 飛行	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	④巨神の利道周辺 / 昼夜、⑤貨物運搬路周辺 / 昼夜
	太古鳥ロゴリア	HP 92100 能力 1234 レベル LV065 種族 鳥 タイプ 飛行	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	クエスト198で出現。⑤貨物運搬路周辺 / 昼夜
	悪魔王ドラゴニア	HP 456000 能力 1383 レベル LV099 種族 無 タイプ 地上	耐性方向 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	—	耐性 物理耐性 魔法耐性 炎耐性 氷耐性 雷耐性 風耐性 毒耐性 重力耐性 0 0	クエスト199で出現。④希望の農場周辺 / 昼夜



中央採掘場

連れ去られたジュジュを救うために、エーテル鉱山
採掘場へと進む。物見の三叉路から巨神の刺道へリ
フトで降り、まずは排水溝の入口へと進むのだ。

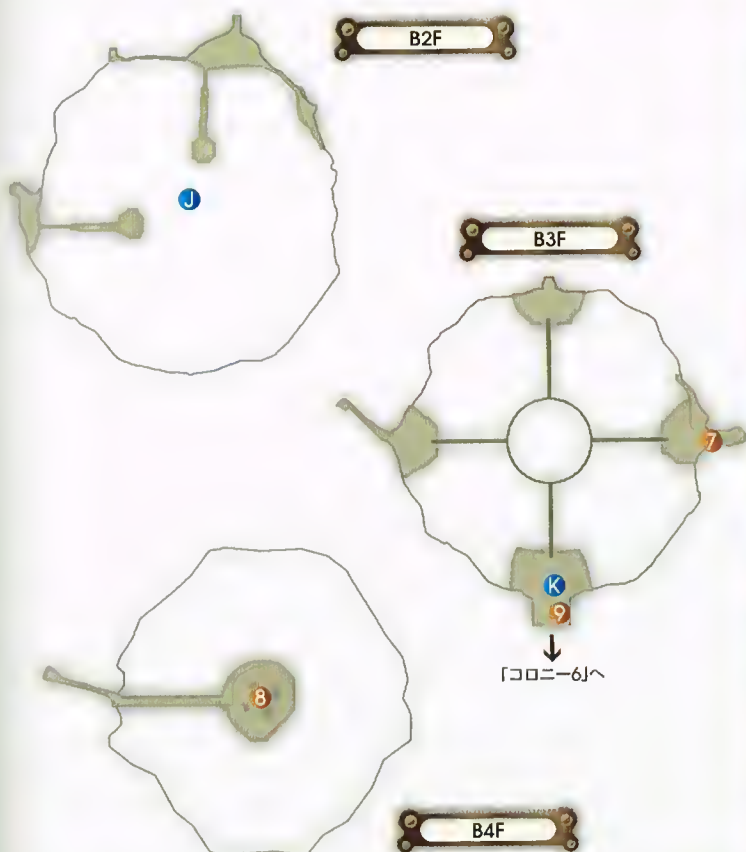


ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 地下坑道 排水口	190	114	36
② 排水制御室	190	114	36
③ 採掘基地	195	114	36
④ 中央採掘場 入口	201	114	36
⑤ 第2作業用リフト	205	114	36
⑥ 燃料調整ピストン前	209	114	36
⑦ 第3作業用リフト	210	114	36
⑧ 中央採掘場 最下層	212	114	36
⑨ 搬出用エレベーター	218	114	36
⑩ 光ゴケの地底湖	1240	304	96

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 地下坑道 第1試験場	60	38	
B 地下坑道 第2試験場	60	38	
C 地下坑道 第3試験場	60	38	
D 資材置き場	63	38	
E 中央ターミナル	63	38	
F 地下坑道 第4試験場	66	38	
G 探鉱監視所	69	38	
H 中央採掘場 第1層	72	38	
I 中央採掘場 第2層	75	38	
J 中央採掘場 第3層	78	38	
K 搬出用エレベーター前	81	38	



SHOP 商品リスト

スリットエッジ	4800
ハンマービート	5000
ワイルドダウン	5200
バックスラッシュ	8200
ライトヒール	3280
レイジ	3360
メタルブラスト	5600
ヒールラウンド	5850
バーサーカー	
ラストスタンド	
シールドバッシュ	

スリットエッジ	3200
ハンマービート	3200
ワイルドダウン	3600
バックスラッシュ	4000
ライトヒール	4800
レイジ	4800
メタルブラスト	7200
ヒールラウンド	8200
バーサーカー	9700
ラストスタンド	10800
シールドバッシュ	11800

スリットエッジ	3200
ハンマービート	3200
ワイルドダウン	3600
バックスラッシュ	4000
ライトヒール	4800
レイジ	4800
メタルブラスト	7200
ヒールラウンド	8200
バーサーカー	9700
ラストスタンド	10800
シールドバッシュ	11800

攻略チャート

場所/●地下坑道 排水口

中央採掘場に向かう

●排水制御室 ●地下坑道 第1試掘場 ●地下坑道 第2試掘場 ●地下坑道 第3試掘場

場所/●地下坑道 第3試掘場

中ボス戦「三二式機神兵・改×2」と「四二式機神兵」と「五三式機神兵・改」を倒す

場所/●採掘基地

中央採掘場に向かう

●資材置き場 ●地下坑道 第4試掘場 ●採掘監視所

場所/●採掘監視所

シャッターを開ける

場所/●採掘監視所

中央採掘場に向かう

●地下坑道 第4試掘場 ●中央採掘場 入口 ●中央採掘場 第1層 ●第2作業用リフト ●中央採掘場 第2層 ●掘削調整ピストン前 ●第3作業用リフト ●中央採掘場 第3層

場所/●中央採掘場 第3層

中ボス戦「八四式機神兵」を倒す

場所/●中央採掘場 第3層

中ボス戦「八四式機神兵×2」を倒す

場所/●中央採掘場 第3層

中央採掘場に向かう

●中央採掘場 最下層

場所/●中央採掘場 最下層

ボス戦「ソード」を倒す

場所/●中央採掘場 最下層

搬出用エレベーターで脱出する

●搬出用エレベーター前 ●搬出用エレベーター

場所/●搬出用エレベーター

ボス戦「ソード」を倒す

場所/貨物運搬路

中ボス戦「五三式機神兵・改」と「六四式機神兵・改」と「六九式機神兵・改」を倒す

イベント攻略

ルート移動のポイントを押さえて地下の第3層へと進もう

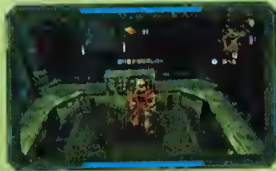
地下坑道は迷路のようなが、それでも、目的地を示す旗が画面右上のマップに常に表示される。その表示で、移動方向を確認しつつ進もう。

問題は採掘場内。5層構造のうえに、層ごとの目的地表示はない。ひとまず、地下の第3層を目指した道筋を押さえ、進んでいこう。

まずは第1層。ここは、分岐点をすべて左に進んで進もう。第2層では、採掘機沿いの通路にある石の足場を乗り越えて前進。1つ目で上階へいき、2つ目に乗りかえて最後まで下ればスムーズに進める。あとは、外壁側の通路へ出て右方向へ進めばよい。リフトで第3層へと下ることができる。



①坑道では、まずオタマのいる第3試掘場を目指す。旗の表示を頼りに進もう。



②採掘場は閉鎖されている。入口に行く前に、採掘監視所でスイッチを操作しよう。



③リフトは、表示前でAボタンを1回動かす。扉が開いたら開く操作で移動しよう。

中ボス戦

中央採掘場では、オダマと合流する地下坑道
1試掘場と、ボス戦後の貨物運搬路出口で、イ
ンバトルがある。また、ボス戦直前の地下第3
層は、避けられない戦闘が2回行われる。

モナドはイベントごとに異なるが、対戦相手は、
モナドが通用する機神兵だ。エンチャントを
かければ、苦勞せずに勝利することができる。
について戦闘に挑むようにしよう。



高層路で、ダンパンとディクソンが合流する。数少ない
のりで、2人とパーティーを組むのもおもしろいだろう。



第3試掘場には4
体現れるが、苦戦す
る相手ではない。モ
ナドのエンチャント
でまずは仲間を支援
するという基本を、
忘れずに戦おう。






地下の第3層は、
旋回する足場で移動
する。狭りかえ場所
となる外壁沿いの足
場2か所で戦闘とな
るので、準備を働え
てから移動しよう。




第3層の対戦相手
は、転倒効果のある
技を放ってくる。エン
チャントで攻撃を
支援すると同時に、
シールドを張って防
衛も固めよう。




中ボス戦のモンスター

	四二式機神兵		HP	9200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV020	サイズ	M	体力	314	属性	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	261	出現場所	時間	—
					素早さ	56			—
	三二式機神兵・改		HP	12100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV020	サイズ	S	体力	331	属性	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	261	出現場所	時間	—
					素早さ	55			—
	五三式機神兵・改		HP	15800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV021	サイズ	M	体力	356	属性	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	268	出現場所	時間	—
					素早さ	55			—

中ボス戦のモンスター

	八四式機神兵		HP	34600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV024	サイズ	LL	体力	440	属性	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	320	出現場所	時間	—
					素早さ	51			—

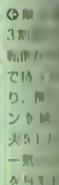
中ボス戦のモンスター




	五三式機神兵・改		HP	15200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV021	サイズ	M	体力	328	属性	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	281	出現場所	時間	—
					素早さ	55			—
	六四式機神兵・改		HP	20400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV022	サイズ	L	体力	356	属性	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	292	出現場所	時間	—
					素早さ	56			—
	六九式機神兵・改		HP	35900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV023	サイズ	L	体力	414	属性	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	337	出現場所	時間	—
					素早さ	55			—

戦入求

対ゾード戦

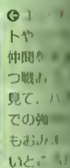
チェインアタックで転ばせ、決定的なダメージを与える必要がある。突発ギズナや、小敵へのアーツの特効を成功させ、パーティーゲージを溜めていこう。モナドのエンチャントとシールドの効果も切らないように気を配りつつ、チャンスの到来を待とう。




	ゾード			HP	32500	耐性方向	—	毒性	物理耐性
	レベル	LV025	サイズ	XL	筋力	462	—	—	エーテル耐性
	魔法	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	300	出現場所	時間	—
	—	—	—	—	異常性	54	—	—	—
	五五式機神兵			HP	9800	耐性方向	—	毒性	物理耐性
	レベル	LV021	サイズ	M	筋力	390	—	—	エーテル耐性
	魔法	機	タイプ	地上	エーテル力	268	出現場所	時間	—
	—	—	—	—	異常性	48	—	—	—
	六七式機神兵			HP	11300	耐性方向	—	毒性	物理耐性
	レベル	LV021	サイズ	L	筋力	399	—	—	エーテル耐性
	魔法	機	タイプ	地上	エーテル力	268	出現場所	時間	—
	—	—	—	—	異常性	51	—	—	—




ソードとの再戦







搬出エレベーターでの脱出途中、ゾードが再び姿を現す。今度は体力をゼロにしなければならぬが、エーテル流に落ちたせいか、普通の機神兵と同様にエンチャントでダメージを加えられる。あせらずに、モナドのアーツを駆使して勝利をつかもう。












	ゾード			HP	40000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
				防御	462				エネルギー耐性
	レベル	LV025	サイズ	XL	エネルギー力	300	出現場所 時間	—	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	異常値	52			

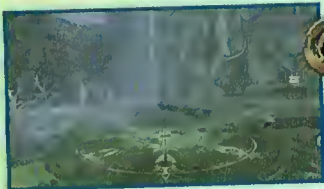
出現モンスターデータ

	ジャンク・クライブ			HP	12700	耐性方向	背面	毒性	物理耐性	50%
	レベル	LV020	サイズ	M	能力				362	エーテル耐性
	種族	水	タイプ	地上	エーテル力	251	出現場所 洞窟	②排水制御室周辺／昼夜、③探鉱基地周辺	40	
					異常値	46				
	ロック・クライブ			HP	10200	耐性方向	背面	毒性	物理耐性	25%
	レベル	LV018	サイズ	M	能力				323	エーテル耐性
	種族	水	タイプ	地上	エーテル力	232	出現場所 洞窟	②排水制御室周辺／昼夜、④光ゴケの地底洞窟内／昼夜	43	
					異常値	43				
	ドラंक・ウャンプ			HP	9500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV019	サイズ	S	能力				305	エーテル耐性
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	241	出現場所 洞窟	②排水制御室周辺／昼夜、④光ゴケの地底洞窟内／昼夜	51	
					異常値	241				

	コロニー・リザド		HP	8600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV020	サイズ	L	エーテル力	251	出現場所	⑥地下坑道	第4試掘場周辺／昼夜
	種族	爬	タイプ	地上	素早さ	55			
	マテリア・クライブ		HP	17200	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV022	サイズ	M	エーテル力	298	出現場所	②排水制御室周辺、昼夜、⑩光ゴケの地底湖周辺／	
	種族	水	タイプ	地上	素早さ	49			
	コロニー・ウーバー		HP	8600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV020	サイズ	S	エーテル力	275	出現場所	②排水制御室周辺／昼夜、⑥地下坑道	第4試掘場
	種族	爬	タイプ	地上	素早さ	55			
	暗闇のキシリング		HP	46800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV020	サイズ	S	エーテル力	358	出現場所	⑥地下坑道	第4試掘場周辺／昼夜
	種族	鳥	タイプ	飛行	素早さ	61			
	優美なマーリン		HP	63200	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV029	サイズ	M	エーテル力	382	出現場所	⑩光ゴケの地底湖周辺／昼夜	
	種族	水	タイプ	地上	素早さ	49			
	制裁のドールトン		HP	42400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV022	サイズ	M	エーテル力	449	出現場所	⑥地下坑道	第4試掘場周辺／昼夜
	種族	爬	タイプ	地上	素早さ	65			

1 ダマ合流後に出現するモンスター

	四二式・偵察型		HP	8600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV019	サイズ	M	エーテル力	253	出現場所	②排水制御室周辺／昼夜、②中央探掘場	第1層周
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	54			辺／昼夜
	三二式機神兵・改		HP	12100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV020	サイズ	S	エーテル力	261	出現場所	②排水制御室周辺／昼夜、②中央探掘場	第1層周
	種族	機	タイプ	飛行	素早さ	55			辺／昼夜
	三二式・運搬型		HP	12800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV021	サイズ	S	エーテル力	268	出現場所	①中央探掘場	第2層周辺、昼夜、①中央探掘場
	種族	機	タイプ	飛行	素早さ	57			第3層周辺／昼夜
	五三式機神兵・改		HP	16700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV022	サイズ	M	エーテル力	276	出現場所	④資材置き場／昼夜、③中央探掘場	第1層周辺／
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	56			昼夜
	六四式機神兵・改		HP	19500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV023	サイズ	L	エーテル力	311	出現場所	⑤中央探掘場	第1層周辺／昼夜
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	55			
	五五式機神兵		HP	18500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV022	サイズ	M	エーテル力	276	出現場所	①中央探掘場	第2層周辺／昼夜、①中央探掘場
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	49			第3層周辺／昼夜
	六七式機神兵		HP	22900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV023	サイズ	L	エーテル力	285	出現場所	①中央探掘場	第2層周辺、昼夜、①中央探掘場
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	54			第3層周辺／昼夜
	八二式機神兵		HP	33000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV023	サイズ	LL	エーテル力	285	出現場所	①中央探掘場	第2層周辺／昼夜、①中央探掘場
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	49			第3層周辺／昼夜
	八四式機神兵		HP	34600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV024	サイズ	LL	エーテル力	320	出現場所	B3F／昼夜	
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	51			



燐光の地ザトール

新たな未来視に導かれて、一行は、燐光の地ザトルから巨神界の上層部を目指す。まずは、フィールの奥地にある「岩窟の姉妹像」を目指して進もう。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ケルンヤ湖地	290	132	48
② ノボン商会キャンプ	295	132	48
③ 王冠樹	304	132	48
④ 沈黙のオベリスク	313	132	48
⑤ 光球のオベリスク	324	132	48
⑥ 岩窟の姉妹像	330	132	48
⑦ 姉妹像最上層	336	132	48
⑧ 輝く沼	1960	352	128

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP
A ラクス沼	100	44
B ザタルギアの滝	105	44
C 毒吐き沼	130	44
D 虚無の湿原	110	44
E 深き闇の沼	120	44
F 運命の祭壇	115	44
G イグナーの植地	120	44
H 流刑の岩	125	44
I ノボンの隠れ家	125	44
J ソーテル遺跡	150	44
K モーク水門	140	44
L 水盤の洞窟	130	44
M 宣誓の聖所	155	44
N 審判の間	160	44

攻略チャート

場所／貨物運搬路
光の地ザトール」に向かう
隣の街道 ● ケルシャ湿地

場所／ケルシャ湿地
光の地ザトールの真赤部に
向かう
● ラクス沼 ● ノボン商会キャンプ

場所／ノボン商会キャンプ
光の地ザトールの真赤部に
向かう
● 王冠樹 ● 虚無の温泉 ● 沈黙のオベリスク ●
光球のオベリスク

場所／光球のオベリスク
ハイエンターの遺跡に
向かう
● モーク水門 ● 岩窟の姉妹像



幻想的で美しいが、出現するモンスターはかなり凶悪。
危険な場所もあるため、用心して進もう。

場所／● 岩窟の姉妹像
コロニー6の復興が出来るよう
になる

場所／● 岩窟の姉妹像
古代ハイエンターの成人の儀を
行う

場所／● 岩窟の姉妹像
ボス戦「ザトールの守護者」を
倒す

場所／● 岩窟の姉妹像
上層に向かう
● 岩窟の姉妹像上部 ● 「巨神胎内」へ



地形が入り組んでいるので、探索には時間がかかる。ランド
マークを先に発見して、移動を楽にするとよいだろう。

SHOP 商品リスト

スライフル	8200	アクアトップス	7200
リバンカー	8400	防具・腕	
力	9000	グラントガード	2650
		ハードレザーグローブ	2700
		陰樹のバングル	4200
防具・腕			
リバンカー	3360	防具・腕	
カヘドギア	6480	グラントレギンス	5000
ウィスヘルム	11200	ハードレザーボトムス	5400
		アクアボトムス	5700
		防具・脚	
レザートップス	5600	ハードレザーシューズ	3360
ソトアーマー	6250		

グラントブーツ	3780
ミスカキブーツ	4200
アーツ毒	
疾風刃	5400
雷刃砲撃	5700
天下無双	6400
天地剣	7200
戦艦	8200
鉄功弾	9000
神威怒吹	10000
桜花均開	10400

イベント攻略

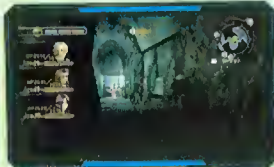
古代ハイエンターの成人の儀式を行って巨神界上層部への道を拓け!

巨神の上層部へ行くために、「古代ハイエンターの成人の儀」に挑戦する。フィールドの奥地にある「岩窟の姉妹像」にたどり着いたら、そこにいるノボンに話しかけよう。ステージクリアに必要な、クエストを受けることができる。

受諾したら、儀式の準備に取りかかる。舞臺は、「イグーナの領地」「運命の祭壇」「深き闇の盤の洞窟」の4か所にある、儀式用の証を集めればよい。儀式ではボス戦となる。証を集め、闘を行い、レベルもきちんと上げておこう。



④ 岩窟の姉妹像でディクソンたちと別れたら、なにより先にノボンの話を聞こう。



⑤ 証のある場所は「I」マークでマップに表示される。それを頼りに慎重に進もう。



⑥ 集め終わったら、装備の見直しを行ってから「成人の紋章」を調べよう。

ボス戦

大型鳥獣との戦闘なので、飛行系に強いカルナをぜひメンバーに加えておこう。

敵は、吹き飛ばし効果のある技や、毒攻撃を繰り出す。吹き飛ばし技は防ぎきれないが、毒攻撃はシールドで防御できる。未来視したら、連続でブレイクして、メンバーのテンションをおおいに盛り立てて戦おう。




⑦ 毒攻撃はシールドで防ぎ、吹き飛ばしはメンバーのテンションを上げておこう。燃え尽きるとアーツを繰り出すので、簡易に倒そう。

	ザトールの守護者				HP	71300	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV028	サイズ	LL	筋力	480	出現場所	—	—	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エネルギー	357	出現場所	—	—	—
	—	—	—	—	素早さ	61	—	—	—	—

出現モンスターデータ

	ザトール・ヴァンプ				HP	20200	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV021	サイズ	S	筋力	348	出現場所	—	—	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エネルギー	288	出現場所	—	—	—
	—	—	—	—	素早さ	58	出現場所	—	—	—
	アシッド・ウーパー				HP	15700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV022	サイズ	S	筋力	329	出現場所	—	—	—
	種族	爬	タイプ	地上	エネルギー	327	出現場所	—	—	—
	—	—	—	—	素早さ	61	出現場所	—	—	—
	ザトール・フラミー				HP	20500	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV022	サイズ	M	筋力	357	出現場所	—	—	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エネルギー	300	出現場所	—	—	—
	—	—	—	—	素早さ	59	出現場所	—	—	—
	マッド・ウーパー				HP	18400	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV023	サイズ	S	筋力	337	出現場所	—	—	—
	種族	爬	タイプ	地上	エネルギー	355	出現場所	—	—	—
	—	—	—	—	素早さ	60	出現場所	—	—	—

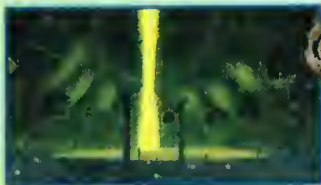
	マーシュ・フラミー			HP	20900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV023	サイズ	M	体力	375	—	—	エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	312	出現場所	A ラクス沼周辺 昼夜、B サタナルギアの滝果 / 昼		
	—	—	—	—	異常値	60	時間	夜		
	コビス・クロード			HP	23400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV023	サイズ	M	体力	385	—	—	エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	312	出現場所	C 青吐き沼周辺 / 昼、D 岩窟の姉妹像周辺 / 昼		
	—	—	—	—	異常値	55	時間	—		
	オーガー・バニア			HP	21600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV025	サイズ	M	体力	395	—	—	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	336	出現場所	E 光球のオベリスク周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	57	時間	—		
	アクア・ネブラ			HP	26300	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV024	サイズ	M	体力	335	—	—	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	386	出現場所	F ケルシャ澤地周辺 / 昼夜、G 岩窟の姉妹像周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	53	時間	—		
	エーテル・バニア			HP	16800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV026	サイズ	M	体力	404	—	—	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	384	出現場所	H 光球のオベリスク周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	63	時間	—		
	デトック・グロググ			HP	33900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV024	サイズ	L	体力	456	—	—	エーテル耐性	—
	種族	龍	タイプ	地上	エーテル力	324	出現場所	A ラクス沼周辺 昼夜、B サタナルギアの滝果 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	51	時間	—		
	ザートル・ヴォルフ			HP	16200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV024	サイズ	M	体力	436	—	—	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	324	出現場所	C 青吐き沼周辺 / 昼、D 虚無の凝原周辺 / 昼		
	—	—	—	—	異常値	63	時間	—		
	ファイター・イグーナ			HP	5000	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	20%
	レベル	LV027	サイズ	M	体力	391	—	—	エーテル耐性	—
	種族	龍	タイプ	地上	エーテル力	304	出現場所	C 青吐き沼周辺 昼夜、E イグーナの領地周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	58	時間	—		
	デュエル・イグーナ			HP	13700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV024	サイズ	M	体力	355	—	—	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	278	出現場所	C 青吐き沼周辺 / 昼夜、E イグーナの領地周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	56	時間	—		
	エーテル・イグーナ			HP	11000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV023	サイズ	M	体力	308	—	—	エーテル耐性	—
	種族	龍	タイプ	地上	エーテル力	298	出現場所	C 青吐き沼周辺 / 昼夜、E イグーナの領地周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	54	時間	—		
	ミスト・ローグル			HP	31100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV025	サイズ	L	体力	441	—	—	エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	328	出現場所	D 虚無の凝原周辺 / 昼、E 岩窟の姉妹像周辺 / 昼		
	—	—	—	—	異常値	55	時間	—		
	ラクス・フラミー			HP	19700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV024	サイズ	M	体力	359	—	—	エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	350	出現場所	F 運命の祭壇周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	65	時間	—		
	オフィサー・ヴォルフ			HP	17600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV025	サイズ	M	体力	451	—	—	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	328	出現場所	D 虚無の凝原周辺 / 昼、E 光球のオベリスク周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	64	時間	—		
	ザートル・キャビル			HP	25700	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV025	サイズ	M	体力	431	—	—	エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	328	出現場所	E 光球のオベリスク周辺 昼夜、F 岩窟の姉妹像周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	54	時間	—		
	ウィンド・ネブラ			HP	29200	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV026	サイズ	M	体力	352	—	—	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	360	出現場所	E 光球のオベリスク周辺 昼夜、F イグーナの領地周辺 / 昼夜		
	—	—	—	—	異常値	57	時間	—		
	ストーム・ヴァンプ			HP	23600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV026	サイズ	S	体力	395	—	—	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	333	出現場所	G 深き闇の沼周辺 / 夜、H 水壘の洞窟周辺 / 夜		
	—	—	—	—	異常値	66	時間	—		

	ボイズン・グロッグ レベル LV026 サイズ L 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 37400 筋力 469 エーテル力 347 素早さ 54	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	③毒吐き沼周辺 昼夜、⑤深き闇の沼周辺
	バートナー・ヴォルフ レベル LV027 サイズ M 種族 獣 タイプ 地上	HP 18600 筋力 475 エーテル力 338 素早さ 68	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④流刑の岩周辺 昼夜
	シールド・イグーナ レベル LV027 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 27100 筋力 396 エーテル力 295 素早さ 58	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④流刑の岩周辺 昼夜
	バルバロ・イグーナ レベル LV027 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 15800 筋力 408 エーテル力 295 素早さ 55	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	③イグーナの領地周辺 昼夜
	ミスール・イグーナ レベル LV026 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 12500 筋力 331 エーテル力 319 素早さ 59	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④流刑の岩周辺 昼夜
	ガーディ・イグーナ レベル LV028 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 16200 筋力 397 エーテル力 299 素早さ 63	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④流刑の岩周辺 昼夜
	暴風のワイダーデン レベル LV025 サイズ M 種族 鳥 タイプ 飛行	HP 82400 筋力 670 エーテル力 475 素早さ 66	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	⑤ザタナルギアの滝北西 / 昼
	慎重なバルトイト レベル LV026 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 109500 筋力 691 エーテル力 456 素早さ 66	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 エーテル耐性	⑤王冠樹南東の水辺 / 昼夜
	琥珀のフィッシャー レベル LV027 サイズ M 種族 鳥 タイプ 地上	HP 83800 筋力 711 エーテル力 521 素早さ 77	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④運命の祭壇南東 / 昼
	怒涛のフェリックス レベル LV027 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 86600 筋力 756 エーテル力 493 素早さ 74	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④沈黙のオベリスク南東の丘 / 昼夜
	疾風のゼクトール レベル LV028 サイズ M 種族 獣 タイプ 地上	HP 82900 筋力 825 エーテル力 502 素早さ 78	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	③イグーナの領地周辺 昼
	衝撃のレオボルド レベル LV028 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 85900 筋力 742 エーテル力 531 素早さ 76	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	③イグーナの領地周辺 昼夜
	陽光のシュヴァイク レベル LV030 サイズ L 種族 鳥 タイプ 飛行	HP 120600 筋力 817 エーテル力 489 素早さ 69	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④沈黙のオベリスク南東の丘 / 昼
	無謀なゴドウィン レベル LV031 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 110800 筋力 862 エーテル力 497 素早さ 72	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	④流刑の岩周辺 昼夜
	餓狼のヴォルフ レベル LV033 サイズ M 種族 獣 タイプ 地上	HP 28600 筋力 598 エーテル力 461 素早さ 81	耐性方向 - 耐性 物理耐性 エーテル耐性	クエスト177で出現。 ⑤光球のオベリスク周辺 昼夜
	妄執のイグーナ レベル LV026 サイズ M 種族 爬虫 タイプ 地上	HP 31800 筋力 448 エーテル力 333 素早さ 63	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 エーテル耐性	クエスト208で出現。 ⑤深き闇の沼南東の高台 / 昼夜

鎮守のクイーン				HP	94100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV032	サイズ	LL	能力	576	エーテル力	361	出現場所 時間	クエスト209で出現。 ⑤流刑の驛周辺／昼夜	
種族	竜	タイプ	地上	素早さ	66					
戒律のゴゴール				HP	48900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV035	サイズ	L	能力	663	エーテル力	375	出現場所 時間	クエスト322で出現。 ④常刑の間周辺 昼夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	70					

イレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

フロスト・ネブラ				HP	102900	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80
レベル	LV080	サイズ	M	能力	1087	エーテル力	1104	出現場所 時間	④ラクス沼周辺／昼夜・濃霧時、⑥岩窟の姉妹像周辺／昼夜・濃霧時	
種族	魔	タイプ	飛行	素早さ	116	出現場所 時間	—			
クローヴ・クロード				HP	85900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV081	サイズ	M	能力	1214	エーテル力	936	出現場所 時間	⑧ザタナルギアの滝東／夜、⑨岩窟の姉妹像周辺／夜	
種族	鳥	タイプ	飛行	素早さ	124	出現場所 時間	—			
ベルフェル・ゴゴール				HP	120100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV082	サイズ	L	能力	1359	エーテル力	943	出現場所 時間	④審判の間周辺／昼夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	120	出現場所 時間	—			
グリーヌ・フェリス				HP	165900	耐性方向	正面 側面	耐性	物理耐性	5%
レベル	LV083	サイズ	M	能力	1312	エーテル力	644	出現場所 時間	⑥青吐き沼周辺／夜、⑧光球のオベリスク周辺／夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	135	出現場所 時間	—			
ベルゼブ・ゴゴール				HP	121300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV084	サイズ	L	能力	1351	エーテル力	958	出現場所 時間	④審判の間周辺／昼夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	120	出現場所 時間	—			
ザトール・ローグル				HP	93900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV084	サイズ	L	能力	1267	エーテル力	1020	出現場所 時間	⑤虚無の渾原周辺／夜、⑥岩窟の姉妹像周辺／夜	
種族	鳥	タイプ	飛行	素早さ	128	出現場所 時間	—			
ザトール・トーター				HP	213500	耐性方向	側面 背面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV085	サイズ	XL	能力	1325	エーテル力	806	出現場所 時間	⑥建命の祭壇周辺／昼夜	
種族	水	タイプ	地上	素早さ	113	出現場所 時間	—			
不屈のドルトン				HP	332500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV085	サイズ	L	能力	1906	エーテル力	1313	出現場所 時間	④ソーテル遺跡周辺／昼夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	133	出現場所 時間	—			
老練なヨーゼル				HP	464400	耐性方向	正面 側面	耐性	物理耐性	15%
レベル	LV083	サイズ	M	能力	1692	エーテル力	1242	出現場所 時間	⑥虚無の渾原周辺 夜・濃霧時	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	138	出現場所 時間	—			
永劫のバレスアテナ				HP	581800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV091	サイズ	LL	能力	1634	エーテル力	1268	出現場所 時間	④流刑の驛周辺／昼夜	
種族	魔	タイプ	地上	素早さ	124	出現場所 時間	—			
暴帝のアルセース				HP	428700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV108	サイズ	M	能力	1600	エーテル力	1659	出現場所 時間	⑧光球のオベリスク周辺／昼夜	
種族	獣	タイプ	地上	素早さ	120	出現場所 時間	—			
禍福のウーパー				HP	38000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV062	サイズ	S	能力	839	エーテル力	903	出現場所 時間	クエスト152で出現。 ⑧ザタナルギアの滝周辺／昼夜	
種族	魔	タイプ	地上	素早さ	118	出現場所 時間	—			
後光のペルス				HP	168500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV086	サイズ	LL	能力	1301	エーテル力	1020	出現場所 時間	クエスト222で出現。 ⑨岩窟の姉妹像周辺 昼夜	
種族	魔	タイプ	飛行	素早さ	118	出現場所 時間	—			



巨神胎内

成人の儀を無事に終え、一行はリフトの呼び出しに成功する。だが、リフトは故障しており動かない。1階へは、壁を登っていくほかないのだ。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 胎内終末気管路	350	142	50
② 胎内上部気管路	367	142	50
③ 胎内停泊所	13010	462	144
④ 脊髄神経タワー	13140	462	144
⑤ 交感神経タワー	13270	462	144
⑥ 終末神経タワー	13400	462	144
⑦ 巨神の心臓入口	13660	462	144

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 第1肺内部	4340	154	48
B 第2肺内部	4426	154	48
C 第3肺内部	120	48	14
D 静脈の交差路	4470	154	48
E 末端静脈	4513	154	48
F 網膜脈地帯	4557	154	48
G 第3肺気管支	4600	154	48
H 大動脈の回廊	4643	154	48

攻略チャート

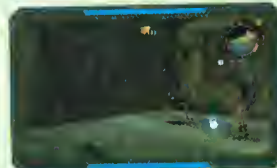
所／●胎内終末気管路

向かう

●胎内3肺内部 ●胎内上部気管路 ●「マクナ原生林」へ



③壁登りルートのスタート地点は、左側にある。壁際の細い足場を回りこんで、上下方向を示す矢印が表示された壁を見つけよう。



③壁登りルートのアイテムが落ちていいる。貴重なアイテムやエーテル鉱石などもあるので、宝物探しをしながら登るのも楽しいだろう。



③途中、飛行系モンスターが襲ってくることもあるのでやっかい。大暴れして足場から落ちないように、注意しながら撃退しよう。

イベント攻略

の地から巨神胎内へ
な冒険フィールドを求めて進もう

の姉妹像の最上層から、巨神の胎内へ
足踏み入れる。

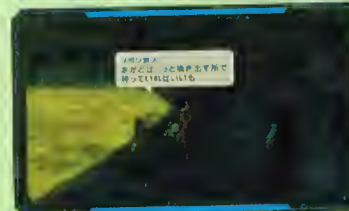
神胎内では、あとあと重要なイベントバ
が展開されることになるが、この段階で
めけるだけ。モンスターに出会うこ
はないので、サクサクと前進しよう。

神胎内は上下2層構造となっており、上
にマクナの林道への出口がある。当然な
上層階へ向かわなければならないが、
の移動はさほど難しくはない。

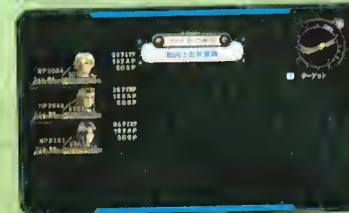
内終末気管路から第3肺内部へと入り、
と、吹き上げる黄色い水が見えるは
着地するときに、多少ダメージをくらう
になるが、上層階へは、その水に押し上
らって進めばよい。



③姉妹像の上層
右手に、巨神胎
内への入口があ
る。到着後は、
数回起こるムー
ビーイベントを
楽しみながら前
進しよう。



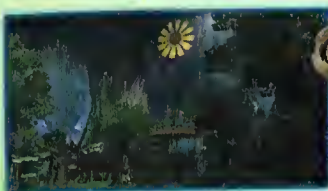
③こんなところ
にもノボン族が
いる。上層階へ
の行き方を教え
てくれるので、
話しかけよう。



③胎内を抜ける
とマクナの林道
だ。新たなイベ
ントに挑戦する
ために、出口か
らルートを直進
していこう。

STORY

巨神胎内



マクナ原生林

巨神上層部への第一関門を突破したシルク!
このマクナ原生林で、シルクの未来視に現れた
インターの少女メリアと出会うことになる。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 マクナの林道	390	156	54
2 アギニの碑	390	156	54
3 ミチシルべのかがり火	401	156	54
4 休憩の岸辺	397	156	54
5 ノボンアーチ	413	156	54
6 ネジリ木のゲート	421	156	54
7 サイハテ村 入口	429	156	54
8 カゼオイの風車小屋	436	156	54
9 光ゴケの三石柱	444	156	54
10 ボッド発着場	1010	232	92
11 ヴァラク峠	1111	232	92
12 神呼びの聖域	2730	416	144
13 竜の洞と獅子	2600	416	144
14 キラキラ池	2600	416	144
15 征服王アギニの墳墓	8000	608	240

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A イチのつり橋	130	52	18
B ニのつり橋	130	52	18
C サンのつり橋	130	52	18
D 復活したヨンのつり橋	370	78	30
E マクナ大瀑布	143	52	18
F 樹液のほら穴	156	52	18
G 汚された地	149	52	18
H エクスの水飲み場	153	52	18
I 清流の滝	156	52	18
J キイロの花畑	159	52	18
K 奈落の薄つぼ	159	52	18
L 断崖の橋	162	52	18
M 鬱茂した森	169	52	18
N フーディの住処	175	52	18

攻略チャート

マクナの林道
[1] 向かう

この陣 ● イチのつり橋 ● ミチシルベのかかり火 ● ノボ

所 / ノボンアーチ
ル結晶を手に入れる
キップトラベルで ● アギニの陣 ● 休息の岸辺

所 / 休息の岸辺
エラ・テレシアX3]を倒す

所 / ノボンアーチ
村] 向かう
エクスの水飲み場 ● ネジリ木のゲート ● サイハテ村 入口

SHOP 商品リスト

武器	
ハザードハンカー	8500
斬鉄刀	8900
ブリーズショット	9200
防具・頭	
スウェップギア	3400
アイアンギア	3550
防具・胴	
マクナトップス	7100
防具・腕	
スウェップガード	2700
アイアンガード	2800
防具・腰	
マクナボトムス	6720
防具・脚	
スウェップブーツ	4000
アイアンブーツ	4200

イベント攻略

エーテル結晶でメリアの傷を癒してノボン族の村へと進もう

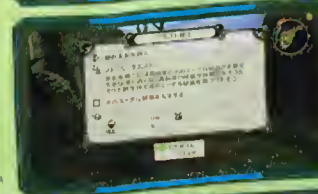
族の村へと続く道の途中で、倒れているメ
見することができる。

、傷つき気を失っている彼女を癒そう。そ
は、純度の高い水のエーテル結晶を手に入
ばならない。必要な結晶は、休息の岸辺に
ギニの碑まで来た道を引き返し、そこから
下っていく。

を無事に癒すことができれば、彼女がノボ
長に引き合わせてくれる。



アと激しい戦闘を行うメリア。後のイベントで、シュル
メリアのテレシア退治を手伝うことになる。



● レベルの差の
少ない敵は、容
赦なく襲ってこ
る。戦闘中、未
来視が発生する
こともある。で
きるだけ高いレ
ベルで探索を始
めたい。

● 水のエーテル
結晶は、シュル
ク1人で取りに
いく。結晶のあ
る位置は、マッ
プに旗で表示さ
れる。それを頼
りに進もう。

● 休息の岸辺へ
と下るルートは
とどれている。
近くに壁を移動
できるポイント
があるので、探
して下ろう。

STORY

マクナ原生林

中ボス戦

霊獣テレシアは、人の思考を読むことができる。未来視が通用しない、その新たな強敵と渡り合うために、モナドのアーツ、プレイカーが解放される。

ここに姿を現す敵は、実はメリアが傷を負わせたテレシアの分身だ。3体と同時に戦うことになるが、あまり強烈な攻撃は繰り出してこない。アルヴィースに回復してもらうなどしてタレントゲージを溜め、新しいアーツを遠慮なく繰り出して勝利しよう。



⑥ モナドの新しいアーツ、プレイカーを使いこなして見せるアルヴィース。この戦いは、彼にけしかけられる形で始まる。



⑤ 水の属性の敵は、アルヴィースの属性攻撃に対して、ダメージが軽減される。テレシアの攻撃は、心して注意しよう。



⑥ 3体のアタックは、タレントゲージを溜め、タレントゲージが満タレントゲージになったら、ドッキングをイカサマで解除しよう。



⑥ プレイカーをうまく使えば、封印の効果を解除し、通常の攻撃でダメージを与え、力を大幅に削ぐことができる。

	ベアラ・テレシア		HP	13700	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性
	レベル	LV028	サイズ	L				
	属性	水	タイプ	地上				
				HP	331			
				エーテル力	272	出現場所		
				飛翔	58	時間		

出現モンスターデータ

マクナ原生林以降、スパイクを持った敵が姿を現す。攻撃を加えるとダメージやデバフを返してくる、かなりやっかいな敵だ。

スパイクはジェムで軽減できるので、このあとは、意識して防御効果の高いものを準備しよう。また、戦闘中は、モナドのプレイカーや転倒技で回避するように心がけたい。





⑥ フォーグの属性の敵は、アルヴィースの属性攻撃に対して、ダメージが軽減される。テレシアの攻撃は、心して注意しよう。














◆サイハテ村までの出現モンスター


	ベトラ・アビス		HP	19500	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性
	レベル	LV027	サイズ	S				
	属性	炎	タイプ	飛行				
				HP	386	出現場所	① マクナの林道周辺 / 昼夜、② ③ のつり橋	
				エーテル力	408	時間		
				飛翔	70			
	マクナ・エルーカ		HP	25800	耐性方向	背面	耐性	物理耐性 エーテル耐性
	レベル	LV028	サイズ	M				
	属性	炎	タイプ	地上				
				HP	433	出現場所	① マクナの林道周辺 / 昼夜、② ③ のつり橋	
				エーテル力	369	時間		
				飛翔	61			
	クラニス・アビス		HP	19800	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性
	レベル	LV028	サイズ	S				
	属性	炎	タイプ	飛行				
				HP	410	出現場所	① マクナの林道周辺 / 昼夜、② ミナシール / 火の山 / 昼夜	
				エーテル力	421	時間		
				飛翔	70			

	マクナ・サモン	HP	17300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV030	サイズ	M	威力	438	—	エーテル耐性	—
	種族 水	タイプ	水面	エーテル力	367	出現場所	⑤エクスの水飲み場周辺	昼夜、⑦サイハテ村 入口周辺 昼夜
				素早さ	64	戦闘時間	—	—
	ジャンゴ・クロード	HP	34800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV029	サイズ	M	威力	471	—	エーテル耐性	—
	種族 鳥	タイプ	飛行	エーテル力	388	出現場所	④休息の岸辺周辺	昼夜、⑤エクスの水飲み場周辺 昼夜
				素早さ	65	戦闘時間	—	—
	トニトル・ディノス	HP	33200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV031	サイズ	M	威力	532	—	エーテル耐性	—
	種族 爬	タイプ	地上	エーテル力	385	出現場所	②二のつり橋南	昼夜・降雨時、⑤エクスの水飲み場周辺・昼夜・降雨時
				素早さ	70	戦闘時間	—	—
	イトムス・ウーパー	HP	23500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV030	サイズ	L	威力	413	—	エーテル耐性	—
	種族 爬	タイプ	地上	エーテル力	417	出現場所	⑥マクナ大瀑布周辺	昼夜・降雨時、⑤エクスの水飲み場周辺・昼夜・降雨時
				素早さ	61	戦闘時間	—	—
	ボウ・フーディ	HP	24600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV029	サイズ	M	威力	435	—	エーテル耐性	—
	種族 鳥	タイプ	地上	エーテル力	356	出現場所	④キイロの花畑周辺・昼夜、①断崖の橋周辺・昼夜	—
				素早さ	70	戦闘時間	—	—
	ボスケ・フーディ	HP	23500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV030	サイズ	M	威力	425	—	エーテル耐性	—
	種族 鳥	タイプ	地上	エーテル力	417	出現場所	④断崖の橋周辺・昼夜	—
				素早さ	73	戦闘時間	—	—
	ヒューレ・フーディ	HP	20700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV031	サイズ	M	威力	438	—	エーテル耐性	—
	種族 鳥	タイプ	地上	エーテル力	377	出現場所	④断崖の橋周辺・昼夜	—
				素早さ	74	戦闘時間	—	—
	スカウト・フーディ	HP	20400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV030	サイズ	M	威力	425	—	エーテル耐性	—
	種族 鳥	タイプ	地上	エーテル力	367	出現場所	④キイロの花畑周辺・昼夜、①断崖の橋周辺・昼夜	—
				素早さ	72	戦闘時間	—	—
	ハサル・アビス	HP	20400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV030	サイズ	S	威力	438	—	エーテル耐性	—
	種族 蟲	タイプ	飛行	エーテル力	483	出現場所	③ミチシルベのかがり火周辺・夜、②二のつり橋北 夜	—
				素早さ	75	戦闘時間	—	—
	マクナ・フェリス	HP	44900	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	15%
	レベル LV031	サイズ	L	威力	559	—	エーテル耐性	—
	種族 獣	タイプ	地上	エーテル力	394	出現場所	②二のつり橋南	昼夜、⑤エクスの水飲み場周辺・昼夜
				素早さ	74	戦闘時間	—	—
	テララ・オルガ	HP	44900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV031	サイズ	L	威力	586	—	エーテル耐性	—
	種族 獣	タイプ	地上	エーテル力	394	出現場所	⑦サイハテ村 入口周辺・昼夜	—
				素早さ	64	戦闘時間	—	—
	ワボル・サーディ	HP	21000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV032	サイズ	M	威力	493	—	エーテル耐性	—
	種族 水	タイプ	水面	エーテル力	405	出現場所	⑤エクスの水飲み場周辺・昼夜、⑦サイハテ村 入口周辺・昼夜	—
				素早さ	70	戦闘時間	—	—
	マクナ・グロック	HP	39500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV033	サイズ	L	威力	612	—	エーテル耐性	—
	種族 爬	タイプ	地上	エーテル力	396	出現場所	②二のつり橋南	昼夜・降雨時、大河流域 昼夜
				素早さ	63	戦闘時間	—	—
	カロール・ディノス	HP	33700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV032	サイズ	M	威力	522	—	エーテル耐性	—
	種族 爬	タイプ	地上	エーテル力	415	出現場所	⑤エクスの水飲み場周辺・昼夜、⑦サイハテ村 入口周辺・昼夜	—
				素早さ	72	戦闘時間	—	—
	ザブルム・オルガ	HP	61900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV033	サイズ	L	威力	612	—	エーテル耐性	—
	種族 獣	タイプ	地上	エーテル力	415	出現場所	④キイロの花畑周辺・昼夜、①断崖の橋周辺・昼夜	—
				素早さ	65	戦闘時間	—	—
	テネブ・ヴァンプ	HP	27300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV032	サイズ	S	威力	479	—	エーテル耐性	—
	種族 鳥	タイプ	飛行	エーテル力	387	出現場所	③ミチシルベのかがり火周辺・昼夜、④断崖の橋周辺・昼夜	—
				素早さ	78	戦闘時間	—	—






	炎陽のフォルテ	HP	103500	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV033	サイズ	M	威力	938	出現場所	④エクスの水飲み場周辺／昼 (pm0～pm6)	80
種族	龍	タイプ	地上	エーテル力	637	時間		
				素早さ	83			
	老兄のクラグース	HP	122600	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV034	サイズ	M	威力	881	出現場所	④エクスの水飲み場周辺／昼夜・熱帯を除く	80
種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	645	時間		
				素早さ	83			

◆サイハテ村到着以降の出現モンスター



	マクナ・エクス	HP	45900	耐性方向	正面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV033	サイズ	L	威力	597	出現場所	④エクスの水飲み場周辺 昼夜、⑦サイハテ村入口周辺／昼夜	100
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	396	時間		
				素早さ	73			
	マクナ・アンセル	HP	36300	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV033	サイズ	LL	威力	568	出現場所	④エクスの水飲み場周辺 昼夜・熱帯時、⑦サイハテ村入口周辺／昼夜・熱帯時	80
種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	425	時間		
				素早さ	69			
	アンモス・オルガ	HP	46400	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV034	サイズ	L	威力	617	出現場所	④イロの花畑周辺 昼夜、④断崖の橋周辺	80
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	406	時間		
				素早さ	69			
	ヘナエス・ネブラ	HP	27400	耐性方向	全面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	80
レベル	LV034	サイズ	M	威力	446	出現場所	③二のつり橋南 昼夜・降雨時、大河流域	80
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	454	時間		
				素早さ	67			
	ルプス・フェリス	HP	51200	耐性方向	正面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV034	サイズ	L	威力	587	出現場所	⑦サイハテ村 入口周辺／昼夜、④断崖の橋 昼夜	80
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	427	時間		
				素早さ	81			
	アレーナ・オルガ	HP	51200	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV034	サイズ	L	威力	561	出現場所	④断崖の橋周辺 昼夜	80
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	463	時間		
				素早さ	67			
	フウル・サーディ	HP	60000	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV035	サイズ	M	威力	584	出現場所	大河流域 昼夜	80
種族	水	タイプ	水泳	エーテル力	516	時間		
				素早さ	70			
	カーリス・ネブラ	HP	30200	耐性方向	全面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	80
レベル	LV035	サイズ	M	威力	452	出現場所	③二のつり橋南 昼夜・快晴時、⑦サイハテ村入口周辺／昼夜・快晴時	80
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	458	時間		
				素早さ	68			
	流麗のアルバトロ	HP	126000	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV033	サイズ	LL	威力	888	出現場所	大河流域 (復活したヨンのつり橋の真上)	80
種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	586	時間		
				素早さ	79			
	怠惰のブルーコ	HP	126200	耐性方向	背面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	80
レベル	LV034	サイズ	M	威力	804	出現場所	④キイロの花畑周辺／夜	80
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	600	時間		
				素早さ	75			
	執念のガルガロン	HP	185200	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV035	サイズ	L	威力	847	出現場所	Nフーディーの住処周辺 昼夜	80
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	583	時間		
				素早さ	70			
	連星のレゾーナ	HP	500700	耐性方向	—	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV075	サイズ	XL	威力	1785	出現場所	⑤マクナ大瀑布周辺(孤島) 昼・熱帯を除く	80
種族	水	タイプ	飛行	エーテル力	1323	時間		
				素早さ	126			
	春風のゾルホス	HP	184100	耐性方向	正面	耐性	物理耐性 エーテル耐性	100
レベル	LV037	サイズ	L	威力	868	出現場所	③カゼオイの風車小橋周辺 昼夜	80
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	602	時間		
				素早さ	81			

	灰汚れオルガ	HP	61300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	691				エーテル耐性	—
	レベル LV041	サイズ L	エーテル力	514	出現場所	クエスト268で出現。		
	種族 獣	タイプ 地上	無敵さ	80	時間	③ノボンアーチ周辺 / 昼夜		







エルト海からヴァラク雪山へ行く途中の出現モンスター

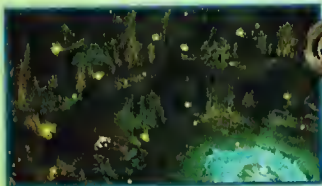
	マルモル・アビス	HP	28700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	529				エーテル耐性	—
	レベル LV040	サイズ S	エーテル力	647	出現場所	⑩ボッド発着場周辺 / 昼夜		
	種族 蟲	タイプ 飛行	無敵さ	95	時間			
	マクナ・アントル	HP	25200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	660				エーテル耐性	—
	レベル LV041	サイズ S	エーテル力	489	出現場所	⑬征服王アギニの墳墓周辺 / 昼夜		
	種族 蟲	タイプ 地上	無敵さ	90	時間			
	ブーイオ・ヴァンプ	HP	39200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	561				エーテル耐性	—
	レベル LV042	サイズ S	エーテル力	501	出現場所	⑩ボッド発着場周辺 / 昼夜、⑬征服王アギニの墳墓周辺 / 昼夜		
	種族 鳥	タイプ 飛行	無敵さ	93	時間			
	スエロ・オルガ	HP	64200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	713				エーテル耐性	—
	レベル LV043	サイズ L	エーテル力	539	出現場所	⑩ボッド発着場周辺 / 昼夜		
	種族 獣	タイプ 地上	無敵さ	82	時間			
	残虐のグラウヴァ	HP	160000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	1281				エーテル耐性	—
	レベル LV046	サイズ M	エーテル力	979	出現場所	⑬征服王アギニの墳墓 / 昼夜		
	種族 爬	タイプ 地上	無敵さ	103	時間			

終盤のクエスト用モンスター

	逆上のバーン	HP	500000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	1480				エーテル耐性	—
	レベル LV078	サイズ LL	エーテル力	934	出現場所	クエスト292で出現。		
	種族 爬	タイプ 飛行	無敵さ	121	時間	サイハテ村・てっぺんの湖		
	謎のテレシア	HP	507000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	1545				エーテル耐性	—
	レベル LV080	サイズ XL	エーテル力	1260	出現場所	クエスト194で出現。		
	種族 古	タイプ 地上	無敵さ	131	時間	⑨休息の岸辺周辺 / 昼夜		

ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

	バグルス・ネブラ	HP	87400	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
		能力	1094				エーテル耐性	—
	レベル LV096	サイズ M	エーテル力	1059	出現場所	⑤エクスの水飲み場周辺 / 昼夜・熱帯時、⑦サイハテ村 入口周辺 / 昼夜・熱帯時		
	種族 魔	タイプ 飛行	無敵さ	121	時間			
	ラケリト・マムート	HP	275300	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	20%
		能力	1404				エーテル耐性	—
	レベル LV096	サイズ LL	エーテル力	997	出現場所	⑦サイハテ村 入口周辺 / 昼夜		
	種族 爬	タイプ 地上	無敵さ	118	時間			
	コルーバ・プテルス	HP	179100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	1367				エーテル耐性	—
	レベル LV097	サイズ LL	エーテル力	1004	出現場所	⑦サイハテ村 入口周辺 / 昼夜、④断崖の橋周辺 / 昼夜		
	種族 爬	タイプ 飛行	無敵さ	121	時間			
	ディノル・サウラー	HP	381800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	1558				エーテル耐性	—
	レベル LV098	サイズ XL	エーテル力	1142	出現場所	⑦サイハテ村 入口周辺 / 昼夜、④キイロの花畑周辺 / 昼夜		
	種族 爬	タイプ 地上	無敵さ	121	時間			
	大空のゴルテウス	HP	462100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	2002				エーテル耐性	—
	レベル LV098	サイズ LL	エーテル力	1271	出現場所	④断崖の橋周辺 / 昼夜・雨を除く		
	種族 爬	タイプ 飛行	無敵さ	128	時間			
	豪獣のディガリウス	HP	721100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
		能力	2093				エーテル耐性	—
	レベル LV099	サイズ XL	エーテル力	1397	出現場所	⑤腐敗した森周辺 / 日中		
	種族 爬	タイプ 地上	無敵さ	123	時間			



サイハテ村

メリアの配慮で、巨神界上層にあるエルト海へ行くことになる。だが、シュルクたちは、打倒テレシアを助けるメリアの手助けをかって出るのだった。

攻略チャート

場所/① 御神体の祭壇

メリアを捜そう

② 2F カイナ商店通り ③ 3F 花粉玉倉庫板 ④ 4F 中層住宅板 ⑤ 5F 花粉工場板 ⑥ リキの家 ⑦ 6F 選跡研究板 ⑧ 7F 高層住宅板 ⑨ 村長の家 ⑩ 8F 神祕の聖域

場所/④ 8F 神祕の聖域

リキを仲間に加えて旅立とう

スキップラベルで ① 御神体の祭壇 ② 1F 中央広場 ③ 2F カイナ商店通り

場所/⑤ ノボンタワー

テレシアを探そう

① テイリの森 ② マクナ原生林・カゼオの風車小屋 ③ 光ゴケの三石柱 ④ 腐敗した森

場所/腐敗した森

ボス敵「レオーネ・テレシア」を倒す

場所/⑥ 1F 中央広場

メリアを捜そう

スキップラベルで ① 村長の家 ② 8F 神祕の聖域

場所/④ 8F 神祕の聖域

「エルト海」に向かう

① お告げの間 ② 9F てっぺんの湖 ③ 折りのテラス ④ 「エルト海」へ

武器屋商品リスト

◇武器

※騎士のカムカム	8000
※レイニースタッフ	5000
ヘヴィーガーダー	9000
破壊のバクバク	10000
※ノザンバイク	10000
連峰の槍	11000
※ウィンドショット	12000
※花冷えの太刀	12000
ノボンキャンノン	12000
※ライトニング	15000
※修羅桜	20000
※スーパークルーザー	20000

◇アーツ書

ヒートバレット	9000
シェイカーエッジ	10000
ハイドスタンス	10000
ヘッドシェイカー	10000
バトルソウル	11000
※オーラバレット	11000
閃光止水	11000
風刃旋脚	11000
※陽炎	11000
ダイブソバット	11000
※バレットチャージ	14000

※はレオーネ・テレシア撃破後に購入できるよ！

ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① テイリの森	370	150	60
② ノボンタワー	373	150	60
③ 御神体の祭壇	377	150	60
④ 花粉工場	381	150	60
⑤ リキの家	384	150	60
⑥ 村長の家	388	150	60
⑦ お告げの間	392	150	60
⑧ 折りのテラス	395	150	60

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 貯水池	120	50	
B 花粉玉倉庫	121	50	
C 選跡研究本部	122	50	
D ノボンの台所	123	50	
E B1F 地下貯蔵庫	124	50	
F 1F 中央広場	126	50	
G 2F カイナ商店通り	127	50	
H 3F 花粉玉倉庫板	128	50	
I 4F 中層住宅板	129	50	
J 5F 花粉工場板	130	50	
K 6F 選跡研究板	132	50	
L 7F 高層住宅板	133	50	
M 8F 神祕の聖域	134	50	
N 9F てっぺんの湖	135	50	

防具屋商品リスト

防具・頭		ノボルガード	5100
マクナキャップ	3840	※エンプレスアーム	9600
ノボルギア	6400	大樹の腕輪	9900
千里の冠	7800	◇防具・腰	
密林の帽子	13500	アイアンレギンス	5650
防具・胸		マクナボトムズ	6720
アイアンアーマー	7000	※ライトレギンス	6980
マクナトップス	7100	双樹のズボ	9840
祝福の胸当て	8730	防具・脚	
密林のベスト	9600	マクナシューズ	4620
防具・腕		ノボルブーツ	7650
マクナグローブ	3120	スコールシューズ	12000

※エンプレスグリーブ 14400

◇アーツ書

カムカムだも	6400
ヨロコベも	7200
モラッタも	7900
マカセタも	8200
ドクドクだも	8600
コロベも	9000
ユウキだも	9300
オチツケも	10000
ガンバルも	10000
ヒエヒエだも	11100

イベント攻略

メリアに話しかけて協力を申し出る

ノボル族の村でのムービーイベントが一段落したら、8階に移動し、そこでメリアに話しかけよう。彼女に協力して、テレシアを撃つことになる。同時に、リキを仲間に加えるイベントが発生するので、今度は、1階へと降りて村長の話聞くのだ。



◎サイハテ村は地上9階・地下1階の縦長構造。巨木内に螺旋階段が巡らされているので、まずは上階までそれを登ってこよう。

ボス戦

マクナ原生林奥の「腐敗した森」が戦闘の舞台。ボス(1)レオーネ・テレシアとは、間にムービーイベントが挟み、2回戦うことになる。

1回戦では体力の半分、決戦ではすべて奪うことで勝利となる。シュルクのモナドアーツ、ブレイカーワールドをベースの技として繰り返す続け、全力勝利をもぎ取ろう。

敵はいくつかの攻撃技を持っているが、コレダー1という攻撃には、バインドのデバフ効果がある。くらって足止めされると集中攻撃を受けやすいので、回復技なども使いたい。

なお、勝利後にメリアが一度パーティーから抜け、サイハテ村の8階で一行を待つこととなる。エルト海へは、準備をきちんと調べてから乗りこよう。

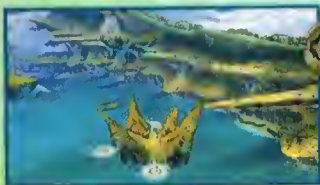


◎タレントアーツをコツコツと溜めながら、ブレイカーとワールドを定期的にかけ、有利な状況で戦おう。



◎仲間にかかったデバフ表示も見逃さないようにして戦おう。危険を感じたら、体力回復などのアーツで窮地を救おう。

	レオーネ・テレシア		HP	88200	属性	—	制性	物理属性	—
	レベル	LV036	サイズ	XL					
	種族	古	タイプ	地上					
			HP	620	属性	—	制性	物理属性	—
			威力	620					
			エーデルカ	472					
			範囲	71					



エルト海

メリアの助力で、巨神界の最上層部エルト海を踏み入れる。このフィールドは、このあと、皇都モートを基地として探索していくことになる。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ラタエル海舟	580	180	66
② センターゲート	597	180	66
③ ハイエンター墓所	609	180	66
④ シウェアート灯台	626	180	66
⑤ 中央封印島	870	210	84
⑥ ソルタナ封印島	887	210	84
⑦ カートル封印島	887	210	84
⑧ エーテルプラント	913	210	84
⑨ ファラスの境界泉	6090	560	224

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP
A 第1浮遊岩礁	190	60
B 第2浮遊岩礁	199	60
C 第3浮遊岩礁	205	60
D 第4浮遊岩礁	209	60
E 第5浮遊岩礁	212	60
F 第6浮遊岩礁	216	60
G 第7浮遊岩礁	290	70
H 第8浮遊岩礁	295	70
I 第9浮遊岩礁	301	70
J 第10浮遊岩礁	307	70
K 敵対者の斥望	199	60
L アヌ海岸	313	70
M 鎮まりの離島	327	70
N エーテル結晶探掘場	218	60
O 眠れる竜の塚	319	70
P フーディの隠れ家	324	70
Q 巨神後頭部	435	70
R スピカルの離岸	348	70

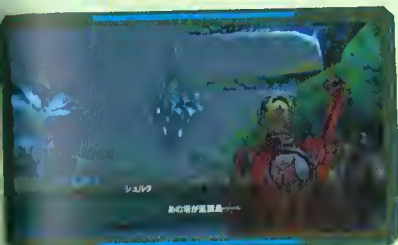
攻略チャート

場所 / ラタエル海岸

『首都アカモート』に
向かう



① 第1浮遊岩礁 ② 第2浮遊岩礁 ③ センターゲート
④ 『首都アカモート』へ



④ エルト海には、首都アカモートのほか、シルクが未開拓で見
取れる。そこに足を踏み入れるのは、まだ先のことだ。



④ 最初の訪問で
は、まだ自由に
探索できない。
軌移装置を乗り
継ぎ、まずは、
センターゲート
を目指すのだ。



④ エルト海全域
の地形を覚える
のは大変だ。こ
まめにマップを
開き、現在位置
を確認しながら
探索しよう。



④ 灯台の上にあ
るショップは、
メリアのハイエ
ンターの事務所
でのイベント後、
利用できるよう
になる。



SHOP 商品リスト

武器	
雪のカムカム	15300
目防主	17700
樹皮杖ソルタナ	21600
キングフロッグ	24300
雷雷	26600
カミーロ	27300
イナスター	38400
防具・頭	
スリルギア	8800
龍角のピアス	13500
防具・胴	
ロイヤルトップス	15600
ミスリルアーマー	17500
防具・腕	
ミスリルガード	7000
グラディアーム	11200
防具・腰	
ロイヤルボトムズ	12600
ミスリルレギンス	14000
防具・脚	
ミスリルブーツ	9700

グラディグリーヴ アーツ書	
疾風刃	5400
雷刃砲脚	5700
天下無双	6400
天地剣	7200
戦眼	8200
鉄功弾	9000
神威息吹	10000
桜花鉤欄	10400
明鏡止水	11500
龍刃砲脚	11800
ヒールカウンター	12900

STORY

エルト海

出現モンスターデータ

転送装置のある浮島のほか、海上の小島や外壁治いの浜辺などに、モンスターが生息している。

また、エルト海だけの特徴として、出現条件が流星雨の夜だけという特殊なモンスターも存在する。

皇都の住人から討伐クエストを受けられるので、作してみるとよいだろう。

物語も終盤に近くなると、あちらこちらにレアアが出現し、かなり危険なフィールドとなる。



④ テフラ葛窟奥のシリントー格納庫で戦った古代防衛機構と同タイプの機械もいる。



⑤ 転送装置で移動できない島へは、近くの浮島から海に飛びこんで泳いでいこう。





⑥ 星が流れる幻想的な夜が来たら、モンスターを捜して探索してみよう。

◆出現モンスター(監獄島出現まで)

	ルーナ・グラディ		HP	31700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV032	サイズ	S	威力	480	—	—
	種族	水	タイプ	水面	エーテル力	461	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	76	—	—
	ベルナ・エルーカ		HP	39100	耐性方向	背面	耐性	物理耐性
	レベル	LV032	サイズ	M	威力	565	—	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	452	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	66	—	—
	エルト・ヒルン		HP	25100	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV033	サイズ	S	威力	501	—	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	476	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	81	—	—
	クルス・バグール		HP	28800	耐性方向	背面	耐性	物理耐性
	レベル	LV033	サイズ	M	威力	526	—	—
	種族	水	タイプ	地上	エーテル力	484	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	69	—	—
	ウニーネ・フーディ		HP	32600	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV033	サイズ	M	威力	538	—	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	431	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	77	—	—
	テヒト・フーディ		HP	25800	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV034	サイズ	M	威力	522	—	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	450	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	77	—	—
	ブオー・ネブラ		HP	27000	耐性方向	全面	耐性	物理耐性
	レベル	LV033	サイズ	M	威力	475	—	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	467	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	69	—	—
	クロロ・ライア		HP	33500	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV034	サイズ	L	威力	561	—	—
	種族	水	タイプ	飛行	エーテル力	489	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	77	—	—
	フラーベル・アンドス		HP	43700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV034	サイズ	M	威力	587	—	—
	種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	489	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	81	—	—
	ポーノ・ネブラ		HP	27400	耐性方向	全面	耐性	物理耐性
	レベル	LV035	サイズ	M	威力	484	—	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	502	—	エーテル耐性
	—	—	—	—	異常さ	76	—	—






	エルト・アンセル	HP	46700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV036	サイズ	L	筋力	607		エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	498	出現場所	③第2浮遊岩橋周辺 昼・快晴時、④シウェアート
				素早さ	73		出現場所	灯台周辺 昼・快晴時
	バルティ・スピカル	HP	35500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	40%
	レベル LV035	サイズ	M	筋力	592		エーテル耐性	40%
	種族	鹿	タイプ	地上	エーテル力	463	出現場所	③ソルタナ封印島周辺 昼・夜、④スピカルの離岸周
				素早さ	78		出現場所	辺 昼・夜
	マレッサ・スピカル	HP	32000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV036	サイズ	M	筋力	594		エーテル耐性	—
	種族	鹿	タイプ	地上	エーテル力	490	出現場所	③ソルタナ封印島周辺 昼・夜、④スピカルの離岸周
				素早さ	81		出現場所	辺 昼・夜
	フルテス・スピカル	HP	32500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV037	サイズ	M	筋力	529		エーテル耐性	—
	種族	鹿	タイプ	地上	エーテル力	527	出現場所	③ソルタナ封印島周辺 昼・夜、④スピカルの離岸周
				素早さ	83		出現場所	辺 昼・夜
	タリファ・フーディ	HP	35500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV035	サイズ	M	筋力	544		エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	463	出現場所	⑦カトル封印島周辺 昼・夜、⑧第10浮遊岩橋周
				素早さ	80		出現場所	辺 昼・夜
	ウォッチ・フーディ	HP	26900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV034	サイズ	M	筋力	509		エーテル耐性	—
	種族	鹿	タイプ	地上	エーテル力	453	出現場所	⑦カトル封印島周辺 昼・夜、⑧第10浮遊岩橋周
				素早さ	77		出現場所	辺 昼・夜
	クリアン・フーディ	HP	27400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV035	サイズ	M	筋力	520		エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	463	出現場所	⑦カトル封印島周辺 昼・夜、⑧第10浮遊岩橋周
				素早さ	78		出現場所	辺 昼・夜
	ポセシオ・フーディ	HP	36100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV036	サイズ	M	筋力	531		エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	506	出現場所	⑦カトル封印島周辺 昼・夜、⑧第10浮遊岩橋周
				素早さ	81		出現場所	辺 昼・夜
	バルス・オルガ	HP	79800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV036	サイズ	L	筋力	657		エーテル耐性	—
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	473	出現場所	④敵対者の岸壁周辺 昼・夜、⑤フーディの隠れ家周
				素早さ	71		出現場所	辺 昼・夜
	守勢のスピカル	HP	19100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV036	サイズ	M	筋力	443		エーテル耐性	—
	種族	鹿	タイプ	地上	エーテル力	476	出現場所	クエスト333で出現。
				素早さ	73		出現場所	④エーテル結晶採掘場 昼・夜
	重犯のヒルン	HP	25800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV034	サイズ	S	筋力	509		エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	499	出現場所	クエスト254で出現。
				素早さ	83		出現場所	④敵対者の岸壁 昼・夜
	強奪のフーディ	HP	34400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV035	サイズ	M	筋力	558		エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	469	出現場所	クエスト262で出現。
				素早さ	80		出現場所	④エーテル結晶採掘場 昼・夜

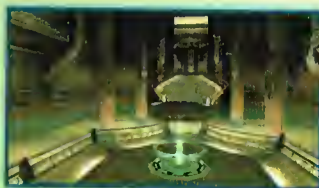
◆出現モンスター(監獄島出現後)

	ステラ・エクス	HP	60500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	10%
	レベル LV038	サイズ	L	筋力	664		エーテル耐性	10%
	種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	494	出現場所	⑦カトル封印島周辺 昼・夜、⑧エーテル結晶採掘
				素早さ	83		出現場所	場周辺 昼・夜
	キコニア・エキドナ	HP	64700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV038	サイズ	LL	筋力	650		エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	521	出現場所	③第5浮遊岩橋周辺 昼・夜、④第7浮遊岩橋周
				素早さ	73		出現場所	辺 昼・夜
	ソマティ・スピカル	HP	37200	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	40%
	レベル LV038	サイズ	M	筋力	637		エーテル耐性	40%
	種族	鹿	タイプ	地上	エーテル力	494	出現場所	③ソルタナ封印島周辺 昼・夜、④スピカルの離岸周
				素早さ	83		出現場所	辺 昼・夜

	タンソク・スピカル	HP 33500	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV039	サイズ M	能力 637			
種族 爬虫	タイプ 地上	エーテル力 523			
		出現場所 87			⑤ソルタナ封印島周辺 / 昼夜
	オトル・スピカル	HP 33500	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV039	サイズ M	能力 551			
種族 爬虫	タイプ 地上	エーテル力 552			
		出現場所 87			⑤ソルタナ封印島周辺 / 昼夜
	トコス・オルガ	HP 74000	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV039	サイズ L	能力 651			
種族 獣	タイプ 地上	エーテル力 543			
		出現場所 77			⑦カトル封印島周辺 / 昼夜、⑨フーディの洞窟
	ベラルゴス・エキドナ	HP 74900	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV040	サイズ LL	能力 680			
種族 鳥	タイプ 飛行	エーテル力 545			
		出現場所 77			⑦カトル封印島周辺 / 昼夜、⑨フーディの洞窟
	ラクティー・レクス	HP 82600	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV039	サイズ XL	能力 680			
種族 水	タイプ 飛行	エーテル力 533			
		出現場所 77			⑤ソルタナ封印島周辺 / 昼夜、⑨第9浮遊岩
	露夜のジローネ	HP 122000	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	87%
レベル LV038	サイズ M	能力 885			
種族 魔	タイプ 飛行	エーテル力 734			
		出現場所 87			⑥第5浮遊岩地下層 / 昼夜
	常道のベンダス	HP 168600	耐性方向 背面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	25% 25%
レベル LV039	サイズ M	能力 838			
種族 水	タイプ 地上	エーテル力 708			
		出現場所 77			④鎖まりの雁鳥 / 夜・快晴時
	剥落のキルヒアイス	HP 124200	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV038	サイズ M	能力 995			
種族 爬虫	タイプ 地上	エーテル力 716			
		出現場所 95			⑤第7浮遊岩島周辺 / 昼夜
	地底のツモギリ	HP 162000	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	47% 47%
レベル LV040	サイズ M	能力 1008			
種族 爬虫	タイプ 地上	エーテル力 697			
		出現場所 93			⑤ソルタナ封印島周辺 / 昼夜
	大嵐のエイデジア	HP 151400	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV039	サイズ L	能力 938			
種族 水	タイプ 飛行	エーテル力 717			
		出現場所 91			④第10浮遊岩島周辺 / 昼夜
	積雲のダネイモス	HP 177100	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV041	サイズ LL	能力 1113			
種族 鳥	タイプ 飛行	エーテル力 790			
		出現場所 88			⑦カトル封印島周辺 / 昼夜
	大渦のベルモ	HP 117000	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV036	サイズ S	能力 860			
種族 鳥	タイプ 飛行	エーテル力 698			
		出現場所 95			④第1浮遊岩島周辺 / 昼夜・快晴時
	葬送のゴズラ	HP 210400	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV042	サイズ L	能力 1015			
種族 獣	タイプ 地上	エーテル力 701			
		出現場所 81			⑨フーディの隠れ家洞窟 / 昼夜
	光速のソニード	HP 197000	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	10% 10%
レベル LV044	サイズ L	能力 1154			
種族 獣	タイプ 地上	エーテル力 771			
		出現場所 97			①アマ海岸周辺 / 昼夜
	崩壊のエキドナ	HP 66200	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV040	サイズ LL	能力 680			
種族 鳥	タイプ 飛行	エーテル力 545			
		出現場所 77			クエスト321で出現。 ④シウェアット灯台周辺 / 夜
	雑然のエキドナ	HP 74000	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	
レベル LV039	サイズ LL	能力 680			
種族 鳥	タイプ 飛行	エーテル力 533			
		出現場所 75			クエスト320で出現。 ③エーテルプラント周辺 / 昼夜

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内の監獄島突入のころ)

	ソール・グラディ	HP 82700	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV085	サイズ S	能力 エーテル力 985	出現場所 時間	③第5浮遊岩礁周辺 / 昼夜、②フーティの隠れ家周 辺 / 昼夜
種族 水	タイプ 水面	異常値 異常値 135		
	フルガノン・ネブラ	HP 82700	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 80% エーテル耐性 —
レベル LV085	サイズ M	能力 エーテル力 1029	出現場所 時間	①ラタエル海岸周辺 / 昼夜・雷雨時、④シウェア ー灯台周辺 / 昼夜・雷雨時
種族 陸	タイプ 飛行	異常値 異常値 120		
	エルト・ラーナ	HP 65400	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV087	サイズ L	能力 エーテル力 954	出現場所 時間	③エーテルプラント北の砂浜 / 昼夜、①アヌ海岸周 辺 / 昼夜
種族 爬	タイプ 地上	異常値 異常値 136		
	トラヴァー・スピカル	HP 83800	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV086	サイズ M	能力 エーテル力 977	出現場所 時間	③エーテルプラント北の砂浜 / 昼夜、③スピカルの 離岸周辺 / 昼夜
種族 爬	タイプ 地上	異常値 異常値 133		
	ロゴラト・スピカル	HP 83800	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV086	サイズ M	能力 エーテル力 1022	出現場所 時間	①アヌ海岸周辺 / 昼夜、③スピカルの離岸周辺 / 昼 夜
種族 爬	タイプ 地上	異常値 異常値 133		
	ゴルティ・スピカル	HP 93400	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 40% エーテル耐性 40%
レベル LV086	サイズ M	能力 エーテル力 947	出現場所 時間	③エーテルプラント北の砂浜 / 昼夜、③スピカルの 離岸周辺 / 昼夜
種族 爬	タイプ 地上	異常値 異常値 130		
	アレル・テシヤ	HP 99600	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV087	サイズ L	能力 エーテル力 984	出現場所 時間	③第3浮遊岩礁周辺 / 昼夜、③中央封印島周辺 / 昼 夜
種族 古	タイプ 地上	異常値 異常値 136		
	カルボン・トワード	HP 198400	耐性方向 前面 背面	耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 50%
レベル LV088	サイズ LL	能力 エーテル力 1054	出現場所 時間	①第9浮遊岩礁周辺 / 昼夜、③眠れる竜の島周辺 / 昼 夜
種族 水	タイプ 地上	異常値 異常値 116		
	ゼルティ・スピカル	HP 94500	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 40% エーテル耐性 40%
レベル LV087	サイズ M	能力 エーテル力 954	出現場所 時間	①アヌ海岸周辺 / 昼夜、③スピカルの離岸周辺 / 昼 夜
種族 爬	タイプ 地上	異常値 異常値 131		
	アオロ・テシヤ	HP 178800	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV088	サイズ XL	能力 エーテル力 1007	出現場所 時間	③中央封印島周辺 / 昼夜、③ソルタナ封印島周辺 / 昼 夜
種族 古	タイプ 飛行	異常値 異常値 119		
	アサラ・テシヤ	HP 130900	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV089	サイズ XL	能力 エーテル力 1061	出現場所 時間	③中央封印島周辺 / 昼夜、①第9浮遊岩礁周辺 / 昼 夜
種族 古	タイプ 地上	異常値 異常値 124		
	猟奇のラゴエル	HP 355300	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV088	サイズ L	能力 エーテル力 1195	出現場所 時間	①アヌ海岸周辺 / 昼夜
種族 爬	タイプ 地上	異常値 異常値 139		
	暴風のベルラガン	HP 322800	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV087	サイズ M	能力 エーテル力 1307	出現場所 時間	③スピカルの離岸周辺 / 昼夜
種族 爬	タイプ 地上	異常値 異常値 141		
	雷鸣のタブロン	HP 521700	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV092	サイズ XL	能力 エーテル力 1302	出現場所 時間	③眠れる竜の島周辺 / 昼夜・雷雨時
種族 水	タイプ 飛行	異常値 異常値 125		
	霊峰のザガメイ	HP 527000	耐性方向 前面 背面	耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 50%
レベル LV089	サイズ LL	能力 エーテル力 1298	出現場所 時間	①第9浮遊岩礁下側 / 昼夜
種族 水	タイプ 地上	異常値 異常値 119		
	終焉のメデオロ	HP 475100	耐性方向 —	耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —
レベル LV093	サイズ XL	能力 エーテル力 1347	出現場所 時間	③中央封印島周辺 / 昼夜
種族 古	タイプ 地上	異常値 異常値 127		



皇都アカモート

古種族ハイエンターが暮らす、美しい浮遊都市の都の白薨宮にしばらくは滞在し、エルト海周辺のイベントのクリアを目指すことになる。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
● 帝都アカモート 正門	630	186	72
● 庫裏	648	186	72
● 龍潭の噴水	642	186	72
● 永遠の噴水	642	186	72
● 龍人塚の間	655	186	72
● 白翼塔	661	186	72
● 龍宮	674	186	72

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
● エルフィカ通り	210	62	24
● 警告の間	231	62	24
● 大広間	220	62	24
● 大空のテラス	241	62	24
● 龍見の間	252	62	24



攻略チャート

場所 / ● 帝都アカモート 正門

E 龍見の間に向かう

龍見の間 ● 龍宮 ● 大広間 ● 聖天翔の間 ● 龍見の間

場所 / ● 白翼宮

作業員の救助に行く

スキップラベルでエルト海 ● センターゲート ● 第2
浮遊岩礁 ● 第3浮遊岩礁 ● 第4浮遊岩礁

※マップはP.104参照。

場所 / ● 第4浮遊岩礁

N エーテル結晶採掘場
行く

シウェラート灯台 ● 第5浮遊岩礁 ● 第6浮遊岩
礁 ● エーテル結晶採掘場

※マップはP.104参照。

場所 / N エーテル結晶採掘場

ボス戦「守勢のスピカ
ルX4」を倒す

※マップはP.104参照。

場所 / N エーテル結晶採掘場

6 白翼宮に向かう

スキップラベルで ● 白翼宮

場所 / ● 白翼宮

ボス戦「スカウト・エンターX2」と
「ガーディ・エンターX2」と「ウィズ・
エンター」を倒す

SHOP 商品リスト

武器		スカイトップス	11400
ポピュラースタッフ	13440	エルトアーマー	14200
エースランサー	13500	※ロイヤルトップス	15600
探求のバクバク	13800	※ミスリルアーマー	17500
※クラウンバク	15200	防具・腕	
封印官の杖	16200	スカイグローブ	4200
龍鉄刀	16200	エルトガード	5700
※ハイドスナイプ	17700	ミスリルガード	7000
※獣のカムカム	18480	※ロイヤルグローブ	7200
防具・頭		龍石の腕輪	11100
スカイキャップ	5400	防具・腰	
エルトギア	7100	ハイン水着・下	8100
※ミスリルギア	8800	スカイボトムズ	8400
大海のピアス	9600	エルトレギンス	11400
防具・胴		※ロイヤルボトムズ	12600
ハイン水着・上	9900	※ミスリルレギンス	14000

防具・脚

スカイシューズ	6300
エルトブーツ	8600
※ロイヤルシューズ	9000
ミスリルブーツ	9700
浮石の靴	12000
アーツ書	
サモン・ボルト	9700
スリープマインド	10000
シャドーステッチ	10400
サモン・フレア	10800
スターライト・ニー	10800
サモニングコピー	11100
※サモン・アクア	11500
※バーストエンド	12900
※サモン・ウインド	13300

の商品は龍主が死亡した後に購入できるようになる。

ポス戦

守勢のスピカル戦

モンスター4体を倒し、作業員を救出しよう。敵は、アーツ封印やバインド効果のある技を持っている。集中攻撃を指示し、着実に数を減らそう。

こちらは、モナドのブレイカーとシールドを駆使しながらダメージを与えていきたい。



① 敵の攻撃を
② 敵の攻撃を
③ 敵の攻撃を
④ 敵の攻撃を
⑤ 敵の攻撃を
⑥ 敵の攻撃を
⑦ 敵の攻撃を
⑧ 敵の攻撃を

	守勢のスピカル				HP	19100	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV036	サイズ	M	魔力	443	出現場所	—	—	エーテル耐性
	種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	476	出現場所	—	—	エーテル耐性
					成長率	73	出現場所	—	—	エーテル耐性

対エンター戦

帝都の白賢宮で、潜面の暗殺者集団に襲われることになる。レベルはそう高くないが、数が多く、チェーンアタックのほかに、バインドなどのデバフ効果がある多彩な技を繰り出してくる。

いっぽう、こちらは、モナドでは人を斬れないという弱点を抱えている。この戦闘では、シュルクをメンバーからはすす道を選んでもよいだろう。

シュルクをメインに戦闘するなら、シールドを張ったり、崩しや気絶効果のあるアーツを繰り出したりして、仲間の援護を続けよう。パーティーゲージを溜め、チェーンアタックを繰り出すのもよい。



①戦闘前、メリアが皇太子となるために「墓所詣での儀」を行うことを知ったシュルクは、未来視で彼女の危機を知ることになる。



① 白賢宮の
しかり、「白賢宮
らう」を真
ビーベノ
そのあとに
前にバー
ておきたい



② チェイン
回し蹴りなど
してくるが
いたこと
するのを
に転じよう



③ シュルク
場合、攻撃力
上がるが、
どの援護は
に備え、休
段を持つ
にしておきたい



④ シュルク
シールドを
特殊効果
って仲間
ジを溜め、
アタックも

	スカウト・エンター				HP	12900	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV032	サイズ	M	魔力	471	出現場所	—	—	エーテル耐性
	種族	人	タイプ	地上	エーテル力	379	出現場所	—	—	エーテル耐性
					成長率	66	出現場所	—	—	エーテル耐性
	ガーディ・エンター				HP	27700	耐性方向	正面	耐性	物理耐性
	レベル	LV033	サイズ	M	魔力	428	出現場所	—	—	エーテル耐性
	種族	人	タイプ	地上	エーテル力	352	出現場所	—	—	エーテル耐性
					成長率	55	出現場所	—	—	エーテル耐性
	ウィズ・エンター				HP	17200	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV034	サイズ	M	魔力	380	出現場所	—	—	エーテル耐性
	種族	人	タイプ	地上	エーテル力	445	出現場所	—	—	エーテル耐性
					成長率	59	出現場所	—	—	エーテル耐性













出現モンスターデータ

物語の終盤で、巨神界の住人が一丸となつて神界への進行を始める。そのイベントより、皇都はテレシアの都と化してしまう。皇都内のランドマークは使えないが、都の南部へは、エルト海のセンターゲートから移動可能。終盤にレベルが十分に上がったら、試してみてもよいだろう。



◆テレシアはかなり手強い。訪れるなら、LV80は欲しいところ。皇宮内に足を踏み入れるのであれば、さらなるレベルアップが必要だ。

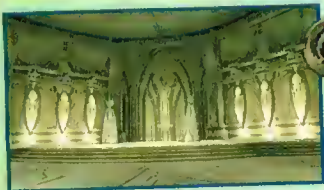
◆ハイレベルモンスター(巨神胎内突入のころ)

	アレル・テレシア	HP	110600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV088	サイズ L	能力	1352			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 地上	エーテル力	1084	出現場所	全域	昼夜	
			素早さ	136	出現場所	全域	昼夜	
	アオロ・テレシア	HP	209700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV089	サイズ XL	能力	1404			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 飛行	エーテル力	1115	出現場所	1&2F / 昼夜、⑦離宮周辺 / 昼夜		
			素早さ	119	出現場所	1&2F / 昼夜		
	アサラ・テレシア	HP	156400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV090	サイズ XL	能力	1434			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 飛行	エーテル力	1207	出現場所	1&2F / 昼夜		
			素早さ	121	出現場所	1&2F / 昼夜		
	テレシアのガング	HP	110600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV088	サイズ L	能力	1352			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 地上	エーテル力	1065	出現場所	クエスト217で出現。1F / 昼夜		
			素早さ	139	出現場所	クエスト217で出現。1F / 昼夜		
	テレシアのロクロ	HP	125500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV087	サイズ L	能力	1370			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 地上	エーテル力	1072	出現場所	クエスト218で出現。2F / 昼夜		
			素早さ	136	出現場所	クエスト218で出現。2F / 昼夜		
	テレシアのガーダ	HP	99800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV088	サイズ L	能力	1376			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 地上	エーテル力	1065	出現場所	クエスト218で出現。⑦離宮周辺 / 昼夜		
			素早さ	139	出現場所	クエスト218で出現。⑦離宮周辺 / 昼夜		
	テレシアのルイゼ	HP	98200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV086	サイズ L	能力	1365			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 地上	エーテル力	1008	出現場所	クエスト325・326で出現。1F / 昼夜		
			素早さ	135	出現場所	クエスト325・326で出現。1F / 昼夜		
	テレシアのアリエッタ	HP	124000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV086	サイズ L	能力	1365			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 地上	エーテル力	1041	出現場所	クエスト325・326で出現。1F / 昼夜		
			素早さ	138	出現場所	クエスト325・326で出現。1F / 昼夜		
	聖跡のテレシア	HP	109700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV087	サイズ L	能力	1347			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 地上	エーテル力	1054	出現場所	クエスト281で出現。2F / 昼夜		
			素早さ	139	出現場所	クエスト281で出現。2F / 昼夜		
	テレシアのナイト	HP	220600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV089	サイズ XL	能力	1428			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 飛行	エーテル力	1115	出現場所	クエスト218で出現。⑨天空のテラス周辺 / 昼夜、⑨洞見の間周辺 / 昼夜		
			素早さ	119	出現場所	クエスト218で出現。⑨天空のテラス周辺 / 昼夜、⑨洞見の間周辺 / 昼夜		
	テレシアのドナ	HP	157800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV091	サイズ XL	能力	1441			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 飛行	エーテル力	1241	出現場所	クエスト218で出現。⑨天空のテラス周辺 / 昼夜、⑨洞見の間周辺 / 昼夜		
			素早さ	121	出現場所	クエスト218で出現。⑨天空のテラス周辺 / 昼夜、⑨洞見の間周辺 / 昼夜		
	テレシアのボラリオ	HP	123400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV090	サイズ XL	能力	1457			エーテル耐性	—
	種族 古	タイプ 飛行	エーテル力	1166	出現場所	クエスト282で出現。1F / 昼夜		
			素早さ	121	出現場所	クエスト282で出現。1F / 昼夜		

STORY

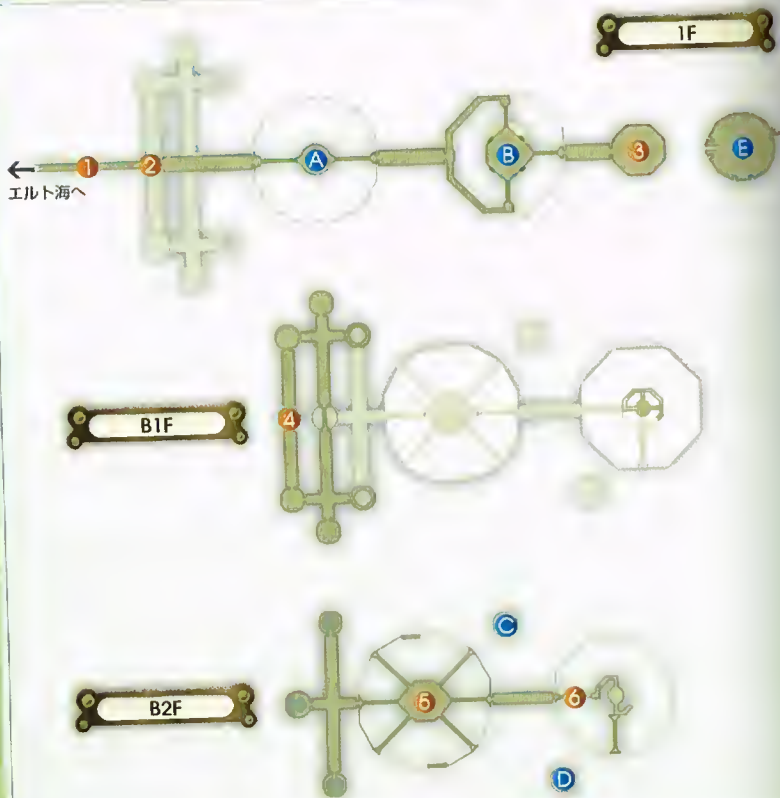
STORY

皇都アカモート



ハイエンター墓所

皇太子になる試練として「墓所詣での儀」に挑むメリハ。未来視で見た彼女の危機を回避するために、メリハがいる儀式の間を目指して墓所内を進むことになる。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 墓所の参道	680	198	78
2 封印の間	680	198	78
3 儀式の間	782	198	78
4 墓所の池	700	198	78
5 王家の谷	734	198	78
6 試練の塔 連絡橋	748	198	78

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 英霊たちの間	230	66	26
B 試練の間	253	66	26
C 第2宝物庫	276	66	26
D 王家の宝物庫	4340	154	411
E テレシア研究室	4383	154	411

攻略チャート

場所/① 白翼宮

ハイエンター墓所]に向かう

① スキップラベルでエルト海② センターゲート③ ハイエンター墓所

マップはP.104参照。

場所/④ 墓所の参道

ハイエンター墓所の最深部に進む

④ 封印の間⑤ 英雄たちの間⑥ 試験の間⑦ 儀式の間

マップはP.114参照。以下同様。

場所/⑧ 墓荒しの地

ハイエンター墓所の最深部に進む

⑧ 王塚の谷⑨ 試験の塔 連絡機⑩ 試験の間⑪ 儀式の間

場所/⑫ 儀式の間

ボス「タルコ」と「ソリドゥム・テレシア」を倒す

⑫ 儀式の間

場所/⑬ 白翼宮

⑬ 秘見の間に向かう

⑬ スキップラベルで皇都アカモート⑭ 聖天翔の間⑮ 秘見の間

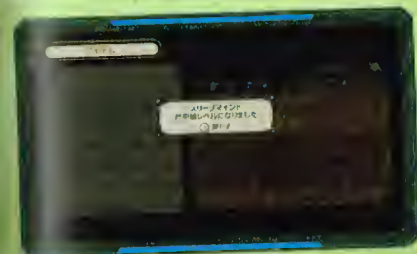
マップはP.110参照。

イベント攻略

スタート時に装備を確認しよう

最初に1体、次いで2体のガードロボットを倒さなければならぬ。メリアは、エーテル系のアーツを使いこなすキャラクターだが、出現する敵には、物理系の攻撃がけっこう効果的。スピアブレイクをうまく繰り出して戦うとよいだろう。

2体を相手にする場合には、一方をスリープマイノドで眠らせてから戦おう。時間はかかるかもしれないが、あせらずにダメージを与えたい。



① 最初にアーツを強化しよう。本人は店に行けないが、シュルが、ちで中級書を買えば、アーツレベルも事前に上げられる。



④ 墓所へと続く移送機は、センターゲートの下層にある。階段を降りて進もう。



⑥ 墓所内でのガイドは、アルヴィースがゲスト参加して行ってくれる。



⑥ 2体が相手の場合は、眠っているほうを起こさないように、ダメージ範囲の広い攻撃は行わないように注意しよう。



⑦ リキャストが長めだが、まずはあせらないことが肝心。敵の体力がゼロになるまで、うまく立ち回ろう。



⑦ 敵を倒したら儀式の間へ、そこでメリアは、ハイエンター族の秘密の一部を知ることになるのだ。

STORY

ハイエンター墓所

出会う敵を倒しながら壁を移動して1階の儀式の間へ!

ラインのうかつな行動で、墓所の地下1階にある墓荒らしの池に落ちてしまう。遠回りとなるが、そこから1階の儀式の間を目指そう。

だが、落ちた場所には登りルートがない。まず、マップ右端の通路に出たあと、螺旋の坂のある部屋へ入り、いったん地下2階に降りる。

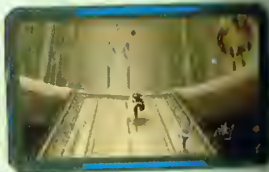
地下2階に入ると、目標地点を示す旗がマップに表示される。旗の場所では戦闘となるが、表示が通って進んでいく。途中、壁を横移動すれば着くことができる。そこからあとのルートは、画面上に示される矢印が頼りとなる。方向を確認しながら、めぐるルートを探って進もう。



④ 旗の場所では機械制御された巨大モンスターと戦う。転倒技などをかけて叩こう。



⑤ 橋がなく先に進めない部屋では、壁を横移動できないかチェックしてみよう。



⑥ 真下に落ちたら、傾斜を賣って位置を調べる。それで1階に出られる。

ボス戦

儀式の間にたどり着くと、仮面をつけた刺客と巨大テレシアを相手に戦闘することになる。

刺客は後回しにして、まずはテレシアからたたけるとよいだろう。戦闘の基本は、モノダのプレイヤーカードでオーラを封印して叩くことだ。

人である刺客はモノダでは斬れないが、未来視ブレイクは可能だ。シールドをかけたり体力を回復したりして、仲間の支援に徹して勝利しよう。



⑦ 聖祖に認められた皇太子メリア。彼女の命を狙ってきた者は、兄カリアンの実の母、光妃の手の者となる者だった。



⑧ テレシアはモノダが欠けたところでは、ノーマルをメインに使う。タレントを溜め、プレイヤーを定期的に放つ。



⑨ テレシアはきおり床へ倒す体を落としてくらくらと転倒させる。繰り返してすぐに状況確認、回復などをしよう。



⑩ 刺客との戦いは未来視ブレイクで中するとよい。シールドとライフルを駆使し、間へのダメージを減しよう。

	タルコ		HP	98700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV038	サイズ	M	筋力	649	出現場所	—	—
	種族	人	タイプ	地上	エネルギー	583	時間	—	—
					素早さ	87			
	ソリドゥム・テレシア		HP	119000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV038	サイズ	XL	筋力	649	出現場所	—	—
	種族	古	タイプ	地上	エネルギー	565	時間	—	—
					素早さ	75			

出現モンスターデータ

壁を守る防衛機構として、戦闘マシンが道路の壁や天井に配備されている。

マシンは、近づくと姿を現して行く手を阻んでくる。一度に現れるのは多くても3体ほどだが、暴れ出してくる攻撃技には、転倒やバラライズ、出

血などのデバフ効果があるので注意したい。漫然と戦わずに、シールドなどで防ぐようにしよう。

機械制御されているらしいモンスターも存在する。これらのおもな攻撃はパンチだが、警報を鳴らして援護のマシンを呼ぶのも特徴だ。





③壁に潜んでいるマシンは、右上のマップに赤い点で表示される。通路を移動する際は、マップの確認も怠らないように。



④小部屋に配備されているマシンは、内部に足を踏み入れると姿を現す。戦闘を避けたい場合は、うかつに入らないこと。

◆メリアの出現モンスター

◆メリアの出現モンスター

	コース・アスタス				HP	5500	耐性方向	側面	耐性	物理耐性	50%
	レベル	LV033	サイズ	M	筋力	349				エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	374	出現場所 時間	③試験の間周辺 昼夜			
					素早さ	69					
	ネーロ・アンドス				HP	12400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV032	サイズ	M	筋力	395				エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	352	出現場所 時間	A英霊たちの暗黒周辺 昼夜			
					素早さ	62					

◆シュルク達の出現モンスター

ネーロ・アンドス

レベル

LV036

サイズ

M

種族

魔

タイプ

地上

HP

49400

筋力

581

エーテル力

500

素早さ

75

耐性方向

—

耐性

物理耐性
エーテル耐性

—

出現場所
時間

②封印の間周辺 / 昼夜、④禁荒しの池周辺 / 昼夜

コース・アスタス

レベル

LV034

サイズ

M

種族

魔

タイプ

飛行

HP

30500

筋力

504

エーテル力

517

素早さ

79

耐性方向

正面 / 側面

耐性

物理耐性
エーテル耐性

50%

出現場所
時間

④禁荒しの池周辺 / 昼夜、③試験の塔 / 連絡橋 昼

アスール・アンドス

レベル

LV035

サイズ

M

種族

魔

タイプ

地上

HP

42800

筋力

599

エーテル力

514

素早さ

76

耐性方向

側面

耐性

物理耐性
エーテル耐性

25%

出現場所
時間

④禁荒しの池周辺 / 昼夜、③試験の塔 / 連絡橋 昼

オルガ・ルフアス

レベル

LV037

サイズ

L

種族

獣

タイプ

地上

HP

57700

筋力

668

エーテル力

606

素早さ

71

耐性方向

側面

耐性

物理耐性
エーテル耐性

15%

出現場所
時間

③試験の塔 / 連絡橋 昼夜

安寧のアンザビ

レベル

LV038

サイズ

M

種族

魔

タイプ

飛行

HP

139400

筋力

842

エーテル力

702

素早さ

91

耐性方向

正面 側面

耐性

物理耐性
エーテル耐性

50%

出現場所
時間

③試験の塔 / 連絡橋 / 昼夜

オルガ・ルフアス (中ボス)

レベル

LV036

サイズ

L

種族

獣

タイプ

地上

HP

97700

筋力

713

エーテル力

536

素早さ

69

耐性方向

—

耐性

物理耐性
エーテル耐性

—

出現場所
時間

①王家の谷周辺 / 昼夜

◆ハイレベルモンスター

	憤怒のジョーザン				HP	466100	耐性方向	-	耐性	物理耐性	-
					筋力	1830	エーテル耐性				
	レベル	LV096	サイズ	XL	エーテル力	1320	出現場所	③テレシア研究室 / 昼夜			
	種族	古	タイプ	飛行	素早さ	126	出現時間				

皇太子となったメリアの離宮を訪ねると、祝賀ムー
の皇都に機神兵が襲来する事件が起こる。未来視で見た監獄島へと、いよいよ乗りこむときが来たのだ。



ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ハイエンター転移装置	1010	228	90
② 監獄島城門	1030	228	90
③ 監獄の間	1060	228	90

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 中央広間	340	76	34
B 大渓谷	357	76	30

攻略チャート

場所/●白宮

監獄に向かう



●大広間 ●監獄

※マップはP.110参照。

場所/●監獄

E 観見の間に向かう



●スキップラベルで ●聖天翔の間 ●観見の間

※マップはP.110参照。

場所/●E 観見の間

「監獄島」に向かう



●聖天翔の間 ●大広間 ●皇宮 ●メルフィカ通り ●皇都アカモート 正門

※マップはP.110参照。

場所/●皇都アカモート 正門

監獄島への転送装置の封印を解除する



スキップラベルで ●シウェラート灯台 ●第7浮遊岩礁 ●中央封印島 ●第10浮遊岩礁 ●カートル封印島 ●スキップラベルで ●中央封印島 ●第8浮遊岩礁 ●ソルタナ封印島 ●スキップラベルで ●中央封印島 ●「監獄島」へ

※マップはP.104参照。

場所/●中央封印島

ボス戦「アンノウン」を倒す



※マップはP.104参照。

場所/●中央封印島

3 監獄の間に向かう



●ハイエンター転送装置 ●監獄島城門 ●中央広間 ●大演谷 ●監獄の間

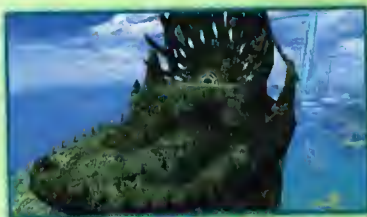
※マップはP.118参照。

場所/●監獄の間

ボス戦「黒いフェイス」を倒す



※マップはP.118参照。



イベント攻略

2つの封印を解除して道を開け!

監獄島に乗りこむために、移送装置の封印を解くことになる。エルト海のセンターゲートでクエストを受け、そこから、カートル封印島とソルタナ封印島へ向かう。

どちらの島でも、LV40前後の敵と戦闘する。きちんと準備を調べて進もう。



2つの島で封印を解いたら、中央封印島へ。そこで最後の封印を解除し、監獄島への移送路を開くのだ。



カートル封印島では、LV41のユニークモンスターが行く手を阻んでくる。監獄島で苦戦しないためにも、しっかりと倒して経験値を得よう。



ソルタナ封印島ではスピカル系の敵と戦う。施設前の敵をまとめて相手をするのはきついため、おびきよせで分散して叩こう。



封印解除装置のある施設の屋上で、数体のフーディ族と戦闘となる。殲滅後にトコス・オルガに乗った2体が増援として出現する、油断しないように。



封印解除装置のある屋上では、乱戦を覚悟しよう。このトカゲタイプの敵はチェインアタックも繰り出してくる。用心すること。

監獄島でモナドに新たな力を

監獄島でのメインイベントは、ムービーを見つつ進んでいくことになる。シュルクが繰り返し未来視で見た「黒いフェイス」と対峙する光景が、このステージでとぎれることなく展開されるのだ。そして、モナドも、新たな力を得て生まれ変わる。

中央封印島でのアンノウン戦(下記参照)を終えたら、さっそく転移装置に乗り、監獄島の上層部にいる皇主のもとへと移動しよう。

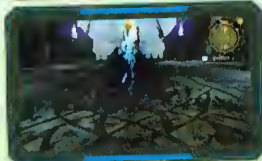
なお、監獄島ではワープ装置を2回使うので、探索ルートは短い。アンノウンやネブラ系の敵が襲ってくるが、回避して進んでもよいだろう。



④人を斬れないという前がはずされ、「顔つき」を斬れるようになる。それが何を意味するのか、知るはもう少し先となる。



③監獄島に到着した坂を登り、まずは新たな城門前へと出よう。ムービーイベントの後に、内部へと進めるようになる。



②青黒く立ち上る炎がワープ装置だ。この装置に集ると、再度城外に出る。2つ目の装置は、そこから道なりに進んだ先にある。



①2つ目のワープ装置で移動後に少し前進すると、自動的にムービーイベントに突入し、監獄島内の探索は終了することになる。



④監獄島に封じられていたのは、ザンザと名乗る巨人だった。そのザンザが、モナドを生まれ変わらせるために、権をはずすのだ。

ボス戦

対アンノウン戦

中央封印島にある監獄島封印解除装置を操作すると、移送装置前にアンノウンが立ち上がる。テレシアとは異なるモンスターのようだが、戦闘の方法は同じでよいだろう。

モナドのプレイカーで敵のオーラを封印し、シールドで仲間を守るのだ。飛行タイプなので、カルナもメンバーに加えたい。

敵の攻撃では、エーテルメテオIIという技に警戒が必要だ。全員の体力が大幅に減るうえに、気絶効果があるのだ。

気絶中に追撃を受けても耐えられるように、この敵とは、HP十分の状態を常にキープしながら戦うようにしたい。



④HPを根こそぎ奪われるほどの威力はないが、気絶させられるのが痛い。HP残量の確認を常に怠らないようにしよう。



③飛行タイプの敵に強く、体力回復のアーツを数種類持つカルナは心強い存在。戦闘前に、ぜひ仲間に加えておこう。

	アンノウン		HP	127100	耐性	属性耐性	—
	レベル	1V040	威力	561			
	サイズ	LL	エーデルカ	494			
	種族	水	タイプ	地上			
			無事な	79	出現場所	エーテル耐性	—
					時間		

対黒いフェイス戦

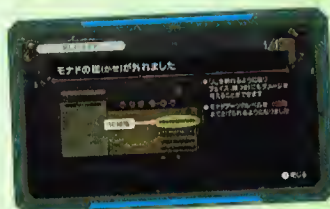
普通の機神兵戦と同様に考えて戦おう。戦開始したらエンチャントをかけるのだ。

敵は、ツメ攻撃をベースに、さまざまな技を放ってくる。とくに、気絶効果のあるショットは痛い。テンションが下がり気味になるので、未来視ブレイクや突発キズナも成功させるように、集中して戦おう。

なお、この戦闘は、敵の体力が残りわずかというところで、白いフェイスが飛び出してきて終了となる。



黒いフェイスをかばった新型機の装甲を新り裂いたシユルクは、人の姿を発見する。しかも、その顔は……。



④新モナドになり、アーツレベルも10段階まで上げられるようになる。APがあるなら、パーティー編成時にレベルアップするとよい。



⑤斬れるようになったといっても、黒いフェイスはやはり強敵だ。油断せずに、地道に攻撃し続けて体力を削ろう。



⑥タレントゲージは、仲間へハイトを引き受けてもらって溜めやすい。足下でコツコツとためてアーツに活かそう。

	黒いフェイス				HP	108800	習性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV042	サイズ	LL	筋力	792	出現場所	—	属性耐性	エーテル耐性	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	583	出現場所	—	属性耐性	エーテル耐性	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	異常値	89	出現場所	—	属性耐性	エーテル耐性	—

出現モンスターデータ

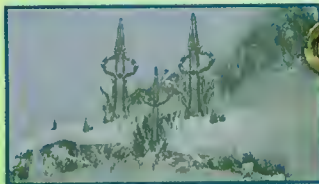
中央封印島に現れたアンノウンと同タイプの飛行系モンスターと、エーテル感知型の発光体が2種現れる。

発光体のバーストはⅡになっているので、まともにくらうと痛手となる。モナド・シールドのアーツレベルを、できるだけ上げておくことをおすすめする。



④アンノウンは、こちらが視界に入ると襲ってくる。エーテル系の技を使うと、発光体まで加わってくるので大変。シールドは事前に強化しておきたい。

	エクセス・アンノウン				HP	56900	習性方向	正面	耐性	物理耐性	10%
	レベル	LV041	サイズ	L	筋力	604	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	10%
	種族	無	タイプ	飛行	エーテル力	520	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	10%
	種族	無	タイプ	飛行	異常値	80	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	10%
	エムロード・ネブラ				HP	37100	習性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV040	サイズ	M	筋力	560	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	584	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	異常値	87	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	—
	サルドクス・ネブラ				HP	30400	習性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV040	サイズ	M	筋力	560	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	603	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	異常値	77	出現場所	1&5F / 昼夜	属性耐性	エーテル耐性	—



ヴァラク雪山

白いフェイスの操者は、フィオルンだったのか……。それを確認するために、ヴァラク雪山を経由して、機神兵の基地がある大剣の溪谷を目指すことになる。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① ソックヘッド峠	1210	246	96
② 機神の爪痕	1270	246	96
③ 巨神の環状骨	1306	246	96
④ ノボンキャンプ	1331	246	96
⑤ ハリウト礼拝堂	1391	246	96
⑥ 溶岩洞穴	1403	246	96
⑦ ラ・ルース教会	1415	246	96
⑧ ノフルの塔	1427	246	96
⑨ 巨神の手首	1452	246	96
⑩ ベファルガの台座	8840	656	256
⑪ 三大賢者の頂	12370	656	256

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A ナクル滝	400	82	31
B セリック滝	408	82	32
C アビスの住処	412	82	31
D カーナ峰	416	82	32
E アグル山脈	420	82	32
F バジーナ雪原	412	82	32
G 巨神の石肘	424	82	32
H ウルの裂け目	428	82	32
I ジャクト間欠泉	432	82	31
J 封印の塔	448	82	32
K イギニア坂	452	82	31
L 大氷河地帯	456	82	31
M チルキンのねぐら	416	82	31
N アントルの寝床	436	82	32
O ヴァラク山	436	82	31

下層



攻略チャート

場所/●白闘宮

ダンパンを捜す

●大広間 ●重宮 ●メルフィカ通り

※マップはP.110参照。

場所/●白闘宮

●闘見の間に向かう

●スキップラベルで ●聖天窓の間 ●闘見の間

※マップはP.110参照。

場所/●メルフィカ通り

「ヴァラク雪山」に向かう

●皇都アカモート 正門 (P.110) ●エルト海 (P.104) ●センターゲート ●マクナ原生林 (P.96) ●ポッド発着場 ●ヴァラク峠 ●「ヴァラク雪山」へ

場所/●ソックヘッド峠

●封印の塔に向かう

●バジーナ雪原 ●巨神の遺骸骨 ●ノボンキャンプ ●ジャクト間欠泉 ●封印の塔 ●ハリクト礼拝堂

※マップはP.122～参照。以下同様。

場所/●ハリクト礼拝堂

火曜石を手に入れる

●封印の塔 ●ジャクト間欠泉 ●溶岩洞穴 ●スキップラベルで ●ハリクト礼拝堂

場所/●ハリクト礼拝堂

「大剣の溪谷」に向かう

●封印の塔 ●イギニア坂 ●ノブルの沼 ●大氷河地帯

場所/●大氷河地帯

ボス戦「ムムカ」を倒す

場所/●大氷河地帯

「大剣の溪谷」に向かう

●巨神の手首 ●「大剣の溪谷」へ



◆アルヴィースが、ヴァラク雪山ルートのガイドをかって出る彼には、シュルクに見せておきたいものがあった

STORY

ダンパン捜し

【 ① ソックヘッド峠 】

SHOP 商品リスト

武器	
クラウンバイク	15200
封印官の杖	16200
雪化粧の太刀	16560
ハイドスナイブ	17700
スカイロッド	18240
獣のカムカム	18480
スピリットライフル	19200
ブラッディバンカー	19440
防具・腕	
一撃のカムカム	19600
闇夜の鎌	19880
防具・頭	
ジェイルキャップ	7800
ブランドルギア	8500
強化型ギア	
強化型ギア	17500
防具・胸	
ジェイルトップス	15300
ブランドルアーマー	17000
アメシストアーマー	24000

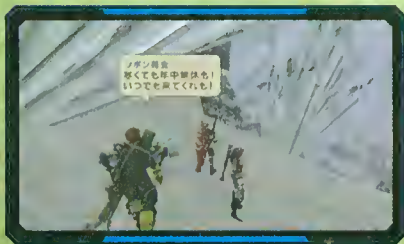
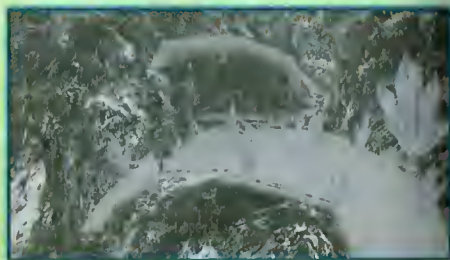
防具・腕	
ジェイルグローブ	6120
ブランドルガード	6800
温熱手袋	9900
防具・腰	
ジェイルボトムズ	12300
ブランドルレギンス	13600
防具・脚	
ジェイルシューズ	9300
ブランドルブーツ	10000
雪山登山靴	21600

【 ② ノボンキャンプ 】

SHOP 商品リスト

武器	
クラウンバイク	15200
封印官の杖	16200
雪化粧の太刀	16560
ハイドスナイブ	17700
獣のカムカム	18480
防具・頭	
ジェイルキャップ	7800
ブランドルギア	8500
ブレイブキャップ	12000
強化型ギア	
強化型ギア	17500
防具・胸	
ジェイルトップス	15300
ブランドルアーマー	17000
アメシストアーマー	24000
防具・腕	
ジェイルグローブ	6120
ブランドルガード	6800
アメシストガード	9600
温熱手袋	9900

防具・腰	
ジェイルボトムズ	12300
ブランドルレギンス	13600
ブレイブボトムズ	18000
防具・脚	
ジェイルシューズ	9300
ブランドルブーツ	10000
雪山登山靴	21600
アメシストブーツ	14400
アーツ書	
グルグルだち	12200
ヤツチャウモ	13300



② ヴァラク雪山でも、商売たくましいノボン族が店を開いている。
ここでは、彼らが道み方のヒントをくれることもある。

イベント攻略

モナドが眠っていた遺跡を目指して進もう

ゾックヘッド峠から巨神の環状骨を経由して、最初の目的地である封印の塔を目指す。

ヴァラク雪山のフィールドは上下の2層構造となっており、つながりが複雑だ。傾斜地のために、周囲の状況も把握しにくい。マップ画面を開いて、こまめに位置を確認しながら探索を続けよう。



④封印の塔は、ランドマークのひとつ「ハリクト礼拝堂」にある。ヴァラク雪山探索を楽にするためにも、早くに見つけ出したい。

封印の塔に入るために火耀石を手に入れよう

封印の塔にたどり着いたら、新たなイベントに挑戦することになる。塔の入口をふさぐ厚い氷の壁を溶かすために、火耀石を手に入れるのだ。

火耀石は、溶岩洞穴の奥にいるLV45のユニークモンスター「炎獄のレクシール」を倒して手に入れる。戦闘エリアは、周囲が溶岩地帯となっており、触れるとダメージを受ける。プレイヤーキャラクターだけでなく、仲間が入りこんでしまわないよう、気を配りながら戦おう。

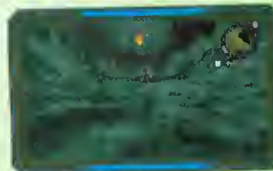
パーティーは、できれば、全員が体力回復系のアーツを使えるメンバーで組みたい。敵が繰り出す攻撃技は多彩でどれも威力があるが、大半は、体力を回復したりシールドを張ったりすることで、未来視ブレイクできるというメリットがある。



⑤洞窟の手前側にいる敵に手こずるようでは、火耀石の入手は難しい。きちんと倒してレベルを引き上げ、奥にいる強敵と対峙しよう。



③上層部から雪山に入り、下層にある封印の塔を目指す。まずは巨神の環状骨まで進み、そこにいるノボン族から下層への行き方を聞く。



⑥下層へ抜ける洞窟に入ると、いきなり滑り出して空中に投げ出される。水たまりがあるのだけがほしいが、心づもりをしておこう。



⑦再びノボン族のアドバースに従って、ジャクト間欠泉の右手のルートを進もう。下層に入ったら、マップの表示も頼りにできる。



⑧チェーンアタックを長く続けるのも勝利への近道となる。突発キズナも成功させ、テンションをうまく引き上げて挑戦しよう。



⑨戦闘中にネブラ系の敵が寄ってくることもあるので、シュルクのシールドは重要。ネブラにはかわせず、集中攻撃できるように常に張り続けて戦おう。



⑩未来視タグが現れたら、連続でブレイクしたい。仲間が指示するかシールドを張るか、的確に判断して行動しよう。

ボス戦

封印の塔のイベント後に巨神の手首を目指して進むと、白いフェイスと対話するムービーイベントの後に、戦闘が始まる。

黒いフェイスの操者ムムカとの戦い。ムムカはフェイスを降りて戦うが、機神兵には違いない。エンチャントをかけ続けることを忘れずに。攻撃力があるのでシールドも必須だ。


戦闘中、シュルクにターゲットが向いたら、離れるようにとにかく動き回る。その間に、仲間が追いついて打撃を加えてくれるはずだ。逆に仲間にターゲットが向いたら、素早く近づき、オートアタックなどでタレントゲージを稼ぐのだ。このような立ち回りを基本としつつ、手堅く勝利をつかみたい。



④ムムカに降参したら、仲間たちと再びムムカに突入し、決戦は先送り。根気よく戦闘を続けよう。



④HP残量が少なくなると再びムムカに突入し、決戦は先送り。根気よく戦闘を続けよう。

	ムムカ			HP	136300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV048	サイズ	M	威力	926	出現場所	—	エーテル耐性	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	665	出現場所	—	エーテル耐性	—
	属性	機(顔)	タイプ	地上	素早さ	95	出現場所	—	エーテル耐性	—

出現モンスターデータ





巨神脚と同じように、群れで行動するモンスターが多い。戦闘を行う際は、周辺の状況確認を怠りなく行おう。

















レベルの差が著しくなければ、倒すのはそれほど難しくないが、このヴァラク雪山では別の苦労がある。地形が複雑で、目的のモンスターの居場所を探すのが大変なのだ。

間欠泉に乗りたり崖を滑ってジャンプ移動したりしないと、着けない場所もある。討伐クエストをこなす際は、覚悟して進もう。



④到達するのに苦労する場所には、必ず強敵がいる。探索する際は、その点を忘れずに行動してほしい。







	テテラ・ボッド			HP	52400	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	15%
	レベル	LV040	サイズ	M	威力	568	出現場所	—	エーテル耐性	15%
	種族	蟲	タイプ	固定	エーテル力	476	出現場所	④カーナ峰西	昼夜	—
	属性	蟲	タイプ	固定	素早さ	63	出現場所	④カーナ峰西	昼夜	—
	ラティオ・アビス			HP	33700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV041	サイズ	S	威力	669	出現場所	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	627	出現場所	①ソックヘッド峰周辺	昼夜	—
	属性	機	タイプ	飛行	素早さ	92	出現場所	①ソックヘッド峰周辺	昼夜	—
	コラティオ・アビス			HP	34500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV042	サイズ	S	威力	699	出現場所	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	645	出現場所	①ソックヘッド峰周辺	昼夜	—
	属性	機	タイプ	飛行	素早さ	95	出現場所	①ソックヘッド峰周辺	昼夜	—
	シェーラ・ヴァンプ			HP	44500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV042	サイズ	S	威力	715	出現場所	—	エーテル耐性	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	584	出現場所	④カーナ峰西	昼夜	—
	属性	鳥	タイプ	飛行	素早さ	93	出現場所	④カーナ峰西	昼夜	—

	ボンテラ・ボッド	HP 54600 588 483 65	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	15% 15%
レベル LV042	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	⑨カーナ峰西 昼夜	
種族 魔	タイプ 固定	飛翔			
	クリスタ・アビス	HP 34500 699 665 97	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— — —
レベル LV042	サイズ S	エーテル力	出現場所 時間	④アビスの住処周辺 昼夜・吹雪時 ⑤巨神の右肘周辺 昼夜・吹雪時	
種族 蟲	タイプ 飛行	飛翔			
	ボウ・チルキン	HP 44500 683 584 87	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— — —
レベル LV042	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	⑨カーナ峰周辺 昼夜 ①ジャクト間欠泉周辺 昼夜	
種族 鳥	タイプ 地上	飛翔			
	スパラス・バグール	HP 39500 699 645 81	耐性方向 背面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	25% 25%
レベル LV042	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	②機神の爪痕周辺/昼夜、④イギニア坂周辺/昼夜	
種族 水	タイプ 地上	飛翔			
	モンタ・モロモロ	HP 62300 780 611 84	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	15% 15%
レベル LV043	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	①ゾックヘッド峰周辺/昼、⑨カーナ峰周辺/昼	
種族 水	タイプ 飛行	飛翔			
	ボグーン・チルキン	HP 55700 730 590 86	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— — —
レベル LV043	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	⑨カーナ峰周辺/昼夜、①ジャクト間欠泉周辺/昼夜	
種族 鳥	タイプ 地上	飛翔			
	エント・アントル	HP 39500 810 584 89	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— — —
レベル LV042	サイズ S	エーテル力	出現場所 時間	②機神の爪痕周辺/昼夜、⑨カーナ峰西 昼夜	
種族 蟲	タイプ 地上	飛翔			
	ホクシア・チルキン	HP 48000 747 632 90	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— — —
レベル LV043	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	⑨カーナ峰西/昼夜、①ジャクト間欠泉周辺/昼夜	
種族 鳥	タイプ 地上	飛翔			
	ボーキュー・ホッグス	HP 19800 697 570 84	耐性方向 背面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	25% —
レベル LV043	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	③溶岩洞穴周辺/昼夜	
種族 獣	タイプ 地上	飛翔			
	リーフ・ネブラ	HP 35200 664 663 84	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— —
レベル LV043	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	①ゾックヘッド峰周辺/昼夜、①大水河地帯/昼夜	
種族 魔	タイプ 飛行	飛翔			
	コスタ・アリエス	HP 57100 764 632 84	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	50% —
レベル LV043	サイズ L	エーテル力	出現場所 時間	①ジャクト間欠泉周辺/昼、④イギニア坂周辺/昼	
種族 獣	タイプ 地上	飛翔			
	ホク・チルキン	HP 56800 746 596 87	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— — —
レベル LV044	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	⑨カーナ峰西 昼夜	
種族 鳥	タイプ 地上	飛翔			
	ウーカーン・ネブラ	HP 27300 608 606 76	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	80% —
レベル LV045	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	③溶岩洞穴周辺/昼夜	
種族 魔	タイプ 飛行	飛翔			
	ノト・フェリス	HP 61700 863 640 95	耐性方向 正面/側面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	15% —
レベル LV044	サイズ L	エーテル力	出現場所 時間	③溶岩洞穴周辺 昼夜	
種族 獣	タイプ 地上	飛翔			
	辻美のプエル	HP 206900 1126 797 94	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	— — —
レベル LV045	サイズ M	エーテル力	出現場所 時間	⑥ハリクト礼拝堂南の坂道 昼夜	
種族 鳥	タイプ 地上	飛翔			
	ゼガー・オリエス	HP 63200 903 596 81	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	15% 15%
レベル LV044	サイズ L	エーテル力	出現場所 時間	⑥ハリクト礼拝堂南一帯 昼、④イギニア坂周辺 昼	
種族 獣	タイプ 地上	飛翔			

STORY

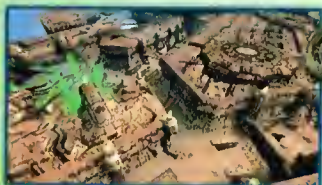
マシナリ

	ロボス・モラモラ レベル LV044 サイズ M 種族 水 タイプ 飛行	HP 63200 威力 833 エネルギー 618 範囲値 85	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 15% エーテル耐性 15%	出現場所 時間 ①ゾックヘッド峰周辺 夜、②カーナ峰周辺 夜
	アトミス・アンセル レベル LV045 サイズ L 種族 鳥 タイプ 飛行	HP 53600 威力 853 エネルギー 624 範囲値 86	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ③ハリクト礼拝堂南一帯、昼、④封印の塔周辺 昼
	エントマ・キング レベル LV045 サイズ LL 種族 蟲 タイプ 地上	HP 89800 威力 875 エネルギー 606 範囲値 90	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑤カーナ峰西 昼夜
	クロウリ・ソロボス レベル LV046 サイズ L 種族 獣 タイプ 地上	HP 84600 威力 903 エネルギー 658 範囲値 85	耐性方向 背面 耐性 物理耐性 10% エーテル耐性 10%	出現場所 時間 ⑥ハリクト礼拝堂南一帯、昼、⑦イギニア坂周辺 昼
	スノーフ・タオース レベル LV047 サイズ XL 種族 鳥 タイプ 飛行	HP 79300 威力 864 エネルギー 644 範囲値 84	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑧ハリクト礼拝堂南一帯、昼、⑨封印の塔周辺 昼
	ハイスター・アリエス レベル LV044 サイズ L 種族 獣 タイプ 地上	HP 58000 威力 781 エネルギー 639 範囲値 85	耐性方向 全面 耐性 物理耐性 0 エーテル耐性 50%	出現場所 時間 ①ジャクト岡穴南周辺、夜、②ハリクト礼拝堂南一帯、夜
	セスター・レクソス レベル LV047 サイズ XL 種族 水 タイプ 飛行	HP 96200 威力 880 エネルギー 689 範囲値 86	耐性方向 — 耐性 物理耐性 0 エーテル耐性 —	出現場所 時間 ③機神の爪痕周辺、昼、④カーナ峰西、昼
	ゼギア・オリエス レベル LV045 サイズ L 種族 獣 タイプ 地上	HP 67500 威力 906 エネルギー 606 範囲値 82	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 15% エーテル耐性 15%	出現場所 時間 ⑥ハリクト礼拝堂南一帯、夜、⑦イギニア坂周辺 夜
	アトミゼク・アンセル レベル LV046 サイズ L 種族 鳥 タイプ 飛行	HP 56500 威力 887 エネルギー 658 範囲値 87	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑧ハリクト礼拝堂南一帯、夜、⑨封印の塔周辺 夜
	クロウラ・ソロボス レベル LV047 サイズ L 種族 獣 タイプ 地上	HP 84900 威力 946 エネルギー 666 範囲値 86	耐性方向 背面 耐性 物理耐性 10% エーテル耐性 10%	出現場所 時間 ⑥ハリクト礼拝堂南一帯、夜、⑦イギニア坂周辺、夜
	スノール・タオース レベル LV048 サイズ XL 種族 鳥 タイプ 飛行	HP 96600 威力 909 エネルギー 676 範囲値 85	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑧ハリクト礼拝堂南一帯、夜、⑨封印の塔周辺 夜
	セスタゴ・レクソス レベル LV047 サイズ XL 種族 水 タイプ 飛行	HP 96200 威力 880 エネルギー 689 範囲値 86	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ③機神の爪痕周辺、夜、④カーナ峰西 夜
	月光のハイモン レベル LV046 サイズ M 種族 魔 タイプ 飛行	HP 163100 威力 1144 エネルギー 932 範囲値 95	耐性方向 全面 耐性 物理耐性 80% エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑩沼着洞穴最深部、昼夜
	濛々のマルバス レベル LV046 サイズ M 種族 魔 タイプ 飛行	HP 157500 威力 1144 エネルギー 932 範囲値 97	耐性方向 全面 耐性 物理耐性 80% エーテル耐性 —	出現場所 時間 ⑩ベファルガの台座南(洞窟を通過)、昼夜
	蛮行のシトリ レベル LV047 サイズ LL 種族 蟲 タイプ 地上	HP 276700 威力 1193 エネルギー 790 範囲値 94	耐性方向 正面 耐性 物理耐性 25% エーテル耐性 —	出現場所 時間 ④アントルの寝床周辺、昼夜
	宴楽のワサゴ レベル LV048 サイズ M 種族 鳥 タイプ 地上	HP 173200 威力 1263 エネルギー 931 範囲値 105	耐性方向 — 耐性 物理耐性 — エーテル耐性 —	出現場所 時間 ④アントルの寝床周辺 昼夜

	秀麗のバルバトス	HP 254100 威力 1226 レベル LV047 種族 獣 サイズ L タイプ 地上	耐性方向 正面 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 15% 氷耐性 15%
	隠蔽のガミジン	HP 279500 威力 1317 レベル LV049 種族 鳥 サイズ XL タイプ 飛行	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	七星のグシオン	HP 286600 威力 1230 レベル LV050 種族 水 サイズ XL タイプ 飛行	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	露光のウォレフォル	HP 510800 威力 1817 レベル LV097 種族 水 サイズ XL タイプ 飛行	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	炎獄のレクシール	HP 95400 威力 859 レベル LV045 種族 水 サイズ XL タイプ 飛行	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	悪辣なチルキン	HP 52000 威力 771 レベル LV044 種族 鳥 サイズ M タイプ 地上	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無

◆ハイレベルモンスター(巨神胎内の監獄島突入のころ)

	セトル・エクス	HP 135400 威力 1382 レベル LV096 種族 獣 サイズ LL タイプ 地上	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	フェルトル・エクス	HP 136500 威力 1392 レベル LV098 種族 獣 サイズ LL タイプ 地上	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	グローリー・ソロボス	HP 126500 威力 1434 レベル LV097 種族 獣 サイズ L タイプ 地上	耐性方向 背面 物理耐性 10% 魔法耐性 10% 炎耐性 10% 氷耐性 10%
	グローリア・ソロボス	HP 126500 威力 1493 レベル LV099 種族 獣 サイズ L タイプ 地上	耐性方向 背面 物理耐性 10% 魔法耐性 10% 炎耐性 10% 氷耐性 10%
	放浪のアモン	HP 429700 威力 1945 レベル LV098 種族 獣 サイズ LL タイプ 地上	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	終世のマークス	HP 476300 威力 1936 レベル LV100 種族 獣 サイズ L タイプ 飛行	耐性方向 背面 物理耐性 10% 魔法耐性 10% 炎耐性 10% 氷耐性 10%
	豪雪のベルガザス	HP 622600 威力 2015 レベル LV114 種族 無 サイズ LL タイプ 地上	耐性方向 無 物理耐性 無 魔法耐性 無 炎耐性 無 氷耐性 無
	雪檻のアーシ	HP 805300 威力 2099 レベル LV120 種族 無 サイズ XL タイプ 地上	耐性方向 無 物理耐性 50% 魔法耐性 50% 炎耐性 50% 氷耐性 50%
	招来のソロボス	HP 147600 威力 1444 レベル LV099 種族 獣 サイズ L タイプ 地上	耐性方向 背面 物理耐性 10% 魔法耐性 10% 炎耐性 10% 氷耐性 10%



大剣の溪谷

機神界の盟主エギルに白いフェイスを運び去られたシュルクたちは、あとを追って大剣の溪谷へと進む。ここからは、機神兵との壮絶な戦いが始まることになる。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 巨神の親指	1590	282	102
② 補給部隊最前線	1605	282	102
③ ゲート製	1621	282	102
④ ドルガン監視舎	1637	282	102
⑤ エナルダ管理基地	1653	282	102
⑥ 大型機発着場	1669	282	102
⑦ 監視塔	1685	282	102
⑧ 電波塔	1685	282	102
⑨ ガラハド要塞 裏口	1701	282	102
⑩ モナドの爪痕	14840	752	272

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 第6ゲート	530	94	34
B 第5ゲート	540	94	34
C 第4ゲート	551	94	34
D 第3ゲート	561	94	34
E エーデル府領区	572	94	34
F 機神港 連絡通路	583	94	34
G 機神港 整備場	593	94	34

攻勢チャート

場所/●巨神の別荘

「大剣の溪谷」を抜ける



●補給部隊最前線



場所/●補給部隊最前線

「大剣の溪谷」に向かう



●ゲート① ●第6ゲート② ●第5ゲート③ ●ドルガン
 監視所④ ●第4ゲート⑤ ●エーデル狩魔区⑥ ●エナ
 ル管理基地⑦ ●機神港 連絡通路⑧ ●大型機発着場



場所/●大型機発着場

制機戦「ムムカ」と
 「重宝製フェイス×2」を
 奪す



場所/●大型機発着場

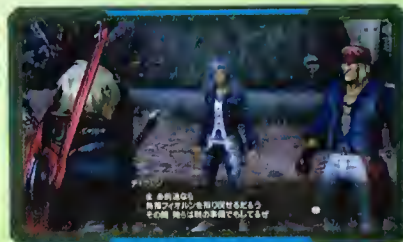
「ガラハド要塞」に向かう



●ガラハド要塞 裏口 ●「ガラハド要塞」へ



④大剣の溪谷入口付近に補給基地ができる。こちらの武器は、エン
 チャントなしで機神兵が切れる強力なものであるため購入しよう。



⑤ディクソンに話しかけるとムービーイベントとなり、アルヴィ
 ースやディクソンは去ることになる。店が残るので安心しよう。



SHOP 商品リスト

武器

強化ロッド・機拳	24600
強化カムカム・機拳	25800
強化太刀・機斬	26880
強化スナイプ・機撃	27600
強化バンカー・機斬	27720
防具・腕	
プレイブキャップ	12000
アメシストギア	12000
防護要求の帽子	22320
防具・胸	
アメシストアーマー	24000

強化型アーマー	34800
突撃兵の服	36000
防具・腕	
プレイブグローブ	9240
アメシストガード	9600
強化型ガード	14000
防具・腰	
アメシストレギンス	19200
強化型レギンス	27800
工作兵のベルト	33600
防具・脚	
プレイブシューズ	13920

アメシストブーツ	14400
強化型ブーツ	21000
防具・首	
ヘルムギフト	12200
天雷	12400
千刃天翔	13700
リフレクション	13700
アンカーチェーン	14700
ラリアット	15400
マインドブラスト	15600

イベント攻略

エーテルエネルギーの流入口を目指して進め

ゲートを3つ通過してエーテル貯蔵区に入る。閉ざされたゲートは、ゲートの左側にある開閉パネルを操作すると開く。とはいえ、スムーズに開くのは2つ目だけ。1つ目はゲドの誓、3つ目はドルガン監視砦の1階で、それぞれ事前に、ゲートロック解除装置を作動させなければならない。



⑥通路両側の壁沿いには上部に細い通路がある。通路途中にいる巨大な百頭式要塞型を避けて進みたい場合は、こちらを通ろう。

エーテル流を目安にして目的地へたどり着こう

エーテル貯蔵区に入ると、目的地はすぐそこだ。近くにはエナルダ管理基地などがあるが、内部に入ると、大量の機神兵に囲まれることになる。

ひとまず先を急ぐなら、エーテル溜まり近くにと降りよう。下に着いたら時計回りに移動し、突きあたったところで、左手に進路を変えればよい。

ここまで来れば、画面右上のマップに、目的地を示す旗が表示されるはずだ。

あとは、建物に入り2階の出口を目指して進めばOK。ムービーイベントの後に、ムムカの黒いフェイスと決着をつけることとなる。



⑦ムービーイベント後、再度目的地を示す旗が表示される。その旗の場所が、ムムカとの決戦場だ。



④旗の表示を目安に前進すると、見落りのいないゲドの旗が出る。ゲートロック解除装置の操作後、それに続けてゲート前で開閉パネルを操作しよう。



⑤ドルガン監視砦には機神兵がいる。外と内部1階にいる敵をきちんと倒してから、装置を操作しよう。装置は砦中央の階段下にある。



⑥上層ルートにも敵が出現することがあるので、油断しないこと。落ちるとダメージを受けるので、注意しながら撃退して進もう。



⑦探索のスタート地点からエーテル貯蔵区までは、進路左側の壁に沿って進むようにしよう。そうすれば、迷わずに到着できる。



⑧エーテル貯蔵区に入ったら、まずは、エーテル溜まりへと降りよう。周辺にエーテルの流れを見ながら、時計回りに進むのだ。



⑨この写真の場所は一見通れないように見えるが、傾斜部分を進める。下に降りおちないように注意して、目標地点にたどり着こう。



⑩旗表示のある建物に入ると戦闘となる。強敵ではないが乱戦は避けたい。おびき寄せ操作などで、小敵ずつを叩くとよいだろう。

大蛇の峡谷が立ちふさがるルートを進んでガラハド要塞へ

大蛇の峡谷の戦いが終了したら、ガラハド要塞の裏口から奥の内部へと進入する。

大蛇の峡谷の決戦場「大型機発着場」から最短距離で奥の内部へ。上の足場に一度降りたあと、ランドマーク「大蛇の峡谷」を目指して直進しよう。そこから右手へ進むうちに、突きあたりで右へと折れれば、要塞

の裏口にたどり着くことができる。

ただし、このルート上には、LV53のユニークモンスター「神風のブネ」が待ちかまえていることを覚悟しておこう。とりあえず先を急ぎたいのであれば、裏口まで、足を止めずにダッシュ移動しよう。それで、振り回ることができるはずだ。



① 大蛇の峡谷の戦いが終了したら、9時の方向の裏口がある。まずはそこへ。



② 管制塔の正面の細い通路を右手に折れたあと、まっすぐに進めば裏口に着ける。



③ 腹神港のルートには、とにかく強敵がいっぱい。探索の際は十分に注意しよう。

ボス戦

強いノイズに搭乗したムムカと決着をつける。大蛇の峡谷では、量産型フェイスが2機いる点がやや厄介だ。ムムカとの戦闘に集中できるように、先に付き撃破してしまう。

量産型を叩くのは、シュルク1人でかまわない。むしろ仲間にムムカを引きつけてもらったほうが、戦いやすいといえるだろう。ただし、仲間の状況確認を常に怠らないように注意すること。



④ ボスがつかつくと、新りかかるダンパンをシュルクが止めるムービーイベントが始まる。結局、彼らには人は斬れないのだった。



⑤ エンチャント&シールドを使いつつ、量産型に攻撃し続けよう。仲間が弱すぎそうなら、タレントゲージをバスターにも使いたい。



⑥ ムムカの攻撃はどれも強烈。場合によっては、一気にHPがゼロになることもある。復活用の保険として、パーティーゲージを取っておくのも手だ。



⑦ 仲間のテンションが下がったら、走り落って助ます心遣いも必要。気分を盛り上げて、ムムカを押しまくるのだ。

	ムムカ				HP	138300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV052	サイズ	XL	威力	963	出現場所	—	耐性	エーテル耐性	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	エネルギー	690	出現場所	—	耐性	エーテル耐性	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	最早さ	100	出現場所	—	耐性	エーテル耐性	—
	量産型フェイス				HP	51300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV048	サイズ	XL	威力	795	出現場所	—	耐性	エーテル耐性	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	エネルギー	575	出現場所	—	耐性	エーテル耐性	—
	種族	機(顔)	タイプ	地上	最早さ	79	出現場所	—	耐性	エーテル耐性	—

出現モンスターデータ

さすがに機神兵の基地が近いだけあって、あちらこちらに強敵が潜んでいる。

機神港は、とくに警戒が必要。巨大な百四式要塞型が移動しているほか、T字路や十字路などには、必ずといってよいほどユニークモンスターがいる。とにかく、気軽な気持ちでは探索できないことを覚悟しておこう。



④フィールドの中では、機神港は警戒エリア。次々と強敵に出会うので、前進するだけでも大変だ。



③施設内にいる敵は、団体で襲ってくるものが多く、とくに狭い通路では対処しにくいので、できれば外へと誘い出して叩きたい。



⑤エーテル貯蔵区には、巨神脚で戦った船主タイプの機神兵が数体いる。このエリアではレベルの低いほうなので、戦いやすい。



⑥飛行タイプの新型機神兵が登場する。姿は天使のようで美しいが、攻撃には容赦がない。動きが速いのも大きな特徴だ。



⑦パラライズやバインドのデバフ効果を出す敵が多くなっている。討伐に乗り出すなら、エーテルジェムなどの装備も見直す。

	三式四翼蜂型	HP	17900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV046	サイズ	S	筋力	745		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	684	出現場所	③ゲト碧周辺／昼夜、④ドルガン監視碧周辺／昼夜
				消費量	97		時間	
	四式六翼人型・偵	HP	31700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV046	サイズ	S	筋力	761		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	673	出現場所	④ドルガン監視碧周辺／昼夜、北西部／昼夜
				消費量	97		時間	
	七式八翼機神兵・柔	HP	18200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV047	サイズ	L	筋力	884		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	592	出現場所	⑤エーテル貯蔵区周辺／昼夜
				消費量	98		時間	
	五式四翼良装機型	HP	50400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV047	サイズ	M	筋力	819		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	636	出現場所	③ゲト碧周辺／昼夜、⑤エーテル貯蔵区周辺／昼夜
				消費量	94		時間	
	六式三改良人型	HP	51300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV048	サイズ	L	筋力	879		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	686	出現場所	③ゲト碧周辺、昼夜、⑤エーテル貯蔵区周辺／昼夜
				消費量	91		時間	
	三式五翼啄木鳥型	HP	18400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV048	サイズ	S	筋力	761		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	686	出現場所	北西部、昼夜
				消費量	99		時間	
	強襲式機神兵・攻	HP	42000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV049	サイズ	L	筋力	891		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	625%	出現場所	④ドルガン監視碧周辺／昼夜、北西部／昼夜
				消費量	96		時間	
	六式三人食改型	HP	56200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV049	サイズ	L	筋力	874		エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	648	出現場所	⑥第4ゲト周辺、昼夜、⑤エーテル貯蔵区周辺／昼夜
				消費量	92		時間	

五式鋼攻型				HP	51500	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV049	サイズ	M	筋力	926	出現場所	北西部 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	648	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	90	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

八二式白兵大型				HP	80000	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV050	サイズ	LL	筋力	955	出現場所	④第4ゲート周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	653	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	85	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

六三式破壊型				HP	61200	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV050	サイズ	L	筋力	973	出現場所	北西部 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	676	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	91	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

七一式柔軟攻型				HP	90000	毒性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV051	サイズ	LL	筋力	913	出現場所	④エーテル貯蔵区周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	固定	エーテル力	707	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	87	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

八二式白兵大型改				HP	81000	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV052	サイズ	LL	筋力	963	出現場所	北西部 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	738	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	85	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

百四式要塞型				HP	238300	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV055	サイズ	XL	筋力	1099	出現場所	③ゲート周辺 / 昼夜、④第4ゲート周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	939	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	86	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

思慮のブルゾン				HP	182400	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV049	サイズ	L	筋力	1288	出現場所	④ドルガン監視塔周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	899	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	98	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

平穩のモラクス				HP	164800	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV050	サイズ	L	筋力	1361	出現場所	③エーテル貯蔵区周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	908	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	103	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

老朽のイボス				HP	211900	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV050	サイズ	L	筋力	1202	出現場所	③エーテル貯蔵区周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	827	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	95	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

博愛のアイム				HP	246500	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV051	サイズ	LL	筋力	1292	出現場所	⑩モナドの爪痕周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	837	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	87	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

運命のラボラス				HP	184800	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV051	サイズ	M	筋力	931	出現場所	北西部 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	683	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	92	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

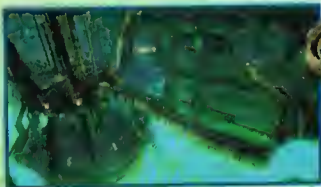
神風のブネ				HP	143900	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV053	サイズ	L	筋力	1447	出現場所	北西部 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	919	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	114	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

稲妻のロノウェ				HP	25%2900	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV055	サイズ	LL	筋力	1356	出現場所	北西部 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	952	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	91	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

増援隊百四式				HP	238300	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV055	サイズ	XL	筋力	1099	出現場所	クエスト408で出現。 ③第3ゲート周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	939	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	86	出現場所		耐性	エーテル耐性	—

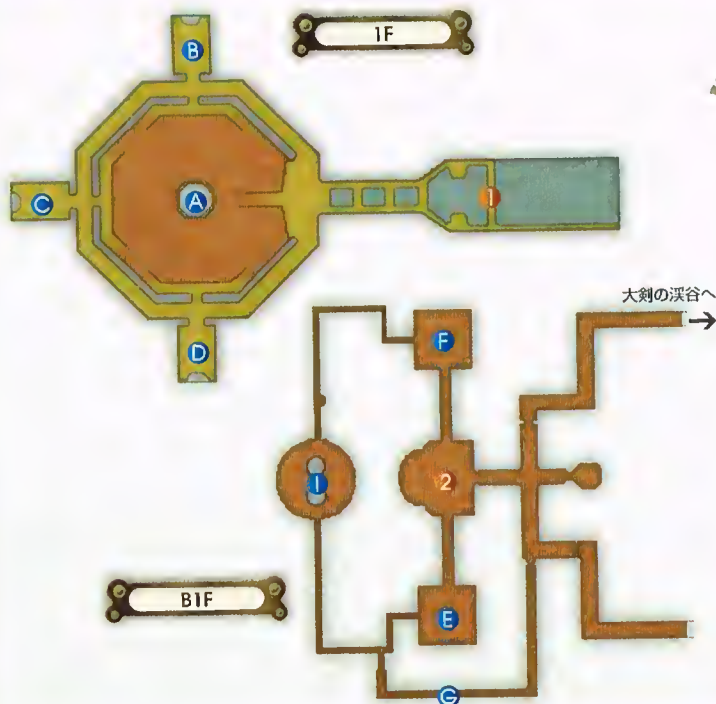
◆ハイレベルモンスター

悪戯のナベリウス				HP	404300	毒性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV057	サイズ	XL	筋力	1497	出現場所	③第3ゲート周辺 / 昼夜	耐性	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	1159	出現場所		耐性	エーテル耐性	—
				素早さ	90	出現場所		耐性	エーテル耐性	—



ガラハド要塞

ガラハド要塞への侵入に成功したシルクたちは、フィオルンの姿を求めて要塞内を探索することになる。侵入場所の1階から、地下へ地下へと進むのだ。

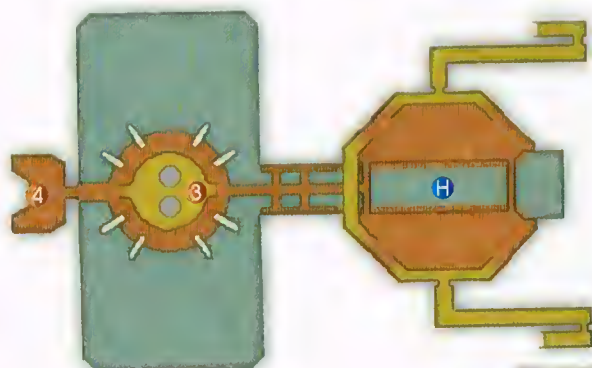


ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① エーテル流入管理通路	2070	306	108
② エーテル溶鉱炉管理室	2111	306	108
③ エーテル溶鉱炉	2152	306	108
④ 整備準備室	2214	306	108
⑤ ガラハド要塞 最深部	2277	306	108

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 中央整備室	690	102	36
B 第1燃料補給室	703	102	36
C 第2燃料補給室	703	102	36
D 第3燃料補給室	703	102	36
E 第1タービン室	710	102	36
F 第2タービン室	710	102	36
G 溶鉱炉管理通路	717	102	36
H エーテル流入路	724	102	36
I ピストン制御室	717	102	36
J フェイス整備室	731	102	36



B2F



B3F



B4F

攻略チャート

場所/① エーテル流入管理通路

リフトで下層に降りる

② 中央整備室 ③ 第2燃料補給室 ④ 中央整備室 ⑤ エーテル溶鉱炉管理室

場所/② エーテル溶鉱炉管理室

タービンを停止させる

⑥ 第1タービン室 ⑦ エーテル溶鉱炉管理室 ⑧ 第2タービン室 ⑨ エーテル溶鉱炉管理室 ⑩ 溶鉱炉管理通路 ⑪ ピストン制御室

場所/③ ピストン制御室

フィオルンを捜す

スキップラベルで② エーテル溶鉱炉管理室 ④ エーテル注入路 ⑤ エーテル溶鉱炉 ⑥ 整備準備室 ⑦ フェイス整備室

場所/④ フェイス整備室

ボス戦「防衛式親衛機×2」と「九四式親衛機×2」を倒す

場所/⑤ ガラハド要塞 最深部

ボス戦「黄金のフェイス」と「フェイス・ネメシス」を倒す

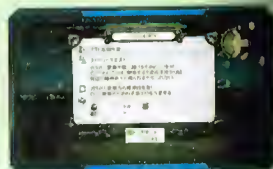
イベント攻略

リフトを稼働させて地下へのルートを開け!

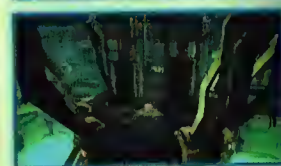
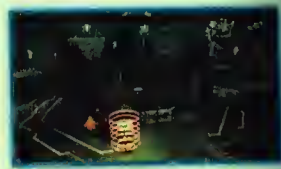
内部に入ったら旗印の方向へ進むと、中央整備室に行ける。そこで、リフト稼働のクエストを受けよう。受諾後は、マップ画面に表示される「I」の場所を、順に訪れればよい。最初の目的地・第2燃料補給室では、11体の敵といきなり戦闘となる。装備などを事前に見直しておこう。



⑥ フィオルンが要塞内にいることを信じて、一行は探索を開始する。まずは、地下へ向かう手だてを探そう。



⑥ 要塞内では探索クエストをこなしながら前進していく。あせらずに取り組もう。



⑥ 第2燃料補給室にいる敵は同種意識型なので、全機が襲ってくる。一度に相手にするのはきついのので、扉の前で出てくる敵を順に叩こう。



⑥ 防壁型機神兵から要室脱出キーを入手したら、中央にあるリフトへ。そこで「I」が表示されるリフト認証装置を調べればOKだ。

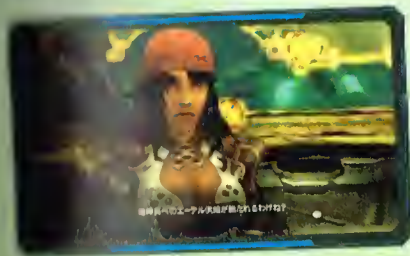


⑥ リフト呼び出しパネルを調べたあとでリフトに乗りこみ、中央にある起動パネルを調べよう。すると、リフトが動き出して下へ行ける。

機神の機能停止を狙って作戦を実行

ルートは、リフトで地下へ降り、エーテル溶鉱炉の管理室に入ると発生する。

右の壁にある通路を進むと、第1・第2タービン室に行ける。部屋にいる敵を倒したあと、制御パネルを操作する。その後、ピストン・ピストン制御パネルを操作すればよい。



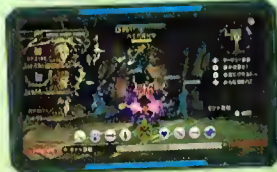
敵のエネルギー源になっているなら、それを止める。ここでは、ピストンを止める目的で活動する。



③赤いライトのついた扉の右手に、監視室ドア認証装置がある。開けるとライトが緑になり、内部へ入れるようになる。



④第1タービン室にはLV52のユニークモンスター、氷河のエイコーンが。手強い相手なので心して踏みこもう。



⑤第2タービン室には、六五式掃射型が2体いる。集中攻撃の指示を出し、1体ずつかたづけていくとよいだろう。

エーテル溶鉱炉へと急ぎ 機神兵を撃破して進め

機神を停止させたことで、溶鉱炉へ降りるルートが開かれる。エーテル溶鉱炉管理室を出たあと、左へ向かって下っていく。

エーテル溶鉱炉の奥にある、整備準備室へとたどり着けば、リフトでフェイス制御室へと移動できる。そこで強いフェイスに会えるのだ。

エーテル溶鉱炉には、LV55の「爛漫のシュロム」を中心とする5体の機神兵が立ちはだかる。5体はいずれも強敵ではあるが、戦力を分散して戦えば倒すことが可能。動きにくい場所での戦闘となるが、なんとかが撃破して進みたい。



① 機神準備室前の円形の足場で、5体の機神兵が待ち受ける。この足場の隙を打ち崩し、フィオルンのもとへと向かうのだ。



②エーテル注入路に出たら下に進み、エーテル流の上にかけてられた通路を進んでいこう。エーテル溶鉱炉に出ると戦闘となる。



③八五式小隊長型は、2体同時に叩くことになる。手前の細い通路にうまく誘い出し、相手の動きも鈍らせて叩こう。



④飛行タイプは、1体ずつ叩くことが可能。シュロムに近づかないよう注意して円形の通路へ入り、背後に回ろう。



⑤4体を撃破したらシュロムの番だ。転倒させてアーツの待機を放ったり、チェインアタックを繰り返したりしよう。

ボス戦

対フェイス・ネメシス戦

白い機体「フェイス・ネメシス」への攻撃を避けつつ、4体の機神兵を倒す。

ネメシスは積極的に戦闘に加わらないので、ターゲットロックしないように注意し、4体の撃破に集中する。4体は同時に襲ってくるので、HPの残量に気をつけて戦おう。



④4体の攻撃にさらされながら戦うのできつい。集中攻撃の指示で、1体ずつを着実に倒していこう。

	フェイス・ネメシス		HP	246300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV055	サイズ	XL	威力	989	出現場所	エーテル耐性	—
	種類	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	108	出現場所	—	—
					素早さ	751	時間	—	—
	防衛式親衛機		HP	24900	耐性方向	正面・側面	耐性	物理耐性	50%
	レベル	LV053	サイズ	M	威力	702	出現場所	エーテル耐性	—
	種類	機	タイプ	飛行	エーテル力	89	出現場所	—	—
					素早さ	640	時間	—	—
	九四式親衛機		HP	69300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	LL	威力	942	出現場所	エーテル耐性	—
	種類	機	タイプ	地上	エーテル力	80	出現場所	—	—
					素早さ	538	時間	—	—

対黄金のフェイス戦

エギルに乗った黄金のフェイスと、そのエギルに操られて攻撃してくるフェイス、ネメシスの2体を相手にする。

ただし、この戦いは、エギルの顔見せといったところ。90秒間戦闘に耐えるとクリアとなり、ムービーイベントに突入する。



④ここでは、フェイス・ネメシスも攻撃を加えてくる。こちらでもアーツを繰り出し、牽制しつつ耐えよう。

	黄金のフェイス		HP	259900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV060	サイズ	XL	威力	1163	出現場所	エーテル耐性	—
	種類	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	111	出現場所	—	—
					素早さ	821	時間	—	—
	フェイス・ネメシス		HP	246300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV055	サイズ	XL	威力	989	出現場所	エーテル耐性	—
	種類	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	108	出現場所	—	—
					素早さ	751	時間	—	—

出現モンスターデータ

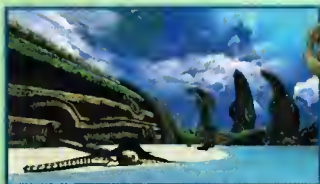
LV50前後の敵がひしめいている。このステージ以降、大量の機神兵を相手に戦闘を繰り広げることになる。その戦いに向けて力を蓄えるためにも、探索の際は積極的に機神兵を倒していくとよいだろう。

探索ルートで訪れる部屋や通路にも、ユニークモンスターが潜んでいる。



④のちのステージで苦労しないように、探索ルートに現れる敵は積極的に倒してたい。しっかりレベルを上げていこう。

	六六式捕蜂型			HP	23700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV050	サイズ	L	筋力	803	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	85	出現場所	中央整備室周辺 / 昼夜	—	—
	三式式足長蜂型			HP	19000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV050	サイズ	S	筋力	803	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	101	出現場所	中央整備室周辺 / 昼夜、① エーテル注入路 / 昼夜	—	—
	五八式僧兵型			HP	52200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV050	サイズ	M	筋力	870	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	93	出現場所	中央整備室周辺 / 昼夜、① エーテル注入路 / 昼夜	—	—
	六六式錬兵型			HP	52900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV051	サイズ	L	筋力	912	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	94	出現場所	① エーテル注入路 / 昼夜	—	—
	三式式宿木蜂型			HP	19300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV051	サイズ	S	筋力	810	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	102	出現場所	① エーテル注入路 / 昼夜	—	—
	四八式守要塞型			HP	34200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV052	サイズ	S	筋力	819	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	105	出現場所	② エーテル溶鉱炉管制室周辺 / 昼夜、① エーテル注入路 / 昼夜	—	—
	六五式掃討型			HP	53300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV052	サイズ	L	筋力	940	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	95	出現場所	① 中央整備室周辺 / 昼夜、② エーテル溶鉱炉管制室周辺 / 昼夜	—	—
	六八式工作重視型			HP	58700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	L	筋力	986	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	94	出現場所	① 中央整備室周辺 / 昼夜	—	—
	五九式部隊長型			HP	53800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	M	筋力	986	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	89	出現場所	① 中央整備室周辺 / 昼夜、① エーテル注入路 / 昼夜	—	—
	強襲式監視型			HP	50200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	L	筋力	960	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	105	出現場所	① ビストン制御室周辺 / 昼夜、② エーテル溶鉱炉周辺 / 昼夜	—	—
	八五式正規兵型			HP	94200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	LL	筋力	1014	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	90	出現場所	① エーテル注入路 / 昼夜	—	—
	八五式小隊長型			HP	70000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV055	サイズ	LL	筋力	989	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	91	出現場所	① ビストン制御室周辺 / 昼夜、② エーテル溶鉱炉周辺 / 昼夜	—	—
	宝珠のレトラート			HP	191600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	L	筋力	1341	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	104	出現場所	① 中央整備室周辺 / 昼夜	—	—
	氷河のエイコーン			HP	178800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	L	筋力	1485	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	107	出現場所	② エーテル溶鉱炉管制室周辺 / 昼夜	—	—
	煙漫のシュロム			HP	236200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV055	サイズ	LL	筋力	1321	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	93	出現場所	① ビストン制御室周辺 / 昼夜、② エーテル溶鉱炉周辺 / 昼夜	—	—
	防壁型機神兵			HP	58700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	L	筋力	950	出現場所	—	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	96	出現場所	クエスト410で出現。 ① 中央整備室周辺 / 昼夜	—	—



落ちた腕

崩壊したガラハド要塞から投げ出されたシュルクは、見知らぬ土地で目覚める。仲間を捜して探索を進めるうちに、機神界にも人がいることを知るのだ。

下層

SHOP



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
1 残骸の浜辺	2650	324	114
2 機神穴骨通路	2676	324	114
3 手首関節部	2703	324	114
4 入り江の砂浜	2729	324	114
5 ジャンクス	2756	324	114
6 巨大な機神兵の残骸	2782	324	114
7 黒の残骸	2862	324	114
8 連絡橋	2809	324	114
9 人差し原野	2835	324	114
10 回転式防壁	2862	324	114
11 天柱の爪先	22930	864	304

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 白銀の残骸	880	108	38
B ギャクトの泉	888	108	38
C ジフムの浜辺	888	108	38
D 小指変圧区	897	108	38
E 動力パイプ跡	906	108	38
F 第5動脈管区	906	108	38
G マシーナの隠れ里	915	108	38
H 手首の海岸	906	108	38
I 機神の親指	915	108	38
J 親指の裂け目	924	108	38
K 小指の砂浜	932	108	38
L エーテル排出装置	941	108	38
M 機神の小指	915	108	38
N 機神の薬指	915	108	38
O 機神の中指	915	108	38
P 機神の人差し指	915	108	38
Q エーテル灯	915	108	38

上層

3

闘神フィールドへ

ジャンクス内部

攻略チャート

場所／① 残骸の浜辺

仲間を探す

② 曲線の残骸 ③ ザクトの泉

場所／④ ザクトの泉

仲間を探す

⑤ 小雅堂庄区 ⑥ 機神尺骨通路

場所／⑦ 機神尺骨通路

⑧ 「八三式捕食型」と「五四式月新型」を倒す

場所／⑧ 動力パイプ跡

⑨ ク達を探す

⑩ 機神尺骨通路

場所／⑪ 機神尺骨通路

⑫ ボス戦「強襲式索敵型」と「強襲式龍拳型」を倒す

場所／⑫ 機神尺骨通路

仲間を探す

⑬ 第5動脈管区 ⑭ 手前関節部

場所／⑮ 入り江の砂浜

シュルク達を探す

⑯ 機神尺骨通路 ⑰ マシーナの隠れ里

場所／⑱ マシーナの隠れ里

⑲ ジャンクスに向かう

⑳ 機神尺骨通路 ㉑ ジャンクス

場所／㉒ ジャンクス

圧電素子を探す

㉓ マシーナの隠れ里 ㉔ 巨大な機神兵の残骸 ㉕ 戦艦の眼目 ㉖ 小指の砂浜 ㉗ スキップトラベルで㉘ ジャンクス

SHOP 商品リスト

◇武器

作双剣	24700
マキナ・スタッフ	25800
マキナ・ガーダー	27000
マキナ・カムカム	28320
マキナ・ソード	29400
マキナ・ライフル	31200
マダーナイフ	31440

◇防具・頭

スピードゴーグル	11880
プレイブキャップ	12000
アタックゴーグル	15000
パワーゴーグル	16500
オリオンキャップ	21600

◇防具・胴

スピードフレイム	22500
----------	-------

アタックフレイム	24000
ステラアーマー	25700
パワーフレイム	26400
オリオントップス	36000

◇防具・腕

スピードギミック	7500
プレイブグローブ	9240
アタックギミック	11400
パワーギミック	12000
オリオングローブ	17250

◇防具・腰

スピードブースタ	16500
アタックブースタ	19200
ステラレギンス	21000
パワーブースタ	22500
オリオンボトムズ	28500

◇防具・脚

プレイブシューズ	13920
フレリアフラップ	17700
オリオンシューズ	25800
◇アーツ書	
モエモエだも	13700
ダブルブレード	14000
ヘッドスナイプ	14700
九死一獲	14700
オコッタも	14700
エーテルドレイン	14700
サモン・アース	15000
キュアラウンド	15600

【 機神中樞突入前 】

SHOP 商品リスト

◇武器

マキナ・スタッフ	25800
マキナ・ガーダー	27000
マキナ・カムカム	28320
マキナ・ソード	29400
マキナ・ライフル	31200
マキナ・スタッフⅡ	33600
マキナ・カムカムⅡ	37800
マキナ・ブレードⅡ	38400
マキナ・スナイプⅡ	38400
マキナ・ガーダーⅡ	42000

◇防具・頭

プレイブキャップ	12000
ステラギア	14000

オリオンキャップ	21600
回収七号ギア	22500
◇防具・腕	
プレイブトップス	22200
ステラアーマー	25700
オリオントップス	36000
百式プレート	64800

◇防具・腰

プレイブグローブ	9240
ステラガード	11500
オリオングローブ	17250
回収七号ガード	18200

◇防具・脚

プレイブボトムズ	18000
----------	-------

ステラレギンス	21000
オリオンボトムズ	28500
百式クィス	51800

◇防具・脚

プレイブシューズ	13920
ステラブーツ	16200
オリオンシューズ	25800
回収七号ブーツ	27700
◇アーツ書	
スピアブレイク	9000
青水影技	14800
サモン・アイス	15100
クイアラタメも	15400
ココだも	15600
パワーエフェクト	16000
ドライブブースト	16800
鬼神刃	17300

【 機神中樞突入前 フィオルン用 】

SHOP 商品リスト

◇武器

蕉双剣	35400
ディレイブレード	39840
スターナイフ	44800

◇防具・頭

エーテルⅢゴーグル	29400
スピードⅢゴーグル	30000
アタックⅢゴーグル	36000
パワーⅢゴーグル	39600

◇防具・腕

エーテルⅢフレイム	49800
スピードⅢフレイム	51000
アタックⅢフレイム	55800

パワーⅢフレイム	59700
◇防具・腰	
エーテルⅢギミック	19200
スピードⅢギミック	21000
アタックⅢギミック	25200
パワーⅢギミック	29400

◇防具・脚

エーテルⅢブースタ	39600
スピードⅢブースタ	41400
アタックⅢブースタ	45600
パワーⅢブースタ	49200

◇防具・脚

フレリアフラップ	17700
----------	-------

エンヤフラップ	40320
ルキナスフラップ	46320
ウラヌスフラップ	50400

◇アーツ書

ダブルブレード	14000
スピアブレード	14400
エーテルドレイン	14700
グラビティゼロ	15100
ヒールバリア	15300
クロスインパクト	15600
セカンドギア	17000
バグストーム	18200
ロックオン	18400

イベント攻略

舞臺の悪いフィオルンをかばいながら 仲間を求めて進もう

舞臺の腕では、ムービーをメインにしたイベントが続いていく。最初は、記憶が戻ったフィオルンとシュルクが主役となる。

この2人のイベントは、見知らぬ浜辺で始まり、気を失っているフィオルンのために、様々なイベントなどが起こるのだ。イベントが一段落したら、頑丈そうな建物の中へと進んでいこう。

小川電圧区に入ったら、部屋の両サイドに通路や、入口正面に見える壁登りポイントを使って、上段へと登ろう。登りきった後、壁を目安に前進すれば、再びムービーイベントが始まるのだ。



戦闘は避けても問題ないが、フィオルンの戦闘力を試したい場合には戦ってみよう。



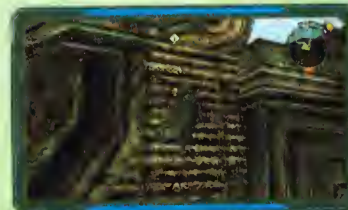
「！」地点に着くと、ひと息ついたあと戦闘となる。そんなに手強くないので、きちんと叩こう。

ムービーイベントが終了したら 壁を登ってシュルクたちと合流する

シュルクとカルナと一緒に行動することになった2人が目覚めた地点から、シュルクとフィオルンが休憩している場所はすぐ近く。

いいの心情を語り合う2人のムービーイベントが終わったら、まずは壁を登ろう。登りきったら、マップの「！」方向へ向かうだけでいい。戦闘中のシュルクと合流して、一緒に戦うことができる(→P.147)。

戦闘が終わったら、残りのメンバーを探すために4人で探索を行う。合流地点の右手前、第5動脈管区へと通じる細い通路がある。そこを経由して外へと出るのだ。外では、壁を下って進むとクリアとなる。



分厚く突き出た壁の両側に登れるポイントがある。登りきったら、草地の方へ進めばOK。



第5動脈管区の出口は上段にある。行く手には敵が立ちふさがるので、回避して進もう。

川辺で一夜を明かす ムービーイベントを楽しもう

ダンバン、リキ、メリアの組み合わせで、ムービーイベントが進む。このメンバーでは戦闘は行われないので、ゆっくりと楽しもう。

日が明けたら、リキが発見したパイプを通りぬけてすぐ目の前に、マシーナの隠れ里がある。そこで全員が無事を確認することができる。

最後は、このマシーナの隠れ里をベースに、新しいイベントに挑戦することになる。



マシーナの隠れ里で、ダンバンは、ようやく記憶の扉をフィオルンとの再会を開くのだ。

村人から情報を集め終えたら リナダに話しかけよう

リナダや里長ミゴールと会話するムービーイベントを経て、体調を崩したフィオルンを治療するためのクエストが始まる。

この里の店で売られている武器を装備すれば、モナドのエンチャント効果が切れても、機神兵に対抗できる。シュルク抜きでの戦闘が少し楽になるので、機神兵のうろつくフィールドに出る前に、ぜひ購入して装備しておきたい。

フィオルンを治療して 機神界フィールドへと進んでいこう

まずは、フィオルンを治療するために、圧電素子を取りに行く。目標地点の小指の砂浜へは、親指の裂け目から泳いでいくとスムーズにたどり着くことができる。迷子にならないように、マシーナの隠れ里の外壁に沿って進んでいこう。

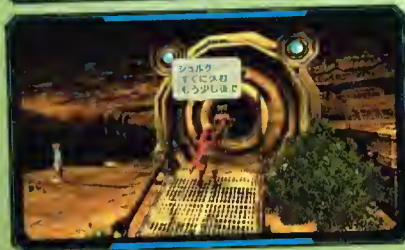
小指の砂浜には、機神兵がたくさんいる。よく考えずに圧電素子を取りに行くと、敵に包囲されて大変な目にあうことになる。おびきよせ操作で少数ずつを倒し、根気よく数を減らしていこう。

圧電素子の入手に成功すれば、フィオルンとカルナがパーティーに復帰する。そうして、いよいよ機神界へと乗りこむことになるのだ。

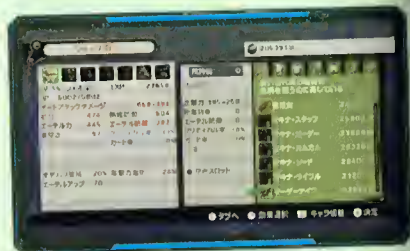
リナダから、機神界へのルートを教えられたら、小指の浜から人差し指を目指して旅立とう。



倒れたフィオルンと、看護のために残ったカルナがメンバーからはずれる。残りのメンバーでがんばってクリアしよう。



クエスト終了後にエーテル灯近くの家へ行き、「すぐに休む」を選ぶと新たな展開に。心残りのないように探索を終えよう。



機神兵戦の必需品。攻撃力などの数字は劣って見えるが、これから始まる機神兵との戦闘に備え、きちんと装備しておこう。



まずは、遠慮に挑戦。このあたりでは水中モンスターは出ないので、とにかくがんばって泳いで進もう。



兵刃に着いたら機神兵の数を減らそう。左手の崖地の機神兵も襲ってくるので、周囲の観察も怠りなく。



名様のボディスという、LV58の強敵が寄ってくることもある機神界へ行く前にかたづけよう。



リナダから機神界の扉のカギを受け取ったら、人差し指へと探索のルートを広げよう。



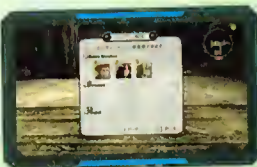
機神兵をなぎ倒しつつ人差し指へ。付け根に麓いたら、この坂を登ってひたすら前進。

中ボス戦

ムービーイベント中に、2回戦闘を行う。
戦闘では3体の機神兵と戦うことになるが、
1回で倒せるので苦戦はしないはず。



④最初の戦いでは、仲間にエンチャントを使う必要がないので、タレントゲージが溜まったら強烈なバスターも繰り出して戦おう。



④飛行タイプの機神兵が相手なので、カルナの参加はありがたい。おちついて、エンチャントを使って倒すようにしよう。

◆レルク1人で戦う中ボス戦のモンスター

	ハチ三式捕食型				HP	16700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV051	サイズ	L	威力	755	エーテル力	84	出現場所	西境	—
	種族	機	タイプ	飛行	素早さ	600					
	五四式月新型				HP	16400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV050	サイズ	M	威力	767	エーテル力	91	出現場所	西境	—
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	598					

◆中ボス戦のモンスター

	強襲式素敵型				HP	19900	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	20%
	レベル	LV052	サイズ	L	威力	776	エーテル力	93	出現場所	西境	—
	種族	機	タイプ	飛行	素早さ	579					
	強襲式堅牢型				HP	28400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	20%
	レベル	LV052	サイズ	L	威力	725	エーテル力	83	出現場所	西境	—
	種族	機	タイプ	飛行	素早さ	602					

出現モンスターデータ











真実の戦いフィールドには、LV50を超える機神兵
モンスターが入りまじって点在している。
地形が複雑で行き止まりが多いために、狩りはし
づらいが、建造物の地下や思いがけないほどの高所
に特殊なモンスターが潜んでいる。時間があると
しっかりと討伐に乗り出すとよいだろう。







④モンスターがいるとい
っても数は少ない。
対機神兵重視で武装を
調べて探索するのがお
すすめだ。














◆隠れ里までの出現モンスター

	ククロ・フラミー				HP	26000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	M	威力	780	エーテル力	109	出現場所	③ジフムの浜辺周辺 / 昼夜	—
	種族	鳥	タイプ	地上	素早さ	709					
	リウス・アントル				HP	42000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV052	サイズ	S	威力	934	エーテル力	100	出現場所	④小指変庄区周辺 / 昼夜、①機神の視界周辺 / 昼夜	—
	種族	蟲	タイプ	地上	素早さ	698					
	ハビネス・フライア				HP	42000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV052	サイズ	S	威力	807	エーテル力	105	出現場所	③巨大な機神兵の残骸周辺、④機神の視界周辺 / 昼	—
	種族	鳥	タイプ	飛行	素早さ	722					



	オロス・クライブ				HP	26000	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	25%
	レベル	LV053	サイズ	M	筋力	900	出現場所	①残骸の浜辺周辺／昼夜、②ジフムの浜辺周辺／昼夜			
	種族	水	タイプ	地上	エネルギー	89	時間				
	アウラ・アントル				HP	36800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	S	筋力	975	出現場所	③小指変圧区周辺／昼夜、④機神の親指周辺／昼夜			
	種族	蟲	タイプ	地上	エネルギー	101	時間				
	トラモント・ランプス				HP	36800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	S	筋力	824	出現場所	⑤巨大な機神兵の残骸周辺／夜、⑥機神の親指周辺／夜			
	種族	蟲	タイプ	飛行	エネルギー	106	時間				
	三式・PROTO				HP	25200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	S	筋力	949	出現場所	⑦巨大な機神兵の残骸周辺／昼夜、⑧黒の残骸周辺／昼夜			
	種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	105	時間				
	フェア・サモン				HP	37600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	S	筋力	896	出現場所	④入り江の砂浜周辺／昼夜			
	種族	水	タイプ	水面	エネルギー	102	時間				
	ランボ・ボニオ				HP	67500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	LL	筋力	949	出現場所	⑨巨大な機神兵の残骸周辺／昼、⑩機神の親指周辺／昼			
	種族	獸	タイプ	地上	エネルギー	110	時間				
	偵察型・PROTO				HP	48900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	S	筋力	1009	出現場所	⑪巨大な機神兵の残骸周辺／昼夜、⑫黒の残骸周辺／昼夜			
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	111	時間				
	四六式機神兵・改				HP	63500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV055	サイズ	S	筋力	842	出現場所	⑬連絡橋周辺／昼夜			
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	111	時間				
	コリエンテ・クライブ				HP	28900	耐性方向	背面	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	M	筋力	900	出現場所	⑭親指の裂け目周辺／昼夜、⑮機神の薬指周辺／昼夜			
	種族	水	タイプ	地上	エネルギー	89	時間				
	悪魔のバティン				HP	215700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	L	筋力	1427	出現場所	⑯エネルギー排出装置周辺／昼夜			
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	102	時間				
	濃密のランプス				HP	36800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV053	サイズ	S	筋力	824	出現場所	クエスト427で出現。 ③ジフムの浜辺周辺 昼夜			
	種族	蟲	タイプ	飛行	エネルギー	106	時間				

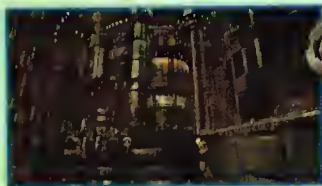
◆隠れ里周辺の出現モンスター

	三式熊蜂型				HP	33400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV057	サイズ	S	筋力	897	出現場所	①黒の残骸周辺 昼夜、②連絡橋周辺 昼夜			
	種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	110	時間				
	五六式・PROTO				HP	56100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV054	サイズ	M	筋力	1055	出現場所	③巨大な機神兵の残骸周辺／昼夜、④黒の残骸周辺／昼夜			
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	97	時間				
	カエルム・ヴォルフ				HP	51900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV056	サイズ	M	筋力	1054	出現場所	⑤巨大な機神兵の残骸周辺／夜、⑥機神の親指周辺／夜			
	種族	獸	タイプ	地上	エネルギー	112	時間				
	八七式・PROTO				HP	51900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV056	サイズ	L	筋力	1035	出現場所	⑦黒の残骸周辺／昼夜			
	種族	機	タイプ	地上	エネルギー	97	時間				

	ブラード・オーバー	HP	45500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV056	サイズ	S	能力	859	—	—	—
種族	龍	タイプ	地上	エーテル力	104	出現場所	⑤ 動力パイプ跡周辺 / 昼夜	—
				重量	772	時間		
	強襲式素敵型	HP	65900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV057	サイズ	L	能力	1041	—	—	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	108	出現場所	⑦ 黒の残骸周辺 / 昼夜、⑧ 連絡橋周辺 / 昼夜	—
				重量	667	時間		
	強襲式堅牢型	HP	70500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV057	サイズ	L	能力	979	—	—	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	98	出現場所	⑦ 黒の残骸周辺 / 昼夜、⑧ 連絡橋周辺 / 昼夜	—
				重量	692	時間		
	八五式流星筒型	HP	126200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV059	サイズ	LL	能力	1112	—	—	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	95	出現場所	⑦ 黒の残骸周辺 / 昼夜、⑧ 連絡橋周辺 / 昼夜	—
				重量	772	時間		
	レレバゴ・ブルース	HP	112800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV054	サイズ	XL	能力	1134	—	—	—
種族	龍	タイプ	飛行	エーテル力	95	出現場所	③ 巨大な機神兵の残骸周辺 / 昼夜	—
				重量	747	時間		
	盛栄のゼハル	HP	190900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV056	サイズ	M	能力	1425	—	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	122	出現場所	④ ジフムの浜辺周辺 / pm5~7	—
				重量	989	時間		
	早老のレラジェ	HP	223400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV058	サイズ	M	能力	1599	—	—	—
種族	獣	タイプ	地上	エーテル力	121	出現場所	③ 巨大な機神兵の残骸周辺 / pm7~am6	—
				重量	916	時間		
	宝幸のベルト	HP	186600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV059	サイズ	S	能力	1512	—	—	—
種族	鹿	タイプ	地上	エーテル力	120	出現場所	⑤ 動力パイプ跡周辺 / 昼夜	—
				重量	1057	時間		
	名様のボティス	HP	298400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV060	サイズ	L	能力	1463	—	—	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	103	出現場所	⑦ 黒の残骸周辺 / 昼夜	—
				重量	890	時間		
	補修中機神兵	HP	47300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV058	サイズ	M	能力	1129	—	—	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	99	出現場所	クエスト415で出現。 ④ 現指の裂け目周辺 / 昼夜	—
				重量	695	時間		
	強化ユニット強襲式	HP	102300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV072	サイズ	L	能力	1171	—	—	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	123	出現場所	クエスト420で出現。 ⑦ 黒の残骸周辺 / 昼夜	—
				重量	804	時間		
	浮遊ユニット強襲式	HP	103500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV072	サイズ	L	能力	1114	—	—	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	113	出現場所	クエスト421で出現。 ⑧ 機神の葉指周辺 / 昼夜	—
				重量	826	時間		
	新型動力のハ六式	HP	185000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV075	サイズ	LL	能力	1229	—	—	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	111	出現場所	クエスト422で出現。 ⑨ 人指し原野周辺 / 昼夜	—
				重量	942	時間		

◆ハイレベルモンスター

	荒神のエリゴス	HP	272700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV080	サイズ	S	能力	1925	—	—	—
種族	鳥	タイプ	地上	エーテル力	141	出現場所	① 機神の現指周辺 / 昼夜	—
				重量	1303	時間		
	閻魔のサレオス	HP	556200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV095	サイズ	XL	能力	2058	—	—	—
種族	鳥	タイプ	飛行	エーテル力	122	出現場所	⑩ 天丑の爪先周辺 / 昼夜	—
				重量	1606	時間		



機神界フィールド

各エリアで発生するクエストをこなしつつ、機神界の下層から上層部へと至るルートを進もう。敵が多く、複雑な地形が続く。あせらずに進んでいこう。

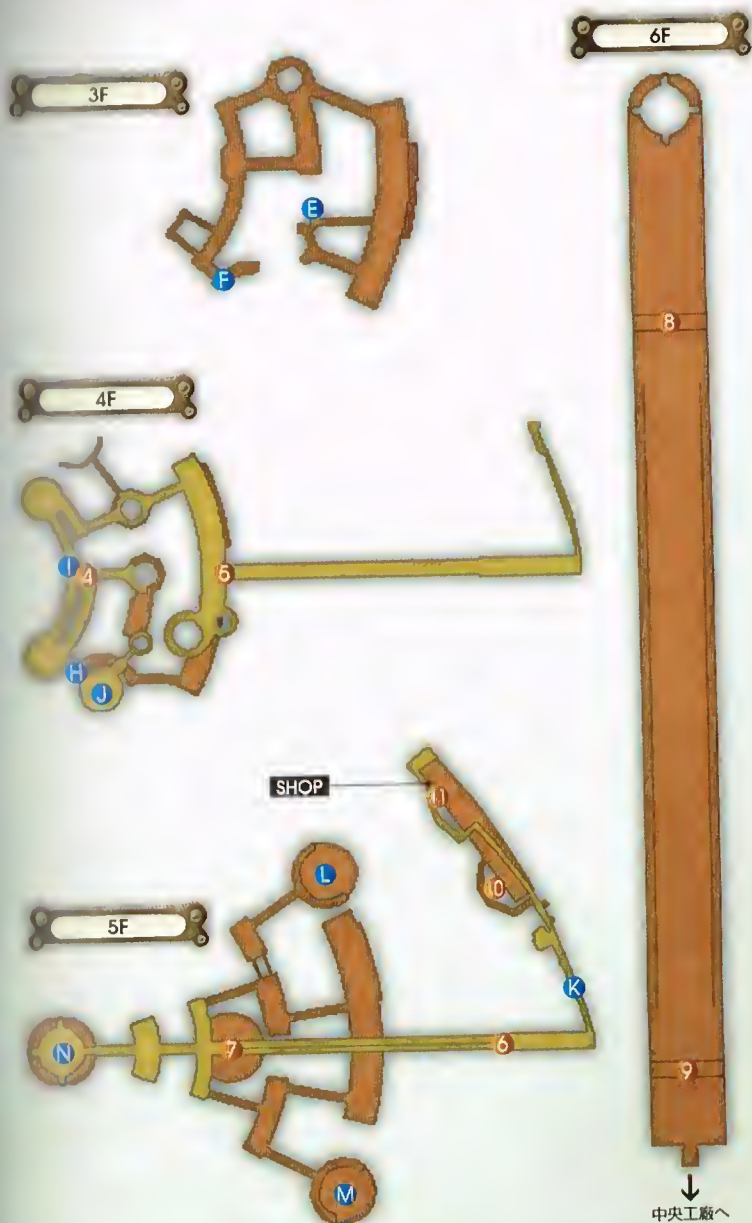


ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 機神左胸 冷却口	3410	348	120
② 1F 主電源区画	3444	348	120
③ 2F 主電源区画	3478	348	120
④ 4F 主電源区画	3512	348	120
⑤ 機神大隔壁下部連絡橋	3546	348	120
⑥ 機神大隔壁上部連絡橋	3546	348	120
⑦ 5F 主電源区画	3580	348	120
⑧ 第1セブライ隔壁	3614	348	120
⑨ 第2グマルト隔壁	3614	348	120
⑩ 古代二神戦争の傷跡	23900	928	320
⑪ マシーナの隠れ家	25090	928	320

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 第1リフト B1F	1140	116	40
B 第1リフト 1F	1140	116	40
C 第2リフト 1F	1140	116	40
D 第2リフト 2F	1162	116	40
E 3F監視所	1185	116	40
F 第3リフト 3F	1185	116	40
G 第3リフト動力室	1185	116	40
H 第3リフト 4F	1208	116	40
I 機神大隔壁制御室	1208	116	40
J エーテルギア保存庫	1208	116	40
K 機神胸部排気口	1231	116	40
L 第1電源区画	1254	116	40
M 第2電源区画	1254	116	40
N 左大腿骨高速リフト	1254	116	40
O 廃棄燃料タンク	1368	116	40



攻略チャート

場所 / ⑥ マシーナの隠れ里

「機神界フィールド」に向かう

⑥ マシーナの隠れ里 ⑦ 巨大な機神兵の残骸 ⑧ 親指の裂け目 ⑨ 連絡橋 ⑩ 人差し原野 ⑪ 機神の人差し指 ⑫ 回転式防壁 「機神界フィールド」

※マップはP.142参照。

場所 / ⑦ 機神左胸 冷却口

機神界フィールドを上に向かう

⑦ 第2リフト 1F ⑧ 1F主電源区画 ⑨ 第2リフト 1F ⑩ 第2リフト 2F ⑪ 2F主電源区画 ⑫ 第3リフト 3F ⑬ 第3リフト動力室 ⑭ 第3リフト 3F ⑮ 第3リフト 4F

※マップはP.150参照。以下同様。

場所 / ⑧ 第3リフト 4F

大隔壁を開ける

⑧ 機神大隔壁下部連絡橋 ⑨ 機神大隔壁制御室 ⑩ 4F主電源区画 ⑪ 機神大隔壁制御室 ⑫ 機神大隔壁下部連絡橋

場所 / ⑨ 機神大隔壁下部連絡橋

機神界フィールドを上に向かう

⑨ 機神腰部排気口 ⑩ 機神大隔壁上部連絡橋

場所 / ⑩ 機神大隔壁上部連絡橋

機神界フィールドを上に向かう

⑩ 第1電源区画 ⑪ 第2電源区画 ⑫ 5F主電源区画 ⑬ 左大腿骨高速リフト ⑭ 第1セブライ隔壁

場所 / ⑪ 第1セブライ隔壁

ボス戦「緑のフェイス」を倒す

場所 / ⑫ 第1セブライ隔壁

「帝都アグニラータ」に向かう

⑫ 第2ガルト隔壁 ⑬ 「中央工庫」へ

SHOP 商品リスト

◇武器

マキナ・ロッドⅡ	54600
カオスブレイク	62400
マキナ・バクバクⅡ	63000
マキナ・ブレードⅡ	70000
オメガブレイク	81200
マキナ・バンカーⅡ	86800
マキナ・ライフルⅡ	92400

◇防具・頭

Hスピードゴーグル	23640
Hアタックゴーグル	34680

◇防具・胴

Hエーテルフレーム	33240
Hアタックフレーム	49440
百式プレート	64800

◇防具・腕

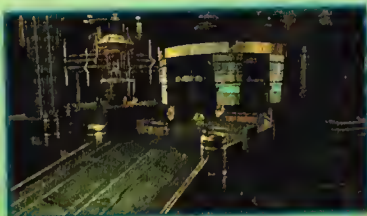
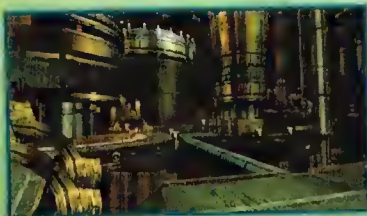
Hエーテルギミック	41040
Hスピードギミック	16200

◇防具・腰

Hエーテルブースター	25800
Hアタックブースター	42120
百式クイス	51800

◇防具・脚

サクラフラップ	28300
アスタルデフラップ	28900



イベント攻略

リフトに乗って上に向かおう

神界に入ったら、3つのクエストをクリアしたら1階から4階までリフトで登っていく。クエストに必要なのはマップに「！」で表示される場所にそれを目安に行動しよう。

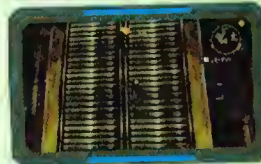
最初のクエストである、第3リフト動力室へのルートでは迷いやすい。実は、この部屋は、第3リフト前の通路の壁を移動しないとたどり着けない。第3リフトへ移動し、それから動力スイッチ操作を行うようにしよう。



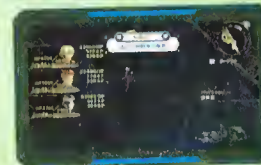
①1階では、主電源区画で電源を入れたあとでリフトを動かすだけでクリア。目標地点が近いので、移動はわかりやすいだろう。



②2階目のクエストでは、シリンダーの穴にルートを進み、2階から3階へと移動していく。3階に着いたら第3リフトへ向かおう。



③第3リフト前の通路壁に移動可能な壁がある。第3動力室へと下っていき、スイッチを操作したあと戻ってリフトに乗ろう。



④4階では、隔壁を開いて外壁へと出るようになる。操作は簡単だが、ルートには強敵が控えているので、気を引きしめて戦おう。

外壁を探索しながらさらに上層へ踏みこもう

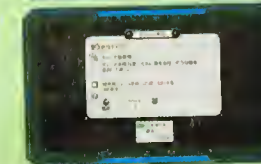
隠れたルートでは、壁をよじ登るか、送風口から押し上げてもらうかの、いずれかの方法で上層へと移動して進む。

外壁の旅は、途中でムービーイベントを挟んでランドマーク「機神大層壁上層部連絡橋」にたどり着くと終了となる。

外壁には、マシーナの隠れ家があるので、ランドマークまで進んだあと、来た道を引き返して訪れてほしいだろう。対機神兵用の武器も、レベルアップしたものを入手することができる。



⑤左端に見える足場に着地すれば、マシーナの隠れ家へ行ける。大ジャンプしないよう、手前側への移動操作でブレーキをかけつつ滑り降りよう。



⑥隠れ家では、クエストも受けられる。ストーリークエストと同時に進めればレベルアップも早いので、受けておくのがおすすめ

高速リフトを稼働させて機神の頭部へ

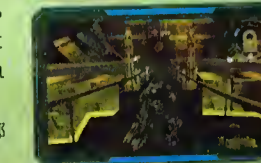
1階に入ったら、フィールドの2か所で電源パネルを操作する。移動中は、いたるところで戦闘となっていく。潜り進める場所もある。対決を先送りした敵がいるようなら、別の道を探してみよう。

各所の電源が入れば、マップの中央付近にある主電源区画に「！」が表示される。今度はそこに移動し、高速リフト動力パネルを操作しよう。それによって、高速リフト乗り場の扉が開くのだ。

高速リフトには「！」が表示されない。画面上部のルートがよく見ながら、扉の前へと移動しよう。



⑦高速リフトの扉前にも敵がいる。数は多いが、手こずる相手ではない。素早くかたづけ、さらに上層へと進んでいこう



⑧呼び出しパネル、移動パネルの順に操作すれば、6階へと進める。最終ボスは、第3セブライ弱体化。ボス対決の準備をして進む

STORY

機神界フィールド

ボス戦

第1セブライ隔壁に到着すると、初登場となる緑のフェイスが現れる。遠距離から、バラライズ効果を持ったリニアレーザーⅣを放ってくる敵だ。

この戦闘は、敵の体力を少し削ったところで終了となり、その後ムービーイベントに突入する。

こちらの攻撃は接近しないと繰り出せないが、さいわい道路の左右に盾となる壁がある。この壁を利用して猛ダッシュで敵に迫り、一気にダメージを与えて終わらせたい。



緑のフェイスの搭乗者は、かつてのカルナの婚約者ガド。だが、彼はすべてを忘れてしまっている。









③ルートの途中に敵が現れる。戦闘開始ゲージが溜めよう。リニアレーザーⅣを、シールドで防ぐのだ。



④敵に接近した後に、必ず全力で攻撃しよう。30%ほど減れば、戦いは終わる。ドが姿を現すイベントが始まる。



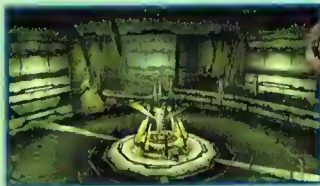
⑤ムービーイベントは、機神界の望みの妹のヴァネアも登場する。そして、物陰の奥には、いよいよ機神界の根へと移ることになる。

	緑のフェイス	HP 155600 威力 1158 エネルギー 111 出現場所 同層 出現時間 995	属性方向	—	耐性	物理耐性 — エネルギー耐性 —
	四五式・VIOLA	HP 62400 威力 926 エネルギー 108 出現場所 同層 出現時間 790	属性方向	—	耐性	物理耐性 — エネルギー耐性 —
	強襲式・SCOUT	HP 63200 威力 1084 エネルギー 109 出現場所 同層 出現時間 711	属性方向	正面	耐性	物理耐性 20% エネルギー耐性 —
	強襲式・HONEY	HP 68600 威力 1041 エネルギー 98 出現場所 同層 出現時間 769	属性方向	正面	耐性	物理耐性 20% エネルギー耐性 —
	防衛式・ONION	HP 57800 威力 945 エネルギー 98 出現場所 同層 出現時間 832	属性方向	正面・側面	耐性	物理耐性 50% エネルギー耐性 —
	六六式・POKER	HP 58500 威力 1013 エネルギー 104 出現場所 同層 出現時間 900	属性方向	—	耐性	物理耐性 — エネルギー耐性 —

出現モンスターデータ

	四五式・VIOLA	HP 61500 威力 916 エネルギー 107 出現場所 同層 出現時間 753	属性方向	—	耐性	物理耐性 — エネルギー耐性 —
	三七式・ZEBRA	HP 24900 威力 934 エネルギー 107 出現場所 同層 出現時間 729	属性方向	—	耐性	物理耐性 — エネルギー耐性 —

五式・GRACE				HP	68500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV055	サイズ	M	能力	1017	出撃場所	B1F/昼夜、1F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	98	時間				
				異常値	711					
七式・WITCH				HP	25300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV055	サイズ	S	能力	944	出撃場所	2F/昼夜、3F/昼夜			
種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	108	時間				
				異常値	763					
五七式・FAITH				HP	68000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV056	サイズ	M	能力	1122	出撃場所	B1F/昼夜、1F/昼夜、2F/昼夜、3F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	97	時間				
				異常値	740					
特殊式・SCOUT				HP	63200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV056	サイズ	L	能力	1084	出撃場所	全滅/昼夜			
種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	109	時間				
				異常値	711					
特殊式・HONEY				HP	68000	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV056	サイズ	L	能力	1028	出撃場所	4F/昼夜、5F/昼夜、6F/昼夜			
種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	97	時間				
				異常値	740					
六八式・CHORD				HP	71800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV057	サイズ	L	能力	1137	出撃場所	B1F/昼夜、1F/昼夜、2F/昼夜、3F/昼夜、4F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	95	時間				
				異常値	801					
防衛式・ONION				HP	57000	耐性方向	正面/側面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV056	サイズ	M	能力	935	出撃場所	4F/昼夜、5F/昼夜、6F/昼夜			
種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	97	時間				
				異常値	798					
六六式・POKER				HP	57800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV057	サイズ	L	能力	1002	出撃場所	2F/昼夜、3F/昼夜、4F/昼夜、5F/昼夜、6F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	103	時間				
				異常値	863					
八四式・GRUNT				HP	88500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV058	サイズ	LL	能力	1131	出撃場所	B1F/昼夜、1F/昼夜、2F/昼夜、3F/昼夜、4F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	99	時間				
				異常値	900					
七六式・MOIST				HP	88500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV058	サイズ	L	能力	1131	出撃場所	2F/昼夜、5F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	94	時間				
				異常値	883					
九一式・DOGMA				HP	109800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV060	サイズ	LL	能力	1241	出撃場所	4F/昼夜、5F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	93	時間				
				異常値	743					
絶笑のアールカ				HP	256900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV060	サイズ	L	能力	1653	出撃場所	4F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	106	時間				
				異常値	1247					
地獄のクロケル				HP	222700	耐性方向	正面、側面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV058	サイズ	M	能力	1406	出撃場所	5F/昼夜			
種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	106	時間				
				異常値	1170					
革命のビフロンズ				HP	198900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV062	サイズ	L	能力	1639	出撃場所	5F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	120	時間				
				異常値	1532					
隠滅のサルバシオン				HP	312400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV062	サイズ	L	能力	1574	出撃場所	3F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	100	時間				
				異常値	1357					
将星のオラシオン				HP	339500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV064	サイズ	LL	能力	1709	出撃場所	B1F/昼夜			
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	100	時間				
				異常値	1199					



機神界中央工廠

帝都アグニラータへの進入を目指し、封鎖された壁などを解除して進む。敵の多いエリアを突破するの攻略には時間がかかることを覚悟しておこう。



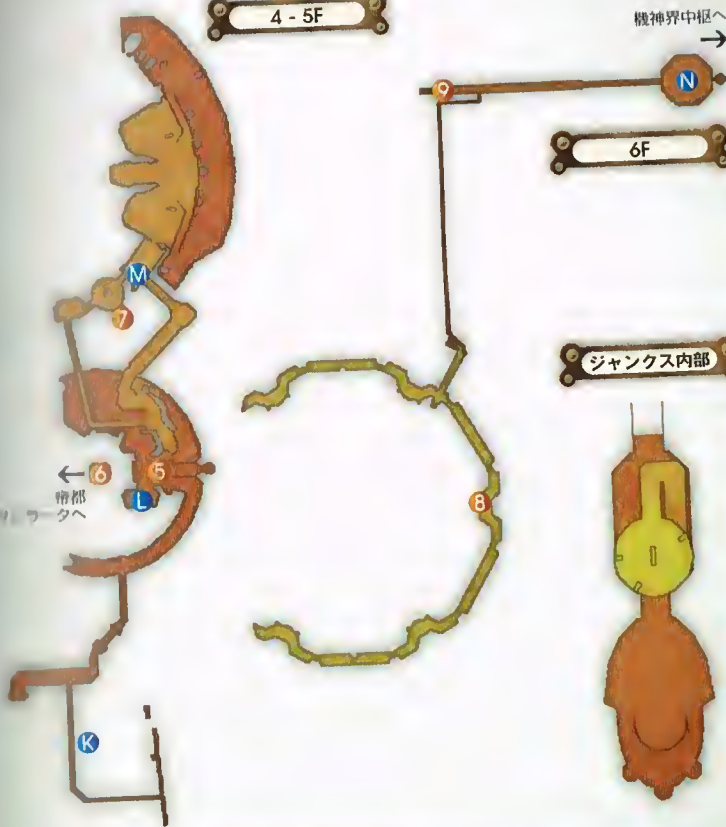
4 - 5F

機神界中枢へ
→

N

6F

ジャンクス内部



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
ナル	4950	378	126
制御場	4999	378	126
リフト	5049	378	126
風車	5098	378	126
中口	5148	378	126
移動装置	5197	378	126
再生制御室	5296	378	126
ジャンクス前	11480	450	138
リフト	11709	450	138

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 機神界中央ゲート	1650	126	42
B 機神界第1発電場	1683	126	42
C 機神界第2発電場	1683	126	42
D 機神兵整備棟	1699	126	42
E 資材置き場	1699	126	42
F 工場中央区リフト	1716	126	42
G 中央路連絡リフト	1732	126	42
H 生産工場正面ゲート	1749	126	42
I 大型機神兵管理倉庫	1765	126	42
J 新習場屋上	1782	126	42
K 機神兵生産工場	1815	126	42
L 中央塔甲板	1831	126	42
M 機神フェイス整備場	1848	126	42
N アポクリファ発生室	3830	150	46
O 整備棟第1搬入口	1699	126	42

攻略チャート

場所／● 機神港ターミナル

中央塔に向かう

● 機神港第1発着場 ● 整備棟第1搬入口 ● 機神兵整備棟 ● 整備室管制塔
 制塔 ● 中央倉庫リフト ● 生産工場通風孔

場所／● 生産工場通風孔

爆弾を作る

● 生産工場正面ゲート ● 大型機神兵管理倉庫 ● スキップトラベルで整備室管制塔

場所／● 整備室管制塔

上層に向かう

● 生産工場通風孔 ● 機神兵生産工場 ● 中央塔甲板 ● 中央塔搭乗口

場所／● 中央塔搭乗口

「ナース殿」「ハハチ・PAPID」と
「三六式・FAIRY」を倒す

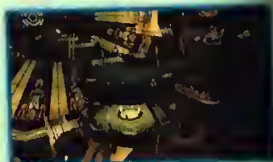
場所／● 中央塔搭乗口

「帝都アグニラータ」に向かう

● 帝都行き転移装置



⑥第1セブライ隔壁から自走路やリフトを乗り継いで進んだ先が、中央工廠だ。



イベント攻略

帝都アグニラータへの道を開こう

中央工廠内の探索が始まる。最初のクエストで目指す場所は機神兵整備棟。そこへは、スタート地点から左手方向へ進むとたどり着ける。

機神港第1発着場奥で細い通路に入り、自走路を乗り継いでいくと、整備棟第1搬入口がある。そこから壁を移動して、階下へと降りよう。



⑨整備室管制塔の2階で、圧縮隔壁制御パネルを操作すれば、整備棟を抜けることができる。パネル前には敵が現れるので注意。



⑤この細い通路の先が、整備棟第1搬入口となる。途中は自走路となっているので移動は楽だ。



⑥整備棟第1搬入口からは、壁を下る階下へのルートがあるので、うっかり落下しないように注意して進もう。



⑦整備室管制塔に入った後、この注意書きに従って、壁を解除することになる。解除後には隔壁の真正面、中央2階にある。

を使って道を切り開いていく

解除したら、外のリフトで上の階へと
工場内を通り抜け、中央搭橋東口へと出
るが、そのためには下準備が必要。

生産工場通風口前に行き、爆弾作成のウ
ェブを倒す。3体の機神兵を倒して爆弾の材料
を、整備室管理塔の1階で作成する。材料を
「1」が表示されるので、マップで位置を
見つけ、探し出して叩こう。

中央搭橋東口に着いたら、仕上げに、搭橋
に設置されている電圧障壁を解除する。解除する装
置は、中央搭橋東口を見下ろす場所にある。



電圧障壁の解除装置は、生産工場方向を背にして坂を登
ると、円形の柱を回りこんで進んだ先にある。



生産工場計画ゲート
にある通風口を爆弾で
壊して進入する。八八
式監視塔は、この場
所から左手に壁を見て
進んだ先にある。



大型機神兵管理倉庫
の敵を叩く際は、入口
右手の通路へ進み、先
に2階の敵を倒そう。
戦闘中に狙い撃ちされ
て、余計なダメージを
くらわないためだ。



時限装置を持つ飛行
型機神兵は、ランドマ
ーク「中央倉庫リフト
前」上空の金網ルート
にいる。見落とさない
ように注意しよう。



生産工場へ入った
ら、パイプの上を前進
して金網ルートを登っ
ていこう。あとは、分
岐ごとに右へ右へと進
んでいけばOK。

中ボス戦

障壁解除パネルを操作したあとで中央搭橋
へ入り、4体の機神兵と戦闘することになる。
の進入を目指して、手早くかたづけたい。
八八式・FAIRYの攻撃威力はそれほど高く
ない。この戦いでは、八八式・PAPIDを優先し

て叩くようにするとよいだろう。

八八式は、転倒や気絶効果のあるチェーンソ攻撃
を繰り出してくる。これをくらうとHPがゼロにな
ることもあるので、体力回復やシールドでの防御を
怠りなく行っておきたい。



こちらのレベル
にもよるが、小型
の三六式は、八八
式に対する範囲攻
撃に巻きこんで倒
すことも可能だ。



八八式は、長い
腕を振り回して攻
撃してくる。当た
るとダメージが大
きいので、怯を来
来視したちブレイ
クしよう。

八八式・PAPID			HP	170100	属性	物理属性	—
レベル	LV064	サイズ	LL	筋力	1252	属性	エーテル属性
種族	機	タイプ	地上	エネルギー	105	出現場所	—
				素早さ	981	特徴	—
三六式・FAIRY			HP	29300	属性	物理属性	—
レベル	LV061	サイズ	S	筋力	1055	属性	エーテル属性
種族	機	タイプ	飛行	エネルギー	114	出現場所	—
				素早さ	906	特徴	—

出現モンスターデータ

中央工廠の3階には、高所から狙撃を行っている機神兵がいる。クエストなどで探索する際は、これに十分注意しよう。

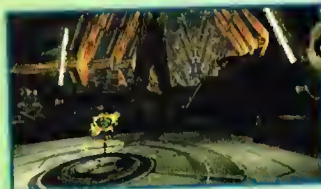
また、整備棟には、量産型フェイスや特殊部隊が隠れている。うかつにスイッチを操作したり部屋に踏みこんだりすると、予期せぬ戦闘が起きることもあるので警戒しよう。



③探索中、壁
向からロックし
られることがあ
る。このとき、
辺に敵が見え
ないときは、し
ゃくしゅ
エックしよう

	三八式・ESSAY	HP	27600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV057	サイズ	S	威力	1019	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	110	出現場所	①機神港ターミナル周辺 / ②演習場上 / ③深夜
				飛速	880	—	—	—
	四四式・ANGRY	HP	64200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV057	サイズ	S	威力	1037	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	110	出現場所	①機神港ターミナル周辺 / ②深夜
				飛速	905	—	—	—
	五七式・BEAST	HP	75100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV058	サイズ	M	威力	1197	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	94	出現場所	①機神港ターミナル周辺 / ②深夜
				飛速	836	—	—	—
	六八式・MARCH	HP	86400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV058	サイズ	L	威力	1197	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	96	出現場所	①機神港ターミナル周辺 / ②深夜
				飛速	861	—	—	—
	強襲式・FOUND	HP	69300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV059	サイズ	L	威力	1171	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	112	出現場所	①機神港ターミナル周辺 / ②深夜
				飛速	816	—	—	—
	強襲式・LYRIC	HP	73600	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル LV059	サイズ	L	威力	1113	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	97	出現場所	①機神港ターミナル周辺 / ②深夜
				飛速	816	—	—	—
	防衛式・GUARD	HP	63300	耐性方向	正面 / 側面	耐性	物理耐性	50%
	レベル LV060	サイズ	M	威力	1046	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	101	出現場所	③中央倉庫リフト周辺 / ④深夜
				飛速	900	—	—	—
	五三式・THANK	HP	74300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV060	サイズ	M	威力	1203	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	111	出現場所	③中央倉庫リフト周辺 / ④深夜
				飛速	848	—	—	—
	三六式・FAIRY	HP	29300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV061	サイズ	S	威力	1055	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	114	出現場所	②整備室管制塔周辺 / ③深夜
				飛速	906	—	—	—
	六七式・SONAR	HP	43200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV061	サイズ	L	威力	1055	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	109	出現場所	③中央倉庫リフト周辺 / ④深夜
				飛速	932	—	—	—
	強襲式・DIARY	HP	68500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
	レベル LV062	サイズ	L	威力	1228	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	110	出現場所	②整備室管制塔周辺 / ③深夜
				飛速	898	—	—	—
	八八式・WORST	HP	96600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV062	サイズ	LL	威力	1228	エーテル耐性	—	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	98	出現場所	①機神港ターミナル周辺 / ②深夜
				飛速	938	—	—	—

■ 量産型フェイス				HP	133000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV063	サイズ	XL	筋力	1323	出現場所	②整備室管制塔周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機(顔)	タイプ	地上	エーテル力	99	出現場所	時間			
				飛昇高	918					
九六式・AWAKE				HP	118800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV063	サイズ	LL	筋力	1323	出現場所	⑥中央塔搭乗口周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	96	出現場所	時間			
				飛昇高	782					
百八式・SPADE				HP	359700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV067	サイズ	XL	筋力	1561	出現場所	③中央倉庫リフト周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	100	出現場所	時間			
				飛昇高	1032					
暖冬のプロレンス				HP	241200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV058	サイズ	M	筋力	1197	出現場所	④機神港ターミナル周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	94	出現場所	時間			
				飛昇高	836					
信仰のランスロット				HP	202900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV059	サイズ	L	筋力	1592	出現場所	②整備室管制塔周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	120	出現場所	時間			
				飛昇高	1210					
梅花のヴァーゲル				HP	232400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV060	サイズ	M	筋力	1732	出現場所	②整備室管制塔周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	121	出現場所	時間			
				飛昇高	1133					
天秤のバロミデス				HP	265200	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV062	サイズ	L	筋力	1699	出現場所	③中央塔搭乗口周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	118	出現場所	時間			
				飛昇高	1139					
原罪のラモラック				HP	367200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV063	サイズ	LL	筋力	1615	出現場所	④中央塔搭乗口周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	101	出現場所	時間			
				飛昇高	1148					
星霜のガウウィン				HP	374500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV065	サイズ	XL	筋力	1743	出現場所	②整備室管制塔周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機2	タイプ	地上	エーテル力	103	出現場所	時間			
				飛昇高	1142					
千秋のフォカロール				HP	363600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV066	サイズ	LL	筋力	1764	出現場所	①演習場屋上周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	102	出現場所	時間			
				飛昇高	1009					
連奏のガヘリス				HP	276500	耐性方向	正面／側面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV061	サイズ	L	筋力	1415	出現場所	③中央倉庫リフト周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	104	出現場所	時間			
				飛昇高	1103					
王城のモルドレッド				HP	468900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV070	サイズ	XL	筋力	2043	出現場所	⑤機神フェイス整備場周辺	昼夜	エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	106	出現場所	時間			
				飛昇高	1280					
九七式部隊長機				HP	119900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV064	サイズ	LL	筋力	1337	出現場所	クエスト477で出現。		エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	97	出現場所	③中央倉庫リフト周辺	昼夜		
				飛昇高	787					
強襲型偵察長機				HP	68500	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV062	サイズ	L	筋力	1228	出現場所	クエスト477で出現。		エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	110	出現場所	③中央倉庫リフト周辺	昼夜		
				飛昇高	898					
緊急防衛型強襲式				HP	67400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV060	サイズ	L	筋力	1203	出現場所	クエスト471で出現。		エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	108	出現場所	④機神兵生産工場周辺	昼夜		
				飛昇高	887					
緊急防衛型九六式				HP	116600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV061	サイズ	LL	筋力	1295	出現場所	クエスト471で出現。		エーテル耐性	—
種族	機	タイプ	地上	エーテル力	94	出現場所	④機神兵生産工場周辺	昼夜		
				飛昇高	774					



帝都アグニラータ

廃墟同然の帝都アグニラータで、エギルと相まみえるためにメイナス神殿への道を開こう。出現する敵も、油断のならない相手ばかりだ。心してとりかろう。



ランドマーク

ランドマーク名	EXP	AP	PP
① 中央工廠行き転移装置	7250	414	132
② 帝都中枢タワー	7322	414	132
③ 第1制御室	7395	414	132
④ 第2制御室	7395	414	132
⑤ 第3制御室	7395	414	132
⑥ 第4制御室	7395	414	132
⑦ 首なしメイナス像	7467	414	132
⑧ 神像転送装置	7540	414	132
⑨ メイナス神殿	7685	414	132
⑩ 7賢者の密議所	50780	1104	352

ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 第1居住区	2420	138	44
B 情報記録センター	2468	138	44
C 第2居住区	2492	138	44
D カルコスの柱	2541	138	44
E ヘラスの柱	2541	138	44
F ティオスの柱	2541	138	44
G クリアスの柱	2541	138	44
H セドニア広場	2565	138	44
I テレシア橋	2516	138	44
J 行政区	2565	138	44
K 司法区	2565	138	44
L 参拝の広間	2613	138	44
M メイナス神殿回廊	2662	138	44

4F

M



O B

攻略チャート

場所 ● 中央工販行き転移装置

● 第1居住区 ● 帝都中枢タワー ● 情報記録センタ



場所 ● 帝都中枢タワー

● 第2居住区 ● カルコスの柱 ● 第1制御室 ● 第2制御室 ● ティオスの柱 ● 第3制御室 ● クリアスの柱 ● 第4制御室 ● スキップ

● 市都中枢タワー ● スキップトラベル ● 第1制御室 ● 行政区 ● 参拝の広間 ● 神殿転送



場所 ● 神殿転送装置

ボス戦「ガド」を倒す



場所 ● 神殿転送装置

● メイナス神殿に向かう

● メイナス神殿回廊 ● メイナス神殿



場所 ● メイナス神殿

ボス戦「エギル」を倒す



場所 ● メイナス神殿

ボス戦「ヤルダバオート」を倒す

SHOP 高品リスト

II	27600	タウロスヘルム	31000
II	30000	防具・盾	
	33600	スピードIIフレーム	31800
	34320	エーテルIIフレーム	33000
	36000	アタックIIフレーム	34800
	40800	パワーIIフレーム	35700
		オリオントップス	36000
		タウロスプレート	61800
ル	19200	防具・腕	
ル	19800	スピードIIギミック	12600
ル	21600	エーテルIIギミック	14100
ル	22500	アタックIIギミック	15900
ル	22800	パワーIIギミック	16500

オリオンクローブ	17250
タウロスアーム	25500
防具・腰	
スピードIIブースタ	25500
エーテルIIブースタ	27000
オリオンボトムス	28500
アタックIIブースタ	28800
パワーIIブースタ	29700
タウロスクリス	49800
防具・脚	
ヘルヴェルフラップ	21200
イシュターフラップ	24400
オリオンシューズ	25800
エルルカフラップ	26500
タウロスクリーヴ	36800

イベント攻略

四柱のすべての装置を稼働させる

メインス神殿への転送装置のロックを解除するために、四柱の認証装置を起動していく。

2階の通路を使い、カルコス柱→ヘラス柱→ティオス柱→クリアス柱の順に進むと、四柱をスムーズに巡ることができる。まずは、帝都中枢タワーを出て右方向へ進もう。その先の第2居住区から、カルコス柱へと入ることができる。

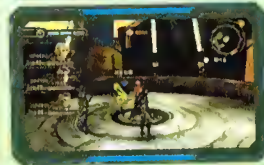
四柱のすべての装置を稼働させたら、帝都中枢タワーに戻り、情報センターにあるシャッター開閉パネルを操作しよう。そのあとは、参詣の広間にある転送装置へと向かえばよい。



⑥メインス神殿への転送装置が動き始めた。装置から緑のフェイスが飛び出てくると、激戦が展開されることになる。



⑤それぞれの柱で、座フェイスなどの準備になる。次のボスは難しい。この柱では、レベルアップを指しておきたい。



⑦柱の最上階に準備がある。これを済ましたら、2階の通路に出て次の柱へ向かう。画面右上のマップをながら進むとよい。



⑧四柱の装置の稼働を終えて帝都中枢センターに戻ったら、1階ショップも利用し、ボス戦への準備を調ておこう。



⑨転送装置がある参詣の広間へは、行政下側のルートから入る。カルコス柱も通路を登って進めばそこが行政区だ。

ボス戦

対ガド戦

ガドとの本格的な戦い。ガドの体力が30%ほど減った段階で、一度ムービーイベントが挿入される。その後、体力満タン状態のガドとの仕切り直し。再戦時は、防衛式・SHAMEを召喚するので注意。


ガドは、リニアレーザーやレーザーバレットを攻撃の中心として放ってくる。とくに、レーザーバレットは、全員の体力が恐ろしいほど減る技なので、十分な警戒が必要だ。ガドの恋人という理由だけでなく、強力な体力回復アーツの使い手であるカルナは、この戦闘には欠かせない存在といえる。



①レーザーバレットもともにくらくと一撃で全滅という状態も……。カルナは体力回復アーツで、少しでも防ぎたい。



②小敵がいると、ガドをロックオンすることができない。範囲に巻きこむなどして倒しましょう。小敵用タレントゲージを減らすのもよいだろう。

	ガド			HP	216100	属性方向	—	耐性	物理耐性	—	
	レベル	LV068	サイズ	XL	威力				1282	エーデル耐性	—
	種族	獣(龍)	タイプ	地上	エーデルカ				121	出現場所	—
			真暗さ	960	出現時間				—		

対エギル戦

イルンの身体を借りて目覚めた、機神メイナは、力を取り戻したガドを残し、シュールは、メイナス神殿へと乗りこむ。そこで、メイナスから降りた機神界の盟主、エギルと対峙することになるのだ。

エギルは、威力の高い拡散ホーミングなどを連続して放ってくる。未来視で確認したら、モノダのシールドでダメージを減らし、必ず未来視ブレイクをいこう。

上記のデータでもわかるとおり、エギルのHPは非常に高い。決着がつくまでに時間を要するが、粘り強くダメージを与え続けよう。未来視ブレイクや励ましなどを駆使してテンションを高く、クリティカル率を上げる工夫なども忘れずにいこう。



⑥戦闘開始時は、2体の機神兵を従えている。油断は禁物だ。



⑤エギルは、機神兵を呼び出すアーツも持っている。最初の小敵を倒しても、それで安心というわけではないことに留意しよう。



④拡散ホーミングは、打撃を与え続けることで不発にすることも可能だ。シールドを回復アーツの使用と平行して、攻撃の手もゆるめないように。



③こちらは、攻撃、防御、回復と大忙しとなるが、がんばってエギルのHPをゼロにしよう。ここぞというときには、チェインアタックも絡り出したい。



雷があることも示すが、エギルには通じない。

	エギル		HP	295900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV070	サイズ	M	エネルギー	1288	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	機(龍)	タイプ	地上	素早さ	987	時間	—	—
	三七式・COBRA		HP	27600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV064	サイズ	L	エネルギー	952	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	107	時間	—	—
	六八式・TROUT		HP	39000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV065	サイズ	L	エネルギー	1110	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	素早さ	93	時間	—	—
	三六式・ROBIN		HP	27600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV064	サイズ	L	エネルギー	952	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	素早さ	107	時間	—	—
	九七式式・EAGLE		HP	79800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV067	サイズ	LL	エネルギー	1209	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	90	時間	—	—
	八七式・TAPIR		HP	76600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV066	サイズ	LL	エネルギー	1159	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	素早さ	92	時間	—	—

対ヤルダバオト戦

生身での戦いに敗れたエギルは、ヤルダバオトに搭乗して戦闘を挑んでくる。

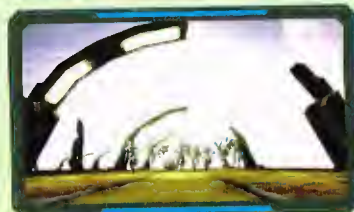
ヤルダバオトはとてつもない強敵だが、ここでの戦闘は、HPを80%以下にすると、ヤルダバオトがアーツ、カタストロフィを放ったところで終了となる。その後は、ムービーイベントを楽しもう。



◎さすがに巨大な機神兵だけに、HPが高い。コツコツと攻撃を加えて倒していこう。



◎HPが80%以下になると、カタストロフィを放たれ、シールドは盛大に破壊される。



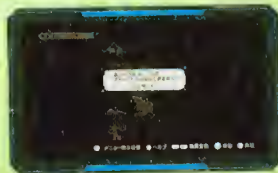
◎エギルが敵を倒すために、敵を倒すのは簡単だが、エギルとの戦闘は再び先送りされるのだ。

	ヤルダバオト			HP	376100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV072	サイズ	XL	筋力	1446	—	—	エーテル耐性	—
	種族	機(敵)	タイプ	地上	エーテル力	123	—	—	—	—
	—	—	—	—	重量	1029	出現場所	—	—	—

出現モンスターデータ

比較的狭いエリアに、いろいろなユニークモンスターがひしめいている。強敵との対決に備えてレベルアップを図るなら、その相手としては最適だ。

迷路のような地形で進みにくいが、探索しつつモンスターを倒して進む。なお、帝都中央センターの1階でクエストを受けることもできる。



◎機神の復活は、かたがたに、帝都に目撃される。エースを倒すのであれば、心算のないように。

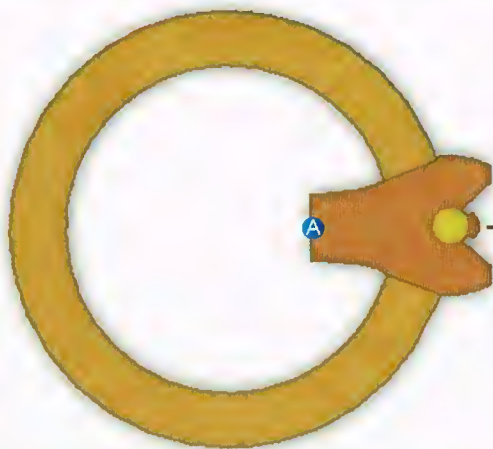
	三七式・EAGER			HP	30500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV062	サイズ	S	筋力	1044	—	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	115	出現場所	◎第2居住区周辺 / 昼夜、2&3F 南部	昼夜	—
	—	—	—	—	重量	907	—	—	—	—
	六八式・MISER			HP	79300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV066	サイズ	L	筋力	1197	—	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	109	出現場所	◎第2居住区周辺 / 昼夜、◎カルコスの柱周辺	昼夜	—
	—	—	—	—	重量	908	—	—	—	—
	五六式・UNION			HP	77300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV062	サイズ	M	筋力	1202	—	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	103	出現場所	◎第2居住区周辺 / 昼夜	—	—
	—	—	—	—	重量	836	—	—	—	—
	六七式・REALM			HP	93500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV065	サイズ	L	筋力	1241	—	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	103	出現場所	◎第2居住区周辺 / 昼夜	—	—
	—	—	—	—	重量	877	—	—	—	—
	六七式・HASTE			HP	85100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV063	サイズ	L	筋力	1178	—	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	地上	エーテル力	106	出現場所	◎第2居住区周辺 / 昼夜、◎カルコスの柱周辺 / 夜	—	—
	—	—	—	—	重量	842	—	—	—	—
	三六式・SACRE			HP	38600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV064	サイズ	S	筋力	1227	—	—	エーテル耐性	—
	種族	機	タイプ	飛行	エーテル力	117	出現場所	◎首なしメイナス條周辺 / 昼夜、2&3F 北部	昼夜	—
	—	—	—	—	重量	895	—	—	—	—

五五式・DREAD				HP	81600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV063	サイズ	M	能力	1196	エーテル力	114	出陣場所	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜、2&3F 北部	昼夜
種族	機	タイプ	地上	素早さ	842	—	—	—	—	—
六七式・RADAR				HP	67800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV064	サイズ	L	能力	1099	エーテル力	112	出陣場所	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜、④司法区周辺／昼	夜
種族	機	タイプ	地上	素早さ	944	—	—	—	—	—
強襲式・BRAVE				HP	71000	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV064	サイズ	L	能力	1209	エーテル力	112	出陣場所	2&3F 北部／昼夜、2&3F 南部／昼夜	—
種族	機	タイプ	飛行	素早さ	895	—	—	—	—	—
防衛式・SHAME				HP	68500	耐性方向	正面／側面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV065	サイズ	M	能力	1072	エーテル力	106	出陣場所	④司法区周辺／昼夜、④行政区周辺／昼夜	—
種族	機	タイプ	飛行	素早さ	926	—	—	—	—	—
九七式・CYCLE				HP	101600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV066	サイズ	LL	能力	1313	エーテル力	99	出陣場所	2&3F 北部／昼夜、2&3F 南部／昼夜	—
種族	機	タイプ	地上	素早さ	782	—	—	—	—	—
八七式・GRAND				HP	138700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV066	サイズ	LL	能力	1197	エーテル力	104	出陣場所	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜、④司法区周辺／昼	夜
種族	機	タイプ	地上	素早さ	958	—	—	—	—	—
駆逐式・EMBER				HP	138700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV066	サイズ	LL	能力	1236	エーテル力	107	出陣場所	2&3F 北部／昼夜、2&3F 南部／昼夜	—
種族	機	タイプ	地上	素早さ	908	—	—	—	—	—
量産型フェイス				HP	139700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV067	サイズ	XL	能力	1328	エーテル力	103	出陣場所	④カルコスの柱周辺／昼夜、⑥ヘラスの柱周辺／昼	夜
種族	機(顔)	タイプ	地上	素早さ	915	—	—	—	—	—
老巧のトリスタン				HP	231700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV064	サイズ	M	能力	1705	エーテル力	127	出陣場所	3F 北部／昼夜	—
種族	機	タイプ	地上	素早さ	1114	—	—	—	—	—
流浪のアロケル				HP	189300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV063	サイズ	S	能力	1749	エーテル力	131	出陣場所	2F 北部／昼夜	—
種族	機	タイプ	飛行	素早さ	1173	—	—	—	—	—
修羅のボールス				HP	218800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV064	サイズ	L	能力	1617	エーテル力	126	出陣場所	3F 南部／昼夜	—
種族	機	タイプ	地上	素早さ	1223	—	—	—	—	—
瞑想のワブラ				HP	272400	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
レベル	LV065	サイズ	L	能力	1678	エーテル力	122	出陣場所	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜	—
種族	機	タイプ	飛行	素早さ	1134	—	—	—	—	—
安堵のアグロヴァル				HP	296900	耐性方向	正面／側面	耐性	物理耐性	50%
レベル	LV065	サイズ	M	能力	1446	エーテル力	110	出陣場所	④行政区周辺／昼夜	—
種族	機	タイプ	飛行	素早さ	1133	—	—	—	—	—
聡明のグレモリ				HP	389700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV068	サイズ	LL	能力	1625	エーテル力	111	出陣場所	⑦首なしメイナス像周辺／昼夜	—
種族	機	タイプ	地上	素早さ	1116	—	—	—	—	—
逆鱗のオロパス				HP	386700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV067	サイズ	LL	能力	1643	エーテル力	108	出陣場所	2F 南部／昼夜	—
種族	機	タイプ	地上	素早さ	1184	—	—	—	—	—
情念のフラムラル				HP	351900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV066	サイズ	LL	能力	1705	エーテル力	104	出陣場所	④司法区周辺／昼夜	—
種族	機	タイプ	地上	素早さ	986	—	—	—	—	—



機神界中枢

機神界へと足を踏み入れる、最後のステージとなる。ステージクリア後は訪問することはできないので、心残りのないようにイベントを進めていこう。



ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 機神界中枢	3830	150	46

【ジャンクス武器屋】

SHOP 商品リスト

武器

軌道のバクバク	24780
快晴の杖	26460
デルタライフル	26460
白銀刀	27300
ナックルバンカー	28000
カルマブレード	33600
アーツ客	
ダブルブレード	14000
ヒールバリア	15300
クロスインバクト	15600
バグストーム	18200
ロックオン	18400

【ジャンクス防具屋】

SHOP 商品リスト

防具・頭

ブレイブキャップ	12000
回収七号ギア	22500
エーテルIII ゴーグル	29400
スピードIII ゴーグル	30000
アタックIII ゴーグル	36000
パワーIII ゴーグル	39600

防具・胴

ブレイブトップス	22200
ジェミニアーマー	38000
エーテルIII フレーム	49800
スピードIII フレーム	51000
アタックIII フレーム	55800
パワーIII フレーム	59700

防具・腕

ブレイブグローブ	9240
回収七号ガード	18200
エーテルIII ギミック	19200
スピードIII ギミック	21000
アタックIII ギミック	26200
パワーIII ギミック	29400

防具・腰

ブレイブボトムズ	18000
ジェミニレギンス	31200
エーテルIII ブースタ	39000
スピードIII ブースタ	41400
アタックIII ブースタ	45000
パワーIII ブースタ	49200

防具・脚

ブレイブシューズ	13920
回収七号ブーツ	27700
エンヤフラップ	4032
ルキナスフラップ	4632
ウラヌスフラップ	58080

アーツ客

サモン・ボルト	9700
サモン・フレア	10000
サモン・アクア	11500
雷水影技	14000
サモン・アイス	15100
ココだも	15000
パワーエフェクト	16000
ドライブブースト	16000

攻略チャート

場所/ジャンクス

「アポクリファ」を倒す
中央工廠 ● 送風機内ジャンクス前 ● アポクリファ連絡機 ● アポクリファ発生室

場所/N アポクリファ発生室

「アポクリファ」を倒す

場所/N アポクリファ発生室

「機神界中枢」へ

場所/機神界中枢

「ヤルダ」を倒す

場所/機神界中枢

「ザンザ」を倒す

場所/機神界中枢

中央工廠 ● アポクリファ発生室 ● アポクリファ連絡機 ● 送風機内ジャンクス前 ● 「ジャンクス」

場所/—

「スレーニ・テレシア」を倒す

場所/ジャンクス

フィオルンを逃す

「コロニー6 正門」

場所/—

「ジャンクス」に向かう

「コロニー7 正門」 ● 「ジャンクス」

場所/—

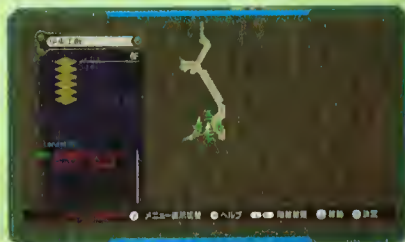
ボス戦「サーロ・テレシア」と「インジャ・テレシア×2」を倒す

場所/—

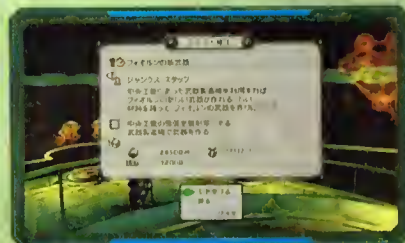
ボス戦「スレーニ・テレシア」を倒す

場所/—

ボス戦「サニー・テレシア」を倒す



④ 中央工廠上部に停泊しているジャンクスを基地として、機神界を探索できる。ただし、スキップトラベルは使えない



④ 中央工廠の整備室管理塔に向かうと、フィオルンの話を手配可能。徒歩で向かうことになるが、試してみるのもいいだろう。

STORY

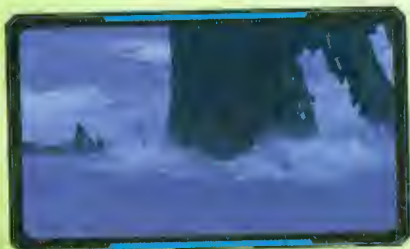
機神界中枢

すると物語は大きく転換し、機神界ほか、出てくる。留意しておこう。

イベント攻略

アポクリファ発生器を探して進もう

モナド場(アポクリファ)で無理な戦闘を続けたために、体調に異変をきたしたシュルク。彼のために、アポクリファ発生器を探し出して破壊することになる。発生器は、スタート地点から道なりに進んだ先にある。途中でムービーイベントを楽しみながら、ルートを奥へと進んでいこう。



④想定していたよりも機神の目覚めが早いことを感じた一行は、巨神界へのエギルの攻撃を止めるために先を急ぐのだった。



③エギルの巨神界へ向けて砲撃を繰り返す。ミゴールも、エギルの機神の機神と運んでいく。



②機神界へ向けて機神の機神を破壊するために、巨神界へと向かう。ここでは、ミゴールの基地として使う。



①ジャンクスが中央工廠の右隣に停泊中。そこでパイプを下クリファ連絡して進もう。

ザンザ復活のイベント後はコロニー6へ

ヤルダバオトとの戦闘後、シュルクの体に潜んで力を蓄えていたザンザが、復活を果たす。

その重要なムービーイベントが終了したあと、ジャンクスが機神界を離れると、機神界は完全に崩壊する。その難を逃れた機神界人や、ザンザが復活してもテレシア化しなかったハイエンターたちが、コロニー6へと身を寄せることとなる。

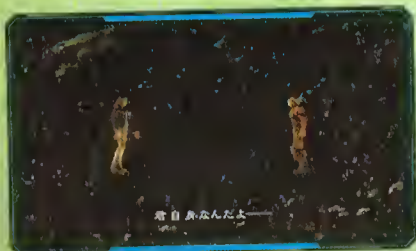
だが、そこに、テレシアの大群を率いたディクソンが現れる。コロニー6は、またたく間に激しい戦闘の舞台と化してしまうのだった。



③コロニー6にメリアとフィリスに特別なイベントが発生する。それなので、のんびりとイベントを楽しんでみよう。



②ここまでの間、コロニー6の復興を待たなければ、ザンザがなければ、避難民のために頑張ってみよう。



①ザンザの復活で、精神世界をさまようシュルクはしばらく目覚めない。アルヴィースとの会話では、なにかをつかんだようだ。



④突然襲ってきたテレシアとの戦いは、シュルク抜きで行われることになる。シュルクが復活するまで、がんばって耐えよう。

ボス戦

アポクリファ発生器戦

あるアポクリファ発生器との戦闘と、ワールドバリアを張ったうえで攻撃を、攻撃技としては、レーザー攻撃が中サイズやエーテル耐性を減少させるデ

うことがある。
戦う敵の攻撃でも、バラライズを受け、ダメージが溜まりにくいので、でき、いいデバフといえる。戦いの前に防御、エーテルジェムなども用意し、態勢を整え、挑むとよいだろう。



⑥高所から攻撃を放ってくるが、崩しから転倒、気絶への特殊効果は発揮させられる。沈黙しているうちにダメージを与えよう。



⑦アポクリファ発生器の破壊で、モナドは力を取り戻す。エギルの乗った黄金のフェイス・ヤルダバオトとの対決に挑もう。

アポクリファ発生器

HP	182800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	25%
威力	1157	出陣場所	時間	—	エーテル耐性	25%
レベル	LV072	サイズ	LL	エーテル力	1024	—
種類	機	タイプ	地上	素早さ	108	—

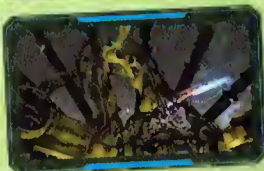
ヤルダバオト戦

モナドは、シュルクたちホムスが暮らす大規模な攻撃を加えながら戦う。

ヤルダバオトのいる足場とヤルダバオトの間には、壁があって戦いづらいが、なんとか攻撃を続行し、体力を半分に減らすと、巨神への攻撃を中絶するための討伐クエストが発生。これを受けたヤルダバオトのエネルギー装置の破壊にとりかかろう。



⑥激しく動き回らないので、こちらの攻撃を当てやすいともいえる。増援もやってくるが、休まずにダメージを与え続けよう。



⑦周囲の足場近くに、3つの装置が現れる。ターゲットを切りかして攻撃を与えよう。破壊し終えたら、ヤルダバオトとの戦闘に戻るのだ。

ヤルダバオト

HP	250300	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
威力	1160	出陣場所	時間	—	エーテル耐性	—
レベル	LV072	サイズ	XL	エーテル力	773	—
種類	機(顔)	タイプ	地上	素早さ	108	—

エネルギー装置

HP	12400	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	—
威力	795	出陣場所	時間	—	エーテル耐性	—
レベル	LV070	サイズ	XL	エーテル力	546	—
種類	機	タイプ	地上	素早さ	63	—

強襲式・MOTOR

HP	18300	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	25%
威力	1108	出陣場所	時間	—	エーテル耐性	—
レベル	LV068	サイズ	L	エーテル力	679	—
種類	機	タイプ	飛行	素早さ	115	—

駆逐式・CLOCK

HP	37200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
威力	1113	出陣場所	時間	—	エーテル耐性	—
レベル	LV070	サイズ	M	エーテル力	748	—
種類	機	タイプ	地上	素早さ	96	—

対ザンザ戦

フィオルンは、たったひとりでザンザに挑む。ここでザンザを倒すことはできないが、フィオルンが開始から90秒間戦闘不能にならなければクリアとなる。装備変更の余裕はないので、対ヤオダバオト戦前にフィオルンの装備も忘れずに調えよう。




◎フィオルンの最強アーツ・キャノンフラップでさえ、ザンザのHPをほとんど削ることはできない。90秒でザンザを倒すのは、1周目では不可能だ。



◎ヒールを消費し、HPを回復し、90秒間戦闘不能に陥れば、今週はクリアできない。この場合、リセアが倒れる。



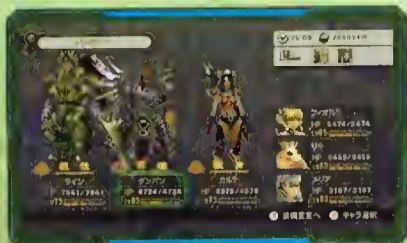
◎バトル開始から30秒でイベントが発生し、強制的に戦闘終了。その後はクイックタイムで行動となる。注意しよう。

	ザンザ		HP	220000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV060		サイズ	M				エーテル耐性	—
	種族 神		タイプ	地上				—	—
			重量	50				—	—

対スレーニ・テレシア戦

一行は、なんとかジャンクスに戻って脱出を果たす。だが、テレシアの群れを率いたディクソンがその前に立ちふさがる。彼に操られたテレシアが襲ってくるが、このテレシアは、モナド・ブレイカーがなくても攻撃を当てられる。なお、テレシアのHPを80%まで減らすと、イベントが発生してこのバトルは終了となる。

離脱したシュルクのかわりとして、フィオルンやダンバンなど攻撃力の高い仲間を選んでおくと、テレシア戦では有利に戦うことができる。装備を調え直して、戦いの準備をしておこう。



◎主カダンバン、壁役ライン、回復役カルナのバトルメンバー編成が、バランス的には戦いやすいだろう。



◎復活したザンザの群れが出現し、ジャンクスに襲いかかる。その後は、テレシアの群れを迎撃しよう。




◎スレーニ・テレシアは多彩なエーテルアーツを持つ。その対策として、ルバリアやエーテル耐性などの装備を準備しておこう。



◎とくに戦術は、テレシアを取り囲み、攻撃するだけでダメージを溜めさせる。HPが万近くあるので、4段階のダメージを溜めなければならない。



◎意外に筋力があつて、通常攻撃のダメージが大きく油断はならない。回復役の力を、必ずバトルメンバーに加えるとよい。

	スレーニ・テレシア		HP	198900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル LV070		サイズ	XL				エーテル耐性	—
	種族 古		タイプ	飛行				—	—
			重量	110				—	—

対セーロ・テレシア戦

インジャ・テレシア2体を連れた、セーロ・テレシアの戦いだ。インジャは、吹き飛びの特效を持つウェーブを使うやっかいな敵なので、倒したい。

前方の敵を吹き飛ばすエーテルストームは、威力がエーテルレーザーを使うやっかいな敵を倒すのに、思考を読まれてもダメージは与えられない。通常のモンスターと変わらないとができる。



2体のインジャを引き連れたセーロ。どちらのテレシアも、エーテルレーザー以外には、とくにテレシアらしい行動や攻撃はしてこない。



吹き飛ばし効果のあるアーツを持つインジャを優先して倒さないで、仲間とのフェーメーションを崩されやすく、めんどろな戦いとなる。

セーロのエーテルレーザーとエーテルストームは、かなり強力なアーツ。エーテル対策のジェムを装備して対処しよう。

インジャを倒して残ったセーロ・テレシアのHPは11万と高いが、全員で集中攻撃をすれば、それほど苦戦せずに倒すことができる。

インジャ・テレシア				HP	67200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV068	サイズ	L	筋力	1127	出現場所	—	エーテル耐性	—	—
種族	古	タイプ	地上	エーテル力	939	時間	—	—	—	—
				飛躍力	113					
セーロ・テレシア				HP	111500	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV069	サイズ	XL	筋力	1291	出現場所	—	エーテル耐性	—	—
種族	古	タイプ	地上	エーテル力	1039	時間	—	—	—	—
				飛躍力	113					

対スレーニ・テレシア戦

シルクの復帰戦。スレーニは、テレシアらしく、シルクを倒すので、モノド・ブレイカーを使わないで倒す。ダメージを与えられないので注意。新たに手にモノド・レプリカでも、以前と同様のモノド・ブレイカーで安心してほしい。

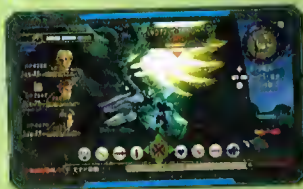
スレーニ・テレシア				HP	198900	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV070	サイズ	XL	筋力	1332	出現場所	—	エーテル耐性	—	—
種族	古	タイプ	飛行	エーテル力	1026	時間	—	—	—	—
				飛躍力	110					



復帰したシルクのモノド・ブレイカーでスレーニのオーラを封印して戦えば、HPの多いスレーニも、それほど苦戦せずに倒せるはず。

対サニー・テレシア戦

サニー・テレシアは、天候変化技を駆使する、変化する。落雷などは見ため以上に強力なので、回復役を必ず入れておきたい。ここからは、天候変化などのアーツを持っているテレシアだ。



落雷は、前方をまとめて攻撃できる強力なアーツ攻撃。また、サニーは、天候変化などのアーツを持っているテレシアだ。

サニー・テレシア				HP	287100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV072	サイズ	XL	筋力	1312	出現場所	—	エーテル耐性	—	—
種族	古	タイプ	飛行	エーテル力	1063	時間	—	—	—	—
				飛躍力	126					



巨神胎内・後

巨神の胎内に落ちた監獄島を目指して、ジャンクス、巨神胎内へと乗りこむシュルクたち。以前には訪れなかった、巨神の心臓へと進んでいこう。

攻略チャート

場所 / ● 胎内停泊所

7 巨神の心臓入口に向かう

● 胃腸神経タワー ● 静脈の交差路 ● 交感神経タワー ● 網膜系地帯
● 終末神経タワー ● 大動脈の回廊 ● 巨神の心臓入口

※マップはP.94参照。

場所 / ● 巨神の心臓入

ボス戦「使徒ロウラン」を倒す



④肺とは異なり、身体にはモンスター現するので十分注意しよう。

ボス戦

対使徒ロウラン戦

使徒ロウランは、手下のノヴァ系を次々と召喚するやっかいな敵。ノヴァを倒して、ロウランの物理耐性を低下させて戦うのが有効。手下も含め、ロウランはエーテル攻撃が得意なので、エーテル防御のジェムを装備して挑みたい。



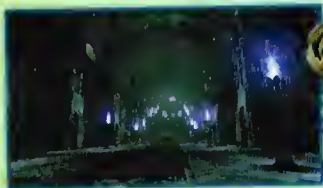
⑤この地、エーテル溜まりがあると、1秒で開かれるにロウラン、戦いはエーテル溜まりを注意し、

	使徒ロウラン		HP	270600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	10%
	レベル	75	サイズ	XL	威力	1228	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	神	タイプ	地上	エーテル力	128	出現場所	—	—
					異常さ	1034	時間	—	—
	プリモ・ノヴァ		HP	19600	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	72	サイズ	M	威力	939	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	100	出現場所	—	—
					異常さ	882	時間	—	—
	セコンド・ノヴァ		HP	19600	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	72	サイズ	M	威力	939	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	110	出現場所	—	—
					異常さ	882	時間	—	—
	クアルト・ノヴァ		HP	19600	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	72	サイズ	M	威力	939	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	103	出現場所	—	—
					異常さ	882	時間	—	—
	クイント・ノヴァ		HP	19600	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	72	サイズ	M	威力	939	出現場所	エーテル耐性	—
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	100	出現場所	—	—
					異常さ	882	時間	—	—

出現モンスターデータ

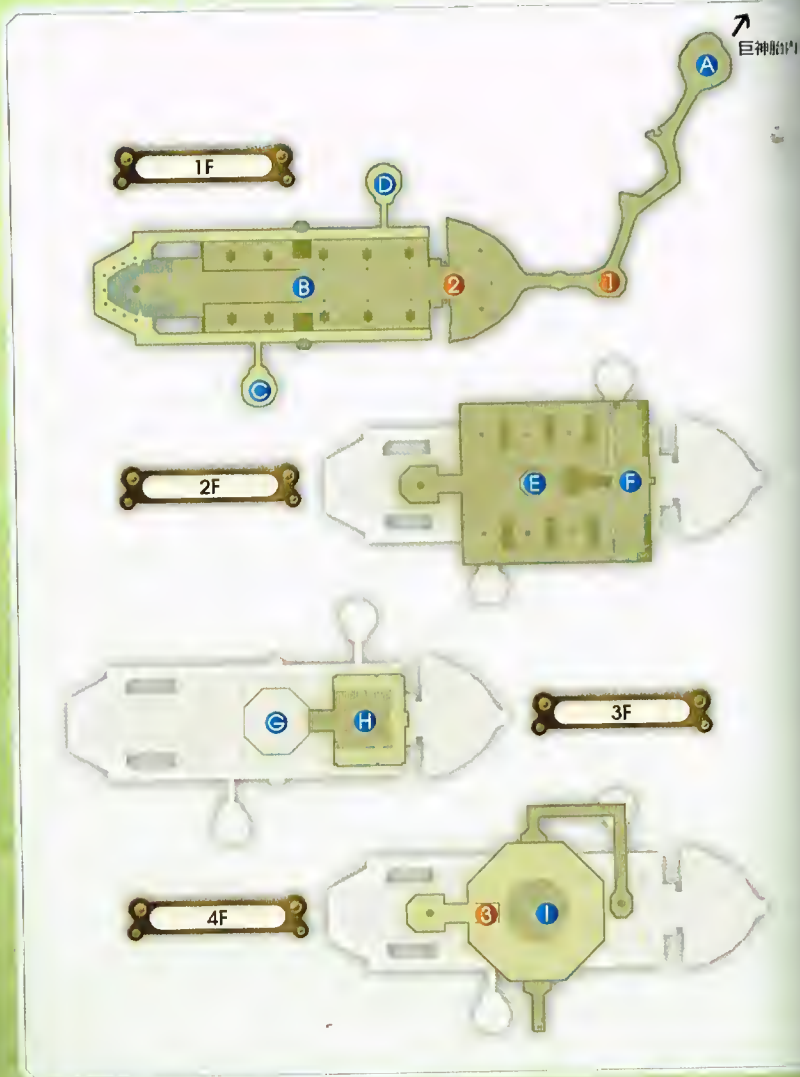
	ジェリー・セルラ		HP	59900	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	50%
	レベル	72	サイズ	M	威力	1147	出現場所	エーテル耐性	25%
	種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	130	出現場所	—	—
					異常さ	966	時間	全滅 / 昼夜	—

ラールゴ・セルラ	HP	51800	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	50%
レベル	72	サイズ	L	能力	1272	エーテル耐性	25%
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	123	出現場所	全域/昼夜
				異常値	1008	時間	
ウール・セルラ	HP	60100	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	50%
レベル	73	サイズ	M	能力	1182	エーテル耐性	25%
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	124	出現場所	下層(肺をのぞく)/昼夜
				異常値	978	時間	
チマイ・セルラ	HP	133300	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	25%
レベル	75	サイズ	LL	能力	1268	エーテル耐性	25%
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	113	出現場所	下層(肺をのぞく)/昼夜
				異常値	973	時間	
ボエイクス・テレシア	HP	85000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	72	サイズ	L	能力	1231	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	地上	エーテル力	123	出現場所	①第1肺内部周辺/昼夜、②第2肺内部周辺/昼夜
				異常値	910	時間	
リコルス・テレシア	HP	109100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	73	サイズ	LL	能力	1264	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	飛行	エーテル力	114	出現場所	②第2肺内部周辺/昼夜
				異常値	1007	時間	
ギガース・テレシア	HP	109000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	75	サイズ	LL	能力	1248	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	地上	エーテル力	121	出現場所	下層(肺をのぞく)/昼夜
				異常値	1003	時間	
ドラコス・テレシア	HP	149400	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	74	サイズ	XL	能力	1297	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	飛行	エーテル力	110	出現場所	下層(肺をのぞく)/昼夜
				異常値	991	時間	
能動のインプルス	HP	213700	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	50%
レベル	72	サイズ	L	能力	1835	エーテル耐性	25%
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	135	出現場所	②第2肺内部周辺/昼夜23×2
				異常値	1316	時間	
宝仙のクレシタ	HP	221800	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	50%
レベル	72	サイズ	M	能力	1710	エーテル耐性	25%
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	143	出現場所	③第3肺内部周辺/昼夜
				異常値	1274	時間	
五光のグロース	HP	221900	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	50%
レベル	73	サイズ	M	能力	1735	エーテル耐性	25%
種族	魔	タイプ	飛行	エーテル力	139	出現場所	③交感神経タワー周辺/昼夜
				異常値	1295	時間	
秘奥のアベティ	HP	302700	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	74	サイズ	L	能力	1701	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	地上	エーテル力	132	出現場所	②第2肺内部周辺/昼夜
				異常値	1199	時間	
将校のロブスト	HP	399800	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	25%
レベル	75	サイズ	LL	能力	1625	エーテル耐性	25%
種族	魔	タイプ	地上	エーテル力	116	出現場所	①網膜脈地帯周辺/昼夜
				異常値	1201	時間	
鮮烈のアンスタン	HP	375600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	75	サイズ	LL	能力	1605	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	飛行	エーテル力	116	出現場所	③第3肺内部周辺/昼夜
				異常値	1262	時間	
鬼道のマハトス	HP	375800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	76	サイズ	LL	能力	1590	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	地上	エーテル力	124	出現場所	②大動脈の回廊南/昼夜
				異常値	1250	時間	
冥王のバルバルス	HP	376100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	77	サイズ	XL	能力	1712	エーテル耐性	—
種族	古	タイプ	飛行	エーテル力	120	出現場所	①第2肺内部周辺/昼夜
				異常値	1318	時間	



監獄島・後

ディクソンを追って、巨神の胎内に落ちた監獄島を乗り越え。以前は行けなかった階へも行けるようになった。監獄島はその姿を一変させている。



5F



6F



7F



●新たに2・3・4・6階へ行けるようになった監獄島。以前のアンノウンが掃されるなど、出現するモンスターも変わっている。

ランドマーク

ランドマーク	EXP	AP	PP
	16850	486	150
	17018	486	150
	17187	486	150
	17355	486	150
	17524	486	150

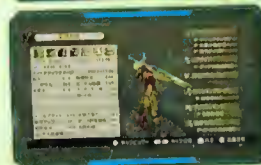
ロケーション

ロケーション名	EXP	AP	PP
A 壊れた転移装置	5620	162	50
B 中央広間	5676	162	50
C 第1聖具室	6463	162	50
D 第2聖具室	6463	162	50
E 大食堂	5732	162	50
F 厨房	5732	162	50
G 審判の闘技場	5844	162	50
H ベヒモスの巢	5901	162	50
I 闘技場	5788	162	50
J 大渓谷	6013	162	50
K グラビナ橋	6069	162	50
L 静寂の回廊	6125	162	50
M トラヴァルカ橋	6182	162	50
N バスブルク鐘楼	6238	162	50

ボス戦

対竜王アルカトラス戦

の道を開くには、この巨大な竜を倒さなければならない。HPも高く、かなり手こずることに。筋力が強いので、オートアタックのダメージを受けることになりかねない。前方広範囲攻撃の可能なカラパイアテイルや、物理攻撃のグレイブファングなど、転倒特効のツヤスパイクダメージを持っているので、操作キャラクターには、転倒抵抗やスパイク防御のエアテルジェムを装備させておくことが重要だ。



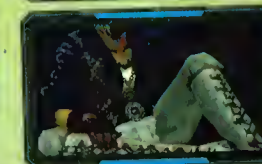
◎強力なプレス攻撃やタレントアーツなどがあるので、常に半端なブレイクの準備をしておかないと、一瞬のうちに全滅させられてしまうほどの怖さだ。

◎転倒防御に加え、炎熱防御やエアテル防御、物理防御増のエアテルジェムなど、持てるだけ目いっぱい装備させ、とにかくガードを固めておこう。

竜王アルカトラス				HP	199900	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV079	サイズ	XL	筋力	1449	出現場所	—	エアテル耐性	—
属性	無	タイプ	地上	エアテル力	1099	出現場所	—	エアテル耐性	—
属性	無	タイプ	地上	素早さ	117	出現場所	—	エアテル耐性	—

対使徒ディクソン戦

戦いひとりである、使徒ディクソンとの戦い。出現したディクソンは、まさに巨大なモンスターが様子見て戦い、HPが70%以下になるイベントが発生し、バトルは中断する。しかし、これが本当の戦いとなるのだ。ディクソンは筋力が強いので、オートアタックのダメージが大きい。さらに、アーツ技に転倒の特効があり、防御を無視してダメージを与えるエアテルを持っている。操作キャラクターには、転倒抵抗やエアテル防御、さらに自動回復などのエアテルジェムを、最低限装備させて挑みたい。



◎シュルクが背後からバックスラッシュを叩きこめれば、大ダメージを与えられる。だが、ディクソンには隙がないので回りこむのが難しい。

◎敵アーツへの特効対策としてエアテルジェムを持たせれば、多少は楽に戦えるようになるのだが……。

◎ディクソンの攻撃が強力すぎるために、次々と未乗視が現れるあわてずに、常にモブドを使える状態で潜りし、シールドとスピードで対応しよう。

◎シュルクたちに見守られては、その場に残り、寂しく命を落とすディクソン。戦いを求め続けた男の、真の願いは、悲しい最期だ。



シュルクやカオスコンボなど、強力な特効があるアーツを練らないと、戦いは厳しくなるだろう。

使徒ディクソン				HP	288000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
レベル	LV080	サイズ	LL	筋力	1457	出現場所	—	エアテル耐性	—
属性	神	タイプ	地上	エアテル力	1031	出現場所	—	エアテル耐性	—
属性	神	タイプ	地上	素早さ	126	出現場所	—	エアテル耐性	—

出現モンスターデータ

積極的に襲いかかってくるモンスターは少ないが、物理耐性が高く倒しにくいネブラ系や、ユニーク・モンスターでもないのにレベルが高く、ボスクラスの筋力を持つホバート・ホバートのように、ここでは、気の抜けないモンスターばかりが出現する。

強敵ばかりが相手なら、あえてユニークモンスターを狙って狩り、EXPと強い装備を手しよう。このあとはボス戦の連続となるので、十分にレベルと装備を上げ、最後の戦いに備えるといだろう。



ネブラ系のモンスターは物理耐性80%を持っている。物理攻撃で倒すのは難しく、倒せたとしても非常に時間を要することになる。



大食堂には、モンスターと普通の人間が混在している。に巻きこまれ、戦いたる強いモンスターに囲まれている。とのないようし



















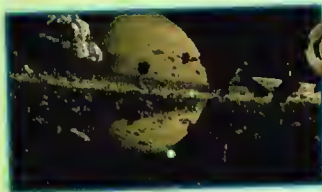
仲間が十分成長するのなら、あえてモンスターと戦う。な装備を狙いつつも移ぐとよい。に待ち受けるホバート戦に備えておく



ユニークモンスターの中には、ボスを倒すに能力を秘めている。戦いを挑むレベルのチェック。相手の能力を1分することを忘れ

	ランダー・ネブラ		HP	52500	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV074	サイズ	M	筋力	1070	出現場所	A 壊れた転移装置周辺 昼夜	
	種族	魔	タイプ	飛行	エーデルカ	986	出現場所	A 壊れた転移装置周辺 昼夜	
					飛躍せ	115	出現場所	A 壊れた転移装置周辺 昼夜	
	フィウメ・ネブラ		HP	52500	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV074	サイズ	M	筋力	1070	出現場所	B 中央広間周辺 昼夜	
	種族	魔	タイプ	飛行	エーデルカ	1000	出現場所	B 中央広間周辺 昼夜	
					飛躍せ	115	出現場所	B 中央広間周辺 昼夜	
	トレド・アーケシュ		HP	68800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV074	サイズ	M	筋力	1112	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
	種族	無	タイプ	地上	エーデルカ	986	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
					飛躍せ	130	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
	ギマラン・エーグル		HP	69600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV075	サイズ	M	筋力	1202	出現場所	N トラヴァルカ橋周辺 昼夜	
	種族	無	タイプ	飛行	エーデルカ	980	出現場所	N トラヴァルカ橋周辺 昼夜	
					飛躍せ	128	出現場所	N トラヴァルカ橋周辺 昼夜	
	ベルバール・ディノス		HP	77800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV075	サイズ	M	筋力	1308	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
	種族	無	タイプ	地上	エーデルカ	994	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
					飛躍せ	123	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
	ニューゲイト・ライア		HP	94200	耐性方向	正面	耐性	物理耐性	15%
	レベル	LV075	サイズ	L	筋力	1117	出現場所	A 壊れた転移装置周辺 昼夜	
	種族	無	タイプ	飛行	エーデルカ	893	出現場所	A 壊れた転移装置周辺 昼夜	
					飛躍せ	113	出現場所	A 壊れた転移装置周辺 昼夜	
	ウラガーノ・ネブラ		HP	54000	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV076	サイズ	M	筋力	1080	出現場所	K 大深谷周辺 昼夜	
	種族	魔	タイプ	飛行	エーデルカ	986	出現場所	K 大深谷周辺 昼夜	
					飛躍せ	114	出現場所	K 大深谷周辺 昼夜	
	グラチャー・ネブラ		HP	54000	耐性方向	全面	耐性	物理耐性	80%
	レベル	LV076	サイズ	M	筋力	1080	出現場所	O 闘技場周辺 昼夜	
	種族	魔	タイプ	飛行	エーデルカ	1044	出現場所	O 闘技場周辺 昼夜	
					飛躍せ	114	出現場所	O 闘技場周辺 昼夜	
	ホバート・ホバート		HP	111600	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
	レベル	LV076	サイズ	L	筋力	1359	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
	種族	無	タイプ	地上	エーデルカ	986	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	
					飛躍せ	119	出現場所	F 大食堂周辺 昼夜	

	カウラ・バルカス	HP 87500	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	15%
レベル LV077	サイズ L	エーテル力 875	出現場所 時間	③大深谷周辺 / 昼夜	15%
種族 無	タイプ 地上	異常値 115			
	クラテール・ネブラ	HP 54700	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	80%
レベル LV077	サイズ M	エーテル力 1038	出現場所 時間	⑥大食堂周辺 / 昼夜	
種族 魔	タイプ 飛行	異常値 118			
	ソラーレ・ネブラ	HP 54700	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	80%
レベル LV077	サイズ M	エーテル力 1053	出現場所 時間	⑨トラヴァルガ橋周辺 / 昼夜	—
種族 魔	タイプ 飛行	異常値 115			
	バベリ・ボーク	HP 111600	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	20%
レベル LV078	サイズ L	エーテル力 957	出現場所 時間	⑧中央広間周辺 / 昼夜、③大深谷周辺 / 昼夜	20%
種族 無	タイプ 地上	異常値 127			
	サンジバル・ベヒモス	HP 172700	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	40%
レベル LV078	サイズ LL	エーテル力 1001	出現場所 時間	①ベヒモスの巣周辺 / 昼夜	—
種族 無	タイプ 地上	異常値 114			
	不老のモアビート	HP 217100	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	80%
レベル LV075	サイズ M	エーテル力 1296	出現場所 時間	④壊れた転移装置周辺 / 昼夜	—
種族 魔	タイプ 飛行	異常値 128			
	白眼のアーケシュ	HP 238100	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	—
レベル LV077	サイズ M	エーテル力 1335	出現場所 時間	⑥大食堂周辺 / 昼夜	—
種族 無	タイプ 地上	異常値 145			
	明鏡のイムラリ	HP 285500	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	—
レベル LV076	サイズ M	エーテル力 1307	出現場所 時間	⑥大食堂周辺 / 昼夜	—
種族 無	タイプ 地上	異常値 132			
	悪食のクロンボーク	HP 305000	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	20%
レベル LV075	サイズ L	エーテル力 1291	出現場所 時間	③中央広間周辺 / 昼夜	20%
種族 無	タイプ 地上	異常値 140			
	威風のクロンボーク	HP 388700	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	20%
レベル LV075	サイズ L	エーテル力 1187	出現場所 時間	③中央広間周辺 / 昼夜	20%
種族 無	タイプ 地上	異常値 130			
	鬼王のオーバーン	HP 367100	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	15%
レベル LV078	サイズ L	エーテル力 1107	出現場所 時間	③大深谷周辺 / 昼夜	15%
種族 無	タイプ 地上	異常値 119			
	紫電のギガスバル	HP 371900	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	15%
レベル LV077	サイズ L	エーテル力 1127	出現場所 時間	⑨トラヴァルガ橋周辺 / 昼夜	15%
種族 無	タイプ 飛行	異常値 118			
	炎帝のハインリヒ	HP 219200	耐性方向 全面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	80%
レベル LV076	サイズ M	エーテル力 1336	出現場所 時間	⑥大食堂周辺 / 昼夜	—
種族 魔	タイプ 飛行	異常値 129			
	オベリス・ホバート	HP 110600	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	—
レベル LV075	サイズ L	エーテル力 980	出現場所 時間	クエスト479で出現。 ⑨闘技場周辺 / 昼夜	—
種族 無	タイプ 地上	異常値 118			
	マスター・ホバート	HP 113600	耐性方向 —	耐性 物理耐性 エーテル耐性	—
レベル LV078	サイズ L	エーテル力 1016	出現場所 時間	クエスト479で出現。 ⑨闘技場周辺 / 昼夜	—
種族 無	タイプ 地上	異常値 126			
	魔界獣ハウロフスク	HP 172700	耐性方向 正面	耐性 物理耐性 エーテル耐性	40%
レベル LV078	サイズ LL	エーテル力 1001	出現場所 時間	クエスト479で出現。 ①ベヒモスの巣周辺 / 昼夜	—
種族 無	タイプ 地上	異常値 114			



ラストダンジョン

ディクソンを撃ち倒し、ついにザンザの前へと向かい、シュルクたちは、気がつくとも謎の記憶空間にいた。シュルクを奥に進むと、ザンザとの最後の戦いが始まる。

攻略チャート

場所／—
ボス戦「ザンザ」を倒す



場所／—
ボス戦「ザンザ」を倒す



場所／—
ボス戦「ザンザ」を倒す



この記憶空間の4つのマップは、一本道で迷うことはないだろう。

イベント攻略

思念体と戦うかは自由

木星、土星、火星、月と続く記憶空間の途中には、各マップに1体ずつ思念体が立ちふさがっている。しかし、思念体は、こちらから攻撃を仕掛けないが、ぎり襲ってこないで、EXPやパーティーゲージを稼ごうとしない。戦う必要はない。

彼らは、思念体になったために以前の種族を失っている。つまり、機神兵ではないはずだが、なぜかムムカ、ソード、ガドにはモナド・エンチャントが効くので、倒すのは難しい。生徒ディクソンを倒したパーティーなら、苦労はしないだろう。



それぞれの思念体は、横をすりぬけて、彼らと戦ってはいけません。無視して、ザンザの待つ記憶空間へと進もう。



それぞれが、強くないので、思念体に挑み、パーティーゲージを稼ぎ、強敵であるザンザに挑む準備をすよいだろう。

	思念体・ムムカ				HP	126900	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV079	サイズ	XL	筋力	1316				
	思念体・ソード				HP	133700	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV078	サイズ	XL	筋力	1282				
	思念体・テレシア				HP	113000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV080	サイズ	XL	筋力	1205				
	思念体・ガド				HP	126000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV078	サイズ	XL	筋力	1223				
	思念体・ガド				HP	126000	耐性方向	—	耐性	物理耐性
	レベル	LV078	サイズ	XL	筋力	1223				

ボス戦

対ザンザ戦ー1

モノドを持ったザンザが、シュルクたちの前に立ちふさがる。2体のガーディアンに守られたザンザは、死角が少ない。背面に回りこんでも、ガーディアンに攻撃されてしまうからだ。

1. ザンザとの戦いでは、ガーディアンは無敵でザンザに攻撃を集中させよう。ガーディアンに対しては、モノド・サイクロンでまとめて倒せるにとどめる。シュルクを背面に回らせてバックスラッシュを連発すれば、案外ザンザのHPを削ることができるだろう。



◎両面からのバックスラッシュなら、ザンザが相手でもダメージを与えられる。もちろん、この形態のザンザは振り向きが早いので、安心はできない。

◎未来視以外には、モノドは、この戦いではあまり使い道がない。サイクロンでガーディアンも巻きこむ、広範囲攻撃として使うのがよいだろう。

ザンザ				HP	262800	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV081	サイズ	LL	筋力	1335	出撃場所	—	属性	エーテル耐性	—
種族	神	タイプ	地上	エーテル力	1022	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—
				素早さ	135	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—
ザンザガーディアン				HP	94200	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV078	サイズ	L	筋力	1139	出撃場所	—	属性	エーテル耐性	—
種族	神	タイプ	地上	エーテル力	851	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—
				素早さ	120	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—

対ザンザ戦ー2

ザンザは巨大な機神兵のような姿に変わる。的がなくなり、少し動きも遅くなったので、背面に回るのがやすくなった。それほど苦戦することはない。戦い方はあまり変わらず、シュルクの、背面へ回りこんでのバックスラッシュが、大ダメージを与えるので有効だ。

2. では、ザンザのHPが30%以下になると、シュルクが第3のモノドを手にするイベントが発生。バトルが中断されることになる。



◎巨体ゆえに背面は死角となり、一度もぐりこめれば、背面から攻撃を続けることができる。この戦法で戦うなら、倒されにくいライオンを仲間に加えよう。

◎シュルクとフィオルンの2トップで左右から攻めるのもよい戦い方だが、これだとガーディアンがじゃまになるので、1体は先に倒すようにしたい。

◎仲間の心と力を1つにして生み出された、ありえないはずの第3のモノド。その力は、神であるザンザにも通用するのか。



◎ラストバトルでは、主力のシュルク、回復役のカルナに加え、打撃力の高いダンバンやフィオルン、防御力の高い遠役ラインから選ぼう。

ザンザ				HP	319100	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV082	サイズ	XL	筋力	1381	出撃場所	—	属性	エーテル耐性	—
種族	神	タイプ	地上	エーテル力	1054	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—
				素早さ	133	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—
ザンザガーディアン				HP	56000	耐性方向	—	耐性	物理耐性	—
レベル	LV080	サイズ	L	筋力	1139	出撃場所	—	属性	エーテル耐性	—
種族	神	タイプ	地上	エーテル力	851	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—
				素早さ	120	出現場所	—	属性	エーテル耐性	—

対ザンザ戦ー3

第3のモナドを手にしたシュルクが、ザンザにとどめを刺すべく襲いかかる。ザンザの姿や能力はそのままだが、HPは半減している。

最後のバトルは、未来視ブレイクがカギとなるので、操作キャラクターはシュルク。長期戦が必至となるので、回復役のカルナは必ずメンバーに入れたい。戦い方としては、シュルクが背面から攻撃するか、2トップで波状攻撃をしながらモナドを温存し、未来視を確実にモナドでブレイクしていく。時間はかかるが、決して倒せない相手ではない。



④じゃまなガーディアンを先にかたづけ、パーティーゲージを稼ごつて、ザンザを集中攻撃しやすくしよう。



③ザンザのHPに対応して、赤い未来視はモナド・スピード・白い未来視はモナド・シールドでブレイクしていく。



②背面からのバックスラッシュのみが、斬り切りの大ダメージを与える。モナドは未来視のみに温存しよう。



①打撃力からメンバーだが、は戦闘不能になりやすいので残りの1人は、イオルンがメンバーを選ぶ。



③第3のモナドに「神」の文字が浮かび、神剣の剣となった。モナドで、神剣をザンザを倒す。

	ザンザ				HP	150100		耐性方向	—		属性	物理属性	—
	レベル	LV082	サイズ	XL	筋力	1381							
	属性	神	タイプ	地上	エネルギー	1054							
	出現場所	—	出現時間	—	出現率	133							
	ザンザガーディアン				HP	56000		耐性方向	—		属性	魔法属性	—
	レベル	LV080	サイズ	L	エネルギー	1139							
	属性	神	タイプ	地上	出現率	120							
	出現場所	—	出現時間	—	出現率	120							

【 2周目プレイへの引き継ぎ 】

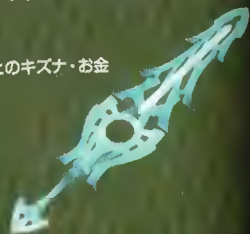
ゲームをクリアすると、前回のプレイで入手したアイテムやパーティーメンバーのレベルなどを引き継いだ2周目をプレイできるようになる。

【引き継げるもの】

- ・キャラクターのレベル・装備している武器防具・覚えたアーツ・仲間とのキズナ・お金
- ・武器・各種防具(それぞれ最大30個まで選択して引き継げる)
- ・素材(最大60個まで選択して引き継げる)
- ・プレイアワードのレコード

【引き継げないもの】

- ・貴重品
- ・プレイアワードのトライアル
- ・キズナグラム
- ・クエスト



※モナドは補助所持することができないため、「真のモナド」をゲームクリア時以降に獲得していない場合「引き継ぎ」で選べない。二度と手に入らないので注意しよう。

Data





装備データ

●武器リスト

武器
リスト
の見方

- 装備者**: 武器を装備できるキャラクター。
- 名称**: 武器の名称。
- 攻撃力**: 武器の攻撃力。
- 物防**: 武器を装備したときに上昇する物理防御の値。
- 工防**: 武器を装備したときに上昇するエーテル防御の値。
- ウ率**: 武器使用時に上昇するクリティカル率。
- ガ率**: 武器使用時に上昇するガード率。
- ジェムスロット**: ジェムスロットの有無。数値は空きスロットの数を表している。

また、「U」とは規定のエーテル
あらかじめ装備されていることを表しており、どんな
ジェムが装備されているのかを右に記している。な
ロットの数は、武器をショップで購入したときのものと
エネミーを倒して入手した場合などは、空きスロット
なる場合もある。

- 価格**: 武器をショップで買うときの価格。なお、売値は

武器種別	名称	攻撃力	物防	工防	ウ率	ガ率	ジェムスロット
シールド	ジャンクソード	12~20			5	2	
	モナド	変動			10	2	
	モナドII	変動			10	3	
	モナドIII	変動	25	25	75	15	3
	モナドレプリカ	変動	25	25	10	5	3
	モナド・R・ルドラ	変動	25	25	5	5	3
	モナド・R・アグニ	変動	50	50	5	25	3
	モナド・R・アビス	変動	25	25	15	5	3
	モナド・R・ドグマ	変動			25		2
	モナド・R・サーガ	変動	150	150	5	15	2
ライン	ジャンクバンカー	10~16	5			なし	
	アクリルバンカー	12~22	7	2		3	なし
	アイアンバイク	8~25			5	なし	
	ラストガード	8~15	10	5		5	なし
	軽量化バンカー	6~8				3	
	メタルランサー	35~65	5	2	5	なし	
	ブロックガード	32~60	15	8		6	1
	ミリオンバンカー	44~70	7	3		4	なし
	圧縮クラッシュ	32~82			3	U	ヘイトアップII
	ラグボーンハンマー	38~70	8	2		3	U
	シールドガード	55~98	20	10		7	なし
	ライトバンカー	70~95	10	3		4	なし
	ソルジャーバイク	55~135	2		4	なし	
	スパーランサー	72~134	5	3	5	なし	
	ブレイブガード	72~128	25	12		8	なし
	スライドバンカー	85~135	12	5		6	なし
	フレイムギア	100~175	4		5	U	炎熱攻撃II
	カーボンバンカー	90~120	13	4		5	2
	アーミーバイク	95~220	6	2	6	なし	
	バランスバンカー	130~138	15	5		6	1
	ソニックランサー	98~170	8	4	8	なし	
	バイルバンカー	160~200	17	6		7	1
	デュエルガード	125~210	30	15		9	なし
	ジャガーランサー	128~220	8	5	10	なし	
	ファランクス	150~225	18	7		7	U
	ブラッディア	128~220	10	6	10	U	HP吸収III
	バトルバンカー	190~285	20	8		8	1
	ルナナンバイク	160~370	8	3	7	なし	
	スーパークルーザー	160~270	35	18		10	U
	ハザードバンカー	220~330	22	9		9	なし
	ダンクガード	185~310	40	20		11	なし
	ディフェンダー	220~330	23	10		9	U
	重剣ゴリアス	180~425	10	4	8	U	開眼攻撃強化III
	レオンバイク	200~375	12	5	9	2	
	ヘヴィーガード	203~315	45	23		12	なし
	ノランバイク	200~430	14	6	10	なし	
	マーブルバンカー	270~380	27	11		10	なし
	セイクレッドバンカー	340~380	30	15		12	1
	剛腕ラムトク	230~355	50	25		13	U

名称	威力	範囲	工数	コスト	属性	効果	備考	入手方法
ディノスター	230~480	16	8	11	U	夜間命中アップII		11000
ランサー	230~375	10	7	12	1			11000
スランサー	260~430	12	8	14	なし			9600
バックガード	160~410	55	28		14	1		22400
バンカー・純新	290~450	20			5	1		21000
ストロイガード	295~460	50	30		15	なし		23100
ウンバイク	325~650	18	10	12	なし			11100
ラッディバンカー	385~500	35	12		11	1		15200
マイナーガード	385~500	60	38		18	1		16200
マイナーバンカー	420~550	45	15		14	2		17000
メタルバンカー	420~545	38	13		12	2		22400
メタルエルフィダ	360~540	14	9	16	U	転倒時間プラスII		15000
メタルガード	460~600	60	32		18	なし		34000
マイナーガードII	460~600	85	40	14	18	1		62000
マイナーバンカーII	480~680	22	12		U	HPアップIII / ヘイトアップIV		70000
メタルバンカー	510~610	42	14		13	2		22500
エレファンガード	435~575	70	35		20	1		25800
重装機械シルドラ	440~600	20	11	18	U	物理耐性減IV		16700
メタルバイク	440~800	20	11	13		2		35000
マイナーガードIII	510~620	100	50	18	15	1		37000
マイナーバンカーIII	530~700	90	45	5	20	U	ダブルアタックIV / ヘイトアップIV	36800
マシマムバンカー	540~648	50	20		15	2		30000
インバイバイク	540~790	25	15	15		2		47500
エルバンカー	640~725	80	40		10	U	全デバフ抵抗III / 転倒抵抗IV / 気絶抵抗IV	47800
エルテグリ	600~790	55	55		15	U	ヘイトアップV / HPアップV / 素早さアップV	39400
リグントガード	520~670	90	45		20	1		32800
クインガード	610~700	100	50		22	なし		51200
ボーンバンカー	260~590	50	20	10	15	U	EXPアップIII APアップV	34800
グイダロス	615~800	80	35		17	2		31500
ヴァンダムバンカー	650~680	50	50	10	15	3		42000
アトミックバンカー	750~820	75	50	5	20	3		68000
ケルハンス	610~770	25	15	16		U	ヘイトアップVI / ダブルアタックV / 転倒時間プラスIV	720
ハンターナイフ	10~14	2		8	2	1		1300
ディフェンスナイフ	20~24	10			5	1		1660
バックナイフ	16~22			15		1		1800
バウンサーナイフ	24~34			10		1		19200
鋼鉄刃剣	180~260					2		24700
毒刃剣	200~290			5		なし		26200
ターナイフ	195~250			8		1		28000
カルマブレード	210~275			5		1		21600
バクタダガー	180~260	12	12		4	2		29500
鋼鉄刃	230~295			10		1		22400
サークダガー	195~275	15	15		6	2		54000
メカブレイク	250~350			6		U	HPアップIV / アーツビルIV	52000
メカブレイク	240~255	18	18		6	U	物理耐性減IV	33200
メカブレイク	255~310			5		1		34000
メカブレイク	230~370			10		2		38000
メカブレイク	245~295			10		2		32500
メカブレイク	300~325			8		2		39000
メカブレイク	220~290	20	20		8	2		31000
メカブレイク	270~415			8		2		31800
メカブレイク	260~300	22	22		8	なし		46900
メカブレイク	320~350	25	20		5	U	全デバフ抵抗III / 転倒抵抗IV / 気絶抵抗IV	49000
フルンティンダ	295~415					U	会心アップV / HP吸収V / タレントブーストIII	40000
メカブレイク	320~390			12		2		30000
メカブレイク	280~480			10		1		52500
メカブレイク	130~190			10		U	EXPアップIII APアップV	35500
ファイナルカット	310~320					2		49000
メカブレイク	340~385	25	50	15	10	3		72000
インフィニティ	320~370			10		U	ダブルアタックV / 威力アップV / アーツビルV	

DATA

装備データ

武器名	名称	威力	属性	工数	クセ	特徴	コメント
ダンバ	ホムス軍刀	12~22			2	なし	
	軍式長刀・一般斬	245~360			4	なし	
	鋼鉄の刀	238~465			2	1	
	下弦の護刀	225~300	5		2	なし	
	西正の太刀	240~430			3	1	
	龍羅桜	224~300	8		4	U	ダブルアタックⅢ
	新鉄刀	290~400			5	なし	
	小夜の鎌	250~440			10	なし	
	黒鋼の太刀	275~520			4	なし	
	百鬼夜行	310~350			6	U	背面攻撃強化Ⅱ
	破天荒解	260~330	10		5	U	範囲撃Ⅱ
	連峰の槍	315~330				1	
	花冷えの太刀	340~640			5	なし	
	獅子刀	350~490			7	1	
	龍月の軍刀	320~410	12			6	
	三日坊主	370~430			8	U	間隙攻撃強化Ⅲ
	水天一騎	120~400	14			7	U
	岩鉄刀	400~565			9	1	
	月影の護刀	360~470	16			8	なし
	強化人刀・機斬	380~590				1	
	無月の護刀	410~510	18			9	なし
	撃鉄	440~800			6	U	転倒威力アップⅡ
	五分咲きの太刀	450~740			7	2	
	雷化新の太刀	485~850			8	1	
	龍夜の鎌	450~720			15	2	
	マキナ・ソード	500~650			14	1	
	十六夜の護刀	490~590	20			10	なし
	山嶺の槍	550~595				2	
	エンディミオン	550~710			10	U	気絶弱部プラスⅡ
	マキナ・ブレード	545~710			16	なし	
	夜桜刀	666~777			11	2	
	マキナ・ソードⅡ	600~720	26			13	1
	マキナ・ブレードⅡ	620~890			10	U	ヘイストⅡ/ヘイトアップⅢ
	白雲刀	660~800			12	2	
	龍龍の太刀	700~725			9	1	
	鉄骨	590~660	24			12	U
	精鋭雲刀	700~725			13	2	
	マキナ・ブレードⅢ	620~800				1	
	マキナ・ソードⅢ	700~725	20		5	10	U
	花鳥風月の護刀	628~692	28			14	2
	山嶺水明の槍	700~765				2	
	安寧の槍	320~790	25	20		5	U
	ムラクモ	654~795				U	余デバフ抵抗Ⅲ/転倒抵抗Ⅳ/気絶抵抗Ⅳ
	観世界の太刀	770~845			12	2	
	無明長夜の鎌	660~880			18	2	
	褒賞の護刀	315~650			10	U	EXPアップⅢ/APアップⅤ
	レイザード	725~890				2	
	雲霞龍虎刀	780~850	50		15	10	3
	天上天下唯我独尊	690~915	30		0	15	U
カルナ	シフトライフル	125~180				なし	
	エアスナイプ	115~160	5		2	なし	
	ポイントライフル	115~200				1	
	カムショット	170~280			5	なし	
	クロムスナイプ	150~210	8		2	5	なし
	ブレインライフル	160~230				なし	
	スピットクラスター	170~275			5	U	エーテルアップⅢ
	ホワイトクラスター	140~195	10		3	5	U
	ステルスライフル	210~290				なし	
	サーチスナイプ	185~266	12		3	5	なし
	ライトニング	195~335				U	雷強化Ⅲ
	フリーズショット	250~400			6	なし	
	デンジャースナイプ	220~310	14		4	5	なし
	アインライフル	240~340				なし	
	ブライトスナイプ	230~320	16		4	6	なし
	キングクラスター	250~400			8	U	素早さアップⅢ

DATA

武器名	名義	威力	範囲	工数	材料	属性	効果	備考
リキ	マキナ・バクバクⅢ	480~640	17	10	5	10	U	出血強化Ⅳ / 軌道威力アップⅣ
	大海発のバクバク	500~700			9		3	
	勇者のカムカム	575~635				14	3	
	安事のカムカム	635~670	30	20		5	U	全デバフ抵抗Ⅲ / 軌道抵抗Ⅳ / 気絶抵抗Ⅳ
	黄金のゴサノバ	590~800					U	出血強化Ⅴ / 冷気強化Ⅴ / 音波攻撃強化Ⅲ
	木着城のツクツク	620~735	25	15		14	2	
	流星群のバクバク	700~800			10		1	
	遊覧のバクバク	265~555			10		U	EXPアップⅢ / APアップⅤ
	コンガマトー	715~735					3	
	モナボ	1			30		U	地上彩Ⅵ / 飛行彩Ⅵ / 水上彩Ⅵ
	英雄のカムカム	640~700	50	25	20	15	3	
	完食のカムカム	645~710	30	20		15	U	炎熱強化Ⅴ / 冷気強化Ⅴ / 毒強化Ⅴ
メリア	魔母杖	168~235				2	なし	
	レイニースタッフ	170~310			5		なし	
	ファイブスターロッド	180~230		10		5	なし	
	軽夜の杖	190~270				2	2	
	アシッドスタッフ	190~345			5		1	
	姉妹杖ソルタナ	200~225		10			U	HPアップⅣ
	姉妹杖カトール	200~230				3	U	毒強化Ⅲ
	ボビュースタッフ	220~400			5		1	
	セイントロッド	220~260		15			なし	
	強化ロッド・観撃	200~320					1	
	夜光の杖	245~340				3	2	
	グラスロッド	250~440			6		U	気絶威力アップⅡ
	封印書の杖	270~350				4	1	
	スカイロッド	270~300		20			1	
	星家の錐杖	270~310		20			3	
	マキナ・スタッフ	270~350				7	1	
	クラウドスタッフ	300~500			7		なし	
	木漏れ目の杖	295~380				5	2	
	観更の杖	310~330				6	U	技ヘイト低下Ⅲ
	マキナ・ロッド	295~380		40			なし	
	ミラージュスタッフ	330~545			8		なし	
	マキナ・スタッフⅡ	320~420			10		1	
	マキナ・ロッドⅡ	335~480				8	U	毒強化Ⅲ / 冷気強化Ⅲ
	快晴の杖	360~430				5	2	
	ワイズロッド	355~370		30			1	
	巨杖	365~560				9	U	雷強化Ⅲ / 炎熱強化Ⅲ
	アンバーロッド	340~390		35			2	
	マキナ・スタッフⅢ	360~430				8	1	
	マキナ・ロッドⅢ	370~490			5	10	U	HPアップⅣ / 技ヘイト低下Ⅲ
	ダスクスタッフ	380~590				12	2	
	不知火の杖	400~465				9	2	
	セーフロッド	450~490	40	20		5	U	全デバフ抵抗Ⅲ / 軌道抵抗Ⅳ / 気絶抵抗Ⅳ
	ハイエントソウル	415~580					U	炎熱強化Ⅴ / 冷気強化Ⅴ / 毒強化Ⅴ
	コメットロッド	430~450		45			2	
	ミーティアスタッフ	510~610				15	2	
	ボーンスタッフ	185~400				10	U	EXPアップⅢ / APアップⅤ
	電杖アルカトラズ	560~620		25	5	5	2	
	エーテルバースト	510~530		30	20	10	3	
	太陽の杖	520~650	50	50	18	15	3	
	星杖アルコル	620~650		50			U	雷強化Ⅴ / 炎熱強化Ⅴ / 技ヘイト低下Ⅳ
	女帝の錐杖	480~520				10	U	毒強化Ⅴ / HPアップⅣ / 戦闘不能抵抗Ⅳ

リスト

部位：防具を身につける体の部位。

装備格別：「軽装備」「中装備」「重装備」「機界パーツ」の4種がある。機別ごとに装備できるキャラクターが異なる。

名称：防具の名称。

物理防：防具を装備したときに上昇する物理防御の値。

魔法防：防具を装備したときに上昇するエーテル防御の値。

重量：防具の重さ。重量が大きな防具を装備すると、素早さがダウンする。

ジェムスロット：ジェムスロットの有無。数値は空きスロ

ットの数を表している。また、「U」とは規定のエーテルジェムがあらかじめ装備されていることを表しており、どんなエーテルジェムが装備されているのかを右に記している。なお、空きスロットの数は、防具をショップで購入したときのものとなり、エネミーを倒して入手した場合などは、空きスロットの数が増える場合もある。

●価格：防具をショップで買うときの価格。なお、売値は「価格」の10分の1の値となる。

装備格別	名称	物理防	魔法防	重量	ジェムスロット	価格	
軽装備	コロニーキャップ	6	6	1	なし	400	
	ナインキャップ	7	7	1	なし	440	
	ライトキャップ	10	8	1	1	820	
	スィマーゼール	6	9	0	なし	720	
	ビスティスキャップ	9	9	1	U	エーテルアップⅡ	1920
	カラードクラス	5	8	0	1	800	
	レザーキャップ	11	11	1	なし	1300	
	レンジャーキャップ	15	14	1	なし	1160	
	大草原の帽子	16	17	1	1	2200	
	ラウンドキャップ	17	20	1	なし	1300	
	フィールドキャップ	20	19	1	なし	1500	
	ダイバーキャップ	18	25	0	なし	1560	
	戦う者の冠	23	24	1	U	スリープ抵抗Ⅱ	4160
	ハードレザーキャップ	29	24	2	1	2800	
	ミストゼール	25	32	0	なし	3710	
	ホームスの杉長袴	30	32	1	なし	30800	
	ノボンキャップ	38	32	1	なし	3450	
	マクナキャップ	37	31	1	1	3200	
	クレストキャップ	28	40	1	1	5170	
	ジャンゴキャップ	40	35	1	1	4500	
	クールゼール	41	43	0	U	炎熱防御Ⅲ	7500
	クロノスキャップ	42	40	1	U	スパイク防御Ⅲ	8480
	レスキューキャップ	34	50	1	1	4190	
	スカイキャップ	46	42	1	1	4500	
	バンサーキャップ	50	40	1	1	5960	
	大海のピアス	30	45	1	U	エーテルアップⅡ	8000
	卑女の仮面	56	62	5	なし	—	—
	シークルキャップ	50	42	1	なし	6760	
	ジェイルキャップ	63	58	1	1	6500	
	砲海のピアス	75	44	1	U	パニック抵抗Ⅲ	11250
	スノウグラス	50	83	0	なし	7680	
	ブレイブキャップ	82	62	1	1	10000	
	ブレイドギア	88	85	1	U	抜刀テンションⅢ	19200
	救護要員の帽子	80	85	1	U	回復アップⅣ	18600
	ミルキークラス	70	100	0	なし	21870	
	ルビーグラス	95	95	1	U	エーテルアップⅤ	19200
	アルシオンキャップ	100	94	1	1	14890	
	シェードグラス	105	105	1	U	素早さアップⅤ	19200
	ヒエラクスキャップ	110	100	1	1	16170	
	ロンディネキャップ	98	110	1	1	16250	
	オリエンタルクラス	110	120	1	U	抜刀テンションⅢ	19200
	クレイスキャップ	145	115	1	U	スリープ抵抗Ⅵ	24200
	マスタークラス	120	135	1	U	エーテルアップⅥ	19200
中装備	ミドルギア	8	4	2	なし	600	
	バトルギア	9	5	2	なし	660	
	キャラバンギア	13	5	1	なし	1260	
	ナイトゴークル	12	6	2	U	夜間命中アップⅡ	1680
	ホームスの軍帽	12	6	2	なし	2000	
	ホームスの兵長帽	8	3	1	なし	600	
	レクナスキア	17	8	2	なし	2300	
	ソイルギア	22	10	3	なし	1730	
	ハンターギア	26	12	2	なし	2750	
	クォークギア	30	18	2	なし	2950	

DATA

装備データ

品名	装備種別	名称	価格	工賃	重量	効果	リフレボルト
防具	中装備	レガーディア	34	15	2	なし	
		安全帽	36	12	2	U	気絶抵抗Ⅱ
		グラントギア	32	22	2	なし	
		ホムスの隊長帽	35	16	2	なし	
		スウェップギア	34	23	2	なし	
		アイアンギア	42	18	2	なし	
		千里の冠	44	22	2	U	エーテルアップⅢ
		隣国のヘッドギア	36	24	2	U	地形防壁Ⅱ
		ラグーンギア	38	19	3	なし	
		ノボルギア	48	25	3	なし	
		密林の帽子	52	22	1	U	出血防壁Ⅲ
		エルトギア	62	32	3	なし	
		エアギア	72	36	2	U	飛行迷彩Ⅱ
		サーベントギア	72	36	2	U	水上迷彩Ⅱ
		ミスリルギア	72	44	2	なし	
		リーギア	80	30	3	なし	
		ブランドルギア	81	45	2	なし	
		グライムギア	90	45	2	U	即死抵抗Ⅲ
		アメシストギア	92	58	2	なし	
		ステラギア	104	58	3	なし	
		ノイズキャンセラー	114	60	2	U	パニック抵抗Ⅳ
		ジェミニギア	120	68	3	なし	
		回収七号ギア	132	80	2	なし	
		チャージギア	132	80	2	U	抜刀デモンションⅢ
		アグリオスヘルム	145	75	2	U	ログオン抵抗Ⅳ
		ラーファガギア	132	92	3	なし	
		ランスロットギア	114	125	2	なし	
		アルゴスギア	165	100	2	U	抜刀デモンションⅤ
		グローリーギア	190	150	1	U	気絶抵抗Ⅵ
	重装備	試作型軍装ヘルム	25	3	4	なし	
		ウォーリアヘルム	40	7	3	なし	
		ゴルドヘルム	46	7	4	U	気絶抵抗Ⅱ
		カーディスヘルム	75	7	3	なし	
		グラティヘルム	86	16	3	なし	
		強化型ギア	114	42	4	なし	
		オリオンキャップ	140	46	3	なし	
		タウロスヘルム	162	50	3	なし	
		百式ヘルム	158	72	4	なし	
		レグスヘルム	148	90	3	なし	
		グラシエルヘルム	156	62	5	なし	
		レディオスヘルム	180	80	4	なし	
		アシュラヘルム	175	85	3	U	HPアップⅤ
		エクリプスギア	170	80	3	U	エーテルアップⅥ
		ティターンヘルム	200	90	4	U	気絶抵抗Ⅶ
	機界パーツ	エーテルゴーグル	98	45	2	U	全デバフ抵抗Ⅲ
		スピードゴーグル	68	66	1	U	ヘイトダウンⅣ
		アタックゴーグル	92	48	2	U	アーツヒールⅣ
		パワーゴーグル	100	35	3	U	ヘイトアップⅣ
		Fスピードゴーグル	76	74	1	I	
		Fアタックゴーグル	94	61	2	I	
		Fパワーゴーグル	120	46	3	I	
		エーテルⅡゴーグル	115	74	2	U	全デバフ抵抗Ⅳ
		パワーⅡゴーグル	138	52	3	U	ヘイトアップⅤ
		スピードⅡゴーグル	82	106	1	U	ヘイトダウンⅤ
		アタックⅡゴーグル	104	68	2	U	アーツヒールⅤ
		Hエーテルゴーグル	120	72	2	I	
		Hスピードゴーグル	83	84	1	I	
		Hアタックゴーグル	114	90	1	I	
		エーテルⅢゴーグル	138	82	2	U	全デバフ抵抗Ⅳ
		スピードⅢゴーグル	110	93	1	U	ヘイトダウンⅤ
		アタックⅢゴーグル	108	80	2	U	アーツヒールⅤ
		パワーⅢゴーグル	142	70	4	U	ヘイトアップⅤ
		Zスピードゴーグル	125	131	1	I	
		Zアタックゴーグル	125	84	2	I	
		Zパワーゴーグル	156	98	4	I	
		エーテルⅣゴーグル	130	130	2	U	全デバフ抵抗Ⅵ
		スピードⅣゴーグル	125	140	1	U	ヘイトダウンⅥ

品名	品名	価格	工賃	数量	単位	備考	価格
戦闘用	アタックWゴーグル	182	93	2	U	アーツヒールVI	17,300
	パワーWゴーグル	195	110	5	U	ヘイトアップVI	42,700
	エーテルVゴーグル	130	150	1	U	全デバフ抵抗VI	47,900
	スピードVゴーグル	135	150	0	U	ヘイトダウンVI	43,900
	アタックVゴーグル	208	93	2	U		49,400
	パワーVゴーグル	210	111	3	U	ヘイトアップVI	52,900
戦闘用	コロニートップス	8	12	1	なし		800
	ナイトトップス	10	11	1	なし		800
	アフタートップス	9	14	1	なし		1200
	ライトトップス	12	16	1	なし		2310
	スイマーオイル	10	19	0	なし		2800
	レディーズ水着・上	9	14	0	U	HPアップII	5000
	カラードトップス	13	20	1	なし		1800
	レザートップス	14	24	1	なし		2000
	レンジャートップス	22	32	1	なし		2200
	大草原の服	24	38	1	なし		4000
	ラウンドトップス	24	45	1	なし		2600
	フィールドトップス	29	43	1	なし		2600
	ダイバートップス	25	62	0	なし		3120
	ビスティトップス	32	55	1	U	エーテルアップIII	8320
	ハードレザートップス	40	55	2	なし		5600
	ミストオイル	36	78	0	なし		7430
	ホムスの総長服	44	75	1	なし		61600
	ノボントップス	55	73	1	なし		6890
	クレストトップス	41	96	1	なし		10340
	マクナトップス	55	73	1	なし		7100
	灰狼のベスト	60	96	1	なし		8000
	ジャンゴトップス	56	83	1	なし		8750
	クールオイル	60	100	0	U	炎熱防壁II	16250
	クロノストップス	60	100	1	U	スパイク防壁II	16960
	レスキュートップス	48	115	1	なし		8370
	スカイトップス	66	100	1	なし		9500
	バンサートップス	72	93	1	なし		11930
	ハイツ水着・上	50	85	1	U	水上迷彩II	8250
	シークルトップス	72	85	1	なし		13520
	シェイルトップス	89	136	1	なし		12750
	ロイヤルトップス	82	125	1	なし		13000
	スノウオイル	80	147	0	なし		15300
	フレイブトップス	108	135	1	なし		18500
	フレッドアーマー	112	184	1	U	筋力アップIV	38400
	突撃兵の服	110	150	1	U	ダメージヒールIV	30000
	ミルキーオイル	126	170	0	なし		43740
	アルシオントップス	130	180	1	なし		29700
	ヒエルクストップス	144	180	1	なし		32340
	ロンディネトップス	130	200	1	なし		35540
	グレイストップス	185	220	1	U	アーツ封鎖抵抗VI	48400
中装具	ミドルアーマー	11	7	2	なし		1200
	バトルアーマー	12	8	2	なし		1320
	キャラバンアーマー	17	11	2	なし		3780
	フロントアーマー	17	11	2	U	HPアップII	3360
	ホムスの兵長服	11	7	0	なし		1200
	レグナスアーマー	20	15	3	なし		4000
	ソイルアーマー	30	23	3	なし		3300
	ハンターアーマー	37	30	2	なし		5400
	ホムスの義甲服	39	18	2	なし		6000
	クオークアーマー	38	42	3	なし		5800
	レガードアーマー	48	33	3	なし		5850
	祝福の胸当て	44	34	2	U	回復アップII	7280
	ホムスの隊長服	52	37	2	なし		9000
	グラントアーマー	50	40	2	なし		6250
	スウェップアーマー	48	55	2	なし		6750
	アイアンアーマー	60	43	3	なし		7000
	アクアトップス	60	55	3	なし		7200
	ラクーンアーマー	54	46	3	なし		4730
	ノボルアーマー	62	62	3	なし		11400
	エルトアーマー	84	74	2	なし		14200
	シェルアーマー	105	76	2	なし		13950

DATA

装備データ

部位	種類	名前	重量	防御	攻撃	属性	効果
胴	中装備	ラティスアーマー	100	84	2	U	スパイク防部Ⅲ
		リーベントアーマー	100	84	2	U	水上浮彩Ⅱ
		ミスリルアーマー	105	105	3	なし	
		リングアーマー	114	75	4	なし	
		ブランドルアーマー	115	105	3	なし	
		クライムアーマー	127	105	3	U	即死抵抗Ⅲ
		アメシストアーマー	123	127	5	なし	
		ステラアーマー	132	123	3	なし	
		炎帝アーマー	145	130	3	U	炎熱防御Ⅲ
		ジェミニアーマー	148	141	3	なし	
		四段七号アーマー	161	160	5	なし	
		アグニプレート	168	153	3	U	スパイクⅢ
		アグリオスプレート	175	145	3	U	物理バリアⅥ
		ラーファガアーマー	168	164	3	なし	
		ランスロットアーマー	175	194	3	なし	
	重装備	アルゴスアーマー	215	185	3	U	スパイクⅤ
		グロリーアーマー	250	180	1	U	全デバフ抵抗Ⅵ
		ウォーリアプレート	59	14	3	なし	
		ガーディスプレスト	115	16	3	なし	
		エンプレスプレート	95	22	4	U	スパイクⅡ
		グラディプレスト	122	36	4	なし	
		強化型アーマー	150	92	4	なし	
		オリオントップス	165	98	4	なし	
		タウロスプレート	178	122	4	なし	
		百式プレート	188	136	5	なし	
		レックスプレスト	180	164	4	なし	
		グラシエルプレスト	190	112	5	なし	
		レディオスプレート	220	95	5	なし	
		アシュラプレート	215	125	4	U	スパイクⅤ
		エクリプスアーマー	200	100	4	U	ダメージヒールⅥ
		ティターンプレート	230	155	4	U	ダメージヒールⅤ
	軽装パーツ	エーテルフレーム	132	100	4	U	攻撃力強化Ⅳ
		スピードフレーム	90	145	1	U	ヘイストⅤ
		アタックフレーム	124	106	3	U	攻撃力安定Ⅳ
		パワーフレーム	132	78	4	U	ダメージヒールⅣ
		Fスピードフレーム	98	160	1	1	
		Fアタックフレーム	120	130	3	1	
		Fパワーフレーム	146	99	3	1	
		エーテルⅡフレーム	140	154	3	U	攻撃力強化Ⅴ
		パワーⅡフレーム	160	100	4	U	ダメージヒールⅤ
		スピードⅡフレーム	100	160	1	U	ヘイストⅤ
		アタックⅡフレーム	126	141	3	U	攻撃力安定Ⅴ
		Hエーテルフレーム	155	140	3	1	
		Hスピードフレーム	106	162	1	1	
		Hアタックフレーム	145	174	1	1	
		エーテルⅢフレーム	176	160	2	U	攻撃力強化Ⅵ
		スピードⅢフレーム	142	180	1	U	ヘイストⅥ
		アタックⅢフレーム	138	150	3	U	攻撃力安定Ⅵ
		パワーⅢフレーム	169	136	5	U	ダメージヒールⅥ
		Zスピードフレーム	164	185	1	1	
		Zアタックフレーム	167	150	2	1	
		Zパワーフレーム	190	150	4	1	
		エーテルⅣフレーム	180	195	3	U	攻撃力強化Ⅶ
		スピードⅣフレーム	173	195	1	U	ヘイストⅦ
		アタックⅣフレーム	190	160	3	U	攻撃力安定Ⅶ
		パワーⅣフレーム	210	164	5	U	ダメージヒールⅦ
		エーテルⅤフレーム	180	220	1	U	攻撃力強化Ⅷ
		スピードⅤフレーム	187	210	0	U	ヘイストⅧ
		アタックⅤフレーム	200	160	3	1	
		パワーⅤフレーム	230	190	4	U	ダメージヒールⅧ
腕	軽装備	コロニーカフス	4	6	1	なし	
		ナインカフス	5	7	1	なし	
		お守りバングル	4	8	1	1	
		ライトグローブ	8	8	1	1	
		スイマークリーム	5	9	0	なし	
		カラードバングル	10	10	1	1	
		レザーグローブ	8	11	1	1	

得意武器	名称	重量	寸法	属性	ステータス	備考
軽装備	レンジャーグローブ	12	14	1	1	920
	ラウンドグローブ	13	20	1	なし	1040
	フィールドグローブ	16	20	1	1	1950
	ダイバグローブ	13	25	0	1	1250
	水花石のバングル	16	24	1	U	炎熱防III 1010
	ハードレシーグローブ	20	24	2	1	2250
	ミストクリーム	18	34	0	なし	2970
	隙縫のバングル	18	26	1	U	寒早さアップII 3500
	ホムスの縦長手甲	22	32	1	なし	24640
	ノボングローブ	28	32	1	1	2760
	クレストグローブ	21	41	1	1	4130
	マクナグローブ	26	31	1	1	2600
	大樹の腕輪	20	30	1	U	回復アップII 8250
	セイバグローブ	25	35	1	1	8910
	ジャンゴグローブ	28	35	1	1	3500
	クールクリーム	30	42	0	U	炎熱防III 6780
	クロノスグローブ	30	43	1	U	スパイク防III 6780
	レスキューカフス	24	49	1	1	3360
	スカイグローブ	32	43	1	1	3500
	パンサーグローブ	35	40	1	1	4770
	重晶石の腕輪	75	20	20	U	筋力アップIII 9250
	シークルグローブ	40	35	1	なし	5410
	ジェイルグローブ	44	58	1	1	5100
	ロイヤルグローブ	45	60	1	1	6000
	スノウクリーム	42	66	0	なし	6120
中装備	ブレイブグローブ	56	63	1	1	7700
	ブレイドガード	60	85	1	U	筋力アップIII 15360
	ミルククリーム	68	82	0	なし	17500
	アルシオングローブ	70	94	1	1	11880
	ヒエラクスグローブ	76	100	1	1	12940
	ロンディネグローブ	70	110	1	1	13000
	グレイスグローブ	100	110	1	U	エーテルアップV 19360
	ミドルガード	6	4	2	なし	480
	バトルガード	8	4	2	なし	620
	キャラバンガード	10	6	1	なし	1150
	クラフトガード	9	6	2	U	筋力アップII 1340
	ホムスの手甲	9	6	2	なし	2000
	ホムスの兵隊手甲	6	3	1	なし	480
	レグナガード	13	8	2	なし	1800
	ソイルガード	17	10	3	なし	1390
	ハンターガード	20	13	2	なし	2200
	ウォークガード	18	18	2	なし	2360
	レガード	24	15	2	なし	2500
	チェインガード	22	15	2	U	出血防III 2910
	ブロックガード	22	15	2	U	バラライズ抵抗III 2910
	狙撃兵の手甲	25	10	2	なし	2800
	ホムスの縦長手甲	25	16	2	なし	3600
	グラントガード	22	22	2	なし	2650
	スウェップガード	24	23	2	なし	2700
	アイアンガード	29	18	2	なし	2800
	ラグーンガード	27	19	3	なし	1890
	ノボルガード	34	25	3	なし	5100
	エルトガード	44	32	3	なし	5700
	シェルガード	53	35	2	1	5580
	ラティスガード	50	36	2	U	スパイク防III 8960
	サーベントガード	50	36	2	U	オーラヒールII 8960
	ミスリルガード	55	42	2	なし	7000
	リーグガード	66	30	3	なし	8950
	ブランドルガード	57	45	2	なし	6800
	クライムガード	64	45	2	U	即死抵抗III 9520
	アメシストガード	64	58	3	なし	9600
	過熱手袋	50	50	2	U	冷気防III 8250
	ステラガード	70	58	3	なし	11500
	氷帝ガード	75	60	2	U	冷気防IV 13440
	シェミニガード	79	68	3	なし	15000
	回復七剣ガード	90	80	3	なし	18200
	シルバラグローブ	90	80	2	U	バンプリス抵抗IV 20140

DATA

装備データ

部位	装備種類	名称	重量	工数	消費	ウェルスロット
腕	中装備	アクリオスアーム	95	70	2	U
		ラーファガガード	92	92	3	なし
		ランスロットガード	80	125	2	なし
		アルゴスガード	115	105	2	U
		クローリーガード	165	155	1	U
腕	重装備	ウォーリアアーム	32	7	3	なし
		ゴールドアーム	33	7	4	U
		ガーディアンアーム	55	7	3	なし
		エンブレアーム	46	10	3	U
		グラティアーム	60	16	3	なし
		強化型ガード	78	42	4	なし
		オリオングローブ	92	46	3	なし
		タウロスアーム	105	52	3	なし
		百式アーム	108	74	5	なし
		レックスアーム	104	90	3	なし
	機界パーツ	グラシエルアーム	110	62	5	なし
		レディオスアーム	145	75	4	なし
		アシュラアーム	125	86	3	U
		エクリプスガード	150	70	3	U
		ティターンアーム	150	90	4	U
		エーテルギミック	68	45	2	U
		スピードギミック	45	66	1	U
		アタックギミック	63	48	2	U
		パワーギミック	70	35	3	U
		Fスピードギミック	50	75	1	U
腕	軽装備	Fアタックギミック	62	61	2	U
		Fパワーギミック	80	46	3	U
		エーテルIIギミック	75	74	2	U
		パワーIIギミック	90	50	3	U
		スピードIIギミック	55	100	1	U
		アタックIIギミック	68	68	2	U
		Hエーテルギミック	82	72	2	U
		Hスピードギミック	57	84	1	U
		Hアタックギミック	78	90	1	U
		エーテルIIIギミック	94	82	1	U
		スピードIIIギミック	76	93	1	U
		アタックIIIギミック	74	80	2	U
		パワーIIIギミック	97	72	4	U
		Zスピードギミック	86	131	1	U
		Zアタックギミック	88	85	2	U
		Zパワーギミック	110	97	4	U
		エーテルIVギミック	95	130	2	U
		スピードIVギミック	92	135	1	U
		アタックIVギミック	134	92	2	U
腕	軽装備	パワーIVギミック	145	111	5	U
		エーテルVギミック	95	148	1	U
		スピードVギミック	100	150	0	U
		アタックVギミック	152	94	2	U
		パワーVギミック	155	110	4	U
		コロニーボトムズ	7	8	1	なし
		ナインボトムズ	8	9	1	なし
		おしゃべりベルト	6	12	1	なし
		ライトボトムズ	10	10	1	なし
		スイマーパンツ	8	12	0	なし
		レディース水着・下	7	9	0	U
		カラードボトムズ	10	12	1	なし
		レザーボトムズ	13	15	1	なし
		レンジャーボトムズ	20	20	1	なし
		大草原のズボン	23	24	1	なし
		ラウンドボトムズ	22	28	1	なし
		フィールドボトムズ	26	26	1	なし
		獣皮のベルト	25	30	1	U
		ダイバーボトムズ	23	38	0	なし
		ハードレザーボトムズ	35	33	2	なし
		ミストパンツ	30	48	0	なし
		ボムスの総長ベルト	37	45	1	なし
		ノボンボトムズ	47	45	1	なし

種類	名称	物防	工防	量	1275ポイント	コスト
軽装機	クレストボトムズ	35	59	1	1	1440
	マクナボトムズ	47	45	1	1	1440
	双樹のスポン	48	62	1	1	1440
	ジャンゴボトムズ	47	49	1	1	13670
	クールパンツ	50	60	0	U	13570
	クロノボトムズ	50	60	1	U	6700
	レスキューボトムズ	42	70	1	1	7000
	スカイボトムズ	55	60	1	1	9540
	ハンサーボトムズ	60	56	1	1	6750
	ハインズボトムズ	45	50	1	U	10810
	シーグルボトムズ	62	48	1	なし	10250
	ジェイルボトムズ	76	82	1	1	10500
	ロイヤルボトムズ	68	75	1	1	12240
	スノウパンツ	68	93	0	1	15000
	ブレイブボトムズ	92	90	1	1	30720
中装機	フレイドレギンス	95	120	1	U	34990
	ミルキーパンツ	108	116	0	1	23760
	アルシオンボトムズ	110	120	1	1	25870
	ヒエラクスボトムズ	118	120	1	1	28000
	ロンディネボトムズ	108	130	1	1	38720
	グレイスボトムズ	150	145	1	U	960
	ミドルレギンス	10	5	2	なし	1100
	バトルレギンス	12	5	2	なし	3020
	キャバレンレギンス	14	8	2	なし	2690
	コートレギンス	14	8	2	U	960
	ホムスの兵装ベルト	10	4	0	なし	2800
	レグナスレギンス	18	9	3	なし	2640
	ソイルレギンス	28	15	3	なし	4400
	ハンターレギンス	34	20	2	なし	4700
	クォークレギンス	32	26	3	なし	4800
重装機	レガードレギンス	42	20	3	なし	5820
	ライトレギンス	40	21	2	U	7200
	ホムスの修長ベルト	44	22	2	なし	5000
	グラントレギンス	40	30	2	なし	5400
	スウェップレギンス	42	33	2	なし	5650
	アイアンレギンス	52	26	3	なし	5700
	アクアボトムズ	44	32	3	なし	3780
	ラグーンレギンス	47	28	3	なし	9350
	ノボルレギンス	53	38	3	なし	11400
	エルトレギンス	71	45	2	1	11160
	シエルレギンス	92	46	2	1	17920
	ラディアレギンス	88	50	2	U	17920
	リーベントレギンス	88	50	2	U	14000
	ミスリルレギンス	90	62	3	なし	18000
	リーグレギンス	100	44	4	なし	13600
重装機	ブランドルレギンス	98	63	2	なし	19040
	クライムレギンス	110	60	2	U	19200
	アメシストレギンス	106	80	3	なし	28000
	工作兵のベルト	100	77	2	U	21000
	ステラレギンス	112	80	3	なし	26880
	血止めのレギンス	124	85	3	U	31200
	ジェミニレギンス	126	96	3	なし	37100
	極限七号レギンス	134	108	5	なし	40320
	ロードレギンス	140	100	3	U	40320
	アグリオスウィス	135	100	3	U	37630
	ラファガレギンス	137	110	3	なし	47000
	ランスロットレギンス	144	126	3	なし	31680
	アルゴレギンス	175	125	3	U	140800
	グローリーレギンス	215	175	1	U	10000
	ウォーリアウィス	53	10	3	なし	6660
重装機	ゴルドウィス	58	10	4	U	16400
	ガーディウィス	95	10	3	なし	21200
	グラディウィス	104	22	3	なし	20180
	ヘビーウィス	126	30	3	U	27800
	強化型レギンス	130	59	4	なし	28500
	オリオンボトムズ	144	66	4	なし	49800
	タウロスウィス	160	84	4	なし	

DATA

機体データ

部位	装備箇所	名称	重量	威力	属性	ステータス	効果
腕	重装備	白式クイス	170	92	5	なし	
		レックスクイス	160	107	4	なし	
		グラシエルクイス	170	74	5	なし	
		レディオクイス	205	85	5	なし	
		アシュラクイス	182	95	4	U	筋力アップV
		エクリプスレギンス	190	90	4	U	素早さアップV
		ティターングリヴ	215	100	4	U	吹き飛び抵抗V
		エーテルブースタ	114	62	2	U	エーテルアップIV
		スピードブースタ	76	93	1	U	素早さアップIV
		アタックブースタ	105	68	2	U	筋力アップIV
		パワーブースタ	116	49	4	U	転倒抵抗IV
		Fスピードブースタ	82	105	1	1	
		Fアタックブースタ	105	85	3	1	
		Fパワーブースタ	128	66	3	1	
		エーテルIIブースタ	120	104	3	U	エーテルアップV
		パワーIIブースタ	144	70	4	U	転倒抵抗V
		スピードIIブースタ	86	145	1	U	素早さアップV
		アタックIIブースタ	110	96	3	U	筋力アップV
		Hエーテルブースタ	128	92	3	1	
	機界パーツ	Hスピードブースタ	90	110	1	1	
		Hアタックブースタ	122	116	1	1	
		エーテルIIIブースタ	147	108	2	U	エーテルアップV
		スピードIIIブースタ	120	120	1	U	素早さアップV
		アタックIIIブースタ	115	102	3	U	筋力アップV
		パワーIIIブースタ	156	94	5	U	転倒抵抗V
		Zスピードブースタ	134	156	1	1	
		Zアタックブースタ	135	98	2	1	
		Zパワーブースタ	170	115	4	1	
		エーテルIVブースタ	145	146	3	U	エーテルアップVI
		スピードIVブースタ	140	156	1	U	素早さアップVI
		アタックIVブースタ	200	105	3	U	筋力アップVI
		パワーIVブースタ	215	125	5	U	転倒抵抗VI
		エーテルVブースタ	145	166	1	U	エーテルアップVI
		スピードVブースタ	150	170	0	U	素早さアップVI
		アタックVブースタ	232	104	3	1	
		パワーVブースタ	140	120	3	U	転倒抵抗VI
	軽装備	コロニーシューズ	6	6	1	なし	
		ナインシューズ	7	7	1	なし	
		ライトシューズ	9	7	1	1	
		スリマサンダル	6	9	0	なし	
		カラーミュール	9	9	1	なし	
		レザシューズ	11	11	1	なし	
		レンジャシューズ	15	14	1	なし	
		ラウンドシューズ	17	20	1	なし	
		フィールドシューズ	20	18	1	1	
		ダイバーシューズ	18	25	0	なし	
		スピードブーツ	23	24	1	U	移動速度アップIII
		ハードレザシューズ	29	24	2	なし	
		ミストサンダル	25	33	0	1	
		ミスカキブーツ	25	28	1	U	冷気防御IV
		ホムスの総長靴	31	32	1	なし	
		ノボンスシューズ	38	30	1	なし	
		クレストシューズ	30	40	1	なし	
		マクナシューズ	37	31	1	1	
		ジャンゴシューズ	40	35	1	1	
		クールサンダル	40	42	0	U	炎熱防御III
		クロノスシューズ	42	44	1	U	スパイク防御III
		レスキューシューズ	34	48	1	1	
		スカイシューズ	46	43	1	1	
		ハンマーシューズ	52	40	1	1	
		浮力石の靴	35	35	0	U	素早さアップIII
		シークルシューズ	48	38	1	なし	
		ジェイルシューズ	63	58	1	1	
		ロイヤルシューズ	64	62	1	1	
		スノウサンダル	60	66	0	1	
		プレイブシューズ	84	64	1	1	
		ブレイドブーツ	85	85	1	U	素早さアップIV

装備種別	名前	買値	売値	目録	効果	買値
軽装備	ミルクサンダル	102	82	0	1	26240
	アルシオンシューズ	100	92	1	1	17820
	ヒエラクスシューズ	105	100	1	1	19400
	ロンディネシューズ	95	110	1	1	19500
	グレイスシューズ	140	115	1	U	29040
中装備	ミドルブーツ	8	4	2	なし	720
	バトルブーツ	9	4	1	なし	580
	キャラバンブーツ	13	5	1	なし	1510
	伝令シューズ	12	6	2	U	2020
	ホムスの軍靴	12	6	2	なし	2000
	ホムスの兵長靴	8	3	2	なし	720
	レグナスブーツ	17	8	2	なし	2000
	ソイルブーツ	22	10	3	なし	2080
	生還者の靴	23	12	1	U	3000
	ハンターブーツ	26	13	2	なし	3300
	ウォークブーツ	28	18	2	なし	3500
	レガードブーツ	34	15	2	なし	3620
	突撃兵の軍靴	32	15	2	U	3000
	ホムスの隊長靴	35	16	2	なし	5400
	グラントブーツ	32	22	2	なし	3780
	スウェップブーツ	34	23	2	なし	4000
	アイアンブーツ	42	18	2	なし	4200
	ラグーンブーツ	38	19	3	なし	2840
	ノボルブーツ	48	25	3	なし	7650
	スコールシューズ	40	20	1	U	10000
	エルトブーツ	62	32	3	なし	8600
	シェルブーツ	75	35	2	1	8370
	ラディスブーツ	74	60	2	U	13440
	サーベントブーツ	72	36	2	U	13440
	ミスリルブーツ	70	44	2	なし	9700
	リーグブーツ	82	32	3	なし	13500
	ブランドルブーツ	80	45	2	なし	10000
	クライムブーツ	90	45	2	U	14280
	アメジストブーツ	92	58	2	なし	14400
	雪山登山靴	88	46	1	U	18000
	ステラブーツ	104	58	3	なし	16200
	アースブーツ	114	60	2	U	20160
	ジェミニブーツ	120	68	3	なし	23500
	四岐七骨ブーツ	130	82	3	なし	27700
	武人の靴	130	80	2	U	30240
	アグリオスグリーブ	125	75	2	U	30240
	ラファガブーツ	128	90	2	なし	28220
	ランスロットブーツ	110	125	2	なし	39900
	アルコスブーツ	150	100	3	U	23760
	グローリーブーツ	175	125	1	U	105600
	ゴルドグリーブ	19	2	4	U	2300
	試作型重装グリーブ	25	3	4	なし	8000
	ウォーリアグリーブ	42	7	3	なし	8500
	ガーディスグリーブ	78	10	3	なし	12500
	エンプレスグリーブ	66	10	4	U	12000
	グラディグリーブ	86	16	3	なし	16000
	強化型ブーツ	114	42	4	なし	21000
	オリオンシューズ	140	46	4	なし	25800
	タウロスグリーブ	155	50	4	なし	36800
	白式グリーブ	156	70	4	1	39000
	レックスグリーブ	145	90	3	なし	42000
	グラシエルグリーブ	152	62	5	なし	31800
	レディオスグリーブ	172	70	4	なし	115000
	アシュラグリーブ	155	80	3	U	42240
	エクリプスブーツ	150	60	3	U	42240
	ティターンサバトン	195	95	4	U	42240
	ネメシスフラップ	92	45	2	なし	17000
	エルオスフラップ	68	66	1	なし	15400
	フレイアフラップ	92	48	2	なし	17700
	バルヴァフラップ	76	74	1	なし	18100
	グリスリフラップ	94	50	2	なし	19000
	ヘルヴェルフラップ	86	82	1	なし	21200

DATA

装備データ

部位	装備品	名前	物理	魔法	炎	氷	雷	風	毒	状態異常
腕	腕部バース	イシュターフフラップ	104	62	1	なし				
		エルルカフラップ	120	50	2	なし				
		アスタルテフラップ	115	70	2	なし				
		サクラフラップ	95	95	1	なし				
		千鶴羽フラップ	90	100	2	なし				
		ルキナスフラップ	118	72	1	1				
		エンヤフラップ	100	100	1	1				
		ウラスフラップ	140	64	1	1				
		ローティフラップ	155	135	1	なし				
		セグメントフラップ	160	70	2	なし				
		ミスラフラップ	138	186	3	なし				
		アルティフラップ	110	232	1	なし				
		オーティフラップ	140	158	2	なし				
		コスモフラップ	100	180	3	なし				
		セドナフラップ	175	130	2	なし				

●エーテルジェムリスト

エーテルジェムの見方

- 属性：エーテルジェムの属性。
- 名称：エーテルジェムの名称。
- 装備：エーテルジェムを装備する場所。「武器」と「防具」、さらにどちらにも装備できる「共通」の3種類がある。
- 効果：エーテルジェムを装備したときに得られる効果。発生確率などの具体的な数値は、右記の「ランク別規定値」に

よって決まる。

- ランク別規定値：エーテルジェムには1～Vの5つのランクがあり、ランクが高くなるほど規定値も大きくなり、より強い効果を得ることができる。なお、中にはA・Bの2つの規定値が備わっているものもある。

属性	名称	装備	効果	ランク別規定値					
				5	4	3	2	1	A・B
炎	筋力アップ	共通	筋力が【規定値】%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	
	冷気防御	防具	冷気ダメージを【規定値】%軽減。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~25	
	スリッパ抵抗	防具	スリッパの抵抗力が【規定値】%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	
	スロウ抵抗	防具	スロウの抵抗力が【規定値】%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	
	バインド抵抗	防具	バインドの抵抗力が【規定値】%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	
	バフ時間プラス	防具	ジェムのバフ効果時間が【規定値】%延長。	10~20	30~40	50~60	70~80	90~100	
	武器発動アップ	武器	武器のジェム発動率が【規定値】%上昇。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	
	筋力ダウン	武器	オートのみとき【規定値】%で相手の筋力を【規定値】%下げる。	A:2~4 B:10	A:6~8 B:12	A:10~12 B:16	A:14~16 B:20	A:18~20 B:25	
	炎熱強化	武器	敵に与える炎熱ダメージが【規定値】%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	
	炎熱追撃	武器	オートアタック時【規定値】%の確率で追加の炎熱ダメージを【規定値】%だけ与える。	A:20~30 B:10	A:40~50 B:12	A:60~70 B:16	A:80~90 B:20	A:100~120 B:25	
	スパイク	防具	攻撃を受けたときダメージを【規定値】%与える。	20~40	60~80	100~120	140~160	180~200	
	復活HPアップ	共通	再生時のHP回復量が【規定値】%上昇。	4~6	8~10	12~14	16~18	20~22	
	振動デフレーション	共通	バトロバ開始時にデフレーションが【規定値】%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	
	ヘイトアップ	武器	攻撃時と仲間回復時のヘイトが【規定値】%上昇。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	
	EXPアップ	共通	敵撃破時のEXPが【規定値】%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	
水	HPアップ	共通	最大HPが【規定値】%上昇。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	
	氷防御	防具	氷ダメージを【規定値】%軽減。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~25	
	スパイク防御	防具	スパイクダメージを【規定値】%軽減。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~50	
	パラライズ抵抗	防具	パラライズの抵抗力が【規定値】%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~40	
	全デバフ抵抗	防具	全デバフの抵抗力が【規定値】%上昇。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~40	
	回復アップ	防具	自分へのHP回復量が【規定値】%上昇。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	
	オーラヒール	防具	オーラ発動中、2秒ごとにHPが【規定値】回復。	10~20	30~40	50~60	70~80	90~100	
	ダメージヒール	防具	攻撃を受けたとき【規定値】%の確率でHPが【規定値】%だけ回復。	A:10~20 B:10	A:30~40 B:12	A:50~60 B:16	A:70~80 B:20	A:90~100 B:25	
	アーツヒール	武器	アーツ使用時にHPが【規定値】%回復。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	
	HP吸収	武器	オートのみとき【規定値】%の確率でHPが【規定値】%だけ回復。	A:10~20 B:5	A:30~40 B:8	A:50~60 B:12	A:70~80 B:15	A:90~100 B:20	
	戦闘不能抵抗	防具	戦闘不能時、【規定値】%の確率で生存（HP回復量は1）。	4~10	12~18	20~26	28~34	36~42	
	APアップ	共通	敵撃破時、APが【規定値】%上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	
	水上浮遊	共通	水上の敵の炎熱ダメージが【規定値】%軽減。	2~10	12~20	22~30	32~40	42~50	
	自然回復アップ	防具	非戦闘時のHP自然回復量が【規定値】%上昇。	2~4	6~8	10~12	14~16	18~20	
	地形耐性	防具	地形から受けるダメージを【規定値】%軽減。	2~10	12~20	22~30	32~40	42~50	
雷	エーテルアップ	共通	エーテル力が【規定値】%だけ上昇。	5~10	15~20	25~30	35~40	45~50	
	ダブルアタック	武器	オートのみとき【規定値】%で2回攻撃が発生。	2~6	8~12	14~18	20~24	26~30	

DATA



コレクション & 素材リスト

コレクション & 素材リストの見方

●名称: コレクションや素材の名称。どちらも五十音順に並んでいる。

●入手方法: コレクションや素材の入手方法。基本的にコレクションは落ちているエリアを、素材は倒すことができることのあるエネミーを紹介している。また、物々交換で入手する場合は、該当する人名および所在地を記載している。

●売却: コレクションや素材を売却するときの価格。

●コレクションリスト

名前	入手方法	売却
アートコアコイル	ガラハド要塞	1890
アイスアイセザル	ヴァラク雪山	1254
アイスキューイ	落ちた腕	924
アイスキヤベツ	ヴァラク雪山	1368
アイハシミョウ	ルバ(サイハテ村)との物々交換	1620
アイヤマ	マクナ原生林	648
青メロン	燐光の地ザトール	1066
アソソラカメムシ	マクナ原生林	720
アソソラバーク	巨神脚	624
赤色レタス	コロニー9	300
赤さびボルト	巨神脚	528
アキシィ	燐光の地ザトール	594
悪魔グラビティ	巨神脚	672
アサギキミ	中央工廠	750
アサツユカミキリ	中央工廠	900
朝顔のサイコロ	燐光の地ザトール	990
アスバラボム	エルト海	810
アスライトッポ	巨神脚内	1248
アセロラエンドウ	機神界フィールド	1104
アッシュフォックス	マクナ原生林	432
アブソードブランチ	監獄島	714
あまあまういんな	ハイエンター要塞	672
アマアマライム	帝都アグニラータ	1152
あまあまワサビ	コロニー9	180
アマイロチャウ	テフラ洞窟	378
アメシストオーニラ	ヴァラク雪山	912
アメシストレモン	大剣の深谷	1800
アンカオイ	エルト海	1350
アンブリコタートル	コロニー6	432
イエローキャット	中央探鉱場	960
イカリモンキー	監獄島	714
イナズミタチ	監獄島	1020
イラフランプ	落ちた腕	1056
ウールロック	燐光の地ザトール	660
ウォーターボード	燐光の地ザトール	528
永遠の新芽	大剣の深谷	1680
エーデルブラム	ヴァラク雪山	684
エーデルヘル	中央探鉱場	600
エクスパンハンサー	中央工廠	3600
エセボイズンアイビー	落ちた腕	1716
エセボイズンカガ	マクナ原生林	648
エメラルドスノウ	ヴァラク雪山	1026
エレクトリックフィラ	落ちた腕	1188
エンゼルエンジンA	中央工廠	2250
エンゼルエンジンB	レイ(マシーナの隠れ里)との物々交換	1980
エンヘルベギ	落ちた腕	1584
オイルオイスター	落ちた腕	528
オイルキツネ	中央工廠	1500
オイルブランチ	エルト海	630
オオシロバチ	コロニー9	180
オドリス	監獄島	1020
オドリゴ	コロニー9	270

名前	入手方法
ガールズスキニー	ヴァラク雪山
化石サル	マクナ原生林
カムカムラディッシュ	コロニー9
キョウクリスタル	帝都アグニラータ
キュートストロベリ	燐光の地ザトール
キュットラン	コロニー6
巨獣ハンドカフ	ヴァラク雪山
キリのキリ	燐光の地ザトール
空襲クラッシュ	ガラハド要塞
クエンカムカム	大剣の深谷
クラブトウ	テフラ洞窟
クリアーモント	テフラ洞窟
グリーンカム	監獄島
グリーンタイオード	ハイエンター要塞
クリスタルフロッグ	ヴァラク雪山
クリムゾンギア	大剣の深谷
クルイモ	コロニー9
クルクルレモン	帝都アグニラータ
クルミグレイプ	巨神脚
クレージミント	テフラ洞窟
クレナイスダチ	サイハテ村
クレナイテントウ	マクナ原生林
クロザクラ	大剣の深谷
クロスチロール	中央工廠
クロボタン	ヴァラク雪山
クロマメレバー	巨神脚内
クロメタルカナブン	中央探鉱場
グンジョウアリ	ガラハド要塞
ケーブルネズミー	中央工廠
コウゴウタマシ	サイハテ村
鋼鉄アウイン	エルト海
鋼鉄の絹布	テフラ洞窟
幸福の小さなコイン	ミュキシリア(コロニー6)との物々交換
幸福の羽	帝都アグニラータ
コーレデンスイカ	落ちた腕
ゴールドゴボウ	エルト海
ゴールドコンデンサ	大剣の深谷
コガネイモムシ	テフラ洞窟
ココアワリ	コロニー9
コハクの葉っぱ	落ちた腕
ゴムカミキリ	中央探鉱場
金色鎧甲	オルクホング(コロニー6)との物々交換
船内の探照	監獄島
コンプタケ	マクナ原生林
砂金のマボロシ	巨神脚
サチベリア	コロニー9
サルサベリア	巨神脚内
サウーダイコン	ヴァラク雪山
サンサンイチジク	テフラ洞窟
サンダーコンパス	ジャック(エルト海)との物々交換
シーブルーストーン	機神界フィールド

	入手方法	売価
中央工廠	2250	
テフラ洞窟	672	
帝都アグニラータ	1152	
落ちた腕	1320	
ヴァラク雪山	1026	
巨神脚	528	
ガラハド要塞	882	
巨神脚	432	
機神界フィールド	1104	
マクナ原生林	792	
ヴァラク雪山	2622	
巨神脚	720	
エルト海	1260	
巨神脚	384	
コロニー9	210	
中央工廠	2100	
中央採掘場	660	
エルト海	990	
コロニー6	864	
エルト海	810	
エルト海	720	
機神界フィールド	690	
監獄島	510	
中央採掘場	660	
落ちた腕	2112	
帝都アカモート	768	
機神界フィールド	4278	
エルト海	720	
テフラ洞窟	294	
テフラ洞窟	378	
機神界フィールド	1380	
巨神脚	336	
燐光の地ゲートール	1122	
ヴァラク雪山	1368	
巨神脚	240	
監獄島	612	
コロニー6	864	
コロニー9	270	
落ちた腕	1452	
マクナ原生林	432	
帝都アグニラータ	1728	
帝都アグニラータ	720	
エルト海	900	
巨神脚内	1716	
マクナ原生林	936	
コロニー6	486	
機神界フィールド	1656	
機神界フィールド	1380	
落ちた腕	1188	
ガラハド要塞	1260	
監獄島	714	
監獄島	918	
ヴァラク雪山	1140	
コロニー6	702	
落ちた腕	2112	
燐光の地ゲートール	660	
ガラハド要塞	1764	
監獄島	714	
エルト海	540	
マクナ原生林	864	
エルト海	630	
ヴァラク雪山	570	
テフラ洞窟	294	
エルト海	720	
大剣の深谷	720	
落ちた腕	2376	
ソニア(コロニー9)との密々交換	1620	

名前	入手方法	売価
ナラクノミズスマシ	マクナ原生林	720
ナルコユリロード	機神界フィールド	1518
ニガメロン	大剣の深谷	840
紅色キュービック	コロニー9	390
ニジロタガメ	サイハテ村	390
ヌレラットット	ヴァラク雪山	1026
ネズウサ	燐光の地ゲートール	792
ノキス	マクナ原生林	720
バーツ・ノーブル	中央工廠	2550
ハートネジ	監獄島	918
ハートピーチ	帝都アカモート	1536
ハードホウレン	巨神脚	432
バーブルライト	大剣の深谷	840
ハイヴァイオレット	エルト海	1350
ハイエルトブルー	帝都アグニラータ	2160
ハイエントシュエル	巨神脚内	2184
ハイクアッドブラッド	監獄島	1734
ハイクロフボット	大剣の深谷	1560
ハイパネルブラック	サイハテ村	1248
バタスプリング	ガラハド要塞	1134
ハッピーウサギ	テフラ洞窟	378
ハミングオオバ	マクナ原生林	648
ハミングキャット	燐光の地ゲートール	594
ハミングブラム	巨神脚	384
ハミングメキャベツ	燐光の地ゲートール	726
ヒヨケムシ	機神界フィールド	1242
ヒョーネストーン	巨神脚	336
ビターキウィ	マクナ原生林	864
ビタープロコリー	大剣の深谷	1080
必殺ハンブル	巨神脚	1008
ヒマワリローグ	燐光の地ゲートール	660
ヒメミレス	マクナ原生林	360
白夜フリーチ	コロニー6	972
ビュアアセロラ	マクナ原生林	792
ひよひよひよひよ	機神界フィールド	2346
ブリットナシ	サイハテ村	624
ファイアフル	ヴァラク雪山	1140
ファイアブロン	中央採掘場	960
ファイアベッパ	大剣の深谷	1320
ファンシーボルト	帝都アグニラータ	1584
フェザースリーフ	燐光の地ゲートール	858
フカミドシジミ	ハイエントー場所	588
フシドネジ	中央工廠	1800
ブドウゼンマイ	帝都アグニラータ	1296
フニャフニャマコ	マクナ原生林	1152
フマンカナブン	コロニー9	450
ブロッカール	中央採掘場	420
ブラックアッシュ	ヴァラク雪山	798
ブラックキウィ	コロニー9	240
ブラックチップ	中央採掘場	780
ブラッドオイル	中央工廠	1200
ブラッドワーム	巨神脚内	1560
フリージアシスト	帝都アグニラータ	2016
プリズムカデ	中央工廠	1650
ブルーギアの破片	燐光の地ゲートール	528
ブルーチェーン	コロニー9	300
ブルーライトアンプ	帝都アグニラータ	1152
フレイムブレイム	機神界フィールド	1794
プレートスノー	コロニー9	450
フレッシュメロン	中央工廠	1800
ブロンズウッド	機神界フィールド	1380
ベナパウラー	大剣の深谷	960
ヘルスウィーティー	監獄島	816
ボイズンツルレイシ	燐光の地ゲートール	660
ホウキつらら	ヴァラク雪山	798
ホクジョビオラ	大剣の深谷	2040
ホットキャベツ	巨神脚	576

DATA

マシン&素材リスト

名称	入手方法	売値
ホットバナナ	帝都アグニータ	1008
ホットバナナ	落ちた腕	1188
ホットむらさきイモ	巨神脚	384
ポッパンカワグ	テフラ洞窟	420
ポッパンチャコル	中央採掘場	480
ポッパンテフ	燐光の地ザートル	528
ほっふんばっくす	ライハチ村	1092
ポボタンホボ	コロニー9	210
ボムマキカゲ	コロニー6	432
ホレルゲン	ジェリコン(コロニー6)との 物々交換	5625
ホワイカパー	監獄島	1224
ホワイチューブ	ハイエンター 監所	840
ホワイデル	エルト海	990
ホワイプラム	落ちた腕	1188
マクナ アマミツ	マクナ 原生林	648
マクロバッシュン	ハイエンター 監所	1428
真砂のエンパン	マクナ 原生林	1872
マッドアイズ	巨神脚	480
マッドモス	監獄島	816
まよいツタ	テフラ洞窟	294
まよぬグク	テフラ洞窟	294
マリンマーブル	エルト海	1440
ミートパブリカ	大森の渓谷	1320
ミスティックグリア	帝都アカモート	768
ミズデントウ	ハイエンター 監所	756
ミズミズメロン	大森の渓谷	1680
ミッシングツリー	帝都アグニータ	2736
ムシスベリ	機神界フィールド	1932
ムシマンゴー	落ちた腕	924
メックタピラ	中央工廠	1500
メリーカンギク	燐光の地ザートル	396

名称	入手方法
メルヘンダイオード	帝都アグニータ
モエランチュラ	巨神脚
モスプレート	機神界フィールド
モグンブルーギア	機神界フィールド
モダンレジスタ	監獄島
モネズミ	テフラ洞窟
もふもふもちうふ	帝都アカモート
開夜ドラマチック	帝都アグニータ
ユウババツ	巨神脚
輪状カーニバル	燐光の地ザートル
ライトバット	中央採掘場
高門のヘミスフィア	帝都アカモート
ラセンランブ	ハイエンター 監所
らたたらったった	巨神脚内
ラビットストーン	ヴァラク雪山
ラビットタイオード	コロニー9
ラブリーフッキー	ヴァラク雪山
ラムネスカイ	マクナ 原生林
リーフ ミステリー	テフラ洞窟
リーフコイル	中央工廠
リーベクレイン	中央採掘場
リュウゼイスズミシ	マクナ 原生林
リンタイ	燐光の地ザートル
ルビー・マンゴスチン	ヴァラク雪山
レウシアシルバー	帝都アグニータ
レッドドリアン	巨神脚
レッドフロンティア	大森の渓谷
レディコイル	中央採掘場
レトロダイオード	機神界フィールド
レモンセキ	燐光の地ザートル
ワインディングギア	巨神脚
ワスレバナ	燐光の地ザートル

●素材リスト

名称	入手方法	売値
アーケシュの肉片	トレド・アーケシュなど	5230
赤い羽根	スカイ・ローグなど	340
歌鳥の鱗角	フレーム・アントルなど	300
悪魔王の悠久草火	悪魔王ドラゴニアなど	21600
アスタスの竜崎表皮	コース・アスタスなど	2650
汗臭い布	ボウ・フーティなど	520
厚い白根	オロス・クライブなど	1400
穴あき水かさ	キュート・クログ	110
アビスの千金粒	ラディオ・アビスなど	2470
アビスのロイヤル蜜	ベトラ・アビスなど	1220
相対だけの大トロ	フェア・サモン	1230
アリエスの幻雪肉	コスタ・アリエスなど	3370
アルドンの元石鉱	マグニス・アルドン	7560
アルドンの太角	レック・アルドンなど	940
アルマのニミルク	ヘビー・アルマ	310
アルマの親王ミルク	ドーター・アルマなど	920
アルマのマミミルク	ブレイン・アルマなど	2160
暗黒種の爪	ギマラン・エーグルなど	2020
アンセルの高圧縮肉	エルト・アンセル	2040
アンセルの七色密焼き	アトミス・アンセルなど	3410
アンセルの七色羽洗	マクナ・アンセルなど	1850
アンドスの白金鉄板	ネーロ・アンドスなど	2970
アンドスの強炎装甲	空虛のガルティーン	7560
アンドスの氷世グリス	フラーベル・アンドス	2160
アンドスの長アンテナ	アスール・アンドス	2570
アントルの生きた複眼	レック・アントルなど	570
アントルの火液袋	エント・アントル	2130
アントルの糖上アゴ	キリング・アントルなど	1510

名称	入手方法
アントルの白銀糸	リウス・アントルなど
アントルの水晶歯輪	イエロー・アントルなど
アントルの銀いアゴ	リッジ・アントル
アントルの鉄糸	マクナ・アントルなど
アントルの寝袋	テトラ・ボットなど
アントルのフェロモン	フレーム・アントルなど
アンノウンの三色肉	エクス・アンノウン
イグーナ族の皮製品	ファイター・イグーナなど
イグーナ族の石器	デュエル・イグーナなど
ヴァンプの親知らず	ガスト・ヴァンプなど
ヴァンプの髪留め	シャドウ・ヴァンプなど
ヴァンプの黒八重歯	ドラック・ヴァンプなど
ヴァンプの青翼	エアー・ヴァンプなど
ヴァンプの珍珠灰屑	テネブ・ヴァンプなど
ヴァンプの珍珠羽	シェーラ・ヴァンプ
ヴァンプの乳歯	ザトル・ヴァンプなど
ヴァンプの髪羽根	テシベスト・ヴァンプなど
ヴァンプの八歯歯	リトル・ヴァンプ
ワーバーの寝石	機神のワーバー
ワーバーの神火	イトムス・ワーバー
ワーバーの雷気鉄	ブラッド・ワーバーなど
ワーバーの光牙	アシッド・ワーバーなど
ワーバーの豆眼明	ウォーター・ワーバーなど
ウェルス・グリフ	神皇のレゾーナなど
ヴォルフの王室毛皮	カエルム・ヴォルフなど
ヴォルフの派手毛皮	ザトル・ヴォルフなど
ヴォルフの頭毛皮	レック・ヴォルフなど
薄い血液	マクナ・フェリスなど

部類	入手方法	売価
目録	ホバート・ホバートなど	2140
川の真紅目玉	ギマラン・エーグル	5780
力戦肉	キコニア・エキナなど	1850
山岳小隊	セトル・エクスなど	3530
海軍小隊	マクナ・エクスなど	1740
の海軍小隊	ステル・エクスなど	2160
リ・グリフ	新編のキスリングなど	3380
クリフ	柔軟なロドリゲスなど	7800
の敵軍首領	マクナ・エル・カなど	1280
の岸二カ水	ベルナ・エル・カ	1510
海	グロム・ネブラなど	1610
戦艦	テネブ・ヴァンブなど	570
海軍	グリーヌ・フェリスなど	7560
海軍	ハルス・オルガなど	790
人評	湖底のオブレス	2270
海軍	ブレイン・アルマ	800
海軍大尉	セガー・オリエスなど	3210
海軍大尉	ハルス・オルガなど	2380
海軍大尉	テラ・オルガなど	640
海軍大尉	リブル・オルガなど	1910
海軍大尉	四二式 偵察型など	340
海軍大尉	八四式機神兵	440
海軍大尉	六七式機神兵	410
海軍大尉	コモン・キャピルなど	60
海軍大尉	スピア・ターキンなど	310
海軍大尉	ヒュエル・レックスなど	7940
海軍大尉	八二式機神兵	1120
海軍大尉	六七式機神兵など	1070
海軍大尉	ボカボカ(コロニー)のヤエミ・リ ータ(中央探検隊)との物々交換	1220
海軍大尉	五五式機神兵	1020
海軍大尉	ブルック・フライングなど	250
海軍大尉	ラケリト・マムートなど	2530
海軍大尉	スハリス・バクールなど	1180
海軍大尉	ロック・クライブなど	410
海軍大尉	ジュリー・セルラなど	2750
海軍大尉	フラーベル・アンドス	790
海軍大尉	エルト・ヒルンなど	650
海軍大尉	ヘルナ・エル・カ	550
海軍大尉	コモン・キャピルなど	190
海軍大尉	キュート・キャピルなど	250
海軍大尉	ロイヤル・キャピル	5290
海軍大尉	ザトル・キャピル	860
海軍大尉	偵察型・PROTO	4060
海軍大尉	三五式・PROTO	3930
海軍大尉	八七式・PROTOなど	4350
海軍大尉	五六式・PROTOなど	4140
海軍大尉	四四式・VIOLAなど	4350
海軍大尉	強襲型・SCOUTなど	5330
海軍大尉	九一式・DOGMAなど	5770
海軍大尉	三七式・ZEBRAなど	4220
海軍大尉	八四式・GRUNTなど	4880
海軍大尉	六六式・POKERなど	4660
海軍大尉	五五式・GRACEなど	4440
海軍大尉	百八式・SPADEなど	6360
海軍大尉	七六式・MOSIなど	5330
海軍大尉	防衛型・ONIONなど	5240
海軍大尉	サンジ・ヴェヘモス	2240
海軍大尉	アーシャ・テレシア	15120
海軍大尉	デヴィ・セルラ	2900
海軍大尉	フオーノ・ネブラなど	2870
海軍大尉	三五式正統型など	1260
海軍大尉	八五式正統型など	1700
海軍大尉	六六式正統型など	1510
海軍大尉	崖上のバイエルン	740
海軍大尉	エントマ・キングなど	2130
海軍大尉	伝説のエンプレス	2040

部類	入手方法	売価
クイーンの塗装金糸	永劫のバレスアテナなど	5290
クイーンの秘蔵詞	鎮守のクイーン	1220
霧りかけの赤身	ルーナ・グラティなど	720
霧のある肝	マクナ・サモンなど	580
クライブの岩ハウス	ピーチ・クライブなど	300
クライブの修習部品	ジャンク・クライブ	1180
クライブの岩中巨	オロス・クライブ	4350
クライブの赤身	コリエンテ・クライブ	4780
クライブの鉄製芸術	ソリッド・クライブなど	2270
クライブの岩ハウス	コロニー・クライブ	320
クライブの赤身	ロック・クライブなど	1260
クライブの磨き石	ディザー・クライブなど	660
グラティの光沢	ルーナ・グラティ	2270
グラティの十色白子	ソール・グラティ	6520
クレアール・グリフ	荒神のエリゴスなど	29700
黒い靴クズ	イクエス・アンソウ	1510
クロードの暗黒目玉	ジャンク・クロードなど	1800
クロードの宝袋	コビス・クロードなど	1220
クロードの秘宝	グロヴ・クロードなど	6800
グロヴの赤付け薬	ノーブル・グロヴなど	760
グロヴの白レバー	デック・グロヴ	1560
グロヴのタイア球	イアン・グロヴ	8320
グロヴの血汗	マクナ・グロヴ	2300
グロヴの赤き袋	シンク・グロヴ	400
グロヴの百歩司	ボイズン・グロヴ	1700
グロヴのモモ肉	ビグ・グロヴなど	1030
グロヴの暴動油	キュート・グロヴ	320
グロヴの笑い袋	ヘヴィー・グロヴなど	2380
獣臭い毛皮	レック・アルマなど	300
元素の欠片	アクア・ネブラなど	5000
元素の塊	ベネス・ネブラなど	12000
元素の本質	ランタ・ネブラなど	3980
雷雨の元素	アクア・ネブラ	2320
高品質の機界部品・小	ラール・セルラ	2840
硬質な機界部品・小	四四式・VIOLAなど	1480
硬質な機界部品・中	八四式・GRUNTなど	1920
硬質な機界部品・大	強襲型・SCOUTなど	1780
洪水の元素	フィウメ・ネブラ	10830
高品質の機界部品・小	三八式・ESSAYなど	1570
高品質の機界部品・大	八八式・WOIなど	2040
高品質の機界部品・中	六八式・MARCHなど	1880
雷電の元素	ソラーレ・ネブラ	11480
崖上のクロコ	スローネ・サーディなど	2210
崖上の大角	スローネ・ゴゴールなど	2310
崖上のクチバシ	ケルプ・フライングなど	1890
崖上の獣皮	アルバム・ホックスなど	2100
崖上の白子	ヒュエル・レックスなど	2430
崖上の軟体皮	エルト・ラーナなど	2310
崖上の虫アゴ	ジャダ・スパイトなど	1470
機火の元素	クラーレ・ネブラなど	11020
ゴゴールの隠しオヤツ	伝説のゴゴール	1680
ゴゴールの獣王角	スローネ・ゴゴールなど	7560
小雨の元素	アクア・ネブラ	1350
古代防衛機構の表甲	ローズウェスト(コロニー)との 物々交換など	450
コロナの元素	バグルス・ネブラ	9320
ゴウゴウの毛	リトル・バニットなど	80
壊れた機界部品・小	三三式機神兵など	200
壊れた機界部品・大	八二式機神兵など	260
壊れた機界部品・中	六三式機神兵など	240
サーディの獣皮	メロウ・サーディ	860
サーディの三世記トロ	スローネ・サーディなど	7940
サーディの新証赤身	湖底のマクグレーナ	290
サーディの秘蔵赤身	ワホル・サーディなど	1830
最新鋭の機界部品・小	三七式・EAGERなど	1570
最新鋭の機界部品・大	伝説型・EMBERなど	2040
最新鋭の機界部品・中	六七式・HASIEなど	1880

名前	入手の道	取得
サウラーの獣帝大牙	ディノル・サウラーなど	7590
砂塵の元素	カーリス・ネブラ	3000
砂塵の元素	ラング・ネブラなど	10560
さびた機界部品・小	三式機神兵など	310
さびた機界部品・大	八式機神兵	340
さびた機界部品・中	五三式機神兵など	260
サモンの高級魚粉	フェア・サモン	4350
サモンの実や大トロ	マクナ・サモン	2190
サモンの子	レック・サモン	970
サモンの生肉・白身	コロニー・サモン	210
サラザラ皮酒	メルド・リザドなど	130
しおれたトサカ	ジャンゴ・クロードなど	520
シゴワットの元素	ブルガノン・ネブラ	9830
次世代クランク部品	六八式・MISER	5180
次世代ジェット部品	強襲式・DIARYなど	5560
次世代スラスタ部品	九七式・CYCLEなど	5650
次世代チャンパー部品	八七式・GRANDなど	5420
次世代プラグ部品	三六式・FAIRYなど	4470
次世代プレート部品	六七式・HASIEなど	5180
次世代フレーム部品	五三式・THANKなど	4710
次世代メインコア部品	駆逐式・EMBERなど	6030
次世代レイン部品	防衛式・SHAMEなど	5560
しめった毛	クラブ・バーヴなど	120
純正クランク部品	キング・スクイズ(コロニー9)との物々交換	590
純正シャフト部品	六三式機神兵	630
純正チャンパー部品	八二式機神兵	720
純正プラグ部品	三一式機神兵	570
純正プレート部品	七二式機神兵	660
純正フレーム部品	六九式機神兵	600
純白のキバ	シャドウ・ヴァンプ	780
上質なベルト	クロウリ・ソロボスなど	1180
しよっぱい焼肉	シェラー・ヴァンプなど	940
新島のシリランダー	コース・アスタスなど	990
スキートの白雲黒蜜	フロム・スキートなど	250
スキートの目露蜜	リトル・スキートなど	150
スキートの幸せ羽根	コーディ・スキート	1510
スキートの豪腕蜜	レック・スキート	520
スキエンティ・グリフ	岸上のパイエルンなど	5100
スタスタの筋肉罐頭	テララ・オルガなど	640
スパイドの龍義素	アドミラル・スパイドなど	5290
スパイドの極上糸	ゲルマン(コロニー6)との物々交換など	1810
スパイドの集音耳	デイレク・スパイドなど	420
スパイドの粘着龍素	レック・スパイド	550
スパイドの龍糸	ワーカー・スパイドなど	510
スパイドの三日月録	パナソウ・スパイドなど	5290
スパイド龍の幸運箱	バンドラ・ボッドなど	5290
スパティ・グリフ	名匠のボティスなど	15000
スピカル族の王族旗	ゴルティ・スピカルなど	6210
スピカル族の鍛え石	マレッサ・スピカルなど	2160
スピカル族の鍛え皮	バルティ・スピカルなど	2160
精密なメインコア	奥地のイグーナなど	7200
セルラの灼熱織物	チマイ・セルラなど	9990
セルラの上質細胞	ジェリー・セルラなど	8510
セルラの伸縮細胞	ラル・セルラなど	8690
セルラの調理料	ウール・セルラなど	9120
龍騎民族の印	火熱のイグーナなど	2300
ソロボス族の黄光石	グローリー・ソロボスなど	5070
ソロボス族の氷光石	クロウリ・ソロボスなど	3370
ターオスの龍皮席	スノー・ターオスなど	2890
ターキン族の龍羽	アンチャー・ターキンなど	860
ターキン族の大龍龍章	中東のオルトリッパ	7560
ターキン族のトサカ	スピア・ターキンなど	900
電撃の元素	ウィンド・ネブラ	2320
小さい背ビレ	レック・サモンなど	270
小さなウロコ	コロニー・サモン	90

名前	入手の道
小さなかざ爪	エアー・ヴァンプなど
小さな甲冑	コロニー・クライブなど
小さな氷かき	ウォーター・ワーバーなど
曲まれたフェイス	重産型フェイスなど
中古のシリランダー	ネーロ・アンドス
チルキン族の幸福指輪	ボウ・チルキン
チルキン族の百年飾	ボグーン・チルキンなど
つたない道具	エーテル・イグーナなど
ディアレク・グリフ	七龍のグシオンなど
ディノスの千里舌	ベルベール・ディノスなど
ディノスの龍光石	トニトル・ディノスなど
鉄の塊	デテラ・ボッドなど
テレシアのエーテル羽	レク(サイハチ村)との物々交換
テレシアのエーテル袋	ツツル(サイハチ村)との物々交換
テレシアの道手紙	リコルヌ・テレシアなど
テレシアの古典詩書	ギガース・テレシアなど
テレシアの節約指輪	アルル・テレシアなど
テレシアの再生粒子	ドラコス・テレシアなど
テレシアの精熱涙	アサラ・テレシアなど
テレシアの手鏡	アオロ・テレシアなど
テレシアの天候時計	コールス(皇都アカモト)との物々交換
テレシアの光羽根	ボエニウス・テレシアなど
テレシアの皮膚	憤怒のジョーサン
テレシアの龍眼筆	アサラ・テレシアなど
天空の宝玉	後光のプテリス
テンプス・グリフ	主威のモルドレッドなど
トゥードの宝石中環	カルボン・トゥードなど
トゥーターの透明スーパ	マウンド・トゥーターなど
トゥーターの不死苔	ザトル・トゥーターなど
トキロスの求婚羽根	常盤のムラクモ
トキロスの龍玉羽	レック・トキロスなど
交感の元素	ボーン・ネブラなど
どろどろの液体	リウス・アントルなど
泥ちれの龍皮	ベビー・アルマ
鈍色のカラ	ソリッド・クライブ
ぬめらかな獣肉	ステララ・エクス
軟体の龍液	ノーブル・グロッグ
にくにくしい肉	ランボ・ボニオなど
煮つけた龍球	イムス・ワーバーなど
鈍色の甲羅	マウンド・トゥーター
ぬめりの表皮	クロロ・ライアなど
ヌルヌルの舌	レック・リザドなど
ネバ(ネバ粘液)	アッシュ・ワーバーなど
ノコ状の虫脚	イエロー・アントルなど
バグールのつば焼き	クルス・バグールなど
バグールの凍結焼き	スバラス・バグール
発光する龍殻	トレド・アーケシュ
バニアの龍製ハム	エーテル・バニア
バニアの龍製香水	オーガー・バニアなど
バニアの龍製木材	アイアン・バニアなど
バニアの龍製正装	ファルセル・バニアなど
バニアの肉味ハンコ	クラブ・バニア
バニアの虫歯い木材	ウォロー・バニア
バニットの龍製木材	ウッド・バニットなど
バニットのクズ鉄	クラフト・バニットなど
バニットの幸せ苗木	アーム・バニットなど
バニットの活板鉄材	ジャンク・バニットなど
バニットの肉味ハンコ	リトル・バニットなど
ハリのある皮	ヘヴィー・グロッグ
バルカスの千両飾	カウラ・バルカスなど
汎用クランク部品	四二式機神兵など
汎用シャフト部品	六四式機神兵など
汎用プラグ部品	三二式機神兵など
汎用プレート部品	五三式機神兵など
汎用ジェット部品	エインや(巨神機)やタリ(コロニー6)との物々交換

	入手方法	売値
グローリー ソロボスなど	1610	
ボエニクス・テレシアなど	4060	
バルディ・スピカルなど	720	
フロスト・ネブラ	11340	
リーフ・ネブラなど	5780	
エルト・ヒルンなど	1940	
ククコロ・フラミーなど	1300	
デビト・フーティなど	2270	
ウニーネ・フーティなど	2270	
スカウト・フーティなど	1740	
ボウ・フーティなど	1740	
マクナ・フェリスなど	2050	
ノート・フェリス	3530	
アーム・バニットなど	260	
三四式雷撃型など	1200	
七八式白兵大型など	1560	
七八式機神兵 美など	1440	
モルレー・ホッグスなど	430	
コルーバ・フェリスなど	7440	
レレバ・フェリスなど	3650	
ブレード・ウーバー	1520	
ウェザー・フライアなど	540	
ハビネス・フライア	2750	
コロニー・フライアなど	700	
アトモス・フライア	1130	
セラフ・フラミーなど	6800	
ケルブ・フラミー	6520	
ククコロ・フラミーなど	3730	
レイク・フラミーなど	240	
ザトール・フラミーなど	1160	
ブルック・フラミーなど	700	
オルガ・ルファス	900	
銀翼型・PROIOなど	1660	
ハセツ・PROIO	1790	
セスタ・レクソスなど	1350	
ラクティー・レクソス	910	
サンジバル・ベモスなど	6120	
終世のマークスなど	45000	
キーンノ(皇都アカモート)との 物々交換	4280	
バベリ・ボークなど	6730	
ハード・ホッグスなど	340	
ウェザー・フライアなど	190	
モルレー・ホッグスなど	1650	
イーजू・ホッグスなど	820	
アルブム・ホッグスなど	7560	
ボーキユ・ホッグス	3370	
ハード・ホッグスなど	1120	
ニース・ポニオなど	860	
ランボ・ポニオ	3930	
トニトル・ディノスなど	630	
ホバート・ホバート	6000	
コロニー・フライアなど	230	
アーシャ・テレシアなど	4200	
アレル・テレシアなど	4600	
ラケリト・マムート	7210	
デジレン(コロニー?)との物々 交換など	2720	
クラチーレ・ネブラ	11480	
ペトラ・アビスなど	390	
ウーカーン・ネブラなど	6160	
ユーディ・スキートなど	600	
ワーカー・スパイトなど	150	
モンタ・モラモラなど	3200	
ジェリコン(皇都アカモート)と の物々交換	4670	
リトル・ヴァンプなど	70	

品名	入手方法	売値
汚れた雪羽根	ボウ・チルキンなど	1020
ラーナの樹上爪	ロコ(コロニー?)との物々交換	2380
ラーナの十二胸皮	エルト・ラーナなど	7440
ライアの肉汁エイヒレ	クロロ・ライアなど	2270
ライアの溶滑油	ニューゲイト・ライアなど	6430
落雷の元素	サルドクス・ネブラ	5180
ラティオ・グリフ	早業のラムシャイドなど	2250
ランプスの銀サリウム	トラモント・ランプスなど	2750
ランプスのシリウム	トーチカ・ランプスなど	1130
ランプスの太陽粒	フェミニ・ランプス	5290
ランプスの苔水	コロニー・ランプス	680
ランプスの発光液	ナイト・ランプスなど	600
リザドの動く尻尾	メルド・リザドなど	360
リザドの月光宝玉	ドルシェ・リザド	8320
リザドの進化爪	コロニー・リザド	1070
リザドの模様入り爪	レグ・リザド	990
立派な大角	コスタ・アリスなど	1120
立派なチョンマゲ	ウニーネ・フーティなど	830
リペルタス・グリフ	ボーン・サモンなど	1200
良質クランク部品	四六式兵人型 偵など	3530
良質ジェット部品	強襲式機神兵 攻など	4140
良質シャフト部品	六三式改良人型など	3780
良質ヒューズ部品	七八式機神兵 基	3780
良質プラグ部品	三四式雷撃型など	3420
良質ブランチ部品	八二式白兵大型など	4320
良質プレート部品	六三式改良人型など	3960
良質フレーム部品	五四式改良人型など	3600
良質メインコア部品	百四式要塞型など	7200
良質ユニット部品	超火力七一式機神兵など	4860
良質レンズ部品	シータクロス(マシーナの隠れ 星)との物々交換	4460
ルファスの制御装置	オルガ・ルファス	2700
レクソス神の沸焼	雷鳴のダブロン	7970
レクソスの銀心臓	セスタ・レクソスなど	4040
レクソスの虹色ヒゲ	ラクティー・レクソス	2490
レクソスの魔王蒲焼	炎獄のレクシール	5220
烈風の元素	ウラガーノ・ネブラ	10100
老化した虫脚	キュート・キャピルなど	80
ローグルの斧トサカ	ミスト・ローグルなど	1340
ローグルの白金翼	ラスト・ローグルなど	6800
ローグルの深紅羽根	スカイ・ローグル	1100
割れたかざ爪	ザトール・ヴァンプなど	390
割れたハサミ	ディザー・クライブなど	220

DATA

「コンシューマー」&「素材」リスト



クエストリスト

クエストリストの使い方

- 1 クエストが発生するエリア。
- 2 クエストの番号。
- 3 クエストの名称。

- 4 クエストが発生させるために必要な条件。「○○が先頭」とは、特定のキャラクターを先頭に立たせて依頼人と話すことを表している。また、「G000」とはクエストの番号を表している。
- 5 クエストの依頼人。()には依頼人がいる場所および時間帯を記している。

- 6 クエストを完了したときに獲得できる報酬。アイテムの意味は下記のとおり。

調: 評判 金: お金 (G) 闘: 経験値 (EXP)

宝: アイテム 開: スキルライン開放 倒: その他

- 7 クエストを受注してから完了するまでの手順。なお、○を倒して入手とは、特定のエネミーを倒して、宝箱の中からアイテムを入手することを表している。なお、このとき欲しいアイテムが必ず入手できるだけでなく、宝箱に別のアイテムが入っている場合もある。

コロニー

001	息子の形見	条件 コロニー9襲撃後	依頼人 ツリル(商業区・北東2F/am7~pm10)
		報酬 調上昇 金4500 闘1500 宝ボマーランサー	
		説明 「ぼろぼろの調」(テフラ洞窟・折りの間)、「ひんまがった鏡」(巨神脚・ダクシャ神像南側)、「刃こぼれたナイフ」(燐光の地サトル・真くお)を し、ツリルと話す。	
002	元気の秘訣	条件 軍事区 正門到達	依頼人 ディオネージス(居住区・南東/am6~pm10)
		報酬 調少し上昇 闘500 闘50 宝ライトシューズ	
		説明 キュート・グロッグ(夜、商業区北西の海岸)を倒すか、ベッティ(コロニー9)との物々交換で「グロッグの薬効油」を2つ集め、ディオ	
003	人気カレー屋のピンチ	条件 軍事区 正門到達/評判★×1以上	依頼人 コバム(商業区・カレー屋/am7~pm3)
		報酬 調少し上昇 闘1200 闘60 宝キャラバングード	
		説明 コロニー9で拾うか、ローズウェスト(コロニー9)との物々交換で「オドリンゴ」を5つ集め、コバムと話す。	
004	孫へのクッキー	条件 軍事区 正門到達	依頼人 マーシャ(商業区・ショップ周辺/am10~pm10)
		報酬 調少し上昇 闘800 闘30 宝スイマーサンダル	
		説明 マーシャから「マーシャのクッキー」を入手し、ジロークに届ける。その後、マーシャと話す。	
005	親バカの靴	条件 ジャンクス入手後/G007クリア/評判★×4以上	依頼人 カンタン(軍事区・北/am6~pm3)
		報酬 調少し上昇 闘42500 闘50000 宝レックスヘルム	
		説明 クラブ・フラミー(軍事区東側の海岸)を倒して「フラミーの素天羽根」を4つ集め、カンタンと話す。	
006	教育熱心なスザンナ	条件 軍事区 正門到達	依頼人 スザンナ(居住区・悪い広場東/am6~pm10)
		報酬 調少し上昇 闘500 闘50 宝ライトキャップ	
		説明 ブロム・スキート(テフラ洞窟入口)を倒すか、ケニルピン(コロニー9)との物々交換で「スキートの甘露黒蜜」を2つ集め、スザンナと話す。	
007	教育過剰なスザンナ	条件 研究機到達/G006クリア/評判★×2以上	依頼人 スザンナ(居住区・悪い広場東/am6~pm10)
		報酬 調少し上昇 闘1500 闘300 宝閃レンジャーキャップ	
		説明 アイアン・パニー(マグ・メルトの遺跡)を倒すか、アルノルト(コロニー9)との物々交換で「パニーの愛用鉄材」を2つ集め、スザンナと話す。	
008	舞い散った花	条件 コロニー9襲撃後	依頼人 フランソワ(居住区・悪い広場西/am6~pm10)
		報酬 調少し上昇 闘750 闘100 宝ソイルガード	
		説明 コロニー9で拾うか、カンタン(コロニー9)との物々交換で「ササベリア」を5つ集め、フランソワと話す。	
009	孤独なニルニー	条件 軍事区 正門到達	依頼人 ニルニー(居住区・南西/am10~pm11)
		報酬 調少し上昇 闘100 闘50 宝ブロックガーダー	
		説明 ニルニーから「ニルニーの手紙」を入手し、クラブに届ける。その後、ニルニーと話す。	
010	機械オウチの腕時計	条件 軍事区 正門到達	依頼人 デジレン(商業区/pm7~pm9)
		報酬 調少し上昇 闘750 闘80 宝物理防衛盾II	
		説明 コロニー9で拾うか、ショール(コロニー9)との物々交換で「ブルーチェーン」を3つ集める。その後、依頼人から預かった「デジレンの研究所で修理する。最後にデジレンに時計を返す。	

ヤーンの 試練	条件 サイハテ村到達/ツィルル&メイニーと会話済み/ディオ ニースとの会話で選択肢「女性のことも～」を選ぶ 報酬 少し上昇 金 5800 銀 5000 団員夜の杖	依頼人 ヤーン(軍事区/am9~pm3)
「ラグース(ノボンアーチ東)を倒し、ヤーンと話す。		
恋愛成就・ 女性編	条件 コロニー9襲撃後/評判★×2以上/エリックのキズナ登 録 報酬 同上昇 金 1200 銀 300 団員シルギア	依頼人 モニカ(軍事区/pm7~pm9)
「ラフ洞窟・嘆きの泉で「テフラドロップ」を拾い、モニカと話す。		
恋愛成就・ 男性編	条件 Q012受注/評判★×2以上 報酬 同上昇 金 1200 銀 300 団員シルブツ	依頼人 アードルフ(軍事区/pm7~pm9)
「ラフ洞窟・嘆きの泉で「テフラドロップ」を拾い、アードルフと話す。		
異文化評論家の 悩み	条件 コロニー9襲撃後 報酬 同上昇	依頼人 レモーレオン(商業区・ランプ屋前/pm7~am3)
「スウィズに話しかけるとQ015に移行。		
高利貸しの 悩み	条件 Q014受注 報酬 同上昇 金 2500 銀 500 団員A:クォークフーツ/B:レンジャーシューズ	依頼人 キング・スウィズ(商業区・北西2F/pm10~am3)
「カバ・レモーレオンと話したあと、居住区の橋の下で「極秘の指令書」を入手しキング・スウィズに見せる。B:イービル・キャピル(テフラ洞窟・川の奥)を倒すが、フランソワ(コロニー9)との物々交換で「キャピルの甘い毒汁」を5つ集め、キング・スウィズと話す。最後に、レモーレオ		
幽会すぎ バム	条件 コロニー9襲撃後/Q003クリア/評判★×2以上 報酬 少し上昇 金 3000 銀 300 団員A:HPアップII/B:エーテル防御増II	依頼人 コバム(商業区・カレー屋/am7~pm3)
「アルマ(対空砲1号機)を倒すが、マッシュ(コロニー9)との物々交換で「アルマの生ミルク」を3つ集め、コバムと話す。B:テフラ洞窟・カ、ゲルマン(脱出艇キャンプ)やミラー(コロニー9)との物々交換で「クレージミント」を3つ集める。その後、バオラ・コバムと順に話す。		
グッド・ ハオラ	条件 カルナ加入後/Q016のAルートクリア/評判★×3以上 報酬 同上昇 金 3500 銀 550 団員クォークレギンス	依頼人 コバム(商業区・カレー屋/am7~pm3)
「話したあと、悪逆のバニット(所産の池)を倒す。その後、バオラ・コバムと順に話す。		
スラング・ コバム	条件 カルナ加入後/Q016のBルートクリア/評判★×3以上 報酬 同上昇 金 3500 銀 250 団員クォークガード	依頼人 コバム(商業区・カレー屋/am7~pm3)
「バリン(巨神砲)を倒すが、オルガ(コロニー6)との物々交換で「サモンの白子」を5つ集め、コバムと話す。さらに、巨神脚で「ジュシート」を拾い、コバムと話す。		
ハオラと トリネ	条件 コロニー9襲撃後 報酬 同上昇 金 200 銀 20000 団員気絶時間プラスIV	依頼人 ネリネ(居住区・漁いの広場/am10~pm3)
「ラインのキズナを2000以上にしてネリネと話したあと、シュルクとラインのキズナを3000以上にしてバオラと話す。最後に女性同士		
のキズナを1000以上にしてバオラやネリネと話す。		
野望・準備編	条件 コロニー9襲撃後 報酬 同上昇 金 1000 銀 150 団員心気アップII	依頼人 ソルトセサミ(商業区・南東/pm8~am3)
「バグ(テフラ洞窟)を倒すが、マーク(コロニー9)との物々交換で「クログの漬き袋」を2つ集め、ソルトセサミ・ベッティの順に話す。		
「調の小包(開封厳禁)」をソルトセサミに渡す。		
野望・前夜編	条件 Q020クリア/評判★×2以上 報酬 同上昇 金 1500 銀 200 団員筋力アップIII	依頼人 ソルトセサミ(商業区・南東/pm8~am3)
「クワイブ(夜、助産の池)を倒すが、メフィメフィ(コロニー9)との物々交換で「クワイブの謎ハウス」を2つ集め、ソルトセサミ・ケニル		
順に話す。その後、ソルトセサミに「謎の小包(取扱注意)」を渡す。		
野望・実行編	条件 Q021クリア/評判★×3以上 報酬 同上昇 金 5000 銀 1200 団員攻撃力安定II	依頼人 ソルトセサミ(商業区・南東/pm8~am3)
「バ、クモ(夜、対空砲3号機)を倒し、ソルトセサミと話す。その後、商業区入口の街灯を調べ再びソルトセサミと話す。		
小娘隊長の 依頼	条件 研究所到達/評判★×1以上 報酬 同上昇 金 600 銀 70 団員カラードトップス、カラードボトムス、カラードミュール	依頼人 エミ・リータ(軍事区/am8~pm0)
「奥の奥の路地にいるミラーと話し、その後エミ・リータと話す。		
小娘隊長の 名前	条件 コロニー9襲撃後/Q023クリア/評判★×1以上/ルビ オルのキズナ登録 報酬 同上昇 金 1100 銀 180 団員エーテル防御増III	依頼人 エミ・リータ(軍事区/am8~pm0)
「ファン(テフラ洞窟・嘆きの泉)を5体倒し、エミ・リータと話す。		
小娘隊長の 半信	条件 テフラ大空洞窟到達/Q024クリア/評判★×2以上 報酬 同上昇 金 1800 銀 250 団員A・B共通:フレイムギア	依頼人 エミ・リータ(軍事区/am8~pm0)
「クログ(テフラ洞窟・嘆きの泉)を倒し、エミ・リータと話す。B:洞窟のクワイブ(テフラ洞窟・ウィリア湖)を倒し、エミ・リータと話す。		

DATA

クエストリスト

026	小娘隊長の挑戦	条件	マクナ原生林到達/Q025クリア/評判★×3以上/カンタンと会話済み	依頼人	エミ・リータ(軍事区/am8~pm0)
		報酬	開下路 圖3300 銀600 図A・B共通:純正の太刀、スウェーブガード		
A:オーカー・バニア(燐光の地ゲートル・光珠のオベリスク北)を倒すか、ゴド(燐光の地ゲートル)との物々交換で「バニアの髪飾り」を手に入れる。その後、ノボン商会(ノボン商会キャンプもしくは岩窟の姉妹像)から「ノボンクレイモア」を受け取り、エミ・リータと話す。B:ゴド商で「カーボシールド」を扱い、エミ・リータと話す。					
027	小娘隊長の信頼	条件	ジャンクス入手後/Q026のBルートクリア/評判★×4以上/シュルクが先鋒	依頼人	ミラー(軍事区/am8~am9)
		報酬	開大さく上昇 圖25000 銀75000 図完制時開プラスV[S]英雄(シュルク)		
ミラーから「防衛隊からの手紙」を入手し、中央集約庫・絆動基地にいるエミ・リータに手紙を渡す。					
028	小娘隊長の復活	条件	ジャンクス入手後/Q026のAルートクリア/評判★×4以上	依頼人	ミラー(軍事区/am8~am9)
		報酬	開大さく上昇 圖25000 銀75000 図完制時開プラスV[S]英雄(シュルク)		
燐光の地ゲートルで「ポイズンツルレイシ」を4つ拾い、エミ・リータ、ルビオル、ヤンタンと話す。最後にミラーと話す。					
029	勇気とプライド	条件	研究棟到達/Q009クリア/評判★×2以上/フリッツと会話済み	依頼人	グレフ(居住区・出口付近/am10~pm1)
		報酬	開少し上昇 圖800 銀100 図攻撃力強化II		
ハッサイ峠でニコニと話し、その後、グレフ・フリッツ・グレフと順に話す。					
030	友情の三種の神器	条件	ジャンクス入手後/Q007クリア/評判★×4以上	依頼人	フリッツ(居住区・出口付近/am10~pm1)
		報酬	開上昇 圖330 銀65000 図AアップV、友情の三種の神器[友情(ライン)]		
ピラエ・スパイド(テフラ洞窟・慈恵の天窓北)を倒すか、フゴコ(サイハチ村)との物々交換で「スパイドの三日月鏡」を4つ集める。次に、エ・リサド(テフラ洞窟・尊の自陣北)を倒すか、バビイ(コロニー9)やミラリス(豪華アカモート)との物々交換で「リザドの月光玉」を4つ集める。最後に、ファシア・バニーウ(テフラ洞窟・慈恵の天窓北)を倒して「バニーウの標榜正装」を4つ集めて、フリッツと話す。					
031	兄弟ゲンカ・アニキ編	条件	Q0048316クリア/評判★×2以上	依頼人	カズロー(居住区・南西/pm10~am3)
		報酬	開上昇 圖2500 銀3000 図ジャンゴトップス		
燐光の地ゲートル・ノボンの隠れ家「赤い花粉玉」を入手し、カズローと話す。					
032	兄弟ゲンカ・オウト編	条件	Q0318316受注/評判★×2以上	依頼人	ジローク(居住区・南西/pm7~am0)
		報酬	開上昇 圖7500 銀1500 図ジャンゴボトムス		
燐光の地ゲートル・ノボンの隠れ家「赤い花粉玉」を入手し、ジロークと話す。					
033	帰るべき場所	条件	Q031クリア/評判★×3以上	依頼人	ジローク(居住区・南西/pm7~am0)
		報酬	開少し上昇 圖4500 銀2500 図獅子刀		
キング・アントル(アゴラの洞)を倒すか、スルク(コロニー9)との物々交換で「アントルの様上アコ」を3つ集める。次に、マクナ(サイハチ村)との物々交換で「ノキス」を4つ集める。最後に、燐光の地ゲートルで拾うか、イワン(燐光の地ゲートル)との物々交換で「ナバナ」を2つ集める。ジロークと話す。					
034	祖母の雪解け	条件	Q032クリア/評判★×3以上	依頼人	カズロー(居住区・南西/pm10~am3)
		報酬	開少し上昇 圖4500 銀2500 図脱獄のツクツク		
ブレイン・アルマ(アゴラの洞)を倒すか、カズロー(コロニー9)との物々交換で「アルマのママリク」を3つ集めて、マーシャと話す。マーシャと「マーシャのクッキー」を交換してもらい、カズローにクッキーを渡す。					
035	ロコの切実な願い	条件	軍事区 正門到達/評判★×1以上/ソニアのキスナ登録	依頼人	ロコ(シリンダー横のテント/am10~pm1)
		報酬	開少し上昇 圖350 銀100 図カードグラス、カードバングル		
ロコから「壊れたペンダント」を入手し、ディーン(研究棟南/am6~pm3)と話す。その後、ディーンから「修理されたペンダント」を入手し、ロコと話す。					
036	ディーンの邪な願い	条件	研究棟到達/Q035クリア/評判★×2以上/リルカと会話済み	依頼人	ディーン(軍事区・研究棟/am8~pm0)
		報酬	開少し上昇 圖1500 銀200 図ロックオン抵抗II		
ソニアと話したあと、テフラ洞窟で拾うか、メフィメフィ(コロニー9)との物々交換で「スネヤモリ」を2つ集める。その後ディーンと話し、ディーンから「壊れたペンダント」を入手し、ディーン(研究棟南/am6~pm3)と話す。その後、ディーンから「修理されたペンダント」を入手し、ロコと話す。					
037	リルカの真剣な願い	条件	Q036クリア/評判★×2以上	依頼人	リルカ(商業区・ダンバン邸前/am10~pm1)
		報酬	開上昇 圖4000 銀500 図スイマーオイル		
アゴラの岸の洞窟で「嵐の入ったピン」を入手し、ソニアと話す。最後にリルカと話す。					
038	ジャクソンの覚悟	条件	カルパ加入後/評判★×3以上/ドロテアのキスナ登録	依頼人	ジャクソン(居住区・南/am8~pm3)
		報酬	開少し上昇 圖2200 銀450 図A・EエールアップII/B:協力アップII		
A:ジャクソンと話したあとテフラ・リザド(テフラ洞窟・ヴィリア湖)を5体倒して、ケニルビン・ジャクソンの順に話す。B:ジャクソンあとテフラ・リザド(テフラ洞窟・ヴィリア湖)を5体倒して、コバム・ジャクソンの順に話す。					
039	料理人ジャクソン	条件	Q038のBルートクリア/評判★×3以上	依頼人	ジャクソン(居住区・南西/am8~pm3)
		報酬	開少し上昇 圖4200 銀750 図バルバンカー		
コロニー・サモン(洞窟1号基)を倒すか、アルノルト(コロニー9)との物々交換で「サモンの生臭い白身」を5つ集める。ジャクソンと話し、ジャクソンから「壊れたペンダント」を入手し、ディーン(研究棟南/am6~pm3)と話す。その後、ディーンから「修理されたペンダント」を入手し、ロコと話す。					
040	詩人ジャクソン	条件	Q038のAルートクリア/評判★×3以上	依頼人	ジャクソン(商業区・南/am8~pm3)
		報酬	開少し上昇 圖3800 銀650 図エールアップII		
燐光のランクス(夜のテフラ洞窟・静謐の丘)を倒す。ジャクソンと話す。					

デジレートの 開導	条件 満光の地がトール到達/Q038クリア/評判★×4以上 /ケニ・ルビンと会話済み/シュルクが先頭	依頼人 デジレート(商業区/pm7~pm9)
	報酬 調少し上昇 金 6000 鋼 3500 団 A・B共通 スウェップギア、スウェップガード、スウェップブーツ[S]弱気(シュルク)	
ンと話し、最後の選択肢で「防衛隊」を選ぶ。8: デジレートと話し、最後の選択肢で「芸術家」を選ぶ。		
ベッティの 贈り物	条件 マクナ原生林到達/Q041のAルートクリア/評判★×5 以上/ベッティからデジレートの話を聞いている	依頼人 ベッティ(居住区/am8~pm3)
	報酬 調少し上昇 金 12000 鋼 4800 団 冷気強化V	
アイ・スキート(日中、 アゴラの岸)を倒すか、 ヌーク(コロニー9)との 物々交換で「スキートの 幸せ羽根」を2つ集める。 次に、シャドウ・ヴァ ン(断崖の池北の洞窟)を 倒し「グロックの突い袋」 を2つ集める。最後に、 1号で拾うか、ルス(聖都アカモート)との 物々交換で「スライシート」を4つ集め、 ベッティと話す。	条件 マクナ原生林到達/Q041のBルートクリア/評判★×5 以上	依頼人 デジレート(商業区/pm7~pm9)
	報酬 調少し上昇 金 12000 鋼 4800 団 炎熱強化V	
1) クライプ(夜、ハッザイ峠)を倒すか、カスロー(コロニー9)との物々交換で「クライプの袂製芸術」を2つ入手する。次に、ヘヴィー・グ (断崖の池北の洞窟)を倒し「グロックの突い袋」を2つ集める。最後に、エルト海で拾うか、ミュキシリア(聖都アカモート)との物々交換で「テ リウム」を4つ集め、デジレートと話す。		
エリート 小隊長の苦悶	条件 ジャンクス入手後/Q027or028クリア/評判★×4以上	依頼人 ルビオル(軍事区正門/am8~pm0)
	報酬 調上昇 金 22000 鋼 35000 団 A・B共通 転倒威力アップV、気絶威力アップV	
am5 & 046をクリアし、ルビオルにメインを推薦する。8: Q045 & 046をクリアし、ルビオルにドロテアを推薦する。		
メインを 知る	条件 Q044受注	依頼人 メイン(居住区/pm9~am3)
	報酬 金 15000 鋼 23500 団 物理防御増V、筋力アップVI	
リ) ナ(居住区の内下)を倒し、メインと話す。		
ドロテアを 知る	条件 Q044受注	依頼人 ドロテア(コロニー9正面口)
	報酬 金 18500 鋼 20000 団 エーテル防御増V、エーテル力アップVI	
アカモートで拾うか、ラル(聖都アカモート)との物々交換で「ハートピーチ」を5つ集め、ドロテアと話す。		
顔の光の真相	条件 地下排水道水口到達/評判★×3以上	依頼人 ケニ・ルビン(居住区・憩いの広場/am9~pm3)
	報酬 金 2200 鋼 700 団 A: プラチティロア/B: ヘイト低下II	
アルノルト(研究棟)→エリネ(居住区)→アルノルト→ケニ・ルビンの順に話す。B: スザンナ(居住区)→フランソワ(居住区)→ティオニージス(居 住区)→ケニ・ルビンの順に話す。		
顔の光の行方	条件 Q047クリア/評判★×3以上	依頼人 ケニ・ルビン(居住区・憩いの広場/am9~pm3)
	報酬 調上昇 金 3400 鋼 950 団 A: アイアンマー/B: キングクラスター	
居住区の間から湖に「エーテルシンター」を捨て、ケニ・ルビンと話す。8: アルノルトと話したあと、ジャンク・クライプ(中央探検場・探検基地) で「クライプの修理部品」を2つ集める。その後、アルノルト→ケニ・ルビンと順に話す。		
なくした ペンダント	条件 Q082クリア	依頼人 防衛隊員(シンダー格闘場/常時)
	報酬 金 50 鋼 950 鋼 100 団 巧巧クギア	
1) 防衛・ヴォリア湖北端で「なくしたペンダント」を入手し、依頼人と話す。		
討伐クエスト 1 その1	条件 研究棟到達	依頼人 防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬 調少し上昇 金 800	
1) アントル(夜、テブラ版)を2体倒す。		
討伐クエスト 1 その2	条件 研究棟到達	依頼人 防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬 調少し上昇 金 500	
1) グロック(夜、対空砲1号基)を1体倒す。		
討伐クエスト 1 その3	条件 研究棟到達	依頼人 防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬 調少し上昇 金 1200	
1) クライプ(夜、断崖の池)を3体倒す。		
討伐クエスト 2 その1	条件 研究棟到達	依頼人 防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬 調少し上昇 金 800	
1) フラミー(対空砲1号基)を2体倒す。		
討伐クエスト 2 その2	条件 研究棟到達	依頼人 防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬 調少し上昇 金 1500	
1) アルマ(対空砲1号基)を1体倒す。		
討伐クエスト 2 その3	条件 研究棟到達	依頼人 防衛隊員(軍事区/am6~pm6)
	報酬 調少し上昇 金 800	
1) クライプ(日中、ハッザイ峠)を2体倒す。		

DATA

クエストリスト

056

討伐クエスト
3 その1

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 800

ハンド・バニット(商業区の果)を2体倒す。

057

討伐クエスト
3 その2

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 1000

ピーチ・クライブ(日中、対空砲1号基)を3体倒す。

058

討伐クエスト
3 その3

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 800

ウッド・バニット(デフラ版)を2体倒す。

059

討伐クエスト
3 その4

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 600

ライト・スキート(日中、対空砲1号基)を3体倒す。

060

討伐クエスト
4 その1

条件

フィオルン加入後

依頼人

防衛隊員(デフラ洞窟入口/常時)

報酬

銅少し上昇 銀 1000

ウィロー・バニーク(デフラ洞窟・マグ・メルトの道跡)を1体倒す。

061

討伐クエスト
4 その2

条件

フィオルン加入後

依頼人

防衛隊員(デフラ洞窟入口/常時)

報酬

銅少し上昇 銀 1500

シング・グロッグ(デフラ洞窟・キャピルの果)を2体倒す。

062

討伐クエスト
4 その3

条件

フィオルン加入後

依頼人

防衛隊員(デフラ洞窟入口/常時)

報酬

銅少し上昇 銀 1200

メルト・リザド(デフラ洞窟・1F北東)を5体倒す。

063

強敵を求めて
1

条件

研究棟到達

依頼人

防衛隊員(軍事区・東部コンテナ裏/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 1800

横道のランクロット(デフラ版)を倒す。

064

強敵を求めて
2

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区・エーテル行/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 1800

新緑のブルックル(対空砲1号基)を倒す。

065

強敵を求めて
3

条件

研究棟到達

依頼人

防衛隊員(軍事区・正面口近く/pmó-amó)

報酬

銅少し上昇 銀 3000

湖面のマクダレーナ(見晴らしの丘公園の階段から湖に飛び降りた場所)を倒す

066

強敵を求めて
4

条件

ライン加入後

依頼人

コロニー9住人・ノボン(商業区/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 2200

聖殿のグエンリー(デフラ洞窟・1F北東)を倒す。

067

素材クエスト
1

条件

研究棟到達

依頼人

コロニー9住人・ノボン(軍事区・研究棟/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 500

コロニー9で拾うか、ピーチ・クライブ(日中、対空砲1号基)を倒す、もしくはドロテア(コロニー9)との物々交換で「小さな甲羅」を2つ集める。

068

素材クエスト
2

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区・エーテル行/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 800

コロニー9で拾うか、コロニー・サモン(対空砲1号基)を倒す、もしくはツィリル(コロニー9)との物々交換で「小さなウロコ」を1つ集める。

069

素材クエスト
3

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・女(商業区・橋/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 800

コロニー9で拾うか、リトル・ヴァンプ(商業区の果)を倒す、もしくはディオネジス(コロニー9)との物々交換で「ヴァンプの八重歯」を1つ集める。

070

素材クエスト
4

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(高住区・熱い広場/pmó-amó)

報酬

銅少し上昇 銀 1000

コロニー9で拾うか、レイク・フামী(対空砲1号基)を倒す、もしくはジャクソン(コロニー9)との物々交換で「フামীの魚精霊」を1つ集める。

071

収集クエスト
1

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区・エーテル行/amó-jamó)

報酬

銅少し上昇 銀 500

コロニー9で拾うか、フリッツ(コロニー9)との物々交換で「ラビットタイード」を2つ集める。

072

収集クエスト
2

条件

軍事区 正門到達

依頼人

コロニー9住人・男(商業区・北西2F/pmó-amó)

報酬

銅少し上昇 銀 300

コロニー9で拾うか、ジョエル(コロニー9)との物々交換で「プレート・スノー」を入手する。

車庫クエスト1	条件 車庫区 正門到達	依頼人 コロニー9住人・女(居住区・憩いの広場/am6~pm9)
	報酬 減少し上昇 金 800	

1 拾うか、ディオネジス(コロニー9)との物々交換で「紅色キュービック」を2つ集める。

車庫クエスト2	条件 車庫区 正門到達	依頼人 コロニー9住人・女(居住区・憩いの広場/am6~pm9)
	報酬 減少し上昇 金 300	

2 拾うか、ディーン(コロニー9)との物々交換で「オオジロバシ」を入手する。

おさがしクエスト1	条件 車庫区 正門到達	依頼人 コロニー9住人・男(中央区・広場/pm6~am6)
	報酬 減少し上昇 金 1200 銀 50	

3 扉の裏で「結婚指輪」を入手する。

おさがしクエスト2	条件 車庫区 正門到達	依頼人 コロニー9住人・ノボ(居住区/am6~pm6)
	報酬 減少し上昇 金 1200 銀 50	

4 南西の民家の裏で「青いガラス玉」を入手する。

おさがしクエスト3	条件 車庫区 正門到達	依頼人 コロニー9住人・女(商業区/am6~pm6)
	報酬 減少し上昇 金 1000 銀 50	

5 南東の民家の裏で「カギ」を入手する。

おさがしクエスト4	条件 車庫区 正門到達	依頼人 コロニー9住人・男(居住区/pm6~am6)
	報酬 減少し上昇 金 1500 銀 50	

6 「北西で「スパナ」を入手する。

友人思い	条件 ジャンクス入手後	依頼人 研究科・研究室に入る
	報酬 銀 72000 円ファンダムバンカー	

7 「ゴール(星光の地ザトル・ソーテル遺跡)」を倒して「ゴールの獣王角」を3つ集める。倒してエルト・ラーナ(エルト湖・エーテル)を倒すか、オルクホング(星光の地ザトル)との物々交換で「ラーナの十二格闘」を3つ集める。さらに、ボグーン・チルキン、ホク・チルキン、チルキン(ブラクホング・バジナ遺跡)を倒して「チルキン族の百年篇」を3つ集める。最後に、コロニー9の研究室に行くて机を

ジェム館の発見	条件 ザトルの守護者撃破	依頼人 ジェム館(ジェム館の露店商/常時)
	報酬 銀 1000 円携帯型エーテル風炉	

8 6の依頼レベルをすべて1にして、「超小型リアクター」を入手する。その後、ジェム館と話す。

お弁当を届ける	条件 フィオルン操作時	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし	

9 11の公園にいるシュルクと話す。

単独行動の目撃	条件 コロニー9襲撃後	依頼人 防衛隊員(第2西経倉庫/常時)
	報酬 減少し上昇 金 800 銀 50 円レザートップス、レザータボムズ	

10 シリントラ格納庫にいる防衛隊員と話す。

クモの巣は食になる?	条件 コロニー9襲撃後	依頼人 防衛隊員(第2西経倉庫/常時)
	報酬 減少し上昇 金 500 銀 100 円レンジャークローブ	

11 スパイド(2F中央)やスパイド・ボッド(ヴィリア湖)を倒すか、ソニア(コロニー9)との物々交換で「スパイドの胸章」を3つ入手する。

これまでのお礼	条件 テフラ大空洞到達/Q083クリア	依頼人 防衛隊員(第2西経倉庫/常時)
	報酬 減少し上昇 金 1500 銀 100 円転倒抵抗II	

12 10の依頼人のお礼を入手する。

道路妨害	条件 テフラ大空洞通過	依頼人 防衛隊員(脱出ボッド室/常時)
	報酬 減少し上昇 金 2500 銀 200 円出血防御III	

13 10の依頼人のスパイド2体、執念のスパイド4体、執念のスパイド3体を倒す。

バルファルガリ	条件 ジャンクス入手後	依頼人 シューラ(バルファルガ基地/常時)
	報酬 減少し上昇	

14 13の「星光の書」を入手し、シューラと話す。

バルファルガの血	条件 Q086クリア	依頼人 シューラ(バルファルガ基地/常時)
	報酬 減少し上昇	

15 ノトロニア(慈悲の天宮)を倒し「白蜘蛛の心臓」を入手。それをバルファルガ基地の祭壇に捧げ、シューラと話す。

バルファルガ	条件 Q087クリア	依頼人 シューラ(バルファルガ基地/常時)
	報酬 減少し上昇	

16 バルファルガの祈りの間で調査し、シューラと話す。清めの道で「いにしへの位牌」を入手し、シューラと話す。

089	バルファルガの棺	条件 Q088クリア	依頼人 シュラ(バルファルガ墓地/常時)
宗主時停堂で「月光の書」を入手し、シュラと話す。			
090	バルファルガの礼	条件 Q089クリア	依頼人 シュラ(バルファルガ墓地/常時)
コロニー・商業区でシュラ(pm9にコバムの店の前)と話す。			
091	収束クエストその1	条件 コロニー襲撃後	依頼人 防衛隊員(脱出ボッド室/常時)
テフラ洞窟で拾うか、ヴェルナー(コロニー9)との物々交換で「シツガイ岩板」を2つ集める。			
092	収束クエストその2	条件 コロニー襲撃後	依頼人 防衛隊員(脱出ボッド室/常時)
テフラ洞窟で拾うか、リルカ(コロニー9)との物々交換で「リンサンイチジク」を2つ集める。			
093	素材クエストその1	条件 コロニー襲撃後	依頼人 防衛隊員(脱出ボッド室/常時)
ディザー・クライブとジョエル・クライブ(ヴィリア湖)を倒すか、ネリネ(コロニー9)との物々交換で「割れたハサミ」を3つ集める。			
094	素材クエストその2	条件 コロニー襲撃後	依頼人 防衛隊員(脱出ボッド室/常時)
ノール・グロッダ(森きの家)や森きのイグン(ヴィリア湖)を倒すか、コバム(コロニー9)との物々交換で「グログの気付け草」を3つ集める。			
095	薬の時間	条件 脱出艦キャンプ到達/ゲルマンのキズナ登録	依頼人 オルガ(キャンプ内/am7~pm3)
ラト・ランブス(夜、ジャボス岩の休憩所)やフラッシュ・ランブス(夜、崇拝者の楽園)を倒すか、イワン(脱出艦キャンプ)との物々交換で「バスの発光石」を3つ集める。その後、オルガと話す。			
096	祖父の心探知	条件 脱出艦キャンプ到達/キロロ&ニキータのキズナ登録	依頼人 タツ(キャンプ外の池/am8~pm3)
レック・スパイド(キス利用)を倒すか、エミ・リータ(コロニー9)との物々交換で「スパイドの粘着剤」を3つ集める。その後、タツと話す。タツは「おもち」を3つ集める。その後、キロロに渡す。最後に再度タツと話す。			
097	君に贈る物語	条件 脱出艦キャンプ到達	依頼人 マトリョーナ(キャンプ内/am9~pm4)
イワンと話したあと、ニース・ボニオ&フィールド・ボニオ(日中、ガムトの道標)を倒すか、ローズウェスト(コロニー6)との物々交換で「黒タゲガミ」を3つ集める。その後、イワン・マトリョーナの順に話す。			
098	君へ贈る物語	条件 Q097クリア	依頼人 イワン(キャンプ内(奥の方)/am4~pm4)
巨神脚で拾うか、キロロ(脱出艦キャンプ)との物々交換で「シャープクランベリー」を4つ集める。その後、イワンと話して「イワンからの贈り物」を入手し、これをマトリョーナに渡す。最後に、再びイワンと話す。			
099	君が贈る物語	条件 Q098クリア	依頼人 マトリョーナ(キャンプ内/am9~pm4)
ラグエル湖で「湖のしずく」を入手し、マトリョーナと話す。そこで彼女から「バムへの絵本」を受け取り、バムと話す。			
100	君の贈る物語	条件 Q098クリア/Q099受注	依頼人 アーダ(キャンプ内(奥の方)/常時)
静寂の岩壁で「治癒草」を入手し、アーダと話す。その後、マトリョーナと話す。			
101	泥棒モンスター	条件 脱出艦キャンプ到達	依頼人 ゲルマン(キャンプ内/pm10~am3)
ターキンの本営で「みんなの証」を入手し、ゲルマンと話す。			
102	大食いモンスター	条件 Q096クリア/評選★×1以上	依頼人 タツ(キャンプ外の池/am8~pm3)
美食のダロッグ(ラグエル湖)を倒し、タツと話す。			
103	女性を助ける!	条件 ガフル平原南東の道に近づく	依頼人 リブライズクエスト
人殺いウォルフを4体倒す。			
104	ウンつきオーネスト	条件 脱出艦キャンプ到達	依頼人 オーネスト(キャンプ外の池/am11~pm4)
キスク洞窟のエーテル鉱床を調べ、オーネストと話す。			

1) ぐなし オーネスト	条件 Q104クリア/評判★×1以上 報酬 闘少し上昇 図1000 闘500 図地上撮影II	依頼人 オーネスト(キャンプ外の洞/arn1~pm3)
リバーデル監床を調べ、オーネストと話す。		
2) ぐのく オーネスト	条件 Q105クリア/評判★×1以上 報酬 闘少し上昇 図1200 闘750 図グランドブーツ	依頼人 オーネスト(キャンプ外の洞/arn1~pm3)
リバーデル(花束)をお前(上層北東の扉)に供える。その後、増長のターキン(裂け目の角北)を倒して、オーネストと話す。		
3) 向音商 イブノボン	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 図750 闘300 図ポイントライフ	依頼人 グレリー(旅人の休息跡地/常時)
南北西の扉でバルドを見つけて、グレリーと話す。		
4) 船主殿の感謝	条件 Q107クリア/評判★×1以上 報酬 闘少し上昇 図1000 闘450 図スパイクII	依頼人 バルド(旅人の休息跡地/常時)
リバーデル「トキオスの卵」を、風囃りの空洞で「バドラキノコ」を入手し、バルドと話す。		
5) 向音商 船主殿の感謝	条件 Q108クリア/評判★×1以上 報酬 闘少し上昇 図1200 闘750 図グランドギア、電強化III	依頼人 グレリー(旅人の休息跡地/常時)
リバーデルの上空でバルドを見つめる。その後、扉の空洞で「エーデルワイス」を入手してバルドと話す。		
6) 典伝説の インプレス	条件 Q109&264クリア/評判★×3以上/パデカ&ピケのキズナLv4 報酬 闘少し上昇 図6500 闘3000 図ヘイストII	依頼人 グレリー(旅人の休息跡地/常時)
リバーデル(ザクスの道標)を倒し、グレリーと話す。		
7) 鳥獣の花への 件	条件 Q086、087、185クリア 報酬 闘少し上昇 図38000 闘92500 図コスモフラップ、抜刀デモンジョンVI	依頼人 デュランド(キャンプの奥/pm10~am6)
リバーデル「フルガル草地で「古代スズラン」を入手し、デュランドと話す。		
8) ぐつかり合う もたつ	条件 Q111クリア/フィオルンが先頭 報酬 闘少し上昇 図63500 闘158000 図エタニティナイフ、スピードVフレーム、スピードVブースター 図P4R(フィオルン)	依頼人 デュランド(キャンプの奥/pm10~am6)
リバーデル・女王剣の扉で虚空のザンデン&火花のゲルデアを倒し、デュランドと話す。		
9) ザトールへの 物資	条件 ジャンクス入手後/Q185クリア 報酬 闘少し上昇 図45000 闘58000 図スピードVコグ、スピードVギミック	依頼人 エイン(キャンプ外の洞/pm8~am3)
リバーデル「非常用食糧」を入手し、セガール(燐光の地ザトール・霊樹の聖所)と話す。		
10) 討伐クエスト 1その1	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 闘少し上昇 図1500	依頼人 ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
リバーデル(ジャボス岩の休憩所)を2体倒す。		
11) 討伐クエスト 1その2	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 闘少し上昇 図1200	依頼人 ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
リバーデル(ジャボス岩の休憩所北)を3体倒す。		
12) 討伐クエスト 1その3	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 闘少し上昇 図2500	依頼人 ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
リバーデル・ボニオ(日中、ガムトの道標)を5体倒す。		
13) 討伐クエスト 1その4	条件 ラグリナ渓谷道到達 報酬 闘少し上昇 図1800	依頼人 ホムス旅人(ラグリナ渓谷道・ショップ/常時)
リバーデル(ジャボス岩の休憩所とガムトの道標の間)を3体倒す。		
14) 討伐クエスト 2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 図2000	依頼人 キャンプ住人・男(キャンプ外の洞/am6~pm6)
リバーデル(ガムトの道標とカルナキャンプの間)を2体倒す。		
15) 討伐クエスト 3その1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 図2500	依頼人 キャンプ住人・男(キャンプ外の洞/pm6~am6)
リバーデル(マークウェル街道)を5体倒す。		
16) 討伐クエスト 3その2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 図5000	依頼人 キャンプ住人・男(キャンプ外の洞/pm6~am6)
リバーデル(ターキンの本器)を2体倒す。		
17) 休憩を求めて 1その1	条件 ジャボス岩の休憩所到達 報酬 闘少し上昇 図5500	依頼人 キャンプ住人・女(キャンプ北の本/常時)
リバーデル「ドワルド(雷雨時のラグエル湖)」を倒す。		

122	強敵を求めて 1その2	条件 ジョボス岩の休憩所到達 報酬 闘少し上昇 闘 3800	依頼人 キャンプ住人・女(キャンプ北の本/常時)
導走のアンダンテ(天空の舞台)を倒す。			
123	強敵を求めて 2その1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 4200	依頼人 キャンプ住人・ノボン(キャンプ外の坂/am6)
調教のハーメルン(ラセン谷の北)を倒す。			
124	強敵を求めて 2その2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 4800	依頼人 キャンプ住人・ノボン(キャンプ外の坂/am6)
西果のアルフィード(ターキンの本営)を倒す。			
125	素材クエスト 1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 1000	依頼人 キャンプ住人・女(キャンプ外の坂/pm6~am6)
ビッグ・グロググ(カシュバの滝)を倒すか、カズロー(脱出艇キャンプ)との物々交換で「グロググのモモ肉」を2つ集める。続いて、ブル・ラミー(日中、ジョボス岩の休憩所)やオアシス・フामी(静寂の岩屋)を倒すか、カズロー(脱出艇キャンプ)との物々交換で「フामीの肉」を2つ集める。			
126	素材クエスト 2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 1500	依頼人 キャンプ住人・女(キャンプ内/pm6~am6)
ブレイブ・ターキン(ターキンの本営)を倒すか、アンナ(脱出艇キャンプ)かホコ(コロニー6)と物々交換して「ターキン族のトリカ」を2つ集める。次に、スナプ・ターキン(ターキンの本営)を倒すか、ゲールマン(脱出艇キャンプ)やノボリック(コロニー6)との物々交換で「ターキン族のトリカ」を2つ集める。			
127	素材クエスト 3	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 1200	依頼人 キャンプ住人・女(キャンプ外の坂/pm6~am6)
スラッカー・バニット(ジョボス岩の休憩所北)を倒すか、モニカ(コロニー9)との物々交換で「バニットの幸せ苗木」を入手する。			
128	素材クエスト 4	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 1200	依頼人 キャンプ住人・女(キャンプ内/pm6~am6)
ガスト・ヴァンプ(キスウ湖)を倒すか、スザンナ(コロニー9)との物々交換で「ヴァンプの銀知らず」を3つ集める。			
129	収集クエスト 1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 1000	依頼人 キャンプ住人・男(キャンプの奥で休養/pm6)
テフラ洞窟で拾うか、イワン(脱出艇キャンプ)やロコ(コロニー9)との物々交換で「クリアーモンド」を2つ集める。			
130	収集クエスト 2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 1500	依頼人 キャンプ住人・男(キャンプ外の池/am6~pm6)
巨神邸で拾うか、タツ(脱出艇キャンプ)との物々交換で「ストリムシ」を3つ集める。			
131	おさがし クエスト1	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 2500 闘 200	依頼人 キャンプ住人・女(キャンプ外の坂/am6~pm6)
ラグエル大橋南(キスウ湖)を倒すか、「片羽の鶴のネックレス」を入手する。			
132	おさがし クエスト2	条件 脱出艇キャンプ到達 報酬 闘少し上昇 闘 2000 闘 200	依頼人 キャンプ住人・男(キャンプ外の池/pm6~am6)
カウル平原で「寄せ寄せの破片」を入手する。			

133	懐かしの 我が街へ	条件 ディクソン脱走後到達/ジャンクス入手後は発生しない 報酬 闘少し上昇 闘 3200 闘 550 闘 EXPアップ1、APアップ1	依頼人 オダマ(正門/常時)
巨神邸・ラグエル大橋で黒煙のホッグス&白煙のホッグスを倒し、ジョジュと話す。			
134	いざ、 コロニー6へ	条件 Q133未クリア/巨神邸中絶到達後は発生不可 報酬 闘少し上昇 闘 12000 闘 8800 闘 EXPアップ1、APアップ1	依頼人 デュランド(正門/常時)
巨神邸・ラグエル大橋で黒煙のホッグス&白煙のホッグスを倒し、ジョジュと話す。			
135	料理対決・ 反撃!	条件 エルト海到達/タドナス&ホコがコロニー6に到着 報酬 闘少し上昇 闘 5000 闘 1800 闘 スリプ抵抗IV	依頼人 ホコ(復興本部側の料理屋/am9~pm3)
ドーター・アルマ&レグ・アルマ(巨神邸・ジョボス岩の休憩所)を倒して「アルマの濃厚ミルク」を3つ集める。続いて、デトック・グ(地ガートル・ノボン宴会キャンプ)を倒すか、ゴド(爆発の地ガートル)との物々交換で「グロググの白レバー」を3つ集める。さらに、エルト海(第7浄化岩屋)を倒して「なめらか獣肉」を3つ集めて、最後にホコと話す。			
136	料理対決・ 逆転?	条件 Q135クリア/評判★×1以上/ミュキシリア&ボカボカがコロニー6に到着 報酬 闘少し上昇 闘 5450 闘 2000 闘 強化型ガード	依頼人 ホコ(復興本部側の料理屋/am9~pm3)
中央環状路で拾うか、タドナス(コロニー6)との物々交換で「ススミススネ」を4つ集める。続いて、マクナ原生林で拾うか、キナ(村)との物々交換で「マクナ・アマミツ」を4つ集める。さらに、エルト海で拾うか、リコ(皇都アカモート)やタリア(エルト海)との物々交換で「ヒカルダイコン」を4つ集め、最後にホコと話す。			

117	料理対決・再逆転?	条件 Q136クリア/評判★×2以上	依頼人 タデナス(復興本部補の料理屋前/am9~pm3)
		報酬 銀少し上昇 金6000 鋼2050 団強化型ブーツ	
118	料理対決・決着!	条件 ボッド発着場到達/Q137&141クリア/評判★×2以上 /ラインが先頭	依頼人 ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)
		報酬 銀少し上昇 金7500 鋼2200 団A:ブレイブトップス/B:ブレイブトップス、HP吸収II(羽根気(ライン))	
A:ホコと話したあと、エンドマ・キング(ヴァラク雪山・機神の根直北)を倒して「キングの甲冑残骸」を2つ集める。その後、ホコ・ミュキシリアの順に話す。 B:ホコ・ミュキシリアの順に話す。			
119	珍味を求めて	条件 Q136クリア/評判★×2以上	依頼人 ボカボカ(復興本部補の料理屋前/am7~pm0)
		報酬 銀少し上昇 金6500 鋼1900 団バニック抵抗IV	
A:アル・ハニア(鏡光の地ザトル・光球のオベリスク北)を倒すか、オルクホン(鏡光の地ザトル)との物々交換で「ハニアの薫製ハム」を3つ集める。その後、ボカボカと話す。			
140	続・珍味を求めて	条件 ボッド発着場到達/Q137&139クリア/評判★×2以上	依頼人 ボカボカ(復興本部補の料理屋前/am7~pm0)
		報酬 銀少し上昇 金6800 鋼2300 団気抵抗IV	
A:バス・バークール(ヴァラク雪山・機神の根直南)を倒して「バークールの凍結杭」を3つ集める。その後、ボカボカと話す。			
141	行方不明の同居人	条件 エルト海宮/ミュキシリアがコロニー6に転居/コロニー6に「牧場」設置	依頼人 ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)
		報酬 銀少し上昇 金4500 鋼2000 団ロックオン抵抗IV	
牧場にいるノボリックを見つけて、ミュキシリアと話す。			
142	自由を求めて	条件 Q141クリア/評判★×2以上	依頼人 ノボリック(牧場/am9~pm0)
		報酬 銀少し上昇 金7200 鋼2000 団A:スカイクップ/B:シェルレギンス	
鏡光の地ザトル・西向きで「クササコロン」を入手し、ノボリックと話す。 B:ミュキシリアと話したあと、マクナ原生林・マクナ大瀑布の奥の「ピュアコロン」を入手し、ノボリックと話す。その後、ミュキシリアと話す。			
143	鈍重なストロジャム	条件 ソリアン没後/バイラル&ストロジャム、ノラがコロニー6に転居	依頼人 ノラ(正西の建物2F/am9~pm3)
		報酬 銀少し上昇 金5500 鋼1500 団バインド抵抗IV	
A:スキート(巨神・ガウル平原北)を倒すか、タツ(露出順キャンプ)との物々交換で「スキートの濃縮蜜」を4つ集める。次に、マクナ原生林のうか、ブコ(サイハテ村)との物々交換で「ジュシブドウ」を4つ集める。その後、ノラと話す。			
144	吸われたストロジャム	条件 ソリアン没後/メフィメフィ&ストロジャム、ノラがコロニー6に転居	依頼人 ノラ(正西の建物2F/am9~pm3)
		報酬 銀少し上昇 金6000 鋼1800 団ロックオン抵抗IV	
メフィメフィと話したあと、鏡光の地ザトル・岩窟の姉妹像で「姉妹像の破片」を入手する。これをメフィメフィに渡して、ノラと話す。			
145	意地っ張りストロジャム	条件 Q143or144クリア/評判★×2以上	依頼人 ノラ(正西の建物2F/am9~pm3)
		報酬 銀少し上昇 金6500 鋼2000 団パンサークローブ	
ノラを先頭にしてストロジャムと話し、その後ノラと話す。			
146	止まらないストロジャム	条件 Q145&Q180クリア/評判★×3以上	依頼人 ストロジャム(牧場側の民家の前/pm9~am0)
		報酬 銀少し上昇 金7800 鋼2300 団A・B共通:シェルレギンス	
A:ル・キャピル(鏡光の地ザトル・雷門の間)を倒すか、タツ(コロニー6)やザザダン(鏡光の地ザトル)との物々交換で「キャピルの苦汁」を3つ集める。その後、ノラ・ストロジャムと順に話す。 B:オルガと話したあと、ストロジャムに治療薬ボジクスを飲ませる。			
147	お嬢様対決!	条件 Q138&146クリア/ストロジャム&ミュキシリアのキズナLv1/評判★×3以上	依頼人 ストロジャム(牧場側の民家の前/pm9~am0)
		報酬 銀少し上昇 金10000 鋼5300 団アメシストレギンス	
ノラが入った「ピュア・フロース」をストロジャムに話す。			
148	お嬢様対決!	条件 Q138&146クリア/ストロジャム&ミュキシリアのキズナLv1/評判★×3以上	依頼人 ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)
		報酬 銀少し上昇 金11000 鋼5000 団アメシスターマー	
ノラが入った「ピュア・フロース」をミュキシリアに話す。			
149	世界で一番強いなもの	条件 Q147or148受注/評判★×3以上	依頼人 ストロジャム&ミュキシリア
		報酬 金12000 鋼6800	
A:「サイハテ村」→タルク(ヴァラク雪山)と順に話してから、ヴァラク雪山・ウルの裂け目で「透き通った氷の花(ピュア・フロース)」を入手する。			
150	お嬢様の朝返し	条件 マシーナの隠れ型到達/Q147クリア/評判★×4以上	依頼人 ストロジャム(牧場側の民家の前/pm9~am0)
		報酬 鋼大きく上昇 金12000 鋼7200 団カラードグラス、出血強化V	
A:入手した「新鮮なアルグラ樹液」「神祕のしずく」をストロジャムに渡す。			
151	お嬢様の朝返し	条件 マシーナの隠れ型到達/Q148クリア/評判★×4以上	依頼人 ミュキシリア(復興本部前/am7~am9)
		報酬 鋼大きく上昇 金14000 鋼6900 団カラードグラス、強化V	
A:入手した「新鮮なアルグラ樹液」「神祕のしずく」をミュキシリアに渡す。			

152	お嬢様のワガママ	条件 敵 難	マシーナの隠れ聖到達/評判★×4以上 関 15000 難 8500	依頼人 依頼人	ストロジャム&ミユキシリア
ラバン(サイハテ村)と話したあと、明け方のマクナ御生林・樹液のほら穴で「新鮮なアルグラ樹液」を入手する。その後、再びラバンと話し、地ザトル・ラクス沼で「神祕のしずく」を入手する。					
153	恋人探し	条件 敵 難	ジャンクス対陣/ローズウェストがコロニー6に転居/評判★×1以上 関 25000 難 22500 閉スバイク防衛V、買物抵抗V	依頼人 依頼人	ローズウェスト(正面東側の建物2F/pm9~am9)
ヌーク、バビィ、ユーリィ、ボカボカを見つけ出し、ローズウェストと話す。					
154	興喪の中年	条件 敵 難	Q153クリア/Q155未クリア/評判★×2以上 関 28500 難 24000 閉レックスアーム	依頼人 依頼人	ヌーク(正面西側の煉獄の奥/pm9~am3)
マクナ・エクス(マクナ御生林・エクスの水飲み場)を倒すか、ネロやキーン(サイハテ村)との物々交換で「エクスの手紙」を2つ集める。その後、ヌークと話して「煉獄オルゴール」を受け取り、ローズウェストに届ける。最後に、再びヌークと話す。					
155	夢中の詩人	条件 敵 難	Q153クリア/Q154未クリア/評判★×2以上 関 28500 難 24000 閉レックスグリーヴ	依頼人 依頼人	ユーリィ(牧場前/am9~pm3)
ハイエンター・B1F北端で「白鳥のペンダント」を入手し、ユーリィと話す。その後ペンダントをローズウェストに渡して、再びユーリィと話す。					
156	父に隠れて	条件 敵 難	オルクホング&ドン・シルバー、ゼル・シルバーがコロニー6に転居/評判★×3以上 関 20000 難 23000 閉ロンディネキャップ、ロンディネクロブ	依頼人 依頼人	ゼル・シルバー(ジャンクスが見える丘/am0)
ドン・シルバーの話し相手を手を4回務め、ゼル・シルバーと話す。					
157	父に隠れて	条件 敵 難	バビィ&ドン・シルバー、エン・シルバーがコロニー6に転居/評判★×3以上 関 20000 難 23000 閉ロンディネクロブ、ロンディネシューズ	依頼人 依頼人	エン・シルバー(ジャンクスが見える丘/am0)
ドン・シルバーの話し相手を手を4回務め、エン・シルバーと話す。					
158	婚約の試練	条件 敵 難	Q156クリア/評判★×4以上 関 23500 難 26000 閉ラーファガガード、ラーファガブーツ	依頼人 依頼人	オルクホング(ジャンクスが見える丘/pm0~am0)
ベルナ・エルカ(エルト海・ラタエル海岸)を倒すか、エイン(皇都アカモート)やシェレン(エルト洞)との物々交換で「偽だらけの宝石」を5つ集めて、ボウ・チルキン(ヴァラク雪山・バジナ雪原)を倒して「チルキン族の幸福指輪」を2つ集め、オルクホングと話す。					
159	婚約の試練	条件 敵 難	Q157クリア/評判★×4以上 関 23500 難 26000 閉ラーファガガード、ラーファガブーツ	依頼人 依頼人	バビィ(ジャンクスが見える丘/pm0~am0)
クロウ・ソロボス(ヴァラク雪山・ラールス教会の下方)を倒して「ソロボス族の氷晶石」を2つ集める。続いて、トラモント・ランプス(後述・銀指かん差し指)を倒して「ランプスの激辛リンク」を2つ集め、バビィと話す。					
160	逃避行の阻止	条件 敵 難	Q158クリア/評判★×4以上 関 28000 難 30000 閉サテライトショット、ヒエラクストップス 閉楽館(カルナ)	依頼人 依頼人	ドン・シルバー(ジャンクスが見える丘の民家前/am0)
ノボンの隠れ洞にいるゼル・シルバーとオルクホングを見つけて説得する。その後、ドン・シルバーと話す。					
161	逃避行の阻止	条件 敵 難	Q159クリア/評判★×4以上 関 28000 難 30000 閉サテライトショット、ヒエラクストップス	依頼人 依頼人	ドン・シルバー(ジャンクスが見える丘の民家前/am0)
テブラ洞窟・秘跡の丘にいるエン・シルバーとバビィを見つけて説得する。その後、ドン・シルバーと話す。					
162	執事の悩み	条件 敵 難	ユーリィ&ストロジャムがコロニー6に転居 関 26500 難 25000 閉ヒエラクストップス、ヒエラクストップス	依頼人 依頼人	ゴウゴウ(ジャンクス側のノボンの家/am0)
ゴウゴウから「詩集大全集」を入手し、ユーリィと話す。その後、ゴウゴウと話す。					
163	使用人の悩み	条件 敵 難	ユーリィ&ストロジャムがコロニー6に転居 関 35000 難 36500 閉ラーファカアーマー、ラーファカレダンス	依頼人 依頼人	ミンカ(ジャンクス側のノボンの家/am9~am0)
ユーリィと話したあと、監獄局で「ヘルスウィーティ」を5つ拾う。その後、ユーリィ・ミンカと順に話す。					
164	老人マシーナの寿命	条件 敵 難	ジャンクス入手後/ナオナミがコロニー6に転居/評判★×2以上 関 38000 難 31500 閉A・B共通 復活HPアップV	依頼人 依頼人	ナオナミ(ジャンクスが見える丘の店/am0)
A: レレバコ・フレリス(落ちた洞・銀指の裂け目)を倒すか、カルボラ(落ちた洞)との物々交換で「フレリスの理力薬」を入手する。その後、ミミと話す。B: コロニー9・機神板残像跡地で「マシーナのエネルギー」を入手し、ナオナミと話す。					
165	詩人の悩み	条件 敵 難	Q164クリア/評判★×3以上 関 38500 難 33000 閉戦闘不能抵抗IV	依頼人 依頼人	ユーリィ(牧場前/am9~pm3)
ナオナミと話してから、エルト海・第9浮遊岩島の穴で「トボカンの夢の羽」を入手する。羽をナオナミに渡して、ユーリィと話す。					
166	困った何でも屋	条件 敵 難	ジャンクス入手後/ストロジャム&シークロスがコロニー6に転居/評判★×2以上 関 23000 難 29500 閉スバイクV	依頼人 依頼人	シークロス(見張り台側のテント/am0)
シークロスから「シークロスの届け物」を受け取り、ゲルマンに渡す。先ほどと同様に「シークロスの届け物」をストロジャムに渡す。シークロスと話す。					

167	閉り果てた 例でも屋	条件 Q166クリア/評判★×2以上	依頼人 シータクロス(見張り台側のテント/am6~pm6)
神降界フィールドやコロニー6で拾うか、ボゼローネ(マシーナの隠れ家or落ちた腕)との物々交換で「スタミ・ナス」を2つ集める。シータクロスと話す。			
168	怪しい煙・ 調査編	条件 マシーナの隠れ家到達/ジェリコンがコロニー6に転居 報酬 増少し上昇 金 10000 銀 8000 団 スロウ抵抗IV	依頼人 アータ(正面奥の店/am9~pm9)
煙が出ている家の住人(ジェリコン)と話してから、アータと話す。			
169	怪しい煙・ 解決編	条件 Q168クリア/評判★×2以上/バイラルαメフィフ イがコロニー6に転居 報酬 増少し上昇 金 12500 銀 8500 団 エルオスフラップ	依頼人 ジェリコン(正面西の2Fの建物前/pm9~am3)
方式:PROTO(落ちた腕・小指の砂浜)を倒して「旧世代プラグ部品」を3つ集める。その後、ジェリコンと話す。			
170	ホームの意地	条件 Q169クリア/評判★×3以上/バイラルがコロニー6に転居 報酬 増少し上昇 金 48000 銀 72000 団 アーツヒールIV	依頼人 バイラル(正面西の建物2F/pm9~am3)
ア・ロス・ゴゴール(巨神脚・ラグエル湖)をB体倒す。続いて、舞臺りバルバロッサ(巨神脚・ガウル平原)を倒し、バイラルと話す。			
171	ノボンの意地	条件 Q169クリア/評判★×3以上/メフィメフィがコロニー6に転居 報酬 増少し上昇 金 16000 銀 9100 団 夜カテンションV	依頼人 メフィメフィ(正面西の建物2F/pm9~am3)
落ちた腕で拾うか、アイン(落ちた腕)やベロニカ(マシーナの隠れ家)との物々交換で「ホット/バイセ」を5つ集める。続いて、ヴァラク雪山で拾うか、シル(ヴァラク雪山)との物々交換で「ボウキつらら」を2つ集める。さらに魔光の地ザートルのイグナー族を倒すか、ローザやゼル・シルバー(魔光の地ザートル)との物々交換で「イグナー族の石器」を3つ集める。最後にメフィメフィと話す。			
172	商売人根性	条件 マクナ原生林到達/ヴェルナーがコロニー6に転居/コロ ニー6に「花壇」設置 報酬 増少し上昇 金 4000 銀 620 団 ノボルブーツ	依頼人 ヴェルナー(復興本部花壇前/am6~pm9)
H1ニー、フライア&クリマ・フライア(田中、物見の3支路)を倒すか、シータクロスやローズウェスト(コロニー6)との物々交換で「フライアの防具」を6つ集める。続いて、フィン・フライア(巨神脚・ジャボス岩の岩洞所)やウエザ・フライア(テラ洞窟・隠者の丘)を倒すか、アンナ(脱出機・ヤンプ)との物々交換で「フライアのストーリー」を7つ集める。最後にヴェルナーと話す。			
173	商売人根性	条件 ジャックス入手後/Q172クリア/評判★×3以上/ノボ リックがコロニー6に転居 報酬 増少し上昇 金 33000 銀 37500 団 A・B共通:自然回復アップV、落下防御IV、地形防御IV	依頼人 ヴェルナー(復興本部花壇前の店/am6~pm9)
A:ノボ(コロニー6)と話してから、京都アカモートで拾うか、ガダやセガール(京都アカモート)との物々交換で「ミスティックダリア」を5つ集める。その後、ノラ・ヴェルナーと前に話す。B:ノボリックと話してから、監獄島で「デッドライチ」を10個集める。その後、ノボリック・ヴェルナーと前に話す。			
174	ヌーク・ 半人前計画	条件 魔神界中央工廠到達/Q142クリア/ヌークがコロニー6に転居 報酬 増少し上昇 金 20000 銀 30000 団 吹き飛び抵抗VI	依頼人 ノボリック(牧場/am9~pm9)
作のバレンシア(神天の巨神脚・ラグエル大洞)を倒し、ノボリックと話す。続いて、テンベスト・ヴァンプ(巨神脚・開拓者の最前哨)を10体倒し、ノボリックと話す。			
175	ヌーク・ 半人前計画	条件 Q174クリア/評判★×4以上 報酬 増少し上昇 金 28000 銀 40000 団 攻撃力強化IV、攻撃力安定IV	依頼人 ノボリック(牧場/am9~pm9)
174のドルトーン(魔光の地ザートル・ソーテール遺跡)を倒し、ノボリックと話す。続いて、クロウ・グ・クロード(夜、魔光の地ザートル・ラクスB)を10体倒してノボリックと話す。			
176	恋愛を 教えてやる!	条件 魔光の地ザートル到達/Q099米クリア/マトリョーナの キズナ等級 報酬 増少し上昇 金 3500 銀 620 団 出血防御III	依頼人 イワン(正面入口付近/pm9~am3)
H1ニー6でタツ、オルガ、ゲルマン、アンナと話し、最後にイワンと話す。			
177	勇気を 教えてやる!	条件 Q176クリア/評判★×1以上 報酬 増少し上昇 金 3700 銀 650 団 A・B共通:気絶耐性III	依頼人 イワン(正面入口/pm9~am3)
A:豪華なマリーナ(中央採掘場・光グコの地底洞)の付近にいるイワンと話す。B:魔光のヴォルフ(魔光の地ザートル・光球のオベリスク東)の付近にいるイワンと話す。			
178	マトリョーナ の返答	条件 Q177クリア/評判★×2以上 報酬 増少し上昇 金 4500 銀 700 団 A:炎熱追撃II/B:炎熱防御II	依頼人 マトリョーナ(正面入口/pm9~am3)
A:神脚・静謐の岩屋で「湖のしずく」入手。これをマトリョーナに渡して、「美しい結」を受け取る。結をイワンに渡して、マトリョーナと話す。B:魔光の地ザートル・王冠樹で「ウラミ」入手。これをマトリョーナに渡して、「おぞましい結」を受け取る。結をイワンに渡して、マトリョーナと話す。			
179	わがまま娘 への過ち	条件 コロニー6復興開始後/評判★×1以上 報酬 増少し上昇 金 4200 銀 680 団 炎耐抵抗II	依頼人 アンナ(正面入口/pm9~pm3)
H1ニーの北にいるキータと、中央採掘場・排水処理室にいるキロロを見つけて、アンナと話す。			
180	繁華再開	条件 コロニー6復興開始後 報酬 増少し上昇 金 3600 銀 620 団 回復アップII	依頼人 オルガ(復興本部前/pm9~am3)
H1ニーで拾うか、ジャクソン(コロニー9)との物々交換で「カムカムラディッシュ」入手する。続いて、巨神脚で拾うか、エン・シルバー(コロニー6)との物々交換で「レッドリリア」を2つ集める。さらに、コロニー6で拾うか、ホコやキータ(コロニー6)との物々交換で「セリオスアモネ」を3つ集める。その後、オルガと話す。			

181	タツの弟	条件 コロニー復興開始後 報酬 開少し上昇 画4200 画700 画アイアンアーモア、アイアンレギンス	依頼人 タツ(復興本部住宅の奥/cm9~pm0)
中央探掘場・探掘基地で「緑色のキノコ柄」を入手して、タツと話す。			
182	安らかに眠れ	条件 Q181クリア(評判★×1以上) 報酬 開少し上昇 画6500 画850 画ジャンゴシューズ	依頼人 タツ(復興本部住宅の奥/cm9~pm0)
マクナ原生林・神跡の聖域から「緑色のキノコ柄」を拾って、タツと話す。			
183	安全な復興のために	条件 コロニー復興開始後/コロニー6の復興度100%未満 報酬 開少し上昇 画4400 画680 画スパイクIII	依頼人 ゲールマン(復興本部前/pm9~am3)
巨神脚・ラセン谷の頂上で「御神石」を入手し、ゲールマンと話す。			
184	迂回ルートを作れ	条件 Q183受注 報酬 なし	依頼人 ゲールマン(復興本部前/pm9~am3)
中央探掘場の地下坑道第2試掘場、地下坑道第3試掘場、地下坑道第4試掘場で、それぞれ「ダイナマイト」を入手する。その後、ゲールマンと話す。			
185	食糧確保	条件 ジャンクス入手後 報酬 開少し上昇 画36000 画42500	依頼人 デュランド(ジャンクス甲版/常時)
テフラ洞窟・神跡中継地で「摩訶非常用食糧のカギ」を入手する。その後、テフラ洞窟・ウィリア湖の流の奥にある倉庫から「非常用食糧」を入手し、デュランドと話す。			
186	ノボン商会の証	条件 なし 報酬 開少し上昇 画850 画320 画閉鎖II	依頼人 ガザ(物見の三叉路への道/常時)
巨神の村道南で「ノボンのコイン」を入手し、ガザと話す。			
187	安全の確保	条件 Q186クリア 報酬 開少し上昇 画900 画400 画ハードレーザーボトムズ、ハードレーザートップス	依頼人 ガザ(物見の三叉路への道/常時)
コロニー6でイエロー・アンプル(物見の三叉路)を4体、ソフト・ホッグス(物見の三叉路)を6体、ウォーター・ワーバー(排水口)を3体倒し、ガザと話す。			
188	格好の任務	条件 Q187クリア 報酬 開少し上昇 画1000 画500 画スロウII、極秘資料	依頼人 ガザ(物見の三叉路への道/常時)
ガザから「ガザの手紙」を受け取り、クレリー(巨神脚・隊員の休息地)に届ける。その後、ガザと話す。			
189	モナドレプリカ1	条件 巨神脚内突入後 報酬 画12000 画モナド・R・ドラ	依頼人 ヴァネア(ジャンクス内/常時)
クリース・フェリス(夜、燐光の地ザートル・海兵士)を倒して「狼王の牙印」を入手する。続いて、ロイヤル・キャピル(巨神脚・海兵士)を倒すか、ドロテアサスル(コロニー6)との物々交換で「キャピルの神像」を入手する。さらに、アグニス・アルドン(巨神脚・ジャボス)を倒すか、ドロテアサスル(コロニー6)との物々交換で「アルドンの元寇印」を入手する。最後にヴァネアと話す。			
190	モナドレプリカ2	条件 Q189受注 報酬 画12000 画モナド・R・アグニ	依頼人 ヴァネア(ジャンクス内/常時)
ヒュエル・レックス(食物中継路)を倒すか、アテル(サイハテ村)との物々交換で「海王の長刀鞘」を入手する。続いて、ザートル・海兵士(夜、燐光の地ザートル・海兵士)を倒すか、ドロテアサスル(コロニー6)との物々交換で「トーターの不死冠」を入手する。さらに、クロウ・クロド(夜、燐光の地ザートル・深き海の洞窟)を倒すか、ハローエン・クロド(テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒すか、バチカ(サイハテ村)との物々交換で「クロドの秘宝」を入手する。最後にヴァネアと話す。			
191	モナドレプリカ3	条件 Q190受注 報酬 開少し上昇 画12000 画モナド・R・アビス	依頼人 ヴァネア(ジャンクス内/常時)
フロスト・ネブラ(濃霧の燐光の地ザートル)を倒して「氷河王の元素」を入手する。続いて、フェムニー・ランブス(テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒すか、ドロテアサスル(コロニー6)との物々交換で「ランブスの太陽鏡」を入手する。さらに、アルプ・ホッグス&アートル・ホッグス(巨神脚・ラクエル湖)を倒すか、ボゼローナ(夜、燐光の地ザートル・深き海の洞窟)を倒すか、ハローエン・クロド(テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒すか、バチカ(サイハテ村)との物々交換で「ホッグスの暗天針」を入手する。最後にヴァネアと話す。			
192	モナドレプリカ4	条件 Q191受注 報酬 画12000 画モナド・R・ドグマ	依頼人 ヴァネア(ジャンクス内/常時)
悪魔王ドラゴニア(Q199)を倒して「悪魔王の悠久炎火」を入手する。続いて、ラクリト・マムート(サイハテ村入口)を倒して「マムートの地盤」を入手する。さらに、中原のオルトリッチ(巨神脚・裂け目の洞)を倒して「ターキン族の火の封印」を入手する。最後にヴァネアと話す。			
193	モナドレプリカ5	条件 Q192受注 報酬 画12000 画モナド・R・リーガ	依頼人 ヴァネア(ジャンクス内/常時)
ヴァラク雪山・三悪者の頂でクローリー・ソロボス(日中)やクローリー・ソロボス(夜)を倒すか、ユーリ(ヴァラク雪山)との物々交換で「クローリーの炎石」を入手する。続いて、レッド・トキロス(巨神脚・裂け目の洞)を倒して「トキロスの魔王印」を入手する。さらに、アイアン(テフラ洞窟・慈悲の天窓北)を倒すか、ハビィ(コロニー6)との物々交換で「クロググのダイヤ眼鏡」を入手する。最後にヴァネアと話す。			
194	憂愁のタルコ	条件 ジャンクス入手後/物見の三叉路南のゲートに近づく 報酬 画58500 画女帝の鎧、ヘイト靴IV	依頼人 サブライズクエスト
タルコをジャンクスに運び治療を受けさせる。その後マクナ原生林・休息の岸辺で謎のテレシアを倒す。			
195	コロニーを守れ・機	条件 マクナ原生林到達/コロニー6の復興度15% 報酬 開少し上昇 画3000 画1500	依頼人 コロニー6住民一同
新装甲四式機神兵(ボット発進機)を3体倒す。			

96	コロニー6を 守れ・火	条件 エルト海到達/コロニー6の復興度35%	依頼人 コロニー6住民一同
	報酬 銀少し上昇 金 6000 鋼 4000		
	島のイグーナ(貨物運搬路)を5体倒す。		
97	コロニー6を 守れ・超	条件 マシーナの隠れ里到達/コロニー6の復興度55%	依頼人 コロニー6住民一同
	報酬 銀少し上昇 金 12000 鋼 8000		
	火カヒー一式神兵(搬出用エレベーター)を倒す。		
98	コロニー6を 守れ・鳥	条件 ジャンクス入手後/コロニー6の復興度75%	依頼人 コロニー6住民一同
	報酬 銀少し上昇 金 15000 鋼 10000		
	太古鳥コロリア(巨神の刺道)を2体倒す。		
99	コロニー6を 守れ・魔	条件 ジャンクス入手後/コロニー6の復興度95%	依頼人 コロニー6住民一同
	報酬 銀少し上昇 金 20000 鋼 30000		
	魔王ドラゴニア(希望の魔境)を倒す。		
100	ガシをソシ	条件 岩窟の姉妹登到達	依頼人 ザザダン(ノボンの隠れ家/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 2400 鋼 400 団ミストジェル、ミストクリーム、ミストサンダル		
	ザトール・フラミー&マッシュ・フラミー(ケルシャ湿地)を倒して「フラミーの双子卵」を2つ集める。続いて、カチャ(燐光の地ザトール)との物々交換で、燐光の地ザトールで拾うか、「レモンセキ」を5つ集める。最後にザザダンと話す。		
101	まだまだ ブッソウ	条件 Q200クリア	依頼人 ザザダン(ノボンの隠れ家/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 3200 鋼 680 団スウェップギア、素早さアップⅡ		
	ガー・バニア(光原のオベリスク北)を8体倒し、ザザダンと話す。		
102	まだブッソウ	条件 Q201クリア	依頼人 ザザダン(ノボンの隠れ家/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 4500 鋼 850 団スウェップガード、HPアップⅡ		
	燐光のシュヴァイク(巨中、沈黙のオベリスク)を倒し、ザザダンと話す。		
103	ヤマイは きから	条件 Q202クリア	依頼人 ザザダン(ノボンの隠れ家/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 5100 鋼 1000 団スウェップブーツ、エーテル力アップⅡ		
	ラウス沼で「ノボンゼンカイヤク」を入手し、ザザダンと話す。		
104	ナゾのチンミ	条件 Q203クリア	依頼人 ザザダン(ノボンの隠れ家/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 5800 鋼 1500 団破天荒解		
	湖の沼の深く沼を調べて、ザザダンと話す。		
105	オクリモノ?	条件 Q204クリア	依頼人 ザザダン(ノボンの隠れ家/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 7800 鋼 2500 団ハンサーボトムス		
	ザザダンから「ハイモアキャビア」を受け取り、ダボール(夜、サイハテ村・3F 花粉玉倉庫)と話す。		
106	情報を得ろ	条件 Q289受注/ジャンクス入手後は発生しない	依頼人 ザザダン(ノボンの隠れ家/常時)
	報酬 なし		
	ザザダンを殺害して白状させる。		
107	さらわれた カチャ	条件 燐光の地ザトール到達	依頼人 ゴド(ノボン商会キャンプ/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 3500 鋼 410 団ジャンゴキャップ、ジャンゴグローブ、ジャンゴシューズ		
	洞の洞にいるカチャを救出して、ゴドと話す。		
108	巨人族の タカラ	条件 Q207クリア	依頼人 カチャ(ノボン商会キャンプ/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 5900 鋼 2200 団回復アップⅣ		
	燐光の沼南端の高地でイグーナを5体倒し、高地の木の下角から「隠し扉のカギ」を盗り出す。その後、流刑の島の玉座の奥にある壁を調べて壁の上より、祭壇を盗める。最後にカチャと話す。		
109	ついに巨人族 のタカラ	条件 Q208クリア	依頼人 カチャ(ノボン商会キャンプ/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 9100 鋼 3100 団ダブルアタックⅣ、巨人の勇気		
	1時間・ダクシャ神廟上「巨人族の玉座」を入手する。その鍵を、流刑の島の屋上にある祭壇に懸けて、カチャと話す。		
110	野営の準備	条件 燐光の地ザトール到達	依頼人 ゴド(ノボン商会キャンプ/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 10500 鋼 1000 団アイアンアーマー、ノボルブーツ		
	ワット・ウーバー(ケルシャ湿地、ラクス山)を倒すが、イワノ(燐光の地ザトール)との物々交換で「ウーバーの光ダネ」を4つ集める。続いて、ザトール・ヴォルフ(巨中、ザタルギアの洞)を倒すが、ザザダンやカチャ(燐光の地ザトール)との物々交換で「ヴォルフの狼手毛皮」を3つ集める。続いて、燐光の地ザトールで拾うか、ガゼ(コロニー6)との物々交換で「フェーザースリーブ」を4つ集める。最後に、燐光の地ザトールで拾うか、ゾ(コロニー6)との物々交換で「ウルロック」を3つ集めて、ゴドと話す。		
111	討伐クエスト その1	条件 燐光の地ザトール到達	依頼人 ノボン商会(ノボン商会キャンプ/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 5800		
	1時間・ログログ(ラクス沼や運命の祭壇)を2体倒す。		

燐光の地ザトル

212	討伐クエスト その2	条件 燐光の地ザトル到達 報酬 闘少し上昇 闘 6200	依頼人 ノボン商会(ノボン商会キャンプ/常時)
コピス・クロード(日中、ラクス沼)を3体倒す。			
213	討伐クエスト その3	条件 燐光の地ザトル到達 報酬 闘少し上昇 闘 6800	依頼人 ノボン商会(ノボン商会キャンプ/常時)
ミスト・ローグ(日中、虚無の湿原)を2体倒す。			
214	討伐クエスト その4	条件 燐光の地ザトル到達 報酬 闘少し上昇 闘 6500	依頼人 ノボン商会(ノボン商会キャンプ/常時)
オフィサー・ヴォルフ(河辻き沼と虚無の湿原の間)を1体倒す。			
215	強敵を求めて	条件 ジャンクス入手後 報酬 闘少し上昇 闘 58000 闘 52000	依頼人 ハイエンター(岩窟の姉妹像/am6~pm6)
老練なヨーセル(夜、濃霧時の虚無の湿原)を倒す。その後、岩窟の姉妹像にいるハイエンターの男性と話す。			
216	友人のために	条件 ジャンクス入手後 報酬 闘少し上昇 闘 20000 闘 25000 匠勇者のカムカム、APアップV	依頼人 ローザ(岩窟の姉妹像/am7~pm6)
セガール(燐光の地ザトル)→ガールバ(サイハテ村)→アデル(サイハテ村)と順に話し、最後にローザと話す。			
217	友人を救い しあけて	条件 Q216&363クリア 報酬 闘大きく上昇 闘 38000 闘 40000 匠バフ時間追加Ⅳ	依頼人 ローザ(岩窟の姉妹像/am7~pm6)
テレシアのガング(帝都アカモート・密司の間)を倒し、ローザと話す。			
218	かつての 仲間達を	条件 Q217クリア 報酬 闘大きく上昇 闘 72000 闘 85000 匠ヘイトダウンV	依頼人 ローザ(岩窟の姉妹像/am7~pm6)
テレシアのロクロ(帝都アカモート・大広間)、テレシアのガング(帝都アカモート・密司)、テレシアのカイト(帝都アカモート・天空のレシアのドナ(帝都アカモート・密司の間)を順に倒し、ローザと話す。			
219	皇族の儀	条件 ジャンクス入手後 報酬 闘 66000 闘 90000 匠ハイエンターの紋章	依頼人 セガール(皇族の聖所/常時)
Q220で入手した燐光を、岩窟の姉妹像の紋章に捧げる。その後、後光のペルルス(岩窟の姉妹像)を倒す。			
220	皇族の儀の 準備	条件 Q219受注 報酬 なし	依頼人 セガール(皇族の聖所/常時)
水型の洞窟で「光輝の燐光」、エルト洞・中央封印庫で「天青海の燐光」、ハイエンター最所・儀式の間で「遺皇の燐光」、ヴァラク洞窟II 1100 氷の燐光」をそれぞれ入手する。			
221	古代の儀式	条件 岩窟の姉妹像到達 報酬 なし	依頼人 ストリーククエスト
岩窟の姉妹像前におる成人の紋章に、Q222で入手した燐光を示して成人の儀を行う。その後、ザトルの守護者を倒す。			
222	儀式の準備	条件 Q221受注 報酬 なし	依頼人 ストリーククエスト
ザナルギアの洞で「深く輝く燐光」、逆命の空塔で「紅色に輝く燐光」、深き闇の沼で「鈍く輝く燐光」、水型の洞窟で「白く輝く燐光」を、それぞれ入手する。			

マクナ原生林

223	センニンの 伝説	条件 エルト洞到達/Q226クリア 報酬 闘少し上昇 闘 4500 闘 1500 匠再強化V、復活!HPアップⅢ	依頼人 ノボン・センニン(神呼びの聖域/pm4)
ピク(サイハテ村・F中央広場/am6~)→ノボン・センニン・パチカ(サイハテ村・6F遺跡研究本部/pm12~)→ノボン・センニン・ノボ(マナ洞窟/am12~)と順に話し、最後にローザと話す。			
224	センニンの 試練	条件 Q223クリア 報酬 闘少し上昇 闘 6000 闘 2500 匠バフ時間追加Ⅱ、HP吸収Ⅲ	依頼人 ノボン・センニン(神呼びの聖域/pm4)
竜の落し子で「勇気の花」を入手し、ノボン・センニンと話す。			
225	センニンの 最終試練	条件 ジャンクス入手後/Q224クリア/経験5000以上/リキが先頭 報酬 闘少し上昇 闘 38000 闘 73500 匠聖都のバクバク(匠勇者(リキ))	依頼人 ノボン・センニン(神呼びの聖域/pm4)
遺皇のレゾーナ(マクナ大塚布)を倒し、ノボン・センニンと話す。			
226	桃の修復	条件 ボットの発着場到達 報酬 闘少し上昇 闘 3000 闘 4400 匠強要のバクバク	依頼人 ノボン(ボット発着場の東)
ヒューレ・フーディ(深淵の淵つぼ)を倒すか、ルバやネロ(サイハテ村)との密々交換で「フーディの平面木材」を5つ集める。待て(グル(日中、燐光の地ザトル・深き闇の沼や虚無の湿原)を倒すか、ローザ(燐光の地ザトル)との密々交換で「ローグの月1リキ」を5つ集める。最後にノボン(依頼人)と話す。			
227	討伐クエスト その1	条件 マクナ原生林到達 報酬 闘少し上昇 闘 15000	依頼人 ノボン商会(アキニの森/常時)
ジャンゴ・クロード(ミチシルベのかがり火、ノボンアーチ)を5体倒す。			

228	討伐クエスト その2	条件 マクナ原生林到達	依頼人 ノボン商会(アギニの碑/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 9600		
	マクナ・フェリス(ミチシルベのかがり火・キラキラ池)を2体倒す。		
229	討伐クエスト その3	条件 マクナ原生林到達	依頼人 ノボン商会(アギニの碑/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 8500		
	マクナ・アンセル(エクスの水飲み場)を2体倒す。		
230	討伐クエスト その4	条件 マクナ原生林到達	依頼人 ノボン商会(アギニの碑/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 12000		
	マクナ・エクス(エクスの水飲み場)を3体倒す。		
231	強敵を求めて	条件 マクナ原生林到達	依頼人 ノボン商会(アギニの碑/常時)
	報酬 銀少し上昇 金 25000		
	龍炎のフォルテ(日中・熱波時のエクスの水飲み場)を倒す。		
232	謎の少女を 救え	条件 マクナ原生林到達	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
	休憩の岸辺で「水のエーテル結晶」を入手する。		
233	レクター家の 食料危機	条件 サイハテ村到達/キカと会話済み	依頼人 レク(6F中央/am7~pm0)
	報酬 銀少し上昇 金 3200 銀 800 団炎防衛隊		
	トニル・ディノス(ミチシルベのかがり火)やカロール・ディノス(マクナ原生林・ネジリ木のゲート)を倒すか、ンパバルテ(サイハテ村)との物々交換で「骨付きモモ肉」を10個集める。最後にレクと話す。		
234	ハトロンを 探せ	条件 Q233クリア/評判★×1以上	依頼人 レク(6F中央/am7~pm0)
	報酬 銀少し上昇 金 3800 銀 950 団炎防衛隊		
	サイハテ村で、ルバ(6F遺跡研究本部/pm9~)、モダニ(6F遺跡研究本部/pm9~)、ビップ(7F村長の家/am9~)、レクと話す。		
235	勇者の心意気	条件 Q234クリア/評判★×1以上	依頼人 キカ(6F中央/am7~pm0)
	報酬 銀少し上昇 金 4300 銀 1100 団炎防衛隊、キカ(6F中央/am7~pm0)		
	イクナ・アンセル(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を倒すか、バーンヤド・シルバー(サイハテ村)との物々交換で「アンセルの七色羽羽」を2つ集める。その後、キカと話す。		
236	キカより 先回り!	条件 Q235クリア/評判★×2以上	依頼人 レク(6F中央/am7~pm0)
	報酬 銀少し上昇 金 5500 銀 1500 団ハンサーグローブ		
	執事のガルガロン(マクナ原生林・フーティの住処)を倒して、レクと話す。		
237	苦手なトカゲ	条件 リキ加入後/Q236クリア/評判★×2以上	依頼人 モダニ(6F中央/pm10~am0)
	報酬 銀少し上昇 金 7500 銀 2000 団ジャンゴトップス、ジャンゴボトムズ		
	トニル・ディノス(マクナ原生林・ネジリ木のゲート)を5体倒す。続いて、トニル・ディノス(マクナ原生林・ミチシルベのかがり火)を5体倒す。その後、モダニと話す。		
238	モテ期到来の 予感	条件 Q236クリア/評判★×2以上	依頼人 レク(6F中央/am7~pm0)
	報酬 銀少し上昇 金 11000 銀 2800 団A・8共通:シェルブーツ		
	A: ビップ(7F村長の家/am9~)と話しあうと、ブレイ・ヴァンプ(マクナ原生林・ボット発着場)を倒すか、キュリ(サイハテ村)との物々交換で「ヴァンプの鉄腕」を3つ集める。その後、再度ビップと話す。B: ルバ(6F遺跡研究本部/pm9~)と話しあうと、マクナ原生林・アギニの碑、このつり橋などにあるベトラ・アビスやクラニス・アビスを倒すか、キララ(サイハテ村)との物々交換で「アビスのロイヤル服」を2つ集める。その後、再度ルバと話す。		
239	ミキサー製作	条件 サイハテ村到達/ビップと会話済み/シユルカが先陣	依頼人 ロン(5F花粉工場/pm8~am0)
	報酬 銀少し上昇 金 3800 銀 1200 団吹雪飛び抵抗IV		
	A: 入手したミキサーの材料をコロニー9の研究棟で組み立てて、「複製ミキサー」を作る。これをロンに渡す。		
240	ミキサーの 材料集め	条件 Q239受注	依頼人 ロン(5F花粉工場/pm8~am0)
	報酬 なし		
	複製機神兵(巨神脚・マークウェル街道)を倒すか、ミンカ(コロニー6)やゲールマン(脱出船キャンプ)との物々交換で「汎用シャフト部品」を2つ集める。さらに、五三式機神兵(巨神脚・ラグエル大橋)や五三式機神兵・改(巨神脚・マークウェル街道)を倒すか、ミュキシリア(コロニー6)との物々交換で「汎用プレート部品」を2つ集める。		
241	かわいいお部 屋に大変身	条件 リキ加入後	依頼人 ビップ(7Fトンネル/cm7~pm3)
	報酬 銀少し上昇 金 5200 銀 1050 団ジャンゴキャップ		
	マクナ原生林で拾うか、キカやンパ(サイハテ村)との物々交換で「アイヤマ」を6つ集める。続いて、テフラ洞窟で拾うか、クレリー(巨神脚・旅人休息所)やアルベルト(コロニー9)との物々交換で「ハッピーウサギ」を4つ集める。さらに、中央駅監視で拾うか、ナオミやボカボカ(コロニー9)との物々交換で「リベククレイン」を3つ集める。その後、ビップと話す。		
242	車好き仲間を 求めて	条件 サイハテ村到達/デクと会話済み	依頼人 キララ(1Fノボンタワー西辺/cm6~pm3)
	報酬 銀少し上昇 金 3600 銀 950 団スカイキャップ		
	A: (ノボンタワー/cm6~)と話しあうと、マクナ原生林で拾うか、ミコヤド(ガス(サイハテ村)との物々交換で「アソソラカメムシ」を3つ集める。その後、アババ・キララと順に話す。		

サイハテ村

243	虫好きじいさんの悩み	条件 Q242クリア/評判★×1以上	依頼人 デク(81Fノボンタワー東側/am11)
依頼	調少し上昇 画 4200 画 1000 画 後脱走中アップW		
マクナ・エルカ(マクナ原生林・アシニの洞など)を倒すか、ダボール(サイハテ村)との物々交換で「エルカの毒草汁」を2つ集める。これをアババに飲ませて、デクと話す。			
244	虫好きじいさんの苦悩	条件 エルト海到達/Q243クリア/評判★×2以上	依頼人 デク(81Fノボンタワー東側/am11)
依頼	調少し上昇 画 3000 画 2700 画 ジェネラルバンカー		
コロニー・ランプス(夜、コロニー6・物見の三叉路)を倒すか、ナオナミとミンカ、バビィ(コロニー6)との物々交換で「ランプスの苦草」を2つ集める。これをアババに飲ませて、デクと話す。			
245	やわらかキノコ	条件 サイハテ村到達	依頼人 フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am11)
依頼	調少し上昇 画 1000 画 1150 画 ジャンゴクロープ、出血治療II		
マクナ原生林で拾うか、ラバンやキララ(サイハテ村)との物々交換で「コンブダケ」を8個入手する。その後、フゴフゴと話す。			
246	治療装置を開発!	条件 ボッド発着場到達/ユシと会話済み/Q245クリア/評判★×3以上/Q247受注後は発生しない	依頼人 メディ(2F武器屋/pm10~am3)
依頼	調少し上昇 画 12000 画 5300 画 転倒威力アップW		
ヴァラク雪山・イギニア坂や大氷河地帯で、セガー・オリエス(日中)やセギー・オリエス(夜)を倒して「オリエスの金剛大角」を2つ集める。これをメディと話す。			
247	入れ歯を作る!	条件 ボッド発着場到達/メディと会話済み/Q245クリア/評判★×3以上/Q246受注後は発生しない	依頼人 ユシ(81F地下貯蔵庫/am7~pm11)
依頼	調少し上昇 画 7000 画 2500 画 気絶威力アップW		
スチーム・ヴァンプ(洞光の地ゲートル・水龍の洞窟、ソーテール遺跡)を倒して「ヴァンプの乳歯」を4つ集める。その後、ユシと話す。			
248	世界一辛い口の料理	条件 Q246クリア/評判★×4以上	依頼人 フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am3)
依頼	調少し上昇 画 13500 画 6800 画 ステラブーツ、プレイボトムス		
サイハテ村で拾うか、メディやレク(サイハテ村)との物々交換で「クレナイスダチ」を2つ集める。焼いて、ヴァラク雪山で「レク」を3つ入手する。さらに、マクナ・クロック(マクナ原生林・機油のほら穴)を倒すか、パロル(サイハテ村)との物々交換で「グロウグの肉」を集める。最後に、コスタ・アリエス(日中、ヴァラク雪山・イギニア坂、大氷河地帯)やハイス・アリエス(同じ場所の夜)を倒して「アリエス肉」を2つ集め、フゴフゴと話す。			
249	あべこべグルメ	条件 Q247クリア/評判★×4以上	依頼人 フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am3)
依頼	調少し上昇 画 10500 画 3250 画 リークアーマー		
エルト・アンセル(日中、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩窟)を倒すか、セイヤとジェリコン(皇都アカモート)との物々交換で「アンセル」を3つ集める。焼いて、ヴァラク雪山・ソックヘッド峰で、モンタ・モラモラ(朝)やロボス・モラモラ(夜)を倒して「モラモラの石像」を3つ集める。さらに、デフラ料理館で拾うか、オルカ(転出船キャンプ)やカンタン(コロニー9)との物々交換で「スネイモリ」を4つ集める。最後に、ハードホウレン」を3つ集めて、フゴフゴと話す。			
250	あま〜い誘惑	条件 リキ加入後/フゴフゴと会話済み/Q277クリア/評判★×2以上	依頼人 ミカミガ(1F御神体の祭壇/am8~pm3)
依頼	調少し上昇 画 3600 画 1000 画 Q251のA:スカイクロープ、水上選彩II、Q251のB:スカイクロープ、PM		
フゴフゴと話して興いの原因を究明し、ミカミガと話す。※Q251のA・8どちらのルートもクリアしたかによって報酬が変化する。			
251	酒造りの材料	条件 Q250受注	依頼人 フゴフゴ(1F防具屋/pm11~am3)
依頼	調 3400 画 850 画 A:クルミクレープ、スカイシューズ、自然回復アップIII/B:ビターキウィ、スカイシューズ		
A:マクナ原生林で拾うか、レク(サイハテ村)との物々交換で「ビターキウィ」を2つ集める。その後、フゴフゴと話す。B:巨神脚で「クルミ」を4つ集め、フゴフゴと話す。			
252	医者の不養生	条件 ユシとメディと会話済み/Q246or247クリア/評判★×3以上	依頼人 ンバ(81F地下貯蔵庫/am7~pm0)
依頼	調少し上昇 画 5200 画 900 画 出血強化II		
メディ(2F武器屋/pm10)・ユシ(81Fノボンの台所/am6)と順に話し、巨神脚に花を供える(Q253)。その後、ユシ・ンバと順に話し、ンバから「お供えの花」を入手し、巨神脚・カシコババの死、静寂の岩窟、ピリエラ丘陵、ガウル平原東のお供え場所に、花を供える。			
253	ノボン伝統のおまじない	条件 Q252受注	依頼人 ンバ(81F地下貯蔵庫/am7~pm0)
依頼	なし		
ンバから「お供えの花」を入手し、巨神脚・カシコババの死、静寂の岩窟、ピリエラ丘陵、ガウル平原東のお供え場所に、花を供える。			
254	不正表示問題	条件 Q252クリア/評判★×3以上	依頼人 メディ(2F武器屋/pm10~am3)
依頼	調少し上昇 画 6000 画 2850 画 シェルカード		
ブコ(2F武器屋/am9)と話して、重宝のヒルン(エルト海・敵対者の壁壁)を倒し「ハイエンター」の卵」を入手する。その後、ブコ・メディと話す。			
255	おつきくなべれ	条件 Q254クリア/評判★×3以上/リキが先通	依頼人 タビタビ(8F池の飛び込み台/pm7~am0)
依頼	調少し上昇 画 8500 画 4800 画 シェルアーマー(S)顔面(リキ)		
よすアリンダ(81F貯水設備の裏/pm6)と話す。焼いて、キコニア・エキドナ(エルト海・第7・10浮遊岩窟)やベラルゴス・エキドナ(エルト海・ディの隠れ家、カートル封印洞)を倒すか、ユーリィ(皇都アカモート)やミラリス(エルト海)との物々交換で「エキドナの胸肉」を3つ集める。その後、ブコ(2F武器屋/am10)と話して、飛びこみを成功させる。			
256	どっちを大きく?	条件 Q255受注/評判★×3以上	依頼人 タビタビ(8F池への飛び込み台/pm7~am0)
依頼	なし		
A:「でっかくなる漢」をタビタビに渡す。B:「でっかくなる漢」をアリンダに渡す。			

地下からの 異様な声	条件	リキ加入後	依頼人	ビケ(1F 御神体の祭壇/am7~pm3)
	報酬	闘少し上昇 金5800 鋼2000 団バンサートップス		
		「(D1F/pm6)」と話す。続いて、ボウ・フーディ&ボスケ・フーディ(マクナ原生林・奈落の道つば、西産の橋、フーディの仕度)を倒すか、 ババ(サイハチ村)との物々交換で「フーディの逆転布」を3つ集める。その後、タディー・ビケの順に話す。		
青家は偉大	条件	リキ加入後/Q257クリア/評判★×1以上	依頼人	タディ(81F ノボンの台所/pm8~am0)
	報酬	闘少し上昇 金10000 鋼6500 団クライムアーマー、クライムレギンス、秘蔵盗賊アップⅢ		
		「グ」と名の付くアイテムを4種類(Q259)、また「ポッパン」と名の付くアイテムを4種類(Q260)、それぞれ集めてタディと話す。		
ハミング・ コレクション	条件	Q258受注	依頼人	タディ(81F ノボンの台所/pm8~am0)
	報酬	なし		
		「ハミングブラム」を2つ集める。続いて、燐光の地ザートルで拾うか、デュランド(コロニー6)やゼル・シルバー(燐光の地ザートル)との物々 交換で「ハミングメキャベツ」を2つ集める。さらに、燐光の地ザートルで拾うか、ドン・シルバー(コロニー6)やセガール(燐光の地ザートル)との物々 交換で「ハミングキョット」を2つ集める。最後に、マクナ原生林で拾うか、デクやコシ(サイハチ村)との物々交換で「ハミングオオバ」を2つ集める。		
ポッパン・ コレクション	条件	Q258受注	依頼人	タディ(81F ノボンの台所/pm8~am0)
	報酬	なし		
		「開閉で拾うか、ベッティ(コロニー9)やデュランド(盗出銀キャンプ)との物々交換で「ポッパンカワクラ」を2つ集める。続いて、中央環道 橋のうか、ジェリコ(コロニー6)との物々交換で「ポッパンチャコール」を2つ集める。さらに、燐光の地ザートルで拾うか、メフィスフィ(コロ ニー6)との物々交換で「ポッパンテンバ」を2つ集める。最後に、サイハチ村で拾うか、モグニヤやダビグビ・巨大化(サイハチ村)との物々交換で「ぼ んばくつ」を2つ集める。		
青虫駆除	条件	サイハチ村到達/評判★×1以上/チリと会話済み	依頼人	ラシャ(1F 御神体の祭壇/am7~pm0)
	報酬	闘少し上昇 金3200 鋼900 団ミストジェム、ミストクリーム、ミストサンダル		
		エルーガ(マクナ原生林・キイロの花畑)を5体倒して、チリ(3F 花粉玉商館前/am7)→ラシャの順に話す。		
母の死を 覚えて	条件	エルト海到達/Q261&285クリア/評判★×4以上/カ ルナが先頭	依頼人	ラシャ(1F 御神体の祭壇/am7~pm0)
	報酬	闘少し上昇 金5200 鋼3600 団シェルレギンス(図保存(カルナ))		
		海軍のフーディ(エルト海のエーテル結晶探鉱船)を倒し、ラシャ(サイハチ村入口の家/am0)→チリ(3F 花粉玉商館前/am7)→ラシャの順に話す。		
とーちゃんか 心配	条件	リキ加入後/評判★×2以上/グレイリー&バチカのキズナ 登録	依頼人	バチカ(6F 遺跡研究本部/am10~pm3)
	報酬	闘少し上昇 金3900 鋼1000 団毒強化Ⅲ		
		バ・トーター(巨神脚・ピリエラ丘陵)を2体倒して、バチカと話す。		
ゼットアイ いる!	条件	Q263クリア/評判★×2以上/キュリと会話済み/ビケ のキズナ登録	依頼人	バチカ(6F 遺跡研究本部/am10~pm3)
	報酬	闘少し上昇 金6400 鋼2000 団ジャックガーガー		
		「(巨神脚・旅人の休憩所)」と話したあと、ドーター・エンプレス(巨神脚・ザクスの遺跡標の穴)を倒す。その後、バチカと話す。		
村長が いなくても	条件	マシーナの隠れ里到達/ラバン&ミコのキズナ登録	依頼人	ミコ(8F お告げの間/am11~pm9)
	報酬	闘少し上昇 金13500 鋼8200 団プロテクトダガー		
		ベルベル(9F 祈りのテラスの家/pm9)→ミコ(8F お告げの間/am11)と順に話す。続いて、マクナ・サモン(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を 倒すか、ボコ(サイハチ村)との物々交換で「リモンの黄やかとトロ」を5つ集める。その後、ベルベル→ミコの順に話す。		
おしゃべり ベルベル	条件	Q265クリア/評判★×2以上	依頼人	ベルベル(9F てっぺんの洞/pm10~am3)
	報酬	闘少し上昇 金7800 鋼5000 団ジェミニギア、ジェミニガード		
		①の時間帯(①pm0過ぎ、②pm3~6、③pm6~9、④pm9~am0)でベルベルと話す。		
がんばれミコ	条件	Q266クリア/評判★×3以上	依頼人	ベルベル(9F てっぺんの洞/pm10~am3)
	報酬	闘少し上昇 金22000 鋼12000 団ミルキーオイル、ミルキーパンツ		
		①「カ・ランブス(夜、コロニー6・ボッド発着場)を倒すか、タチドナス(コロニー6)との物々交換で「ランブスのサイリウム」を5つ集める。続いて、 「カ・ミリス・アンセル(朝のヴァラク青山・11月の星)やアトミゼク・ファンソ(同じ場所の夜)を倒すか、クルル(ヴァラク青山)との物々交換で「ア ルの七色夜泣き」を3つ集める。最後に、ヴァラク青山で「スラットット」を5つ集めて、ベルベルと話す。		
巨神の襲撃!	条件	ボッド発着場到達/Q266クリア	依頼人	ラバン(7F 村長の家/am7~pm3)
	報酬	闘少し上昇 金7200 鋼5400 団リーグレギンス		
		青いオルガ(マクナ原生林・ノボンアーチ)を3体倒して、ラバンと話す。		
たまには 揉らしく	条件	サイハチ村到達/評判★×2以上	依頼人	ルバ(6F 遺跡研究本部/pm7~am3)
	報酬	闘少し上昇 金3300 鋼1200 団バンサーシューズ		
		70で「ノボンの秘宝」の村長に入手してルバと話す。その後、タツに「ノボンの秘宝」を届け、再度ルバと話す。		
秘宝の 材料集め	条件	Q269受注	依頼人	ルバ(6F 遺跡研究本部/pm7~am3)
	報酬	なし		
		マクナ原生林で拾うか、アビバ(ガラルグ(サイハチ村)との物々交換で「ナラクノミズスマシ」を5つ集める。続いて、ジャンゴ・クロート(マクナ 原生林・ミチシルベのかけがれ、ノボンアーチ、アギニの洞)を倒すか、ノラヤアテル(サイハチ村)との物々交換で「クロードの眼視目玉」を3つ集める。 最後に、ポイズン・グロッグ(燐光の地ザートル・毒吐き沼)を倒すか、ゴフゴワー(コロニー6)との物々交換で「グロッグの百歩毒」を2つ集める。		

271	マクナ遺跡の謎1	条件 ボッド完備場到達/Q269クリア/評判★×2以上	依頼人 ルバ(6F遺跡研究本部/pm7~am1)
		報酬 銀少し上昇 金500 銀3800 宝アメシストギア、電池型II	
	マクナ原生林・サンのかげ橋西、二のかげ橋南(川沿い)、ヴァラク峰北東で、それぞれ「古文書」入手する。その後、ルバと話す。		
272	マクナ遺跡の謎2	条件 Q271クリア/評判★×2以上	依頼人 ルバ(6F遺跡研究本部/pm7~am1)
		報酬 銀少し上昇 金6200 銀5300 宝アメシストガード、炎熱砲型II	
	マクナ原生林・征服王アギニの墳墓で封印の石碑に祈りを捧げ、墳墓の中を調べる。その後、ルバと話す。		
273	マクナ遺跡の謎3	条件 Q272クリア/評判★×3以上	依頼人 ルバ(6F遺跡研究本部/pm7~am1)
		報酬 銀少し上昇 金8000 銀7200 宝アメシストブーツ、冷気砲型II、潤滑油	
	フラベール・アンドス(エルト海・第1・3・6・8浮遊岩島)を倒すか、ジャックやテト(エルト海)、ガーダ(聖都アカモート)との物々交換で「ライオン」の水性グリス」を3つ集める。続いて、マクナ原生林・樹液のほら穴で「アルグラ樹液」を3つ集める。その後、ルバと話す。		
274	マクナ遺跡の謎4	条件 Q273クリア/評判★×3以上	依頼人 Q273完了時に受注
		報酬 銀少し上昇 金13000 銀10000 宝神聖のツツク、巨人の心	
	Q273で入手した「潤滑油」を機に使ひ、その奥に入って中身を調べる。その後、ルバと話す。		
275	センニンのお供え	条件 エルト海到達/Q257クリア	依頼人 ビケ(1F御神体の祭壇/am7~pm3)
		報酬 銀少し上昇 金3000 銀2500 宝ヘイトアップIII	
	クロー・ロ・ライア(夜、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩島)を倒すか、ドン・シルバーやテト(聖都アカモート)との物々交換で「ライオン」の水性グリス」を3つ集める。続いて、マクナ原生林で拾うか、デクやチリ(サイバテ村)との物々交換で「リュウセイズムシ」を4つ集める。その後、ルバと話す。		
276	センニンに出会う	条件 Q275クリア	依頼人 ビケ(1F御神体の祭壇/am7~pm3)
		報酬 銀少し上昇 金3500 銀3500 宝ヘイトダウンIII	
	マクナ大岩布に虹が出ている間(pm0~3)に、風のエーテル庭園に行き、ノボ・センニンと話す。その後、ビケと話す。		
277	キノコ時計の修理	条件 Q316受注	依頼人 ミガミカ(1F御神体の祭壇/am8~pm1)
		報酬 銀少し上昇 金4000 銀1150 宝早さダウンIII	
	2・5・8Fのトキノコにトキノコの肥料を与える。その後、ミガミカと話す。		
278	聖都を復興するために	条件 ジャンクス入手後	依頼人 ネロ(デイルの橋/pm7~am3)
		報酬 銀少し上昇 金13000 銀22000 宝パワーVゴーグル、HPアップV	
	アオロ・テレシア(聖都アカモートの中空)を5体倒し、ネロと話す。		
279	聖都を復興するために2	条件 Q278クリア	依頼人 ネロ(デイルの橋/pm7~am3)
		報酬 銀少し上昇 金16800 銀28000 宝パワーVギミック、早さアップVI	
	強襲型聖都型&強襲型聖都型(落ちた洞・連結構)を倒すか、ミニス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「精進な境界部品・中」を5つ集める。アスール・アンドス&コー・アスタス(ハイエンター・81F)を倒すか、ドナ(聖都アカモート)との物々交換で「新品のシンランダー」を1つ集める。その後、ネロと話す。		
280	壊れたエーテル炉	条件 Q278クリア	依頼人 ガルバ(B1Fデイルの橋/pm7~am3)
		報酬 銀少し上昇 金20000 銀43500 宝パワーVブースター、筋力アップVI	
	バ式式流型聖都型(落ちた洞・連結構)を倒すか、ナターリヤ(マシーナの隠れ里)との物々交換で「精進な境界部品・大」を10個集める。続いて、ヴァラク峰山で拾うか、タルク(ヴァラク動山)との物々交換で「樹氷のガラス」を2つ集める。その後、ガルバと話す。		
281	壊れたエーテル炉2	条件 Q280クリア	依頼人 ガルバ(B1Fデイルの橋/pm7~am3)
		報酬 銀大きく上昇 金42000 銀72000 宝パワーVフレーム、セドナフラップ、エーテルアップVI	
	聖都アカモート・大広間のエーテル炉調整パネルを修理する。直後に出現する聖都のテレシアを倒して、ガルバと話す。		
282	お父さんの形見を	条件 ジャンクス入手後/キーンと会話済み	依頼人 アデル(B1F飛行船付近/am6~pm3)
		報酬 銀少し上昇 金38000 銀40000 宝不知火の杖、物理防御増VI	
	聖都アカモート・希望の噴水南東に埋まっている「埋まっていた家紋写真」入手。直後に出現するテレシアのボロリオを倒して、アデルと話す。		
283	花粉末の材料調達	条件 サイバテ村到達/評判★×1以上	依頼人 トバガス(3F花粉末倉庫/am8~pm0)
		報酬 銀少し上昇 金5000 銀1500 宝ハンマーボトムズ、照準攻撃強化III	
	マクナ原生林・キイロの花畑で「キイロの花畑」を5つ集め、トバガスと話す。		
284	ヒミツの材料集め	条件 Q283クリア/評判★×1以上/ガルダと会話済み	依頼人 バーン(1F・2Fへの階段/pm7~am0)
		報酬 銀少し上昇 金5500 銀1800 宝オーラヒールII	
	マクナ原生林・エクスの水飲み場東で「モンスターの卵」入手し、ガルダ(5F花粉末工場/am7)と話す。その後、バーンと話す。		
285	ヒミツの技術革新	条件 Q283クリア/評判★×1以上/チリと会話済み	依頼人 ラシャ(1F御神体の祭壇/am7~pm0)
		報酬 銀少し上昇 金6000 銀2100 宝バフ時鐘プラスII	
	日中、マクナ原生林・キラキラ池で「通った水(高純度)」入手し、チリ(3F花粉末倉庫前/am7)と話す。その後、ラシャと話す。		

Q284&285クリア/評判★×2以上	条件	Q284&285クリア/評判★×2以上	依頼人	ドバガス(3F花粉玉倉庫/am8~pm0)
	報酬	調少し上昇 金 7500 鋼 2400 因 A・B 共通 全デバフ抵抗 II		
Q286クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	条件	メリア解放後/Q286クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	依頼人	チリ(3F花粉玉倉庫/am7~pm3)
調少し上昇 金 8000 鋼 3000 因 出血回避 II、出血防御 IV	報酬			
サイハテ村入口の家/pm6と話しあえ、マクナ原生林・清流の南北にいるガルダと話す。その後、チリと話す。				
Q287クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	条件	Q287クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	依頼人	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)
調少し上昇 金 10000 鋼 5000 因 海軍 II、毒防御 IV	報酬			
ガルダと話しあえ、ガザから「機密資料」を入手する(Q188)。最後に、再びガルダと話す。				
Q205&288クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	条件	Q205&288クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	依頼人	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)
調少し上昇 金 11000 鋼 5500 因 ダブルアタック II、気絶抵抗 II	報酬			
ガルダの家(3F花粉玉倉庫の西)に行ってからガルダと話す。その後、ザザダン(燐光の地ゼトール・ノボンの隠れ家)と話し、再びガルダと話す。				
Q289クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	条件	Q289クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	依頼人	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)
調少し上昇 金 13000 鋼 7500 因 バインド抵抗 II	報酬			
花玉倉庫、5F花粉工場前、花粉工場内部、B1F地下貯蔵庫にある「ダボールの証跡」を4つ集める。その後ガルダと話す。				
Q290クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	条件	Q290クリア/評判★×2以上/ジャンクス入手後は発生しない	依頼人	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)
調少し上昇 金 15000 鋼 8000 因 炎早アップ III、回復アップ IV、APアップ III	報酬			
朝日アカベート・2F外周北西の秘密クラブを見つけてから、夜、希望の噴水でネロから「秘密クラブの会員証」を入手。秘密クラブに入ってダボールと話し、ガルダと話す。				
Q291クリア/評判★×2以上	条件	Q291クリア/評判★×2以上	依頼人	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)
調大きく上昇 金 10000 鋼 20000 因 ヘイト IV、ダブルアタック V、EXPアップ VI	報酬			
サイハテ村・てっぺんの湖にいる逆上のバーンと戦って倒し、倒れている彼と話す。その後、ガルダと話す。				
Q291クリア/Q294or295クリア/評判★×4以上	条件	Q291クリア/Q294or295クリア/評判★×4以上	依頼人	ドバガス(3F花粉玉倉庫/am8~pm0)
調少し上昇 金 15000 鋼 35000 因 ヘイトアップ V	報酬			
ヒュー・対空砲2号基で「巨神の落とし物1」「巨神の落とし物2」を入手する。その後、ドバガス・ガルダ・チリ・ドバガスの順に話す。				
Q291&292クリア/評判★×2以上/Q286でガルダを脱走させる	条件	Q291&292クリア/評判★×2以上/Q286でガルダを脱走させる	依頼人	ガルダ(5F花粉工場/am7~pm3)
調少し上昇 金 30000 鋼 50000 因 スロウ IV	報酬			
ヒュー・コロニー・軍事区/pm8から「研究資料」を入手し、ガルダと話す。				
Q291&292クリア/評判★×2以上/Q286でチリを脱走させる	条件	Q291&292クリア/評判★×2以上/Q286でチリを脱走させる	依頼人	チリ(3F花粉玉倉庫/am7~pm3)
調少し上昇 金 30000 鋼 50000 因 バラライズ IV	報酬			
ガザ(コロニー6正門のショップ)と話し、チリと話す。				
サイハテ村到達	条件	サイハテ村到達	依頼人	サイハテ村住人(B1Fティリの祭壇南/pm6~am6)
調少し上昇 金 12500	報酬			
イトムス・ウーバー(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を3体倒す。				
サイハテ村到達	条件	サイハテ村到達	依頼人	サイハテ村住人(B1Fティリの祭壇南/pm6~am6)
調少し上昇 金 11000	報酬			
ワボル・サーティ(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を2体倒す。				
サイハテ村到達	条件	サイハテ村到達	依頼人	サイハテ村住人(B1Fティリの祭壇南/pm6~am6)
調少し上昇 金 7500	報酬			
エクス・ネブラ(マクナ原生林・エクスの水飲み場)を倒す。				
サイハテ村到達	条件	サイハテ村到達	依頼人	サイハテ村住人(1F御神体の祭壇北/am6~pm6)
調少し上昇 金 10000	報酬			
ウォル・オルガ(マクナ原生林・サイハテ村入口の北)を3体倒す。				
サイハテ村到達	条件	サイハテ村到達	依頼人	サイハテ村住人(1F御神体の祭壇北/am6~pm6)
調少し上昇 金 13000	報酬			
エクス・オルガ(マクナ原生林・西岸の洞)を2体倒す。				
サイハテ村到達	条件	サイハテ村到達	依頼人	サイハテ村住人(1F御神体の祭壇北/am6~pm6)
調少し上昇 金 9000	報酬			
アレーナ・オルガ(マクナ原生林・断崖の境)を3体倒す。				

サイハテ村

302	強敵を求めて1	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図23000	依頼人 サイハテ村住人(B1Fデイルの横道/am6~pm6)
流網のアルマトロ(マクナ原生林・混交したコンの吊り橋東)を倒す。			
303	強敵を求めて2	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図26000	依頼人 サイハテ村住人(2F中央/am6~pm6)
春組のフルホス(マクナ原生林・カゼオイの風車小屋北)を倒す。			
304	強敵を求めて3	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図29000	依頼人 サイハテ村住人(6F遺跡研究本部/pm6~am6)
忌恨のブルーコ(夜、マクナ原生林・キイロの花畑)を倒す。			
305	素材クエスト1	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図8000	依頼人 サイハテ村住人(B1F中央の階段/am6~pm6)
トニトル・ディノス(マクナ原生林・ミチシルベのかがり火)やカロル・ディノス(マクナ原生林・ネジリ木のゲート)を倒すか、アリンダヤ(1Fイハテ村)との物々交換で「ディノスの発光石」を2つ集める。			
306	素材クエスト2	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図12000	依頼人 サイハテ村住人(1F遺跡の景観/pm6~am6)
サブルム・オルガやアンヒス・オルガ、アレーナ・オルガ(マクナ原生林・断崖の場)を倒すか、ダビダビ(サイハテ村)との物々交換で「オルガの仮面」を5つ集める。			
307	素材クエスト3	条件 ボッド発着場到達 報酬 銅少し上昇 図10000	依頼人 サイハテ村住人(6F遺跡研究本部/am6~pm6)
ヴァラク・雪山・アビスの仕度でラティオ・アビスやコラティオ・アビス、クリスタ・アビス(吹雪のみ)を倒して「アビスの千金粉」を5つ集める。			
308	素材クエスト4	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図16500	依頼人 サイハテ村住人(8Fお告げの間/pm6~am6)
イトムス・ワーバー(マクナ原生林・エクスのお数み場、マクナ大瀑布)を倒すか、ラシャやビコ(サイハテ村)との物々交換で「ワーバーの煙火」を3つ集める。			
309	収集クエスト1	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図5000	依頼人 サイハテ村住人(2Fキノコの上/pm6~am6)
コロニーで拾うか、ロコ(コロニー)との物々交換で「クルイモ」を2つ集める。			
310	収集クエスト2	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図10500	依頼人 サイハテ村住人(B1Fデイルの橋南東/am6~pm6)
マクナ原生林で拾うか、ガルダやノラ(サイハテ村)との物々交換で「ビュアセロラ」を2つ集める。			
311	収集クエスト3	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図7500	依頼人 サイハテ村住人(7F村長の家の東/pm6~am6)
マクナ原生林で拾うか、フゴフゴやバーン(サイハテ村)との物々交換で「アッシュフォックス」を4つ集める。			
312	収集クエスト4	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図9000	依頼人 サイハテ村住人(9Fてっぺんの湖の花/am6~pm6)
マクナ原生林で拾うか、ミンカやフゴフゴ(サイハテ村)との物々交換で「エセボイズントカゲ」を5つ集める。			
313	おさがしクエスト1	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図5000 図3000	依頼人 サイハテ村住人(4F屋外北東/am6~pm6)
デイルの横で「お花の飾輪」を入手する。			
314	おさがしクエスト2	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図4000 図1600	依頼人 サイハテ村住人(6F中央東/pm6~am6)
てっぺんの湖南岸で「ディノルの釣り針」を入手する。			
315	おさがしクエスト3	条件 サイハテ村到達 報酬 銅少し上昇 図3800 図1800	依頼人 サイハテ村住人(B1F地下貯蔵庫/pm6~am6)
7F東端で「金びかホー」を入手する。			
316	勇者のお使い	条件 サイハテ村到達 報酬 なし	依頼人 ストーリークエスト
サイハテ村の武器屋でリキの武器を、防具屋でリキの防具をそれぞれ入手する。			

317	孤立無援の プラント	条件 自寛宮で休息後	出現人 ジャック(エーテルプラント/常時)
フーディの現玉を懲らしめて(Q318)、エーテルプラントの第4船車調整パネルを修理する(Q319)。その後、ジャックと話す。			
318	フーディを 成敗せよ	条件 Q317受注	出現人 ジャック(エーテルプラント/常時)
跡地のゴズラ(フーディの隠れ家)を倒す。			
319	プラントを 修理せよ	条件 Q317受注	出現人 ジャック(エーテルプラント/常時)
ヒト・フーディ(敵対者の洋装)やボセシオ・フーディ(フーディの隠れ家)、ウッチ・フーディ(フーディの隠れ家)、クリアン・フーディ(カトル村印刷所)を倒すか、エイン(皇都アカモート)やミラリス(エルト海)との物々交換で「フーディ族の高級木材」を3つ集める。次にジャックと話し、エーテルプラントの第4風車調整パネルを修理する。最後に、再びジャックと話す。			
320	フーディを 撃退せよ	条件 Q319クリア	出現人 ジャック(エーテルプラント/常時)
地上少し上昇 闘 5400 闘 3000 闘 バフ時間プラスⅡ、即死抵抗Ⅱ			
Q319クリア直後、背後に雑然のエキドナが2体出現。これを倒して、エーテルプラントの地表に着陸したジャックと話す。			
321	焦心苦慮の 灯台	条件 Q320クリア/メリアが先頭	出現人 シェレン(シウェラート灯台/常時)
闘 大きく上昇 闘 5700 闘 3800 闘 夜光の杖[S]内気(メリア)			
喚喚のエキドナ(夜、シウェラート灯台)を3体倒し、シェレンと話す。			
322	ザトルの 調査	条件 ジャンクス入手後/Q324受注/Q338未クリア	出現人 ミリア(エーテルプラント/pm8~am3)
地上少し上昇 闘 20000 闘 42000 闘 毒防御Ⅳ			
成神のゴゴール(陽光の地ザトル・審判の間)を倒し、その岩に隠れているタリアと話す。そのあとエーテルプラントにいるタリアと話す。			
323	古代ハイエン ターの謎	条件 Q219クリア/Q322or338クリア/評判★×2以上/メリアが先頭	出現人 タリア(エーテルプラント/pm9~am3)
闘 大きく上昇 闘 59500 闘 93000 闘 ミーティアスタッフ、タレントフーストV[S]満熱(メリア)			
ヴェラク島山のラ・ルス教会の扉を「ハイエンターの紋章」を使って開け、眠神の像を調べる。その後、タリアと話す。			
324	離れた手を もう一度	条件 ジャンクス入手後	出現人 ミリア(エーテルプラント/pm8~am3)
闘 大きく上昇 闘 23000 闘 48000 闘 エーテルバリアⅣ			
皇都アカモート・2F南側にいるテトと話したあと、ミリアと話す。			
325	私に出来る 唯一のこと	条件 Q353未クリア/Q363クリア/評判★×1以上	出現人 ビビアン(エーテルプラント/am8~pm3)
地上昇 闘 31000 闘 56000 闘 レックスアーム、レックスグリーブ			
皇都アカモートでアレ・テレシアを10体倒す。その後、テレシアのアリエッタ(永遠の魂水)とテレシアのルイーゼ(メンフィカ通り)を倒し、ビビアンと話す。			
326	あなたを 忘れない	条件 Q353or363クリア/評判★×1以上	出現人 ビビアン(エーテルプラント/am8~pm3)
地上昇 闘 43000 闘 72000 闘 ラーファガアーマー、ラーファレギンス			
皇都アカモートでアレ・テレシアを10体倒す。その後、テレシアのアリエッタ(永遠の魂水)とテレシアのルイーゼ(メンフィカ通り)を倒し、ビビアンと話す。			
327	秘密の研究所	条件 Q219クリア	出現人 テト(エーテルプラント/am8~pm3)
地上昇 闘 41000 闘 68000 闘 レックスヘルム			
ハイエンター墓所・テレシア研究室の扉を「ハイエンターの紋章」で開けて、室内から「テレシア研究記録」を入手する。その後、テトと話す。			
328	耐伐クレスト その1	条件 Q333クリア	出現人 ハイエンター(シウェラート灯台/常時)
地上少し上昇 闘 13000			
バルティ・スピカル(第6・7・8浮遊岩礁、ソルタナ封印島)を5体倒す。			
329	耐伐クレスト その2	条件 Q333クリア	出現人 ハイエンター(シウェラート灯台/常時)
地上少し上昇 闘 15000			
メレック・スピカル(第6・7・8浮遊岩礁、ソルタナ封印島)を5体倒す。			
330	強敵を求めて	条件 Q333クリア	出現人 ハイエンター(シウェラート灯台/常時)
地上少し上昇 闘 32000			
洞窟のジローネ(第5浮遊岩礁の穴の中)を倒す。			
331	収集クレスト その1	条件 Q333クリア	出現人 ハイエンター(シウェラート灯台2F)
地上少し上昇 闘 12000			
エルト・ヒルン(晴れたラタエル海岸など)を倒すか、シェレン(エルト海)やミュキシリア(皇都アカモート)との物々交換で「ヒルンの小銭袋」を3つ集める。次に、エルト海で拾うか、ボラリオやガング、エン・シルバー(皇都アカモート)との物々交換で「ストビー」を5つ集める。			
332	収集クレスト その2	条件 Q333クリア	出現人 ハイエンター(シウェラート灯台2F)
地上少し上昇 闘 20000			
アスール・アンドス(ハイエンター墓所・B1F)を倒すか、ドン・シルバー(皇都アカモート)との物々交換で「アンドスの長アンテナ」を3つ集める。続いて、ラウエー・レックス(第4浮遊岩礁、ソルタナ封印島、眠れる竜の島)を倒すか、ルイーゼやミリア(皇都アカモート)、ジャック(エルト海)との物々交換で「古けた龍ヒレ」を3つ集める。最後に、エルト海で拾うか、ガルバやロクロ(皇都アカモート)、シェレン(エルト海)との物々交換で「アスバボム」を3つ集める。			

333	作業員を救助せよ	条件 自動的に発生 報酬 なし	依頼人 ストーリークエスト
第4浮遊岩礁に行き、報告者の男性と話す。その後、シウェアート灯台裏からエーテル鉱石採掘場に行き、スピカルに襲われている作業員を助ける。			
334	監獄島への道	条件 自動的に発生 報酬 なし	依頼人 ストーリークエスト
Q335をクリアし、中央封印島の転送装置を起動する。			
335	封印の姉妹門	条件 自動的に発生 報酬 なし	依頼人 ストーリークエスト
カトル封印島とソルタナ封印島で、監獄島の封印を解除する。			

336	文献解説装置	条件 Q333クリア 報酬 調少し上昇 金 5500 銀 1500 匠 スロウ抵抗Ⅲ	依頼人 ルス(2F 皇宮南東/pm8~am2)
フラーベル・アンドス(エルト海・第1・3・6・8浮遊岩礁)を倒すか、ガーダやアリエッタ(皇都アカモート)との物々交換で「両文字装印」を3つ集める。その後、ルスと話す。			
337	文献解説装置改良	条件 ハイエンター難所到達/Q336クリア/評判★×1以上 報酬 調少し上昇 金 6500 銀 1800 匠 シェルガード	依頼人 ナトリ(2F メルフィカ通り北/am8~pm2)
ハイエンター難所を踏むか、ピコ(皇都アカモート)との物々交換で「グリーンタイオード」を5つ集める。次に、コーヌ・アスタス(ハイエンターB1F)を倒すか、メリッサ(皇都アカモート)との物々交換で「アスタスの遠隔装置」を3つ集める。その後、ナトリと話す。			
338	タリアの研究	条件 クルコ&テレシア製絶命/Q337クリア/評判★×2以上 報酬 調上昇 金 6800 銀 2250 匠 エーテル防御増Ⅳ、アーツ封印抵抗Ⅲ	依頼人 タリア(2F 皇宮周辺/pm8~am2)
底層のゴコロ(曙光の地ゲート・畜物の間)を倒し、付近に隠れているタリアと話す。			
339	息子を連れ戻して!	条件 Q333クリア/ミラリスと会話済み 報酬 調少し上昇 金 3500 銀 1800 匠 武器発動アップⅣ	依頼人 メリッサ(2F 北の道路/am8~pm2)
ミラリス(エルト海・第1浮遊岩礁)と話してから、メリッサと話す。			
340	教材の材料を集めて!	条件 Q339クリア 報酬 調少し上昇 金 4300 銀 2000 匠 シェルブーツ	依頼人 ミラリス(2F メルフィカ通り南/am7~am1)
コールスと話したあと、ベルナ・エルカ(エルト海・ラタエル海岸転移装置)を倒すか、バロル(皇都アカモート)、ジャックやミリア(1F 1F)との物々交換で「エーテルの緑二カ水」を3つ集める。その後、コールス・ミラリスと順に話しかける。			
341	勇気ある行動	条件 Q340クリア/評判★×1以上/ロクロ&チャールズのキズLv5 報酬 調上昇 金 5600 銀 2400 匠 軽騎不能抵抗Ⅲ	依頼人 ミラリス(2F メルフィカ通り南/pm7~am7)
ロクロと話したあと、ブオーノ・ネブラ(晴れ・エルト海・ラタエル海岸、第5浮遊岩礁など)を6体倒す。その後、ロクロ・ミラリスと順に話しかける。			
342	皇都の安全を守れ!	条件 Q341受注 報酬 調少し上昇 金 4400 銀 2100 匠 バンサートップス、バンサーシューズ	依頼人 ロクロ(2F 大広間/am8~pm2)
ブオーノ・ネブラ(晴れ・エルト海・第1浮遊岩礁)を2体倒す。			
343	気持ちを知らたい	条件 Q343クリア 報酬 調少し上昇 金 3800 銀 1300 匠 スバイク防壁Ⅱ	依頼人 セガール(1F 中央のエスカレータ/pm9~am2)
リコ・ローザ・セガールの順に話す。			
344	自分の本心を知らたい	条件 Q343クリア 報酬 調少し上昇 金 4200 銀 1700 匠 A・B共通・筋力ダウンⅢ、物理耐性減Ⅲ	依頼人 セガール(1F 中央のエスカレータ/pm9~am2)
A:ローザ・セガールの順に話す。B:リコ・セガールの順に話す。			
345	何があっても君を愛す	条件 Q344のAルートクリア 報酬 調上昇 金 4800 銀 2100 匠 エーテル防御増Ⅳ	依頼人 セガール(1F 中央のエスカレータ/pm9~am2)
リコ・セガールの順に話す。			
346	いつまでも君と一緒に	条件 Q344のBルートクリア 報酬 調上昇 金 4800 銀 2100 匠 物理防御増Ⅳ	依頼人 セガール(1F 中央のエスカレータ/pm9~am2)
ローザ・セガールの順に話す。			
347	親友のために	条件 Q333クリア/ガングと会話済み 報酬 調少し上昇 金 7500 銀 2500 匠 技ヘイト低下Ⅲ	依頼人 ロクロ(2F 大広間/am8~pm2)
エルト・ヒルン(晴れ・エルト海・ラタエル海岸など)を6体倒し、ロクロと話す。			

48	大冒険の準備	条件	Q333 クリア/クラルと会話済み	依頼人	ゼイン(1F 永遠の噴水のエスカレータ/am7~pm2)
		報酬	開少し上昇 金 4200 鋼 1600 防具アップⅢ、エーテルアップⅢ、紫早きアップⅢ		
49	続・大冒険の準備	条件	Q348 クリア/評判★×1以上	依頼人	クラル(1F 永遠の噴水のエスカレータ/am7~pm2)
		報酬	開少し上昇 金 4700 鋼 1800 防具物理防御増Ⅲ、エーテル防御増Ⅲ		
エルト海・アマ海岸で「白亜の入れ物」を入手して、クラルと話す。					
50	続々・大冒険の準備	条件	Q349 クリア/評判★×1以上	依頼人	ゼイン(1F 永遠の噴水のエスカレータ/am7~pm2)
		報酬	開少し上昇 金 6600 鋼 2500 防具ミスリルギア、ミスリルガード、ミスリルブーツ		
のイフレス(コロニー・アコラの岸)を照して「オフレスの大肝」を手に入れる。その後、ゼインと話す。					
51	冒険者たちの遭難	条件	ボッド発着場到達/Q350 クリア/評判★×2以上	依頼人	ミリア(2F メルフィカ通り南/pm8~am2)
		報酬	開少し上昇 金 11000 鋼 5200 防具ブラックスタンプ		
アラク雪山・三大洞窟の頂でゼインとクラルを見つけて、その後ミリアと話す。					
52	他種族嫌いを治して	条件	Q353 クリア/ビビアンと会話済み/メリアが先頭	依頼人	アリエッタ(1F 永遠の噴水のam8~am3)
		報酬	開少し上昇 金 5300 鋼 1750 防具転倒抵抗Ⅲ		
ゼインと話をし、エルト海で拾うが、シェレン(エルト海)やダボル(帝都アカモート)との物々交換で「マリンマブル」を2つ集める。その後、ゼイン・アリエッタの順に話す。					
53	もう一度、償う心を	条件	ボッド発着場到達/Q352 クリア/評判★×1以上	依頼人	ビビアン(2F 外周南側/am9~pm3)
		報酬	開少し上昇 金 8500 鋼 4500 防具アメシストアーマー		
アラク雪山・バファルグの台座で、早朝にダイヤモンドダストが発生しているとき「朝露の水石」を入手する。その後、ビビアン・ルイーゼ・ピエロの順に話す。					
54	贈きをその小さな手に	条件	Q350 クリア/評判★×1以上/ミリアと会話済み	依頼人	エイン(1F 北の転移装置/am8~pm3)
		報酬	開少し上昇 金 5600 鋼 2000 防具炎熱抵抗Ⅲ		
ミリアと話をし、ステルラ・エクス(エルト海 第7・10 浮遊岩礁、カトル封印跡)を倒すが、チャールズ(帝都アカモート)やシェレン(エルト海)との物々交換で「エクス(反射眼鏡)」を2つ集める。その後、ミリア・エインの順に話す。					
55	更なる贈きをその手に	条件	ハイエンター・監所到達/Q354 クリア/評判★×2以上	依頼人	エイン(1F 北の転移装置/am8~pm3)
		報酬	開少し上昇 金 6900 鋼 2700 防具アメシストレギンス		
エルバと話をし、ハイエンター・監所・第二宝物庫で「アタッチメントパーツ」を入手する。その後、ガルバ・エインの順に話す。					
56	属痛持ちは大変だ!	条件	Q333 クリア/チャールズと会話済み	依頼人	ガーダ(大広間/pm7~am3)
		報酬	開少し上昇 金 5500 鋼 1800 防具バンドⅡ		
ヒト・フーディ(エルト海・第2浮遊岩礁・エーテル結晶採掘場下 敵対者の牢壁)を6体倒して、ガーダと話す。					
57	金色の虫を求めて	条件	Q333 クリア	依頼人	テト(2F メルフィカ通り/am7~pm2)
		報酬	開少し上昇 金 5100 鋼 1950 防具落下防御Ⅱ		
アフラ洞窟で「コガネイモシ」を9つ入手して、テトと話す。					
58	お酒に飲みたい	条件	Q333 クリア	依頼人	ネロ(1F 南側エスカレータ階口/pm7~am3)
		報酬	開少し上昇 金 4750 鋼 1800 防具バニク抵抗Ⅲ		
マクナ・フェリス(マクナ原生林・ミチシルベのかがり火)を倒すが、ガルダやボビエ(サイハテ村)との物々交換で「フェリスの赤酒血液」を2つ集める。次に、クルス・バグル(エルト海・ラタエ島海岸、アマ海岸)を倒すが、ボビエやエン・シルバー(帝都アカモート)との物々交換で「バグルのつば焼き」を5つ集める。最後にネロと話す。					
59	迷子の息子を捜して	条件	Q333 クリア	依頼人	ボラリオ(1F 希望の噴水の南側/am7~pm2)
		報酬	開少し上昇 金 6750 鋼 2300 防具テンション変動Ⅲ		
アテル(希望の噴水東)と話してから、ボラリオと話す。					
60	迷子の娘を捜して	条件	Q359 クリア	依頼人	ボラリオ(1F 希望の噴水の南側/am7~pm2)
		報酬	開少し上昇 金 7200 鋼 2500 防具筋力アップⅣ		
イーノ(1F 南側のエスカレーター脇)と話してから、ボラリオと話す。					
61	息子が外で遊ぶ様子を	条件	Q333 クリア	依頼人	ボビエ(1F 正門/am8~pm2)
		報酬	開少し上昇 金 6400 鋼 1600 防具バライズ抵抗Ⅲ		
バロルと話をし、奥光の地ザートルで拾うが、オルガ(コロニー6)やジェリコン(奥光の地ザートル)との物々交換で「アキシ」を5つ集める。その後、バロル・ボビエの順に話す。					
62	会員証を手に入れろ	条件	Q291 進行中に秘密クラブ前のアカモート前土と話す	依頼人	サブライククエスト
		報酬	なし		
まずはネロ(改、希望の噴水)と話す。その後、オルガ・ルファス(ハイエンター・監所・B2F東)を倒すが、ルス(帝都アカモート)との物々交換で「ルファスの制御装置」を3つ集める。最後に、再びネロと話し「秘密クラブの会員証」を入手する。					

363	ビビアン救出作戦	条件 ジャンクス入手後 / Q3278クリア	依頼人 サブライズクエスト
Q278～281をクリアして、エーテル調整パネルを修理し転移装置を復旧させる。その後、白狼宮に行ってビビアンと話す。			
364	討伐クエスト1その1	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート住人・女(2Fメルフィカ通り南)
報酬 開少し上昇 図 16000		クルス・バグール(エルト海・ラタエル海岸・アマ海岸)を5体倒す。	
365	討伐クエスト1その2	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート住人・女(2Fメルフィカ通り南)
報酬 開少し上昇 図 14500		エルト・アンセル(日中、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩礁)を3体倒す。	
366	討伐クエスト1その3	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート住人・女(2Fメルフィカ通り南)
報酬 開少し上昇 図 17000		キコニア・エキドナ(エルト海・第7・10浮遊岩礁)を4体倒す。	
367	討伐クエスト2その1	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 皇宮入口/pm6)
報酬 開少し上昇 図 14000		クロー・ロ・ライア(夜、エルト海・第2・4・5・7・9浮遊岩礁)を3体倒す。	
368	討伐クエスト2その2	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 皇宮入口/pm6)
報酬 開少し上昇 図 22500		ステラ・エクス(エルト海・第7・10浮遊岩礁、カトール封印島)を5体倒す。	
369	討伐クエスト2その3	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 皇宮入口/pm6)
報酬 開少し上昇 図 27000		ラクティー・レクソス(エルト海・第9浮遊岩礁、ソルタナ封印島、眠れる竜の島)を倒す。	
370	討伐クエスト3その1	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 北の[8]字通路/am6)
報酬 開少し上昇 図 18000		ウニーネ・フーディ(エルト海・第2・3浮遊岩礁、敵対者の洋壁)を5体倒す。	
371	討伐クエスト3その2	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 北の[8]字通路/am6)
報酬 開少し上昇 図 25000		トコス・オルガ(エルト海・カトール封印島、フーディの隠れ家)を2体倒す。	
372	討伐クエスト3その3	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 北の[8]字通路/am6)
報酬 開少し上昇 図 28000		ベラルゴス・エキドナ(エルト海・カトール封印島)を倒す。	
373	討伐クエスト4その1	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 大広間/pm6～am5)
報酬 開少し上昇 図 18000		ソマティ・スピカル(エルト海・ソルタナ封印島)を3体倒す。	
374	討伐クエスト4その2	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 大広間/pm6～am5)
報酬 開少し上昇 図 16000		タソック・スピカル(エルト海・ソルタナ封印島)を4体倒す。	
375	討伐クエスト4その3	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 大広間/pm6～am5)
報酬 開少し上昇 図 15000		オトル・スピカル(エルト海・ソルタナ封印島)を5体倒す。	
376	強敵を求めて1	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート住人・女(1F南側エスカレータ/pm6～am5)
報酬 開少し上昇 図 45000		常道のベンダズ(夜に流星が見えるとき、エルト海・銀まりの龍島)を倒す。	
377	強敵を求めて2	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート住人・男(1F北の大きな船水/pm6～am5)
報酬 開少し上昇 図 38000		大竜のエイデシア(大竜の夜、エルト海・第10浮遊岩礁)を倒す。	
378	強敵を求めて3	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート衛士・男(2F 大広間北/am6～pm5)
報酬 開少し上昇 図 35000		剣聖のキルヒアイス(エルト海・第7浮遊岩礁)を倒す。	
379	強敵を求めて4	条件 Q333クリア	依頼人 アカモート住人・女(1F永遠の船水北東/am6～pm5)
報酬 開少し上昇 図 50000		光速のソニード(エルト海・アマ海洋の丘)を倒す。	

180	素材クエスト1	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・男(1F永遠の噴水南東/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 20000		
		ナ・グラディ(エルト海・ラタエル海岸、眠れる竜の島)を倒すか、ゼル・シルバー(帝都アカモート)やビビアン(エルト海)との物々交換で「グラディの光沢鱗」を2つ集める。			
181	素材クエスト2	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・女(2Fメルフィナ通り北/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 23500		
		トラフ・オルガ(マクナ原生林・サイハテ村入口)を倒すか、ダボール(サイハテ村から帝都アカモート)との物々交換で「オルガのコンシノ」を5つ集める。			
182	素材クエスト3	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート衛士・男(1F中央のエスカレータ/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 27000		
		ハルス・オルガ(エルト海・隣村者の岸壁、フーディの隠れ家)やトコス・オルガ(エルト海・カートル封印島、フーディの隠れ家)を倒すか、ダボール(帝都アカモート)との物々交換で「オルガ族の悪戯パンツ」を3つ集める。			
183	素材クエスト4	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・男(2Fメルフィナ通り中央/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 22000		
		ラクティール・レックス(エルト海・第9浮城岩礁、ソルタナ封印島、眠れる竜の島)を倒すか、タデナス(帝都アカモート)やテト(エルト海)との物々交換で「レックスの虹色ヒゲ」を2つ集める。			
184	収集クエスト1	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・女(2F南西のバス待合所/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 15000		
		エルト海で拾うか、ガングやゼイン(帝都アカモート)、ビビアン(エルト海)との物々交換で「ゴールドゴボウ」を3つ集める。			
185	収集クエスト2	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・男(1F中央エスカレータ付近/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 22000		
		エルト海で拾うか、ナトリやアテル(帝都アカモート)との物々交換で「ホワイトテール」を2つ集める。			
186	収集クエスト3	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・女(1F希望の噴水/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 22500		
		帝都アカモートで拾うか、ガーダやドナ(帝都アカモート)との物々交換で「スタードロップ」を5つ集める。			
187	収集クエスト4	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・男(2F皇宮南/pm6~am5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 21000		
		ハイエンター屋所で拾うか、カルバ(帝都アカモート)との物々交換で「ラセンランプ」を2つ集める。			
188	おさがしクエスト1	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・男(1F希望の噴水北/pm6~am5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 12000 鋼 2000		
		2F北側で「鳥の形見のネックレス」を入手する。			
189	おさがしクエスト2	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・男(1F希望の噴水東/pm6~am5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 9000 鋼 3000		
		大広間南端で「シルバーリング」を入手する。			
190	おさがしクエスト3	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・男(1F永遠の噴水北東/am6~pm5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 11000 鋼 2500		
		1F中央のエスカレータで「行商人との記念品」を入手する。			
191	おさがしクエスト4	条件	Q333クリア	依頼人	アカモート住人・ノボン(1F希望の噴水西/pm6~am5)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 10000 鋼 2800		
		1F南側のエスカレータで「健康祈願のお守り」を入手する。			
192	チルキンかアントルか	条件	ヴァラク雪山到達	依頼人	ノボン調査隊(ノボンキャンプ/常時)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 10000 鋼 3300 鋼 5バイク防弾IV、冷氣防弾IV、バラライズ抵抗IV		
		ボグーン・チルキン(バジナ雪岳南東)とエント・アントル(チルキンのぬぐら洞)を各8体倒し、ノボン調査隊(依頼人)と話す。			
193	ヴァラク雪山展望調査	条件	Q392クリア	依頼人	ノボン調査隊(ノボンキャンプ/常時)
		報酬	鋼少し上昇 鋼 11500 鋼 3800 鋼 5冷氣防弾V		
		ベファルガの台座とカーナ峰から景色を眺めて、ノボン調査隊(依頼人)と話す。			
194	フルフルノボン	条件	ヴァラク雪山到達	依頼人	ノボン(バジナ雪岳北西の池/常時)
		報酬	鋼上昇 鋼 12000 鋼 4500 鋼 強化型レギンス		
		ボー・ホググス(溶岩洞)を倒すか、ダルク(ヴァラク雪山)との物々交換で「ホググスの火打ち石」を3つ集める。続いて、エント・アントル(チルキンのぬぐら洞)を倒すか、ダルク(ヴァラク雪山)との物々交換で「アントルの火袋」を2つ集める。さらに、ノド・フェリス(溶岩洞)を倒すか、クラル(ヴァラク雪山)との物々交換で「フェリスの千年火油」を手に入れる。その後、ノボン(依頼人)と話す。			
195	バッドタイミング	条件	ハリクト礼拝堂開放後	依頼人	ノボン(大氷河地帯北・厚い氷の壁/常時)
		報酬	鋼上昇 鋼 13800 鋼 5000 鋼 強化型ギア、強化型アーマー		
		クエスト受注直後、その場に出現する悪辣なチルキンを4体倒す。その後、ノボン(依頼人)と話す。			

ワンパンマン

396	チルキン族の変化	条件 敵倒	Q395クリア 闘少し上昇 闘15000 闘5700 閃炎熱防御V、気絶抵抗II	依頼人 ダルク(ノボンキャンプ/常時)
チルキンのねぐらを調べて、ダルクと話す。				
397	パワーバラス	条件 敵倒	Q396クリア/ダンパンが先鋒 闘上昇 闘21000 闘8500 閃雪隠れの太刀、ステラギア、ステラガード(閃)頑固(ダンパン)	依頼人 ダルク(ノボンキャンプ/常時)
密行のシトリ(アントルの寝床)と、宴室のウアサゴ(アントルの寝床のボンテラ・ボッドを攻撃すると出現)を倒す。その後、ダルクと話す。				
398	帰ってこない相棒	条件 敵倒	ジャンクス入手後/Q348~351を未クリア 闘少し上昇 闘24000 闘30000 閃エンバイアバイク、夜間命中アップIV	依頼人 クラル(ハリクト礼拝堂/常時)
ゼイン(三大賢者の頂)と話したあと、クラルと話す。				
399	巨人族最後の遺跡	条件 敵倒	Q351or 398クリア 闘大きく上昇 闘88000 闘175000 閃ダメージヒールVI、技ヘイト低下VI	依頼人 ゼイン(ハリクト礼拝堂/常時)
Q400で集めた巨人族の宝を持って、三大賢者の頂にある巨人族の遺跡に行く。				
400	巨人族三種の神器	条件 敵倒	Q399受注/Q090・209・274クリア なし	依頼人 ゼイン(ハリクト礼拝堂/常時)
Q090をクリアして「巨人の知恵」を、Q209をクリアして「巨人の勇氣」を、Q274をクリアして「巨人の心」を入手する。				
401	討伐クエストその1	条件 敵倒	ヴァラク雪山到達 闘少し上昇 闘23000	依頼人 ノボン商会(ゾックヘッド峰/常時)
モンタ・モラモラ(日中、ゾックヘッド峰など)を2体倒す。				
402	討伐クエストその2	条件 敵倒	ヴァラク雪山到達 闘少し上昇 闘25500	依頼人 ノボン商会(ゾックヘッド峰/常時)
スパラス・バクール(ナグル湖)を5体倒す。				
403	討伐クエストその3	条件 敵倒	ヴァラク雪山到達 闘少し上昇 闘28000	依頼人 ノボン商会(ゾックヘッド峰/常時)
ボウ・チルキン(カーナ峰)を3体倒す。				
404	討伐クエストその4	条件 敵倒	ヴァラク雪山到達 闘少し上昇 闘30000	依頼人 ノボン商会(ゾックヘッド峰/常時)
セスタ・レクソス(日中、機神の爪痕)を倒す。				
405	ヴァラクの熱い石	条件 敵倒	自動的に発生 なし	依頼人 ストーリークエスト
溶岩湖穴で火曜石を入手し、これを使ってハリクト礼拝堂の扉を開く水を溶かす。				

大敵の深谷

406	ドルガン監視基地制圧	条件 敵倒	ドルガン監視基地に近づくと発生 闘28000 闘5000 閃オリオンキャップ	依頼人 サブライズクエスト
患部のフルゾン(ドルガン監視基地2F)を倒す。				
407	エナルダ管理基地制圧	条件 敵倒	エナルダ管理基地に近づくと発生 闘32000 闘8000 閃オリオングローブ	依頼人 サブライズクエスト
平穏のモラクス(エナルダ管理基地1F)を倒す。				
408	第3ゲート防衛線	条件 敵倒	第3ゲートを開けて通過すると発生 闘45000 闘22000 閃制敵抵抗IV、気絶抵抗IV	依頼人 サブライズクエスト
増援隊百四式(第3ゲート正面)を倒す。				
409	電波塔部隊鎮圧	条件 敵倒	電波塔に近づくと発生 闘40000 闘15000 閃オリオンシューズ	依頼人 サブライズクエスト
稲妻のロノウェ(電波塔北の橋)を倒す。				

エンペーン

410	リフト再起動作戦	条件 敵倒	中央審判室に入る なし	依頼人 ストーリークエスト
防置型機神兵を倒し、その後リフト認証装置を調べてロックを解除する。				
411	補給施設停止作戦	条件 敵倒	エーテル溶鉱炉制御室に入る なし	依頼人 ストーリークエスト
動力用タービンを停止させ、さらにピストン制御室の制御パネルを調べてピストンを停止させる。				

412	タービン 停止作戦	条件 Q415発生	依頼人 ストーリックエスト
第1タービン室および第2タービン室の制御パネルを開き、2つのタービンを停止させる。			
413	フィオルンの 説得	条件 フェイス整備室に入る	依頼人 ストーリックエスト
フェイス・ネメシスを捕縛する機神兵を倒す。			
414	同胞を救え!	条件 ミコールと会話後	依頼人 ヴォルテック(ジャンクス内/常時)
↑ロスト・クライブ(ザクトの泉からジフムの水辺)を倒すと入手できる「クライブの背中薬」を5つ集める。その後、ヴォルテックと話す。			
415	同胞のために 出来ること	条件 Q414クリア/評判★×1以上	依頼人 ヴォルテック(ジャンクス内/常時)
同僚中機神兵(親指の裂け目)を倒す。その後、ヴォルテックと話す。			
416	水汲みの不安	条件 リナードと会話後	依頼人 プリモ(エーテル灯の水辺/pm7~am3)
残骸の水辺で白銀の残骸を調べて、プリモと話す。			
417	星の無事を 確保して	条件 リナードと会話後/評判★×1以上	依頼人 エレナ(隠れ里・入口西/am9~pm3)
八五式流星筒型(連絡機)の砲に2体、人差し指の方向に向かった場所に1体を3体倒す。その後、エレナと話す。			
418	機神兵 大量討伐!	条件 Q417クリア/評判★×1以上	依頼人 エレナ(隠れ里・入口西/am9~pm3)
五六式 PROTO (巨大な機神兵の残骸、小指の砂浜)を10体倒す。その後、エレナと話す。			
419	成長する ために!	条件 ジャンクス入会后/評判★×3以上/ダンパンが先頭/入り口付近のペロニカと会話済み	依頼人 オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)
Q420で「動力伝達パイパス」、Q421で「空気排出ポンプ」、Q422で「高性能小型動力炉」を入手し、オルフェスと話す。			
420	動力伝達 パイパス入手	条件 Q419受注	依頼人 オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)
強化ユニット強襲式(黒の残骸)を倒して、「動力伝達パイパス」を入手する。			
421	空気圧縮 ポンプ入手	条件 Q419受注	依頼人 オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)
浮遊ユニット強襲式(機神の残骸)を倒して、「空気排出ポンプ」を入手する。			
422	高性能小型 動力炉入手	条件 Q419受注	依頼人 オルフェス(隠れ里・東側外壁の配管/pm6~am6)
新型動力のバウス(人差し指の砂浜)を倒して、「高性能小型動力炉」を入手する。			
423	機神界の歴史	条件 機神界フィールド到達以降	依頼人 リレット(ジャンクス内1F/常時)
機神界フィールドの4か所(①1F通路階端、②2F北東(外壁)、③4Fエーテルギア官舎階の奥、④5F北端の崖を滑り降りた場所)で、「メモリー925の欠片」を入手する。その後、リレットと話す。			
424	帝都の歴史	条件 帝都アグニータ到達/Q423クリア	依頼人 リレット(ジャンクス内1F/常時)
帝都アグニータ・司法区(参議の広間から司法区に降り、左手にある廊がない場所)で、「メモリー903」を入手する。その後、リレットと話す。			
425	ホムスに なりたい!	条件 リナードと会話後/ナターリヤと会話済み	依頼人 レイ(ジャンクス南西の浮島/am1~pm9)
セスタ・レックス&セスタゴ・レックス(ヴァラク山・機神の爪痕、ナクル滝)を倒すが、セイ(ヴァラク山)との物々交換で「レックスの眼心臓」を2つ集める。横いて、ククコロ・フラミー(残骸の水辺)を倒して「フラミーの太陽」を3つ集める。さらに、落ちた翼で拾うか、カルボラ(落ちた腕)との物々交換で「ドクダクサンゴ」を3つ集めて、レイと話す。			
426	無力	条件 Q425クリア/評判★×1以上	依頼人 レイ(ジャンクス南西の浮島/am1~pm9)
落ちた腕で、三式 PROTO (巨大な機神兵の残骸、親指の裂け目)、アウラ・アントル(第5機神管区)、ランボ・ボニオ (巨大な機神兵の残骸)、ブロード・ウーバー(第5機神管区の水辺)、をそれぞれ4体ずつ倒す。その後、レイと話す。			

427	パワーアップ!	条件 Q426クリア/評判★×2以上	依頼人 レイ(ジャンクス南西の浮島/cam1~pm9)
		報酬 銀大さく上昇 闇14500 闇10500 団ミルキーオイル、ミルキーパンツ	
		リウス・アントル(第5勸業管区)を倒す(低層階で落とす)か、シークロス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「アントルの白銀糸」を5つ集める。その後、レイと話す。	
428	壊れたドアの修理	条件 リナードと会話後/エテナと会話済み	依頼人 レアナ(ショップ付近の壊れた扉前/cam6~pm6)
		報酬 銀上昇 闇11500 闇8500 団物理耐性減IV	
		落ちた腕で拾うか、ナターリヤやオルフェス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「エレクトリックフィラ」を5つ集める。次に、五式・PROFI(巨大戦神兵の残骸、小指の砂浜)を倒すか、テオ(落ちた腕)との物々交換で「旧世代フレーム部品」を2つ集めて、レアナと話す。	
429	花が枯れちゃう	条件 Q428クリア/評判★×1以上/ペロニカと会話済み	依頼人 レアナ(エーテル1/cam7~pm3)
		報酬 銀大さく上昇 闇12300 闇9000 団雷耐性IV、戦神界の鍵	
		ザクトの泉で「純水」を入手して、レアナと話す。次に、ブラード・ウーバー(第5勸業管区の水辺)を倒すか、プリモヤシークロス(マシーナの隠れ里)との物々交換で「ウーバーの雷気配」を5つ集める。その後、再びレアナと話す。	
430	約束の剣	条件 戦神界フィールド到達/Q429クリア/評判★×2以上/フィオルンが先頭	依頼人 カラル(隠れ里・入口付近の通路/pm7~cam3)
		報酬 銀大さく上昇 闇15200 闇11000 団シャークダガー[S]耐気(フィオルン)	
		動力パイプ第5(第5勸業管区)の圧力制御装置を壊す。ハンゴを上って屋外に出る。「約束の剣」を入手して、カラルと話す。	
431	十年に一度の定期検査	条件 Q429クリア/評判★×2以上	依頼人 ジェキ(エーテル3/cam8~cam3)
		報酬 銀大さく上昇 闇16000 闇12000 団耐炎LV	
		エーテル排出装置で悪魔のバティンを倒して、ジャキと話す。	
432	厳しい戦い	条件 リナードと会話後/評判★×2以上	依頼人 カイルス(隠れ里・入口付近の通路/cam7~pm11)
		報酬 銀大さく上昇 闇14700 闇10000 団ヒートシンクIII	
		強襲式重装型(小指の砂浜、連結橋)を4体倒す。続いて、カエルム・ヴォルフ(夜、巨大な戦神兵の残骸)を5体倒す。さらに、レレバコ・ブル(夜、雨時を除く巨大な戦神兵の残骸、人差し指距離)を2体倒す。その後、カイルスと話す。	
433	手に馴染む武器を	条件 Q432&435クリア/評判★×3以上/ユーフォリアと会話済み/ジャンクス入手後は受注不可	依頼人 カイルス(隠れ里・入口付近の通路/cam7~pm11)
		報酬 銀大さく上昇 闇17000 闇15000 団デビルキャノン	
		九一式 DOOMA (戦神界フィールド・戦神大聖堂下部連絡橋)を倒して「強化スラスター部品」を2つ集める。続いて、五式・THANK(中東1・生産工場通風孔)を倒して「次世代フレーム部品」を3つ集める。その後、カイルスと話す。	
434	セービー	条件 Q418クリア/評判★×2以上/アイン&エテナのキズナが変化	依頼人 エテナ(隠れ里・入口西/cam9~pm3)
		報酬 銀上昇 闇8000 闇5000 団エーテル耐性減IV 隠れ里の隠し通路が開く	
		アインと計4回話したあと、エテナと話す。	
435	震れた悪い出の修復	条件 戦神界フィールド到達/評判★×1以上	依頼人 ミニス(ジャンクス前/pm11~cam3)
		報酬 銀大さく上昇 闇12700 闇9300 団アンバーロッド	
		カイルスから「フライアの花紋く痕跡」の話を聞き、入手(Q436)。次にユーフォリアから「ブロンズウッド」の話を聞き、入手(Q437)。最後にミニスと話し、	
436	問題解決・パイプ編	条件 Q435受注/評判★×1以上	依頼人 カイルス(隠れ里・入口付近の通路/cam7~pm11)
		報酬 銀 闇4300 闇4700 団炎熱強化III	
		ハビネス・フライア(巨大な戦神兵の残骸)を倒すか、テオ(落ちた腕)との物々交換で、「フライアの花紋く痕跡」を2つ集める。	
437	問題解決・ママ編	条件 Q435受注/評判★×1以上	依頼人 ユーフォリア(隠れ里・西側外圍の配置/pm8~pm11)
		報酬 銀 闇4300 闇4700 団冷気強化III	
		戦神界フィールドで拾うか、ボゼローネ(落ちた腕)との物々交換で「ブロンズウッド」を3つ集める。	
438	食料配達	条件 リナードと会話後	依頼人 ナターリヤ(エーテル4)の版を上った果実/pm7~pm11)
		報酬 銀上昇 闇7800 闇5500 団ジェミニフーツ	
		戦神の人差し指にいるテオに「お弁当」を送し、「下層ロマグ」を入手する。その後ナターリヤと話す。	
439	愛するヒトに	条件 Q438クリア	依頼人 カルボラ(戦神の人差し指・結晶採取ポイント/夜時)
		報酬 銀上昇 闇10000 闇7600 団アルシオンボトムス	
		雷雨時の天井の爪先で「天空の涙」を入手し、その後カルボラと話す。	
440	愛するヒトへ	条件 Q439クリア	依頼人 カルボラ(戦神の人差し指・結晶採取ポイント/夜時)
		報酬 銀上昇 闇13600 闇10000 団アルシオントップス	
		戦神界フィールド・5F北端にいるボゼローネに「天空の涙」を送す。	
441	フィオルンとの再会	条件 落ちた腕到達	依頼人 ストーリークエスト
		報酬 なし	
		海岸で「結晶な水」を入手する。	

442	仲間 は 生きている	条件 Q441クリア	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
機神尺骨通路でシュルク、フィオルン、ライン、カレンが合流。その後、ダンパン(リキ、メリア)のパーティーでリナード(マシーナの隠れ家)と話す。			
443	フィオルンの 治療	条件 マシーナの隠れ家	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
小路の砂浜で機神兵の残骸から「圧電素子」入手する。その後、ジャンクス内のリナードに「圧電素子」を返す。			

444	愛のブーツ	条件 機神界フィールド到達/Q440クリア	依頼人 ボゼローネ(マシーナの隠れ家/常時)
	報酬 円大きく上昇 図 20500 圓 18000 圓 百式グループ、移動速度アップV		
砲撃式・SCOUT&強襲式・HONEY(第2リフト2Fの配管、4F)を倒して「強化ジェット部品」を2つ集める。次に、八四式・GRUNT(1F床の上の通路)を倒して「強化プランジ部品」を2つ集める。最後にボゼローネと話す。			
445	討伐クエスト	条件 機神界フィールド到達	依頼人 マシーナ駐留隊(マシーナの隠れ家/常時)
	報酬 円少し上昇 図 35000		
六六式・POKER(2F主電源区画)を3体倒す。			
446	強敵を求めて その1	条件 機神界フィールド到達	依頼人 マシーナ駐留隊(マシーナの隠れ家/常時)
	報酬 円少し上昇 図 65000		
革命のビフロンス(5F主電源区画北東)を倒す。			
447	強敵を求めて その2	条件 機神界フィールド到達	依頼人 マシーナ駐留隊(マシーナの隠れ家/常時)
	報酬 円少し上昇 図 62000		
地獄のクロケル(5F主電源区画南東)を倒す。			
448	上層を目指せ	条件 第2リフト1Fに到達する	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
1F主電源パネルを操作し、第2リフトを起動する			
449	第3リフトを 起動しろ	条件 第2リフトで2Fに上がる	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
第2リフト2Fから2F主電源区画へと進み、2F主電源パネルを操作する。続いて2F主電源区画から東に移動し、シンダー起動パネルを操作してシンダーを起動。シンダーと第3リフトのハシゴを経て、第3リフト動力室へと進む。最後に、第3リフト動力パネルを操作する。			
450	大隔壁を 開放せよ	条件 第3リフトで4Fに上がる	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
4F主電源パネルを操作して、大隔壁起動パネルを起動。大隔壁起動パネルを操作して大隔壁を開放する。			
451	高速リフトを 起動せよ	条件 機神大隔壁上部連絡橋を渡む	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
Q451で高速リフト動力パネルに電源を供給させてから、5F主電源区画で高速リフト動力パネルを操作する。			
452	電源を 供給せよ	条件 Q451受注	依頼人 ストーリークエスト
	報酬 なし		
第1電源区画の第1電源パネル、第2電源区画の第2電源パネルを操作して、それぞれ高速リフト動力パネルに電源を供給する。			

53	治安維持1 その1	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル:治安維持(帝都中樞タワー/常時)
	報酬 図 43500		
六七式・HASTE(第2居住区)を5体倒す。			
454	治安維持1 その2	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル:治安維持(帝都中樞タワー/常時)
	報酬 図 38500		
三六式・SACRE(第2居住区、2F北端、ヘラスの柱1F)を6体倒す。			
455	治安維持1 その3	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル:治安維持(帝都中樞タワー/常時)
	報酬 図 40000		
強襲式・BRAVE(セドニア広場、クリアスの柱3F)を3体倒す。			
456	治安維持2 その1	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル:治安維持(帝都中樞タワー/常時)
	報酬 図 36000		
五五式・DRFAD(カルコスの柱、ヘラスの柱、3F北西)を6体倒す。			
457	治安維持2 その2	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル:治安維持(帝都中樞タワー/常時)
	報酬 図 41500		
六七式・RADAR(ティオスの柱1F、首なしメナス像)を4体倒す。			

458	治安維持2 その3	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 治安維持(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 39500		

ハセ式・GRAND(セドニア広場、ヘラスの柱3F、クリアスの柱3F)を4体倒す。

459	兵力均衡1 その1	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 兵力均衡(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 79000		

流泉のアロケル(ヘラスの柱)を倒す。

460	兵力均衡1 その2	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 兵力均衡(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 68500		

聡明のグレモリ(セドニア広場の首なしメナス像)を倒す。

461	兵力均衡2 その1	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 兵力均衡(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 75000		

理想のウァブラ(セドニア広場とテレシア橋の間)を倒す。

462	兵力均衡2 その2	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 兵力均衡(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 83500		

逆襲のオロバス(ティオスの柱)を倒す。

463	アグニラータ 美化その1	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 都市計画(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 51000		

帝都アグニラータの三六式・SACRE&三七式・EAGER、五五式・DREAD、五六式・UNIONを倒して「最新鋭の機界部品・小」を4つ集める
帝都アグニラータで「メルヘンタイオード」を5つ拾う。

464	アグニラータ 美化その2	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 都市計画(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 53500		

帝都アグニラータで、駆逐式・EMBER&九七式・CYCLE、ハセ式・GRANDを倒して「最新鋭の機界部品・大」を3つ集める。

465	テレシア調査 その1	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 情報戦略(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 27000 金 25000		

ヘラスの柱、ティオスの柱、メナス像、カルコスの柱の全4か所にいる小型テレシアを調べる。

466	テレシア調査 その2	条件 情報記録センター到達	依頼人 ターミナル: 情報戦略(帝都中樞タワー/常時)
報酬	金 22500 金 30000		

第一居住区、ヘラスの柱、テレシア像、司法区の全4か所にいる大型三つ首テレシアを調べる。

467	神殿への 転送装置	条件 メナス神殿到達	依頼人 ストリークエスト
報酬	なし		

Q468 クリア後、帝都中樞タワーの情報記録センターで転送装置を起動。ヘラスの柱3F→4F 司法区(またはティオスの柱3F・4F 行政区)へ参拝の広間へ行く。その転送装置を使ってメナス神殿へ。

468	四柱の 認証装置	条件 Q467受注	依頼人 ストリークエスト
報酬	なし		

帝都アグニラータ・カルコスの柱、ヘラスの柱、ティオスの柱、クリアスの柱にある4つの認証装置を起動する。

469	巨神界の 崩壊を止める	条件 ヤルダバウトとの戦闘中に発生	依頼人 ストリークエスト
報酬	なし		

ヤルダバウトの円陣にあるエネルギー装置を3つすべて破壊する。

470	待機部隊を 叩け!	条件 1F資材置き場に行く/ジャンクス入手後は受注不可	依頼人 サブライズクエスト
報酬	金 24500 金 23500 金 24500 金 24500		

梅花のデカラビア(中央工廠・資材置き場)を倒す。

471	強行突破!	条件 機界兵生産工場に行く/ジャンクス入手後は受注不可	依頼人 サブライズクエスト
報酬	金 27000 金 20000 金 20000 金 20000		

道路に出現する緊急防衛型力バ式を1体、緊急防衛型強襲式を2体倒す。

472	屋上の決戦!	条件 演習場屋上に行く/ジャンクス入手後は受注不可	依頼人 サブライズクエスト
報酬	金 30000 金 38500 金 38500 金 38500		

3F工場中央区リフトで降下中に2F北岸の足場に飛び降り、マップを道なりに進んで演習場屋上へ向かう。そこで、千秋のフィオールの新武器

473	フィオルンの 新武器	条件 アボクリファ連絡機到達/ジャンクス入手後は受注不可	依頼人 マジーナ駐留隊(ジャンクス内/常時)
報酬	金 29500 金 32000 金 32000 金 32000		

中央工廠・アボクリファ連絡機からスクリットラベルをして整備室管理室に行き、武器製造機まで行く。そこで、フィオルンの武器を1つ

474	中央塔を 目指せ	条件 帝都アグリナータに入る	依頼人 ストーリークエスト
中央ゲートから戦神港第1発着場の狭い道を経て、整備棟第1出入口へ行く。			
475	整備棟を 抜ける	条件 機神兵器整備棟のスロープを上がる	依頼人 ストーリークエスト
電圧障壁の反対側にある狭い通路を進み、電圧障壁解除スイッチを操作する。			
476	上層への道を 探せ	条件 中央工廠3Fに行く	依頼人 ストーリークエスト
まず生産工場通風孔へ行く。その後、整備棟の武器製造機に行きQ477で集めたアイテムから「時限爆弾」を作り、通風孔を爆破する。			
477	爆弾の材料を 集める	条件 生産工場通風孔に近づく	依頼人 ストーリークエスト
八八式監視塔(生産工場正西ゲート)を倒して「電気値管」を入手する。続いて、九七式副隊長機(大型機神兵器管理機)を倒して「黒色エーテル爆薬」を入手する。最後に、強襲式偵察機(中央のコンテナ置き場)を倒して「時限装置」を入手する。			
478	中央塔の障壁	条件 中央塔搭乗口付近に近づく	依頼人 ストーリークエスト
まずは障壁の右上の高地にある電圧障壁制御パネルを操作する。その直後、八八式・RAPIDと三六式・FAIRYをそれぞれ2体倒す。次に、呼出しパネルを操作してリフトに戻り、上層へ。そこの転移装置に乗る。			

479	ディクソンを 追え	条件 審判の闘技場の出入口付近に進む	依頼人 ストーリークエスト
まずベヒモスの巣から上のエリアへ脱出。その後、食事用リフト起動装置を操作して闘技場へ向かう。厨房・大食堂の上・電骨柱制御区画と進み、電骨柱制御装置を操作したら、今度はスキップレベルで闘技場へ戻る。最後に闘技場で魔界殿バグロフスクを倒す。			
480	頂上への道	条件 ゴントア大聖堂入口に進む	依頼人 ストーリークエスト
静寂の回廊→トラヴァルガ島→バスブルク城へと進み、らせん階段を上って鐘楼のあるところへ移動する。ここで竜の呼び水操作して鍵を鳴らすと、静寂の回廊に魔王アルカトラスが出現する。これを倒して「竜の眼」を入手したら、最後に「竜の眼」を静寂の回廊の祭壇にはめる。			



ワンダーライフスペシャル

【 任天堂公式ガイドブック 】

Xenoblade

ゼノブレイド

- 監修 任天堂株式会社
- 企画・編集 根上広行 (超音速)
加藤康之 (超音速)
宮内浩美
福田純子
高山邦雄 (小学館)
- カバー・本文デザイン 戸部明美 (at)
- 編集協力 丸山千絵

© 2010 Nintendo / MONOLITHSOFT
Licensed by NINTENDO
Wii は任天堂の登録商標です。
Trademarks registered in Japan.

2010年7月21日 初版第一刷発行



- 発行人 塩谷雅彦
- 印刷所 共同印刷株式会社
Printed in Japan
- 製本所 株式会社若林製本工場
- 発行所 〒101-8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
電話 編集03-3230-5409
販売03-5281-3555
株式会社小学館

●ゲームの内容などに関する電話でのお問い合わせにはお答えできません。

●盗本には十分注意しておりますが、万一、落丁・乱丁などの不良品がありましたら、制作局コールセンター (TEL 0120-336-340) にご連絡ください。送付料は当社負担にてお取り替えいたします (電話受付は土・日・祝日を除く 9:30～17:30)。

●|R| (日本複写権センター委託出版物) 本書を無断で複写・複製 (コピー) することは、著作権法上の例外を除いて許されていません。本書をコピーされる場合は、事前に日本複写権センター (JRRCC) の許諾を受けてください。

JRRCC (<http://www.jrrc.or.jp>) eメール: info@jrrc.or.jp 電話: 03-3401-2382

©SHOGAKUKAN 2010 ISBN 978-4-09-106470-7

[小学館の任天堂公式ガイドブック]

ニンテンドー DS

ゼルダの伝説

大地の汽笛



すべての冒険の舞台を、フローチャート&マップつきで徹底解説。アイテムや敵などのデータも充実。巻頭とじこみ「ハイラル全土汽路線図」つき公式完全攻略本。

A5判 本文 304 ページ
ISBN978-4-09-227143-2

ニンテンドー DS

ラストウィンドウ

真夜中の約束



正解進行チャートつきでストーリーの進め方を詳しく解説。ケイブウェスト・アパートメント全フロアマップ&全ゲームオーバーリストも収録した、このゲーム唯一の攻略本。

A5半 本文 160 ページ
ISBN978-4-09-106455-4

シリーズ 20 周年記念企画

20th Anniversary

ファイアーエムブレム 大全



シリーズ全作品の600にもおよぶキャラクターの戦いの記録、900を超えるイラストを徹底収録。「ファイアーエムブレム」20年の全軌跡をふりかえる、ファン待望の愛蔵本。

B5判 本文 240 ページ
ISBN978-4-09-106467-7

大好評発売中!!

小学館

※店頭品切れの際は書店にて注文してお取り寄せください。ご購入のお問い合わせは☎03-5281-3555 (小学館販売)まで。

※インターネットを通じて書店または宅配便経由でもお買い求めになれます。任天堂公式ガイドブックの内容の一部はインターネットで見ることができます。http://www.21010.net/

[任天堂公式ガイドブック]

XenobladeTM

ゼノブレイド

© 2010 Nintendo / MONOLITHSOFT

小学館

Licensed by NINTENDO

Wii は任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ISBN978-4-09-106470-7

C9476 ¥1600E

定価： 本体1,600円＋税

雑誌 69905-70

小学館



9784091064707



1929476016003